

មជ្ឈមណ្ឌល ព័ត៌មានវិទ្យា អិនធឺណេត Enter Information Technology Center

អារម្ភកថា

សព្វថ្ងៃនេះ ការប្រើប្រាស់កុំព្យូទ័រ គឺជាមធ្យោបាយយ៉ាងសំខាន់មួយ ក្នុងការដោះស្រាយបញ្ហា និងជួយសំរួលដល់ការងារ ប្រចាំថ្ងៃរបស់មនុស្សដែលរស់នៅលើពិភពលោក។ ភាគច្រើនការងារ ស្ទើរតែទាំងអស់របស់ពួកគេគឺពឹងផ្អែកទៅលើការ ប្រើប្រាស់កុំព្យូទ័រទាំងស្រុង ដែលជាហេតុទាមទារឲ្យអ្នកប្រើប្រាស់ត្រូវមានសមត្ថភាព និងចំនេះដឹងគ្រប់គ្រាន់ក្នុងការ ប្រើប្រាស់ទៅលើវា។

ដើម្បីចូលរួមលើកស្ទួយវិស័យព័ត៌មានវិទ្យា នៅក្នុងព្រះរាជាណាចក្រកម្ពុជា មជ្ឈមណ្ឌលព័ត៌មានវិទ្យា អិនធឺណេត ត្រូវបានបង្កើតឡើងផងដែរ ក្នុងគោលបំណង ដើម្បីជួយបណ្តុះបណ្តាលចំនេះដឹងផ្នែកព័ត៌មានវិទ្យាដល់ សិស្ស និស្សិត និងអ្នកសិក្សា មានចំនេះដឹងពិតប្រាកដក្នុងផ្នែកនេះ ជាពិសេសមានសមត្ថភាពច្បាស់លាស់ក្នុងការប្រើប្រាស់កុំព្យូទ័រ។ ដូចនេះសូម សិស្ស និស្សិត និងអ្នកសិក្សាទាំងអស់ ខិតខំប្រឹងប្រែង សិក្សា ប្រាសាទ្រព្យ និងចាប់យកនូវចំនេះដឹង ដែលមជ្ឈមណ្ឌល បានបណ្តុះបណ្តាលជូន ដើម្បីពេលវេលាដែលអ្នកបានចំណាយ ក្លាយទៅជាប្រយោជន៍មួយយ៉ាងធំធេងសំរាប់ជីវិតរបស់អ្នកនាពេលអនាគត។

យើងខ្ញុំដែលជាអ្នករៀបរៀងនៃ មជ្ឈមណ្ឌលព័ត៌មានវិទ្យា អិនធឺណេត សូមអរគុណចំពោះការគាំទ្ររបស់ សិស្ស និស្សិត និងអ្នកសិក្សាទាំងអស់ និងសូមអភ័យ ទោសរាល់កំហុសឆ្គងដែលកើតមានក្នុងករណីណាមួយ ហើយយើងខ្ញុំ នឹងខិតខំ រិះរកនូវអ្វីដែលថ្មីក្នុងផ្នែកព័ត៌មានវិទ្យានេះ ដើម្បីផ្តល់ជូនដល់ អ្នកសិក្សាបន្ថែមទៀត សូមអរគុណ និងសូមជំរាបសួរ ។

ក្រុមអ្នករៀបរៀងនៃ
មជ្ឈមណ្ឌលព័ត៌មានវិទ្យា អិនធឺណេត

ក្រុមអ្នករៀបរៀង

អ្នករៀបរៀង:

ច័ន្ទធារិទ្ធ

អ្នកចេញតំបន់:

ហូ ម៉ុងឌី

អ្នកវាយអត្ថបទ និងរៀបចំរូបភាព:

ហូ ម៉ុងឌី

ច័ន្ទធារិទ្ធ

អ្នកកែសម្រួលអត្ថបទ:

ហូ ម៉ុងឌី

ច័ន្ទធារិទ្ធ

ចិន សុវណ្ណ

កែវ សោភ័ណ

រៀបរៀងលើកទី ២:

រក្សាសិទ្ធិគ្រប់យ៉ាង © 2013 ដោយ មជ្ឈមណ្ឌលព័ត៌មានវិទ្យា អិនធឺណេត សំរាប់ជា ឯកសារប្រើប្រាស់ផ្ទៃក្នុង។
គ្មានផ្នែកណាមួយនៃសៀវភៅនេះត្រូវបាន ផលិតឡើងវិញ ទោះជាមធ្យោបាយណាក៏ដោយ នៅពេលដែលគ្មានការ
អនុញ្ញាតិជាលាយលក្ខណ៍អក្សរ ពីម្ចាស់កម្មសិទ្ធិ។

អាសយដ្ឋាន:

ផ្ទះលេខ 179 ផ្លូវ 173 ក្រុម 3 ភូមិ 1 សង្កាត់ ទំនប់ទឹក ខណ្ឌចំការមន រាជធានីភ្នំពេញ

Tel: 010-011-012-016 603 314

Website: [www. enteritc.com](http://www.enteritc.com) | facebook.com/enteritc

មាតិកា

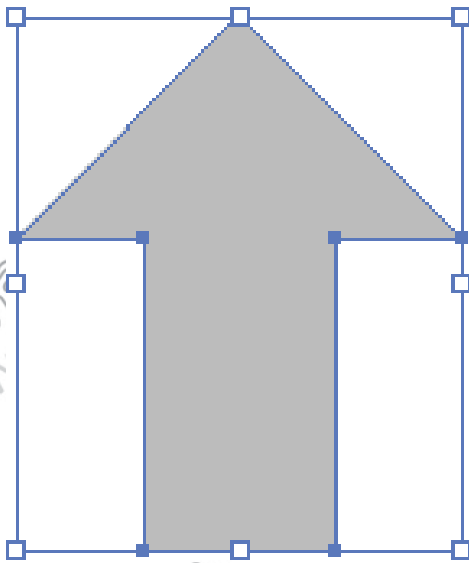
មេរៀនទី 1: របៀបគូរ Arrow 3D	1
មេរៀនទី 2: របៀបគូរ Drinking Glass	5
មេរៀនទី 3: របៀបគូរ Balloon	15
មេរៀនទី 4: របៀបគូរ Circle Logo	23
មេរៀនទី 5: របៀបគូរ Alarm Clock	29
មេរៀនទី 6: របៀបគូរ Flower Style	35
មេរៀនទី 7: របៀបគូរ Cable	49
មេរៀនទី 8: របៀបបង្កើត Envelope Shape	55
មេរៀនទី 9: របៀបបង្កើត Blue Text Style	61
មេរៀនទី 10: របៀបបង្កើត Camara Icon	67
មេរៀនទី 11: របៀបបង្កើត Good Design Text	71
មេរៀនទី 12: របៀបបង្កើត Digital Clock	87
មេរៀនទី 13: របៀបបង្កើត Fish Pool	97
មេរៀនទី 14: ការបង្កើត Tatroo Style	105
មេរៀនទី 15: ការបង្កើត 3D Text	113
មេរៀនទី 16: ការបង្កើត Illustrator Chart	117
មេរៀនទី 17: ការបង្កើត Drawing Diamond	123
មេរៀនទី 18: ការបង្កើត Picture Frame	129
មេរៀនទី 19: ការបង្កើត Drawing Sack	133
មេរៀនទី 20: ការបង្កើត TV LED	139
មេរៀនទី 21: ការគូររូប ទូរស័ព្ទចិន	163
មេរៀនទី 22: ការបង្កើត 3D System Logo	193
មេរៀនទី 23: ការបង្កើត Snail Cartoon	231

បង្ហាញពីការងារ

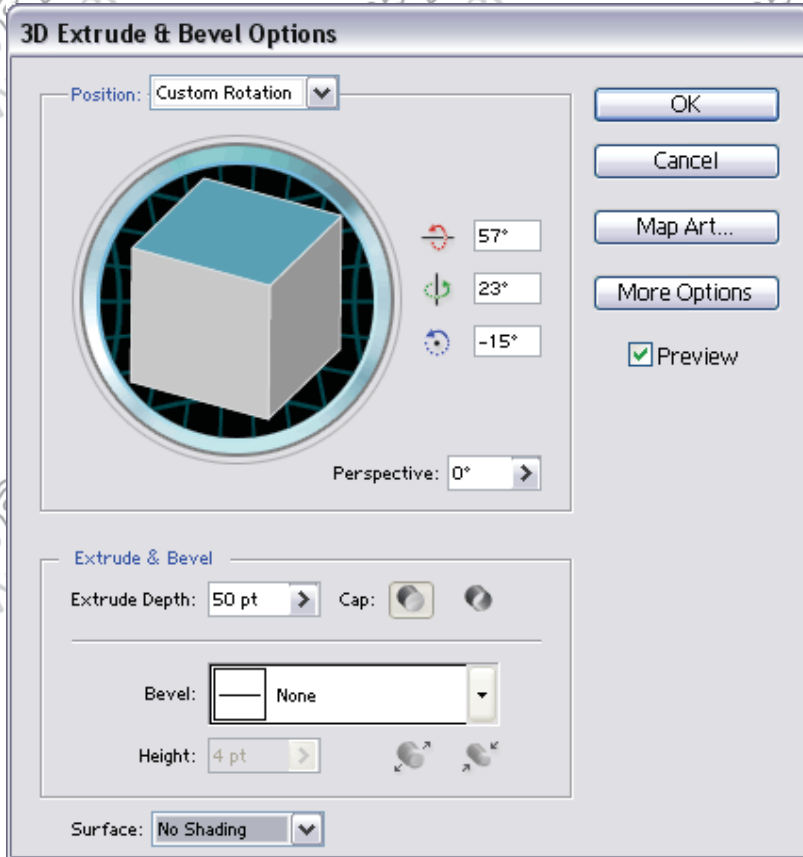
មេរៀនទី 1: របៀបគូរ Arrow 3D



1. សូមគូររូបសញ្ញា ប្រូញ ហើយចាក់ពណ៌ដូចខាងក្រោម >



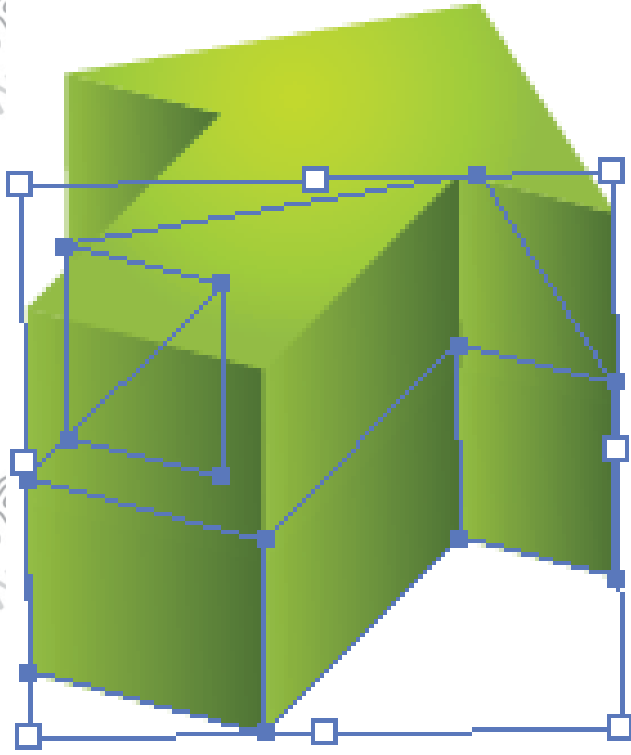
2. សូមចូលទៅកាន់ Effect > 3D > Extrude & Bevel > ហើយកែប្រែ Option ដូចរូបខាងក្រោម > ត្រង់ Surface រើសយក No Shading >



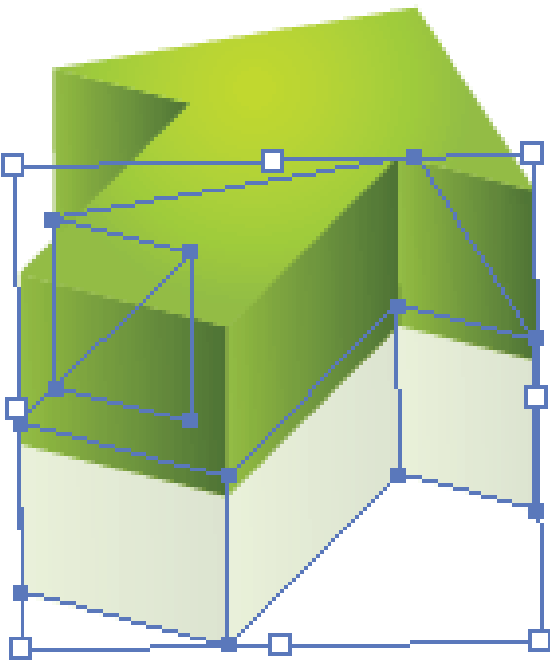
3. សូមចូលទៅកាន់ Object > Expand Appearance > ហើយចាក់ពណ៌ពង្សាយនឹង Gradient Tool >



4. សូម Copy Arrow ហើយបានមួយទៀតហើយដាក់ស្ថិតនៅខាងក្រោម Arrow ដើម >



5. សូមបន្ថយ Opacity របស់ Arrow Copy ត្រឹម 20% >



6. ខាងក្រោមនេះជាលទ្ធផលដែលទទួលបាន

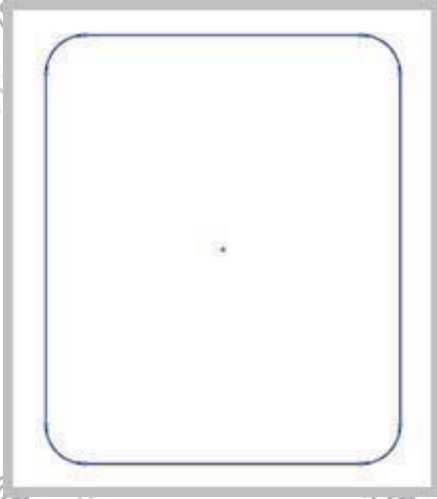


មេរៀនទី 2.

របៀបគូរ Drinking Glass



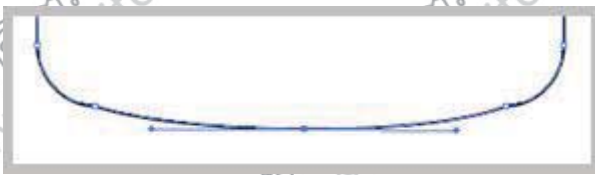
1. សូម Select យក Rounded Rectangle Tool ដោយកំនត់ Fill ជាពណ៌ស និង Stroke ពណ៌ខ្មៅ ហើយគូររង្វង់ជាការដំបូងដោយ មានមុំកែងមូលដូចរូបខាងក្រោម >



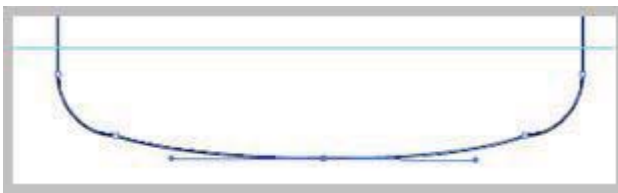
2. សូមយក Pen Tool ហើយ Add Point ត្រង់ចំណុចកណ្តាលរបស់ប្រាំតនៃរូបជ្រុង >



3. សូមចុច Down Arrow Key ដើម្បីធ្វើការរំកិលចំនុចចុះមកក្រោម បន្ទាប់មកយក Convert Anchor Point Tool មកទាញ Handle របស់វាហើយទាញទៅខាង ដើម្បីបង្កើតជារាងប៉ោង >



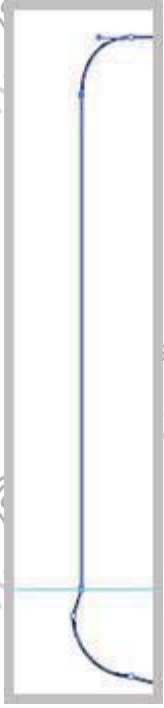
4. សូមទាញ Guide Line ចុះមកក្រោម ហើយដាក់វាស្ថិតនៅខាងលើនៃប្រាំតរបស់រូបបន្តិច >



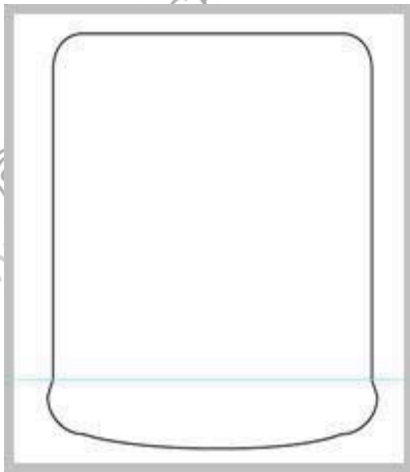
5. យក Pen Tool ហើយ Add Point ទៅកាន់ Path សងខាងដែលត្រូវបាន វាស់ដោយ Guide Line >



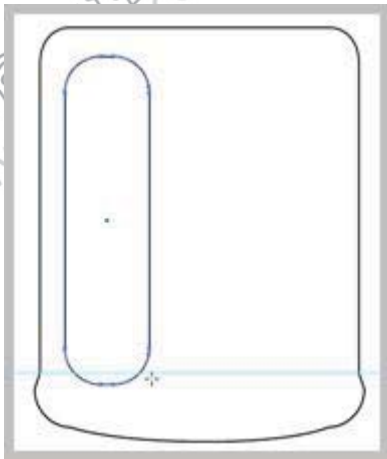
6. យក Direct Selection Tool មក Select លើ ចំនុច Point ចាប់ទីតាំងដែលបានបង្កើតឡើងមកលើទាំងអស់ផ្នែកខាងឆ្វេង ហើយចុច Right Arrow Key ដើម្បីរំកិលវាមកខាងស្តាំបន្តិច >



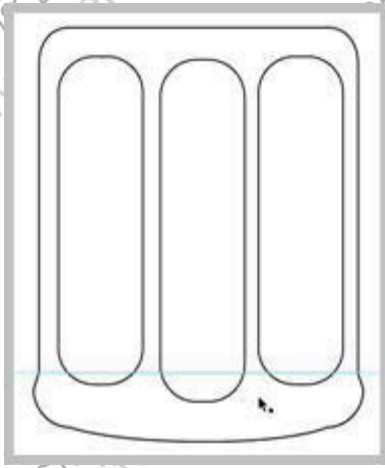
7. សូមអនុវត្តវាម្តងទៀតជាមួយនឹងជ្រុងខាងស្តាំដើម្បីបង្កើតជារាងកែវ >



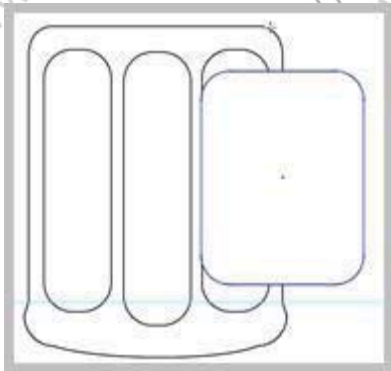
8. សូមយក Rounded Rectangle Tool មកគូរជារាងបញ្ឈរនៅខាងក្នុងផ្ទៃរបស់កែវ >



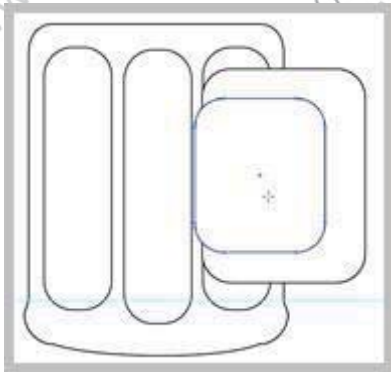
9. សូម Copy Rounded Shape នេះចំពាត់ 3 ហើយកែប្រែវានិងរំកិលវាដាក់ចំទីតាំងដូចរូបខាងក្រោម >



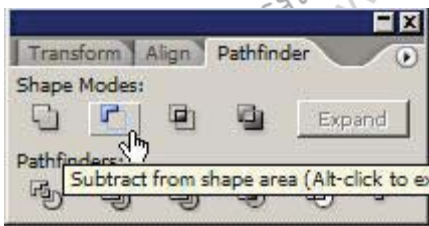
10. សូមគូរ Rounded Shape មួយទៀត នៅផ្នែកខាងស្តាំនៅកែវដើម្បីធ្វើដងរបស់កែវ >



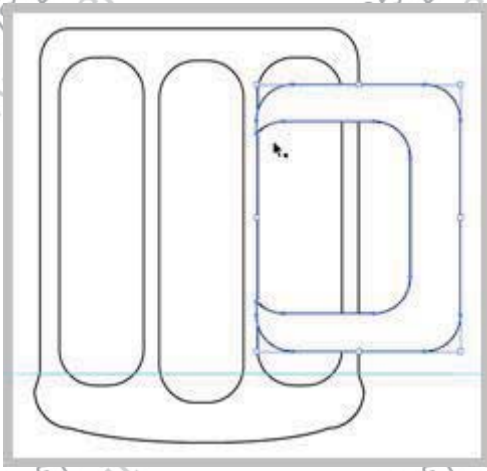
11. សូមគូរ Rounded Shape មួយទៀតដែលមានទំហំតូចជាងរូបមុនហើយដាក់វានៅខាងលើ Shape ចាស់ >



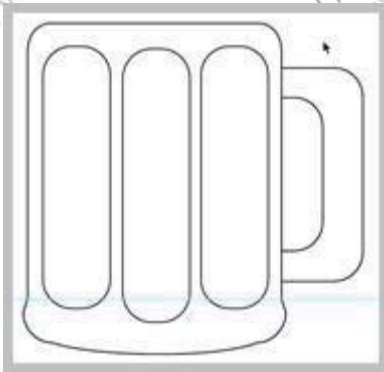
12. សូម Select យក Rounded Shape រូបធំ ហើយចុច Shift ៤ ជាប់រួចបន្តទៅ Select យក Rounded Shape រូបតូច មួយទៀត បន្ទាប់មកសូមចូលទៅកាន់ Pathfinder ហើយចុច Subtract Button >



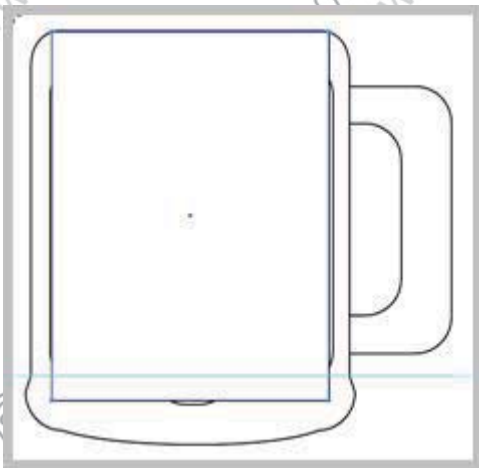
13. ចុច Expand Button >



14. សូម Select យក រូបដងកែវនោះ ហើយចុច Edit Menu > Cut បន្ទាប់មក Edit Menu > Paste In Back >



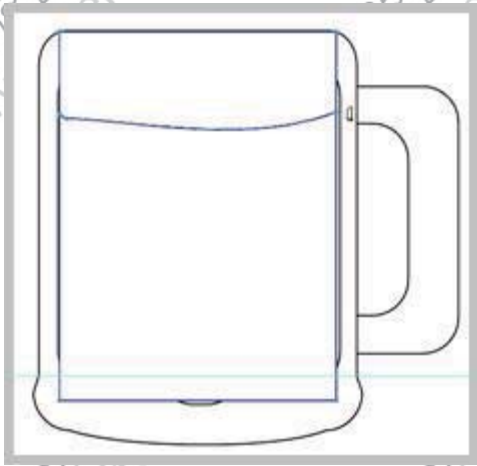
15. សូមគូរជាកង Rectangle ពីលើរូបកែវ >



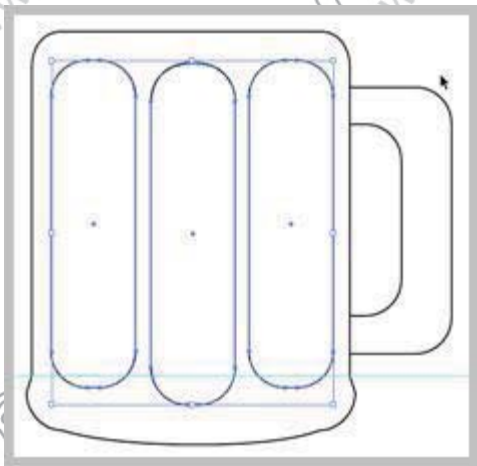
16. ចុច Knife Tool >



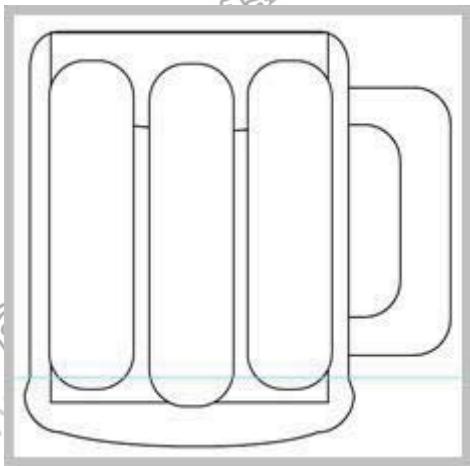
17. យក Knife Tool មកកាត់នៅផ្នែកខាងលើនៃ Rectangle ជាកងលក់ >



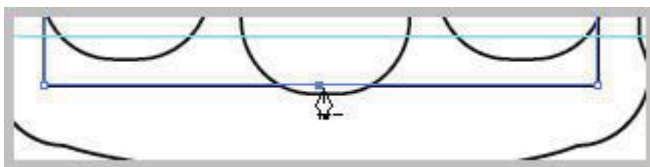
18. សូម Select យកផ្នែកទាំងពីរនៃ Rectangle ដែលបានកាត់ ហើយចុច Edit > Cut >



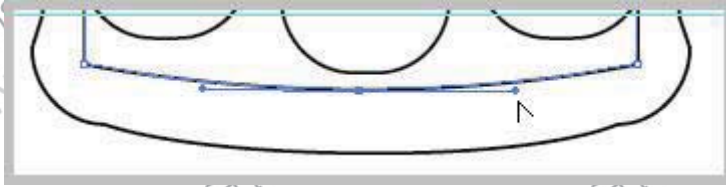
19. ចុច Edit > Paste In Back >



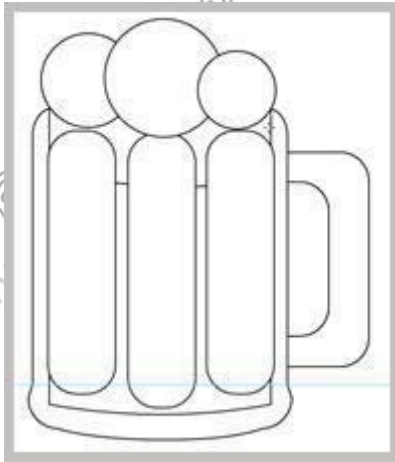
20. សូមបន្ថែម Point នៅផ្នែកខាងក្រោមនៃ Rectangle >



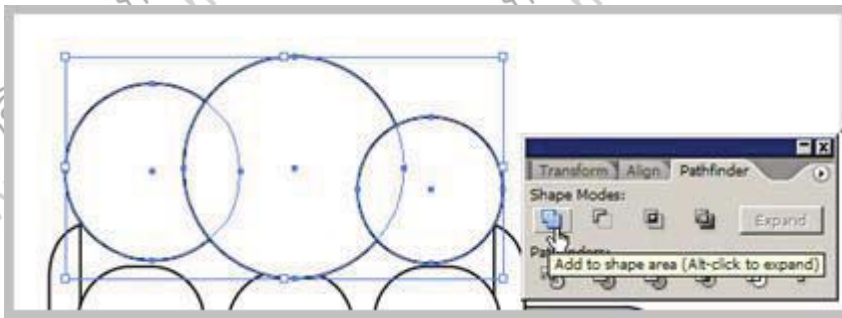
21. វិកល Point ចុះមកក្រោមបន្តិចហើយប្រើប្រាស់ Convert Anchor Point Tool មកកែប្រែឲ្យមានរាងកោងបន្តិច >



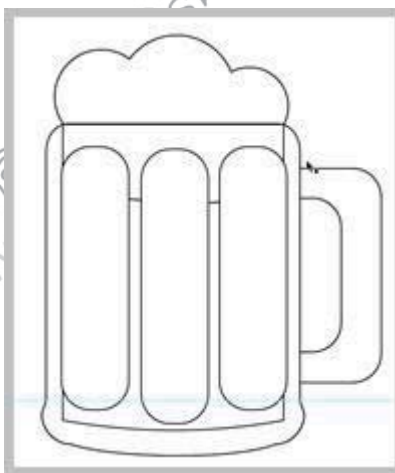
22. សូមយក Oval Tool ហើយគូររបង្កើតជារាងរង្វង់ចំនួន 3 >



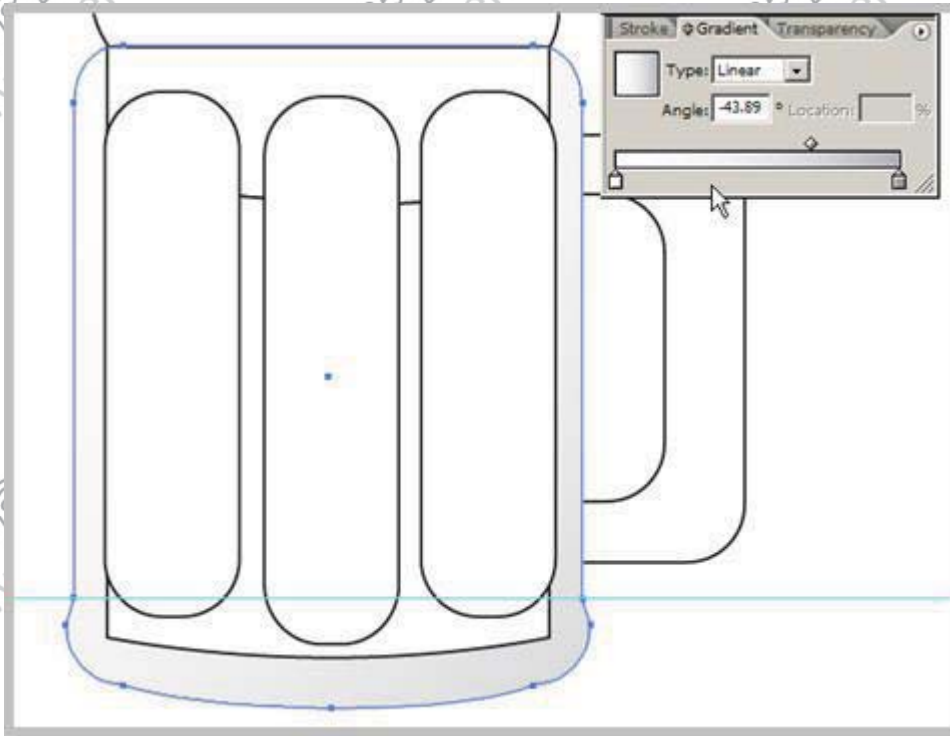
23. សូម Select យករង្វង់ទាំង 3 នោះហើយចូលទៅកាន់ Pathfinder ហើយចុចយក Add to shape area >



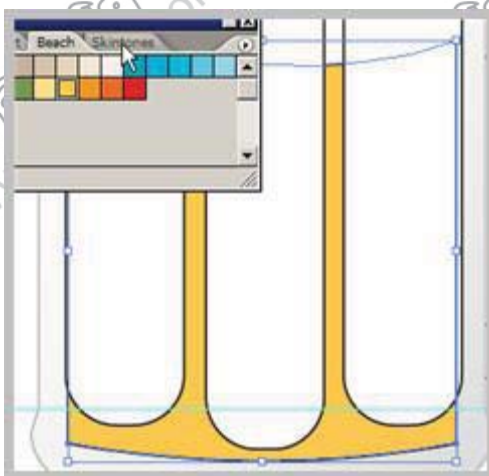
24. ចុច Expand ហើយចុច Edit > Cut បន្ទាប់មកចុច Edit > Paste In Back >



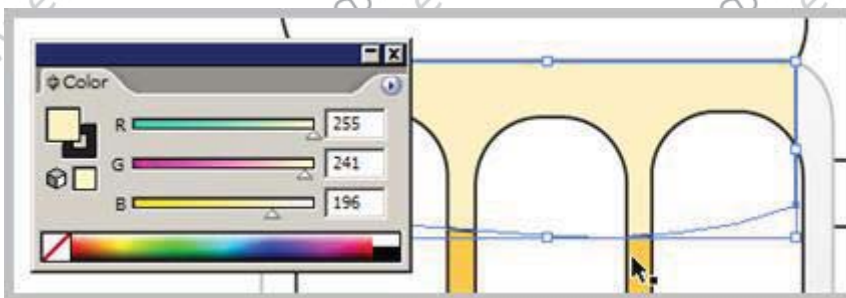
25. សូម Select យក Shape ដែលជារាងខាងក្រៅរបស់ កែវហើយចាក់ពណ៌ Gradient ទៅឲ្យដូចខាងក្រោម >



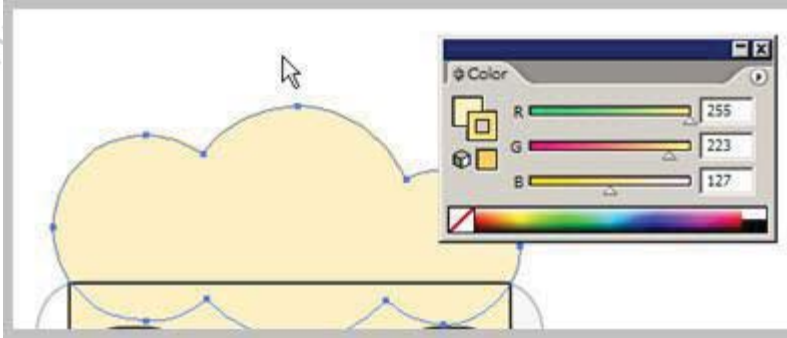
26. សូម Select យក Rectangle Tool ផ្នែកខាងក្រោមដែលវាត្រូវបានកាត់ដោយ Knife Tool > ចាក់ ពណ៌ Fill ជាពណ៌ #fcd882 ទៅឲ្យ ហើយដោះពណ៌ Stroke របស់វាចេញ >



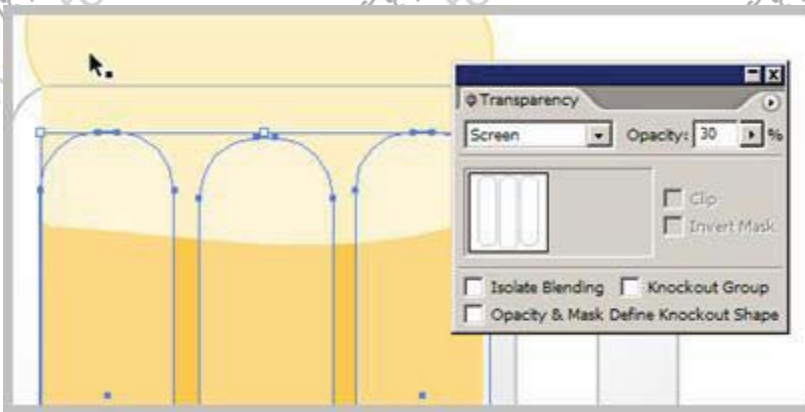
27. សូម Select យក Rectangle Tool ផ្នែកខាងលើដែលវាត្រូវបានកាត់ដោយ Knife Tool > ចាក់ ពណ៌ Fill ជាពណ៌ #fef5d6 ទៅឲ្យ ហើយដោះពណ៌ Stroke របស់វាចេញ >



28. សូម Select យក រង្វង់ទាំង 3 ហើយចាក់ពណ៌ Fill # fef5d6 ទៅលើផ្ទៃដែល ហើយចាក់ពណ៌ Stroke #fcd882 >



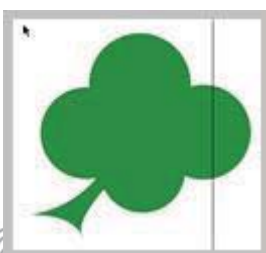
29. សូម Select យក រង្វង់ទាំង 3 ដោយកុំនត់ Transparency 30% និង Color Mode ជា Screen >



30. ខាងក្រោមជារាងកែវដែលទទួលបាន >



31. សូមបង្កើតរាងស្លឹកលើតួចមួយដាក់នៅខាងលើផ្ទៃកែវ >



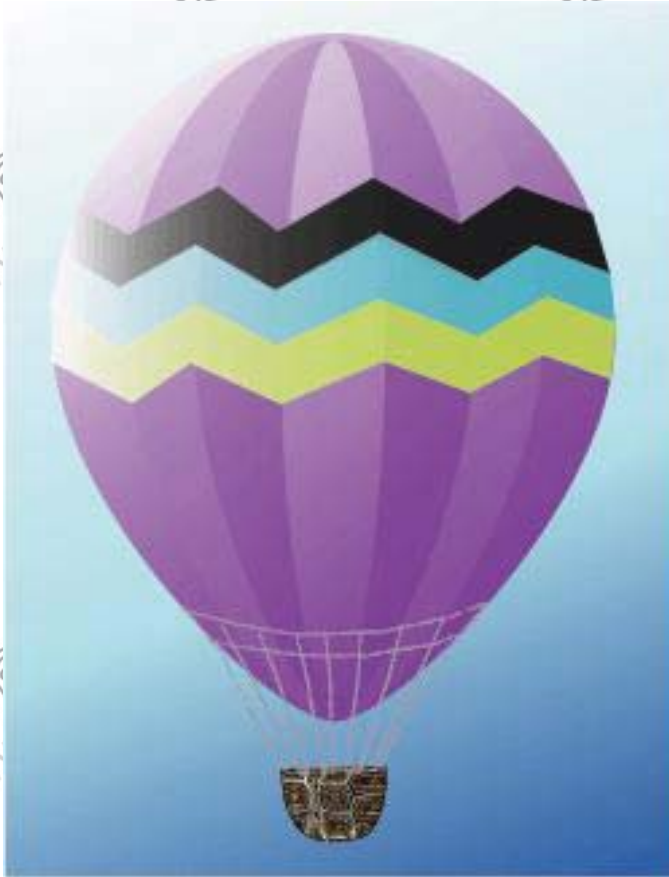
31. សូមយក Pen Tool មកគូរជំរាង Path កោងលើកែវដូចរូបខាងក្រោម >



32. សូមយក Text Tool ហើយចុចលើ Path បន្ទាប់មកសូមសរសេរអក្សរទៅតាមតួរកា



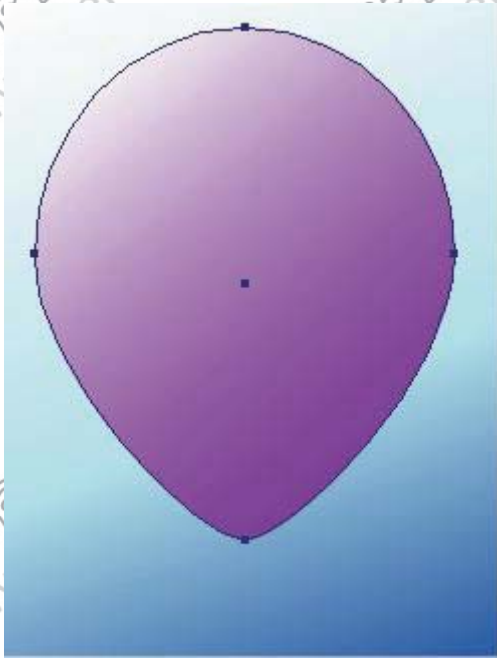
មេរៀនទី ៦: របៀបគូរ Balloon



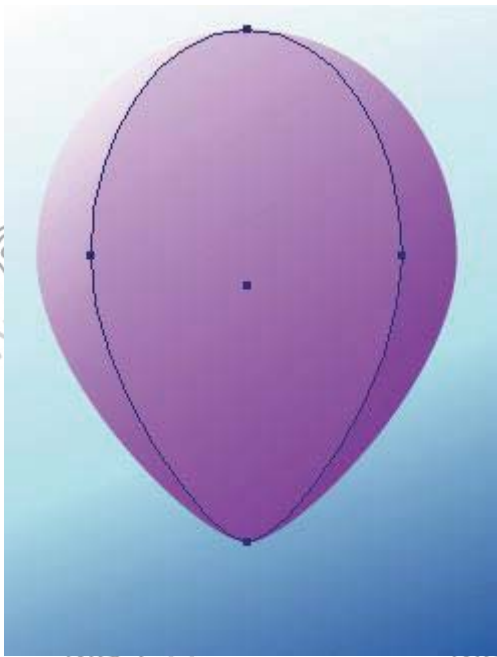
1. សូមបង្កើត Background មួយដោយកំនត់ពណ៌ Gradient ជាពណ៌ ហើយគ្មាន Stroke >



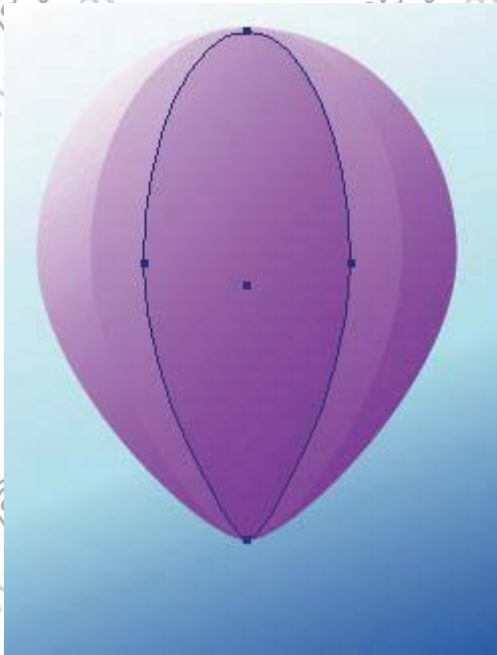
2. សូមគូរ រង្វង់មួយដោយចាក់ពណ៌ ស្វាយលាយសតាមរយៈ Gradient Fill ហើយគ្មាន Stroke >
បន្ទាប់មកសូមកែប្រែវាជាមួយ នឹង Direct Selection Tool អោយបានជួបរួមខាងក្រោម >



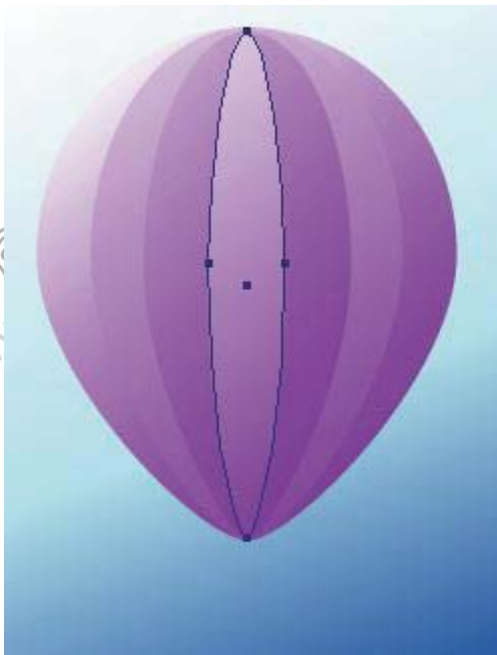
3. សូម Copy Object នេះអោយបានមួយទៀត ជា Object ទី 2 ហើយបង្រួម Width របស់វាឲ្យតូចបន្តិច > បន្ទាប់មកសូមដាក់នៅលើ Object ទី 1 >



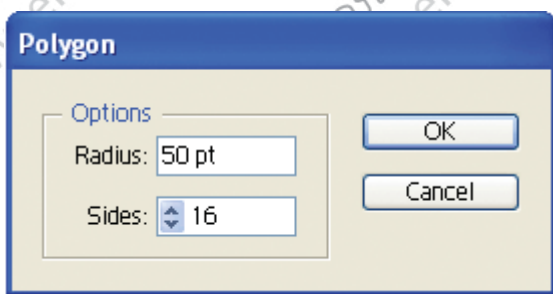
4. សូម Copy Object នេះអោយបានមួយទៀត ជា Object ទី 3 ហើយបង្រួម Width របស់វាឲ្យតូចបន្តិច > បន្ទាប់មកសូមដាក់នៅលើ Object ទី 2 >



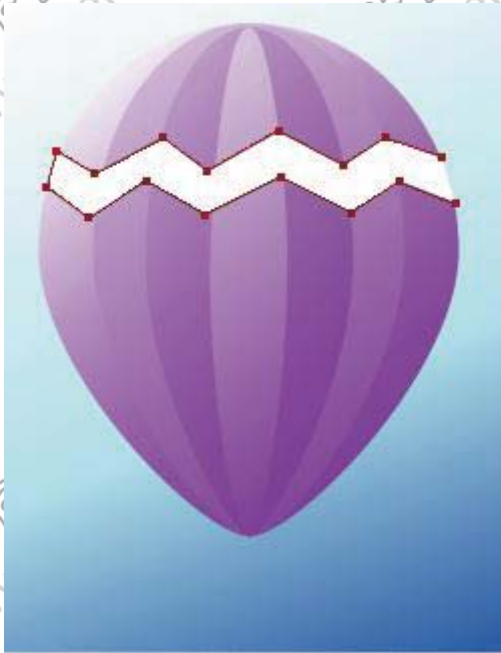
5. សូម Copy Object នេះអោយបានមួយទៀត ជា Object ទី4 ហើយបង្រួម Width របស់វាឲ្យតូចបន្តិច > បន្ទាប់មកសូមដាក់នៅលើ Object ទី 4 >



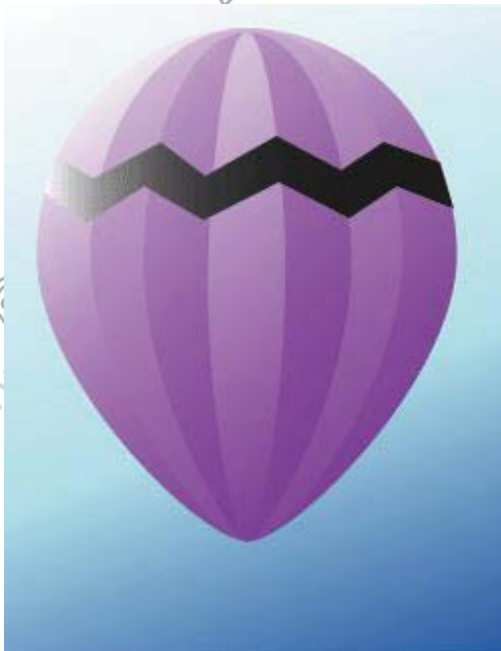
6. សូម Select យក Object រង្វង់ទាំងអស់ ហើយចុច Object Menu > Lock > Selection > បន្ទាប់មកសូមយក Polygon Tool ហើយចុចម្តងនៅកន្លែងណាមួយនៃ Artboard បន្ទាប់មកវានឹងបង្ហាញផ្ទាំងមួយ សូមកំណត់ Sides = 16 > OK >



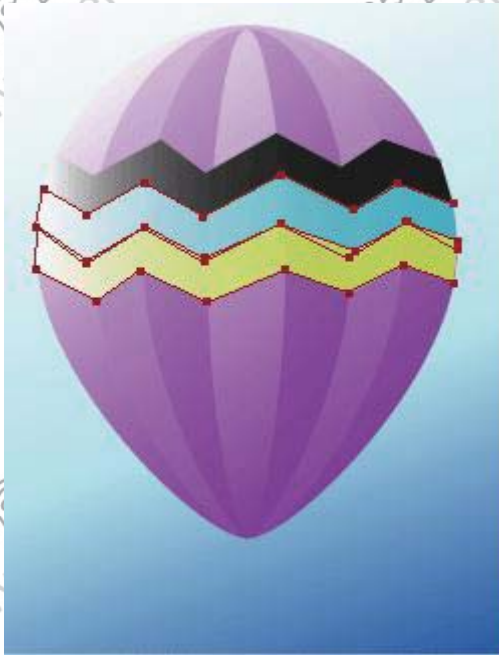
7. បន្ទាប់មកសូមយក Direct Selection Tool ហើយកែប្រែរាងរបស់វា ជារាងជ្រុងៗតូចខាងក្រោម >



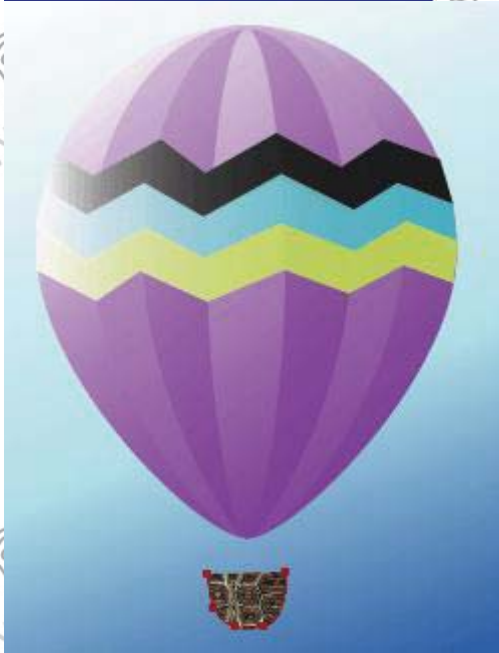
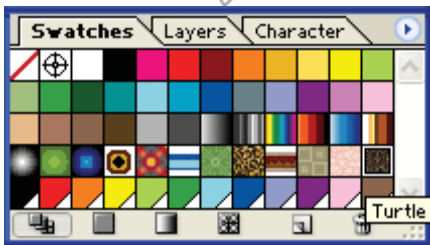
8. បន្ទាប់មកសូមបាក់ពណ៌ Gradient Fill ជាមួយនឹងពណ៌សលាយខ្មៅ >



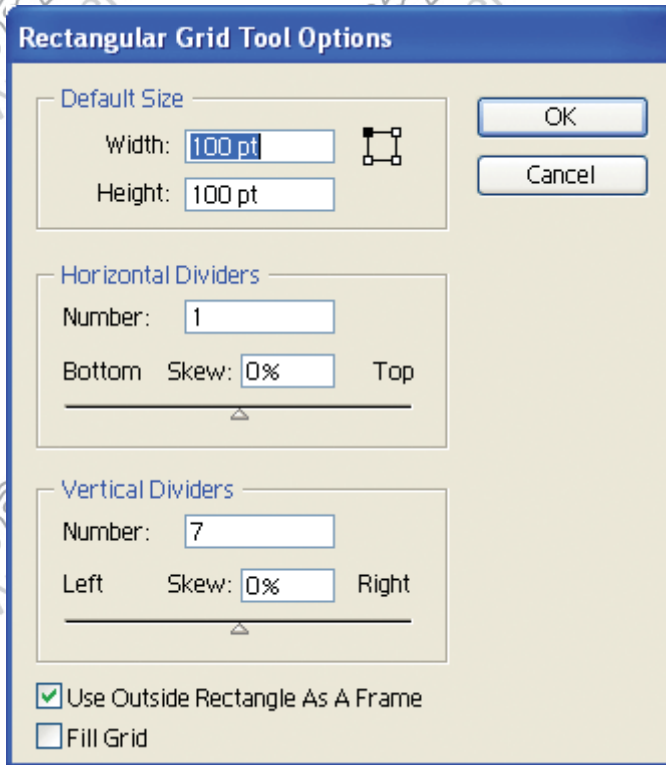
9. សូម Copy វាចំបានចំនួន 2 ទៀតហើយដាក់ពណ៌ក្រោម និងប្តូរពណ៌វាសលាយខ្មៅ និងសលាយលឿង >



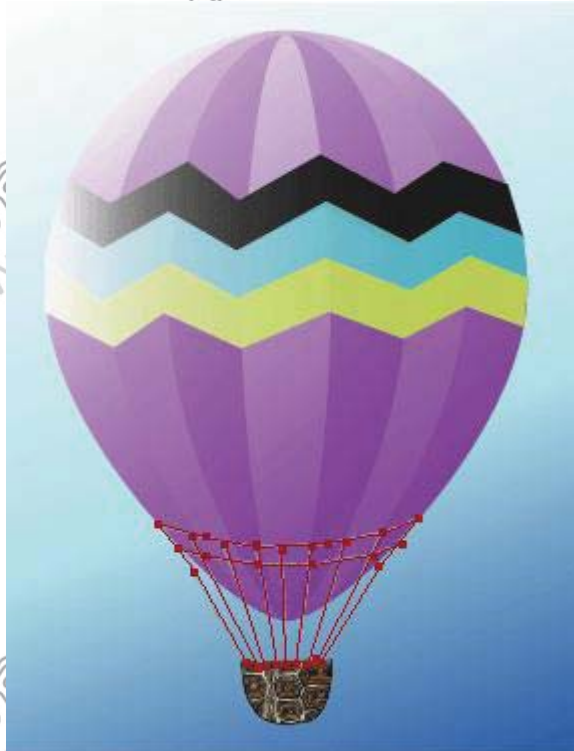
10. សូមយក Pencil Tool ដោយចាក់ពណ៌ Fill របស់វាជា Turtle ហើយយកមកដាក់ក្នុងក្រុមដូចខាងក្រោម >



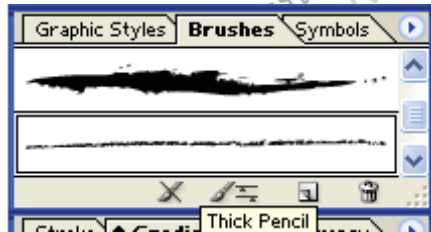
11. សូមរើសយក Rectangular Grid Tool មកចុចម្តងនៅក្នុង Artboard > បន្ទាប់មកសូមកំណត់ Option ដូចរូបភាពខាងក្រោម >



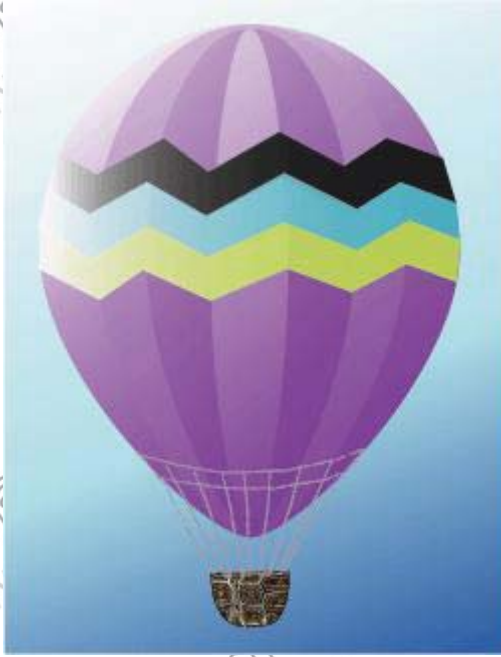
12. សូមរើសយក Direct Selection Tool ហើយកែប្រែរាងរបស់ Grid ទៅជាខ្សែដូចរូបខាងក្រោម >



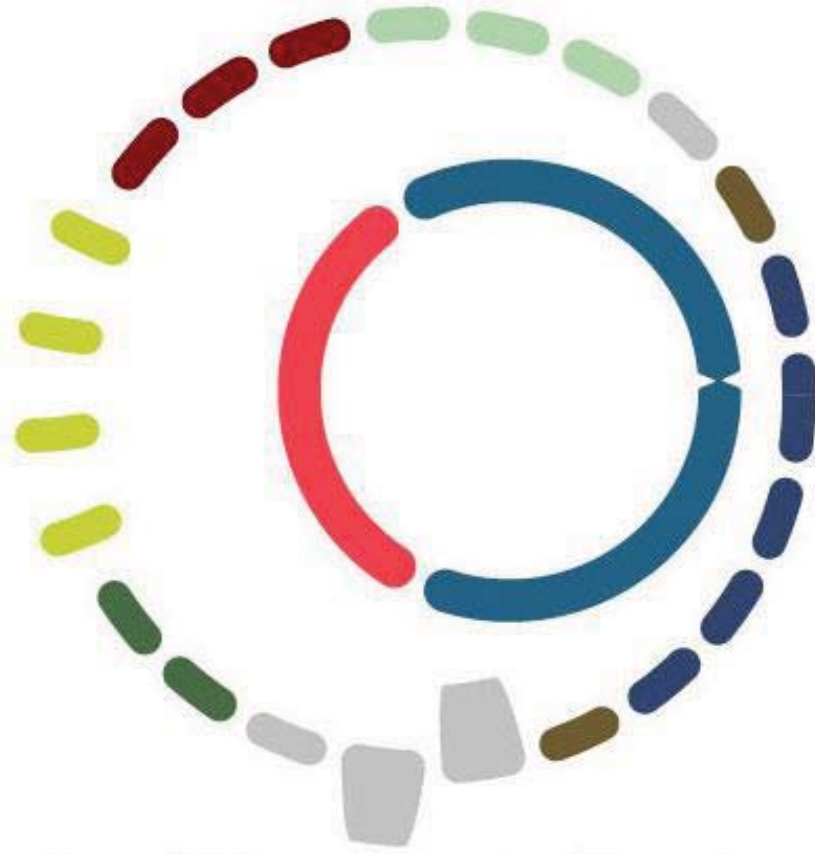
13. សូមកែប្រែពណ៌ Grid ដោយកំនត់ គ្មានពណ៌ Fill និង Stroke សូមកំនត់ Thick Pencil Brush >



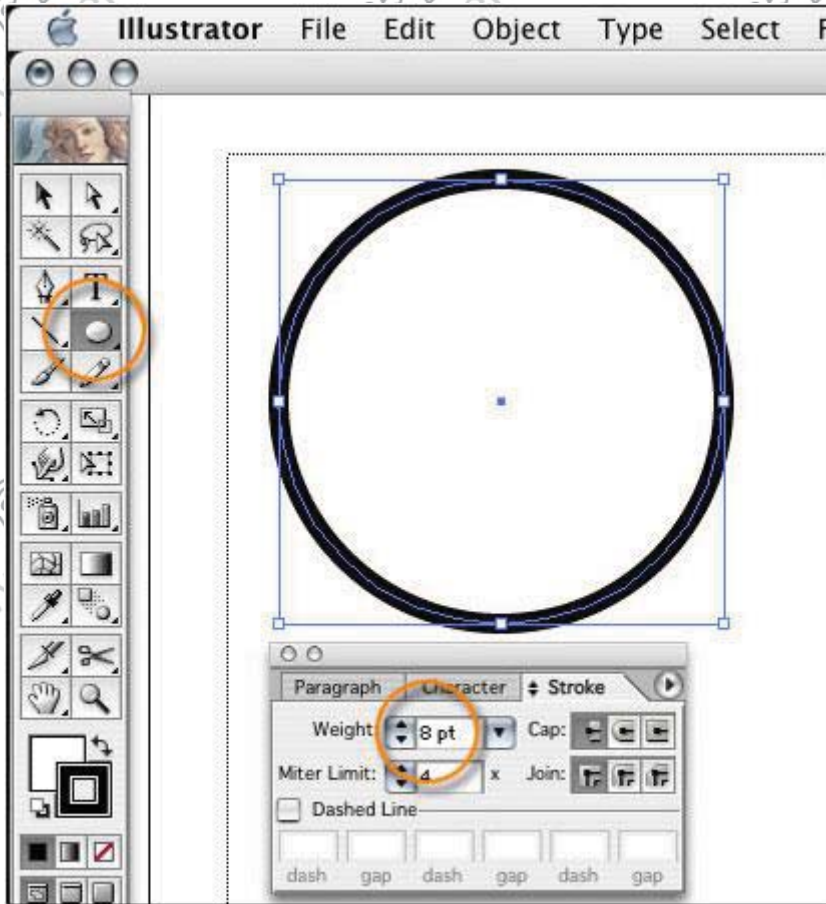
14. ខាងក្រោមនេះជាលទ្ធផលចុងក្រោយដែលទទួលបាន



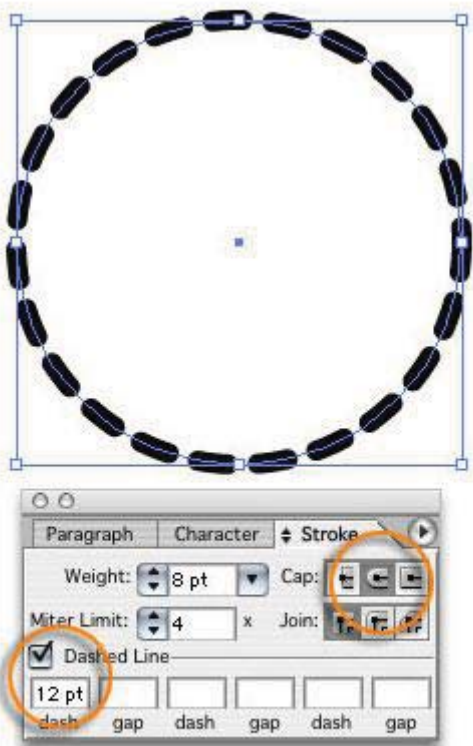
មេរៀនទី 4. របៀបគូរ Circle Logo

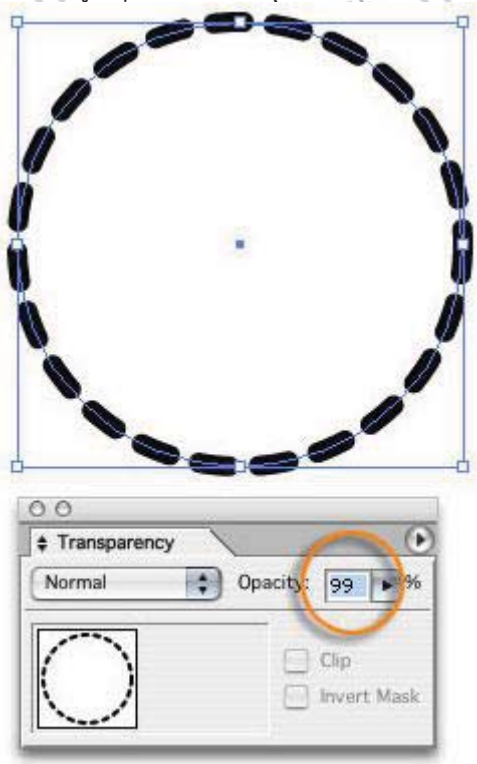


1. យក Ellipse Tool មកគូរជាពងរង្វង់មូលមួយ ដោយកំនត់ គ្មាន Fill និងកំនត់ Stroke ពណ៌ខ្មៅ Width=8 pt >

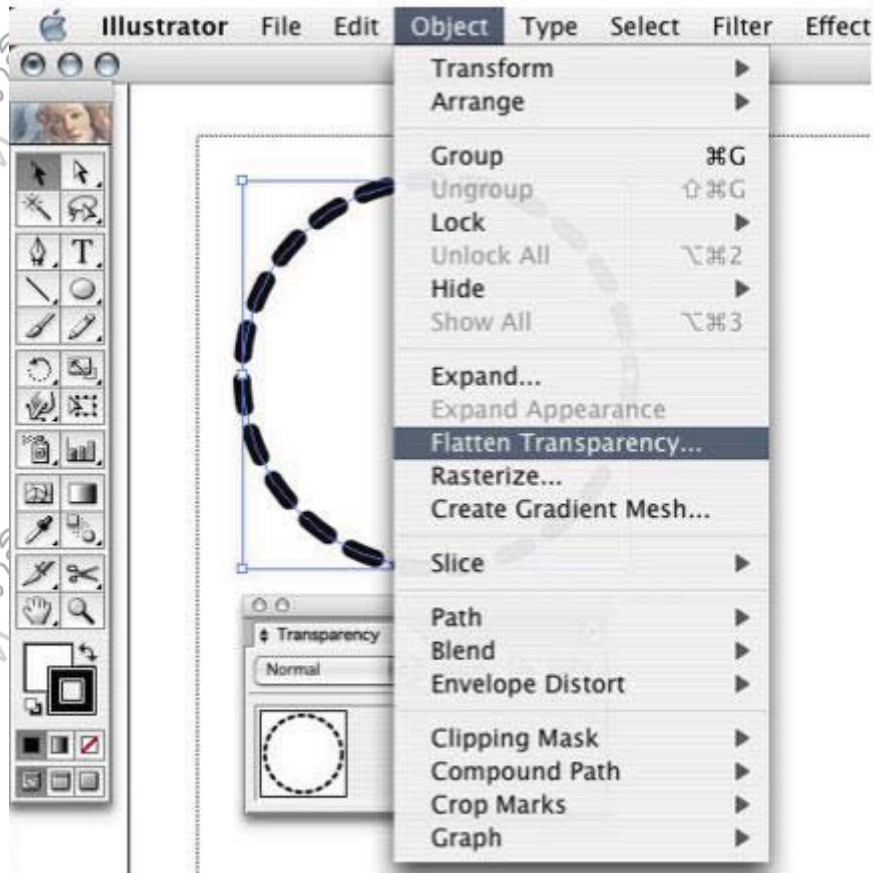


2. នៅក្រុង Stroke Panel សូម ចុចយក Round Cap និង Tick យក Dashed Line និងកំនត់ក្នុងប្រអប់ 12 pt > បន្ទាប់មក សូមចូលទៅកាន់ Object > Path > Outline Stroke >





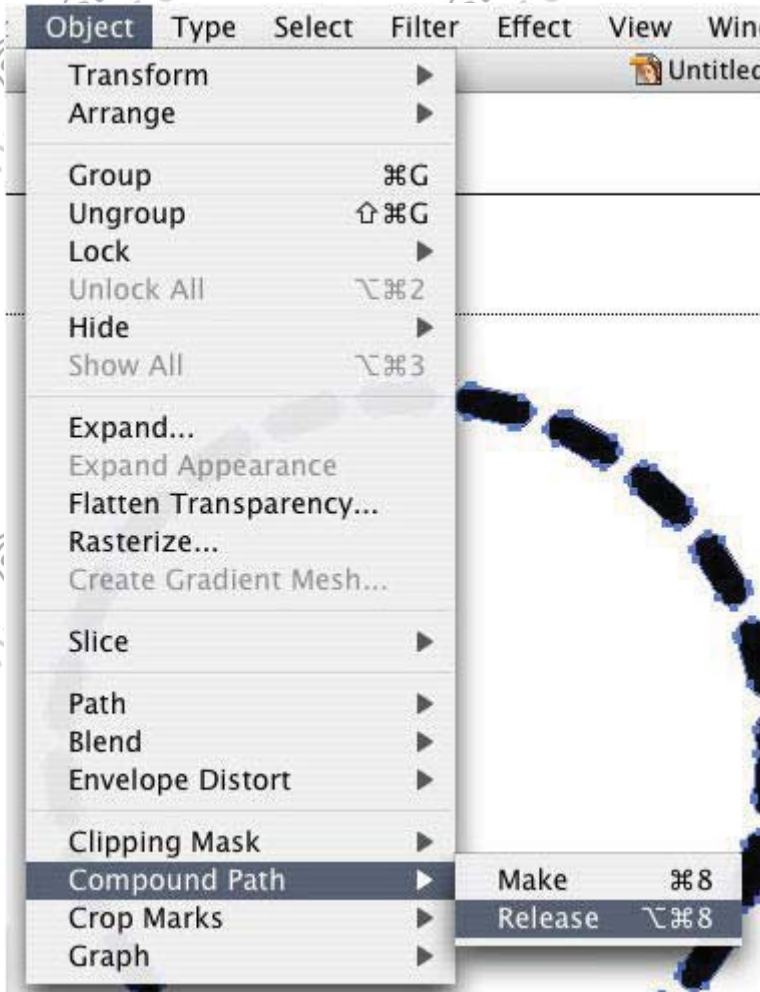
4. បន្ទាប់មកសូមចូលទៅកាន់ Object Menu > Flatten Transparency >

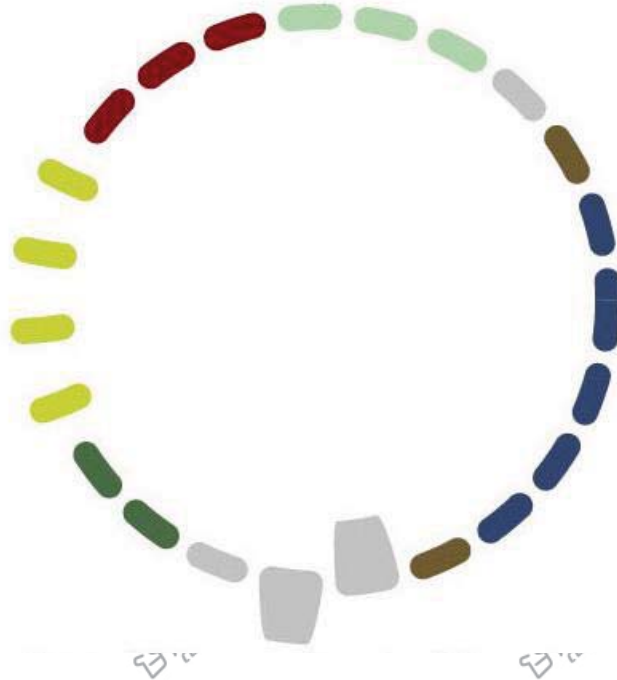


5. សូមទាញ Handle ទៅខាង Vector ចំនួន 100 > OK Button >

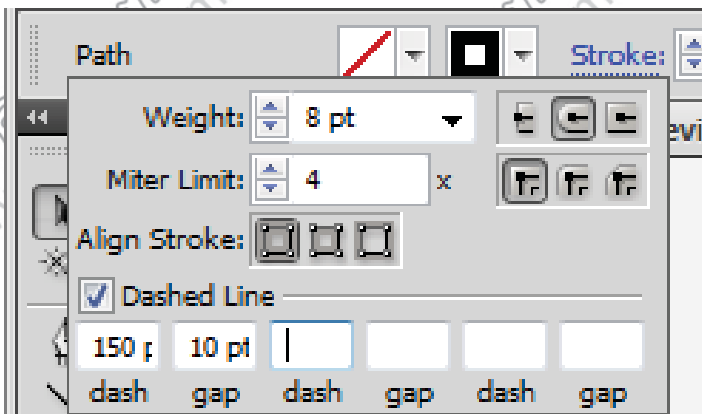


6. សូមចូលទៅកាន់ Object > Compound Path > Release >

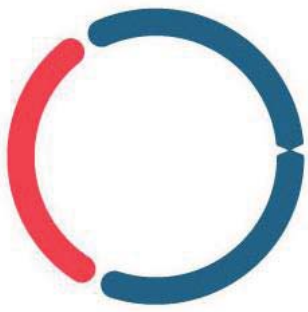




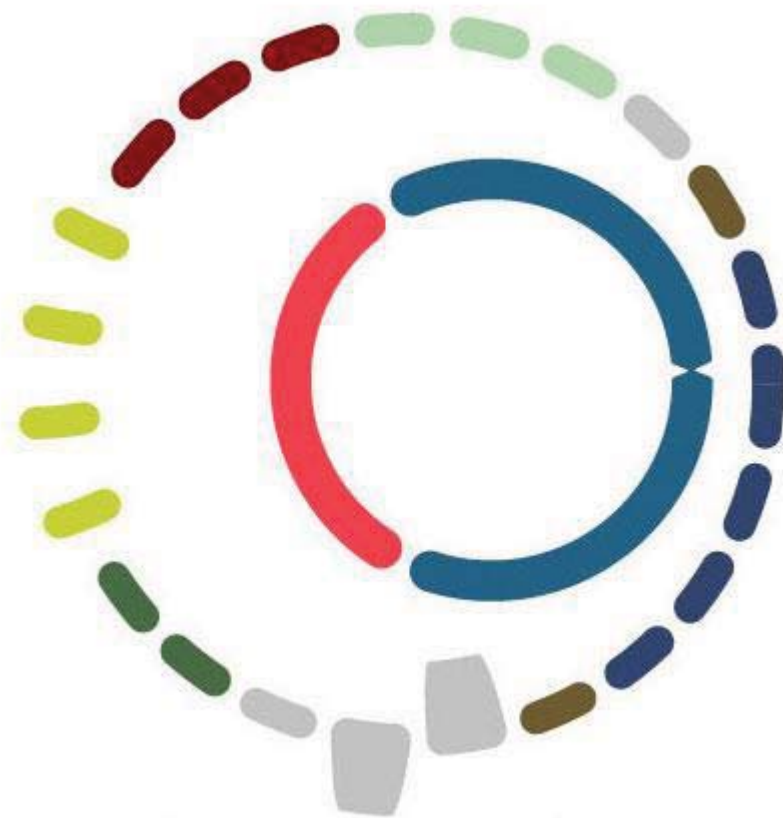
8. បង្កើត រង្វង់តូចមួយទៀតនៅក្នុងរង្វង់ធំហើយកំណត់គ្នា Fill និង Stroke ពណ៌ខៀវ > ហើយក្នុង Stroke Panel សូមកំណត់ Option ដូចខាងក្រោម >



9. សូមចូលទៅកាន់ Object > Compound Path > Release > ហើយប្តូរពណ៌វាទៅតាមតម្រូវការ >



10 បន្ទាប់មកសូមតំរៀបវារៈដោយបានដូចរូបភាពខាងក្រោម >

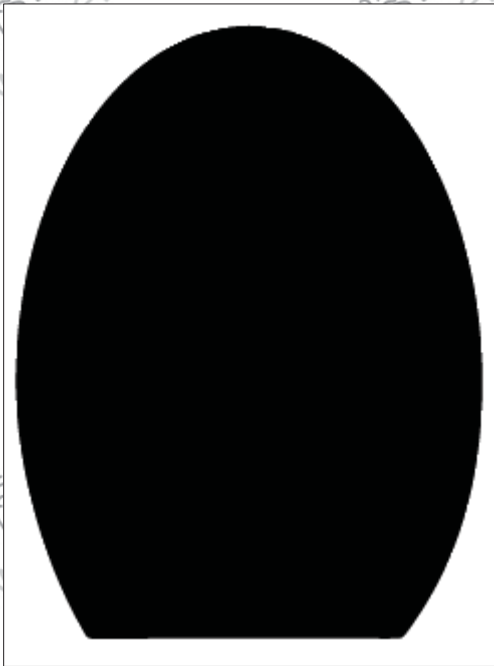


មេរៀនទី ៥

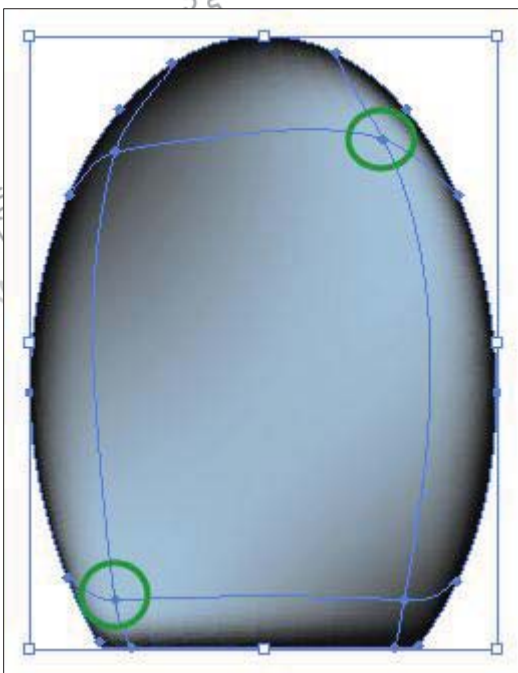
របៀបគូរ Alarm Clock



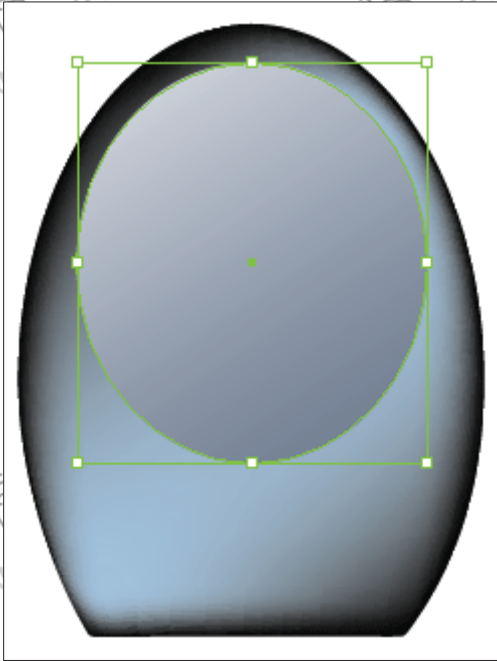
1. ប្រើ Ellipse Tool គូសបង្កើតជា Shape រួចធ្វើការ កែប្រែរូបរាងរបស់វា ដូចរូបខាងក្រោម >



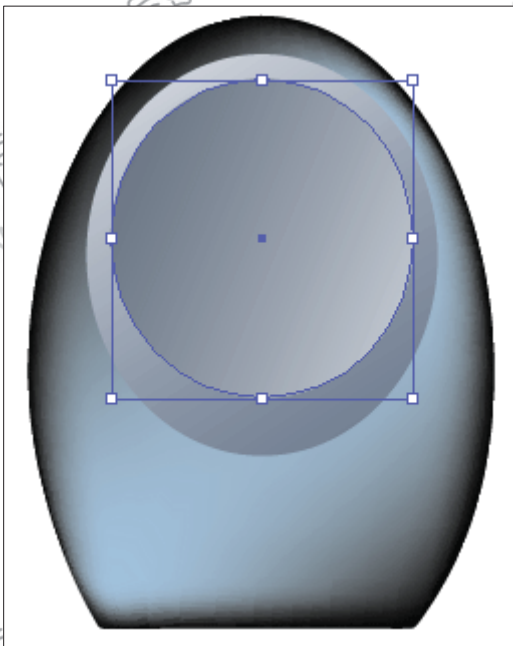
2. ប្រើ Mesh Tool ធ្វើការ Click បង្កើតជា Point ចំនួន 2 ដោយកំណត់ Fill ពណ៌ប្រផេះ ដូចរូបខាងក្រោម >



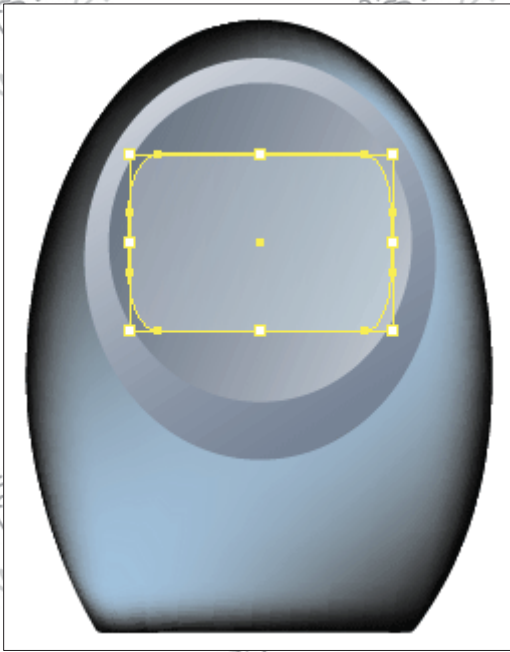
3. បង្កើត Layer ថ្មីមួយ រួចប្រើ Ellipse Tool គូសបង្កើតជា Shape ដោយកំណត់ gradient Fill ពណ៌ ស និង ប្រផេះ, គ្មាន Stroke ដូចរូបខាងក្រោម >



4. បង្កើត Layer ថ្មីមួយ រួចប្រើ Ellipse Tool គូសបង្កើតជា Shape រូបរង្វង់ ដោយកំនត់ Gradient Fill ពណ៌ស និង ប្រព័ន្ធគ្រូម៉ាតិក, គ្មាន Stroke ដូចរូបខាងលើដែរ ប៉ុន្តែ Direction របស់វាបញ្ជាសគ្នា ដូចរូបខាងក្រោម >



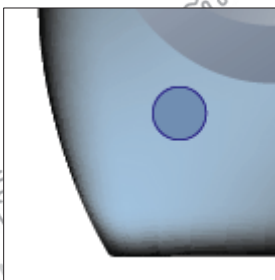
5. បង្កើត Layer ថ្មីមួយទៀត រួចប្រើ Rounded Rectangle Tool គូសបង្កើតជា Shape ដូចរូបខាងក្រោម >



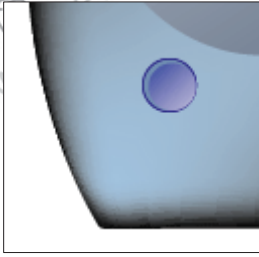
6. ប្រើ Type Tool ដោយកំណត់យក Digital SF Font សរសេរទិន្នន័យ ដូចរូបខាងក្រោម >



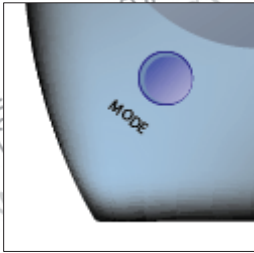
7. ប្រើ Ellipse Tool គូសបង្កើតជា Shape រូបរងរង្វង់ ដោយកំណត់ Fill ពណ៌ ទឹកប៊ិចស្រាល, Stroke ពណ៌ខៀវ ដូចរូបខាងក្រោម >



8. Copy Shape រូបរងរង្វង់មូល រួច Past in front បន្ទាប់មកកំណត់ Gradient Fill ពណ៌ទឹកប៊ិចខ្លាំង ពណ៌ស, គ្មាន Stroke ដូចរូបខាងក្រោម >



9. ប្រើ Type Tool សរសេរអក្សរដូចរូបខាងក្រោម >



10. ធ្វើតាមរបៀបដូចខាងលើដដែល ដើម្បីបង្កើតបាន Buttons ចំនួន 2 ទៀត ដូចរូបខាងក្រោម >



11. ប្រើ Rounded Rectangle Tool គូសបង្កើតជា Shape ដោយកំនត់ Fill ពណ៌ខ្មៅ ដូចរូបខាងក្រោម >



12. ប្រើ Mesh Tool កំនត់ Fill ផ្ទៃក្នុងខាងឆ្វេងរបស់វាទៅជាពណ៌ប្រផេះ ដូចរូបខាងក្រោម >



មេរៀនទី 6: របៀបគូរ Flower Style



1. សូមបង្កើតរូបភាពមួយដូចខាងក្រោម >



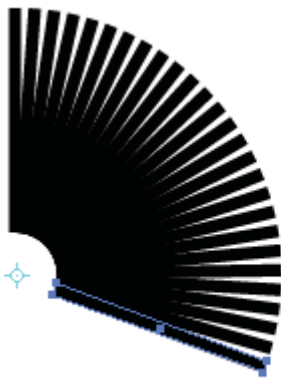
2. សូមរើសយក Rotate Tool ហើយចាប់ទាញ Origin Point (Center Point) ដោយរំកិលចុះមកក្រោមផ្ទៃពី Object



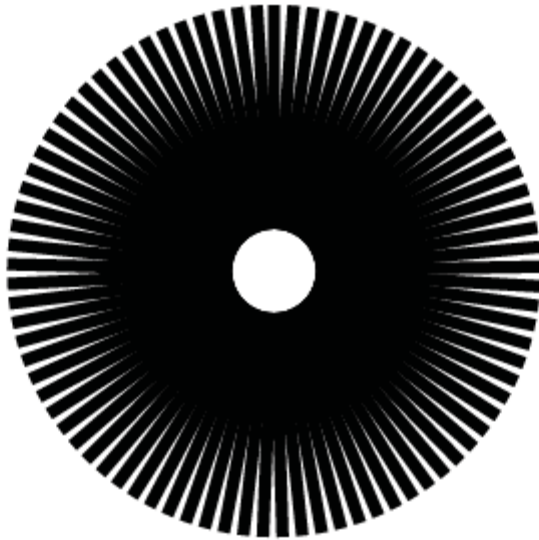
3. ចុច Alt ដើម្បីរុញទាញបង្វិល Object ទៅខាងស្តាំបន្តិច >



4. បន្ទាប់មកសូមចុច Ctrl + D ជាបន្តបន្ទាប់ដើម្បីបង្វិលវាបានពេញមួយរង្វង់ >



4. លទ្ធផលនឹងទទួលបានដូចរូបភាពខាងក្រោម >



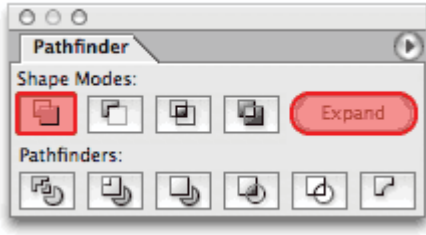
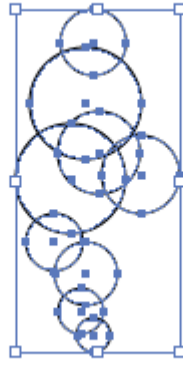
5. សូមបង្កើតរង្វង់ជាច្រើនដោយកំនត់គ្មានពណ៌ Fill និង Stroke ពណ៌ខ្មៅ ហើយរៀបវាជាបន្តបន្ទាប់ដូចរូបភាពខាងក្រោម >

១៤

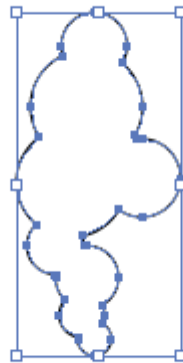
១៤



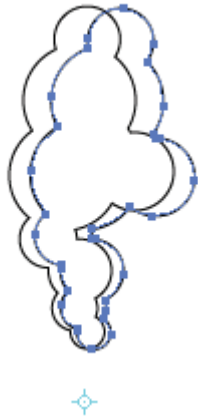
6. សូម Select យករង្វង់ទាំងអស់ ហើយចូលទៅកាន់ Pathfinder ហើយចុច Add to Shape Area Button > បន្ទាប់មកចុច Expand



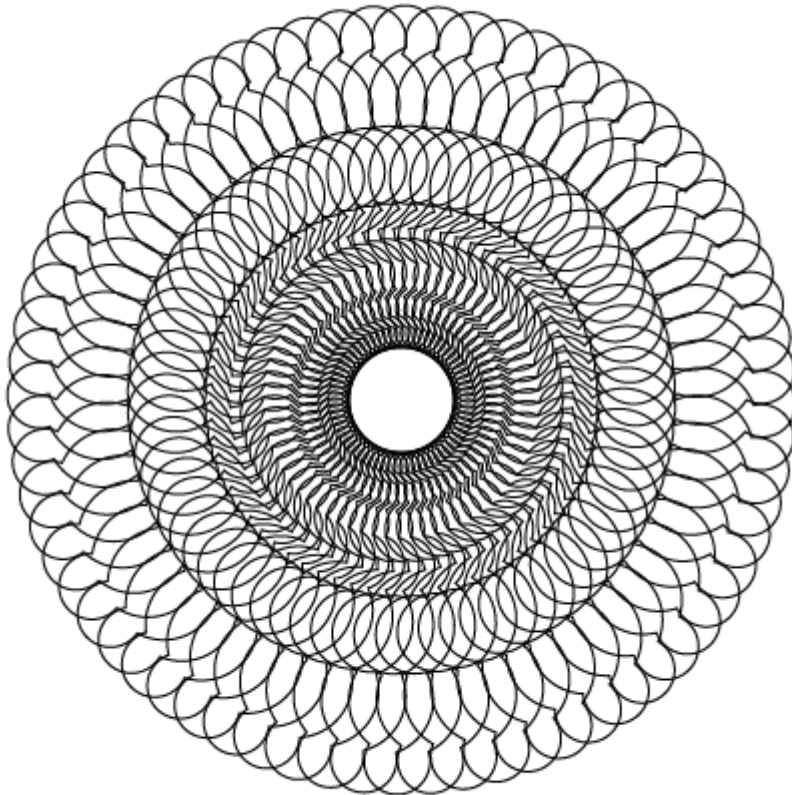
7. បន្ទាប់មកយើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចខាងក្រោម >



8. បន្ទាប់មកសូមប្រើប្រាស់ Rotate Tool ដោយទាញ Center Point របស់ Object នេះចុះមកក្រោមផុតពី Object ហើយ បង្វិលវាទៅខាងស្តាំបន្តិច >



9. សូមចុច Ctrl+D ដើម្បីចំលងនិងបង្កើនរូបនៃមរហូតពេញមួយរង្វង់ >



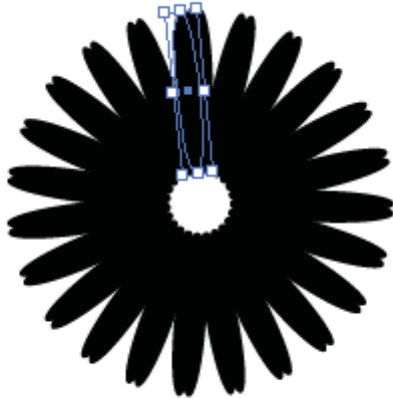
10. សូមបង្កើត Oval Object មួយដូចខាងក្រោម >



11. សូមទាញ Center របស់វាចុះមកក្រោមហើយបង្វិលទៅខាងស្តាំបន្តិច >



12. ចុច Ctrl + D ជាបន្តបន្ទាប់រហូតបានពេញមួយជុំ

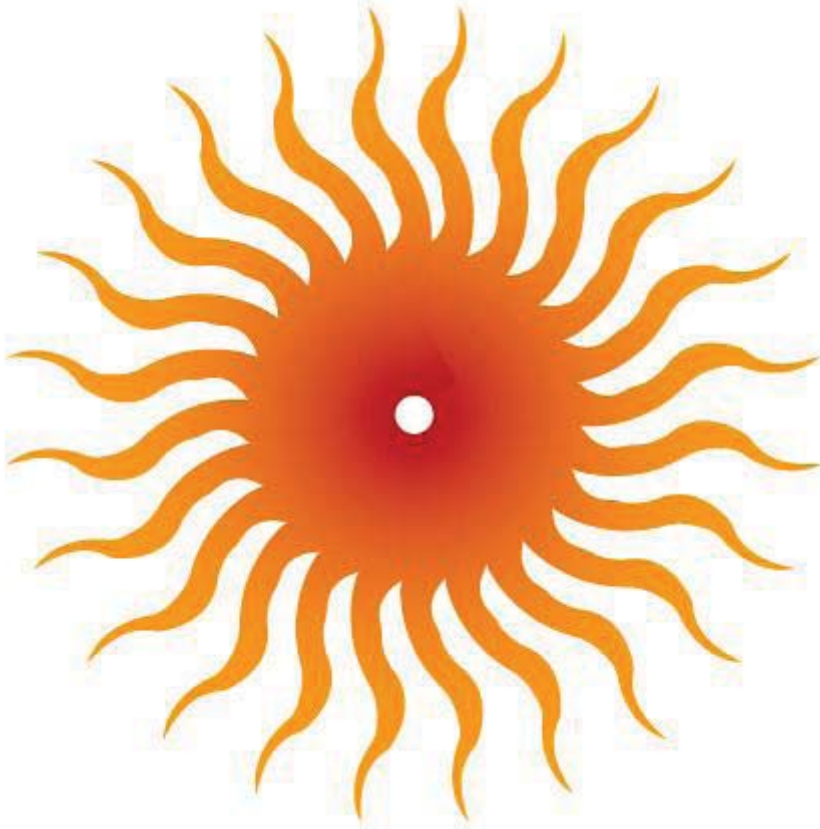


13. សូមបង្កើត Shape មួយដូចរូបខាងក្រោម ហើយចាក់ពណ៌ Fill ជា Gradient ទៅវា >

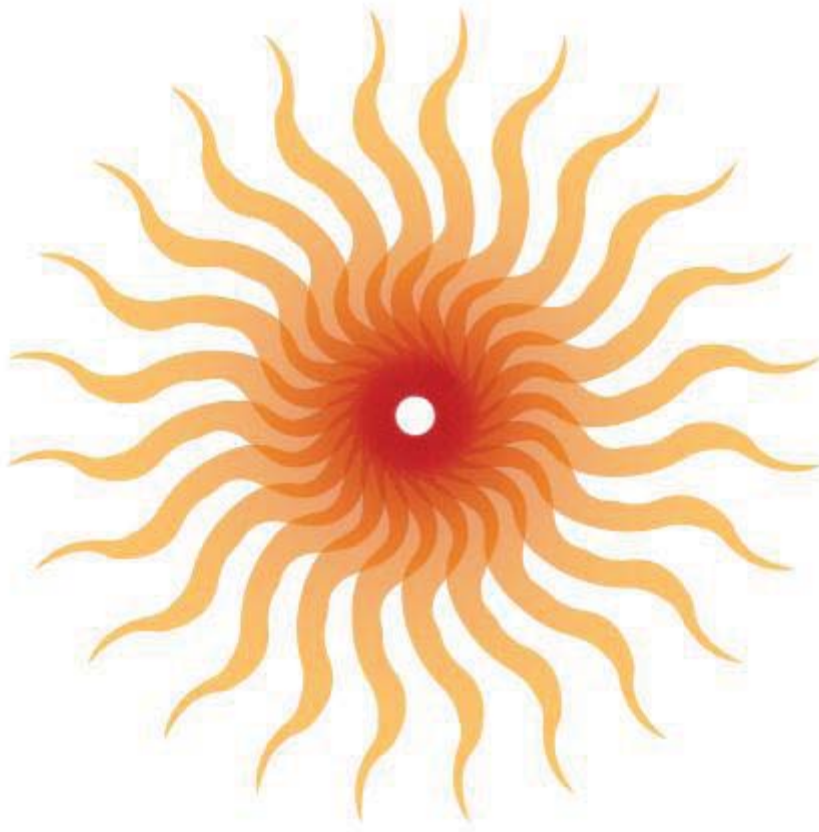




14. ចុច Ctrl + D ជាបន្តបន្ទាប់ដើម្បីបង្កើនវា៤គ្រប់មួយជុំ >



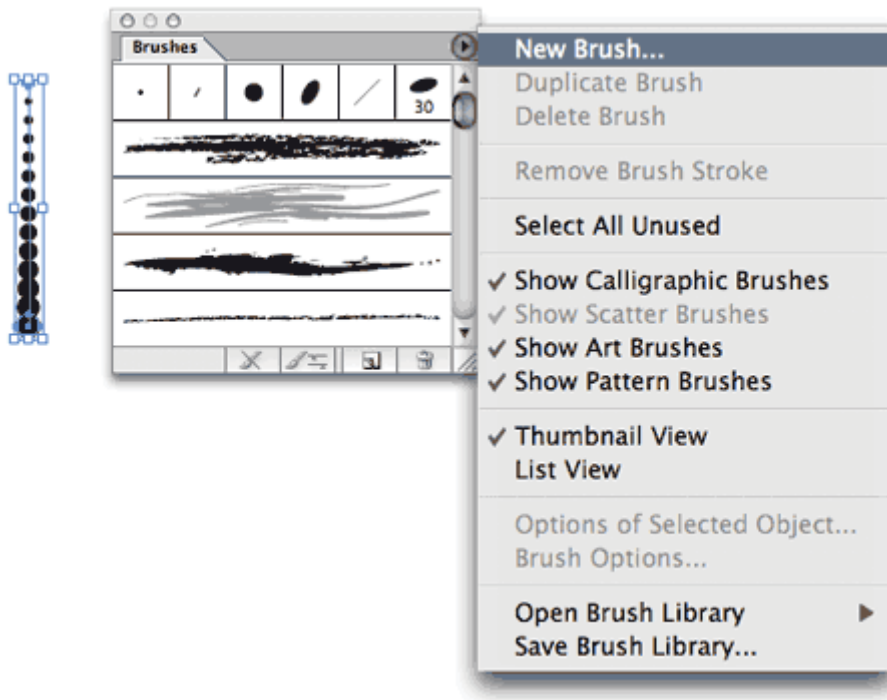
15. សូមបន្ថយ Opacity របស់វាត្រឹម 50% >



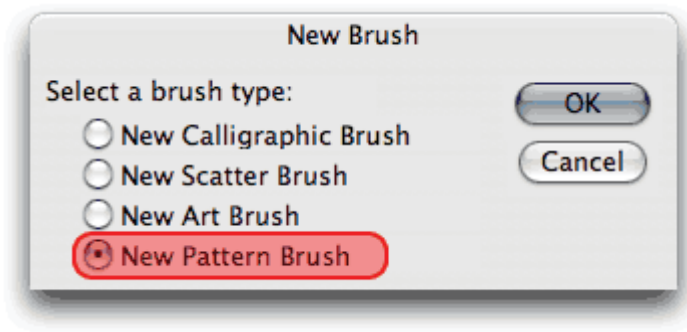
16. សូមបង្កើត Oval Object ចំនួន 2 ហើយប្រើប្រាស់ Blend Tool ដើម្បីបង្កើតជារាងដូចខាងក្រោម >



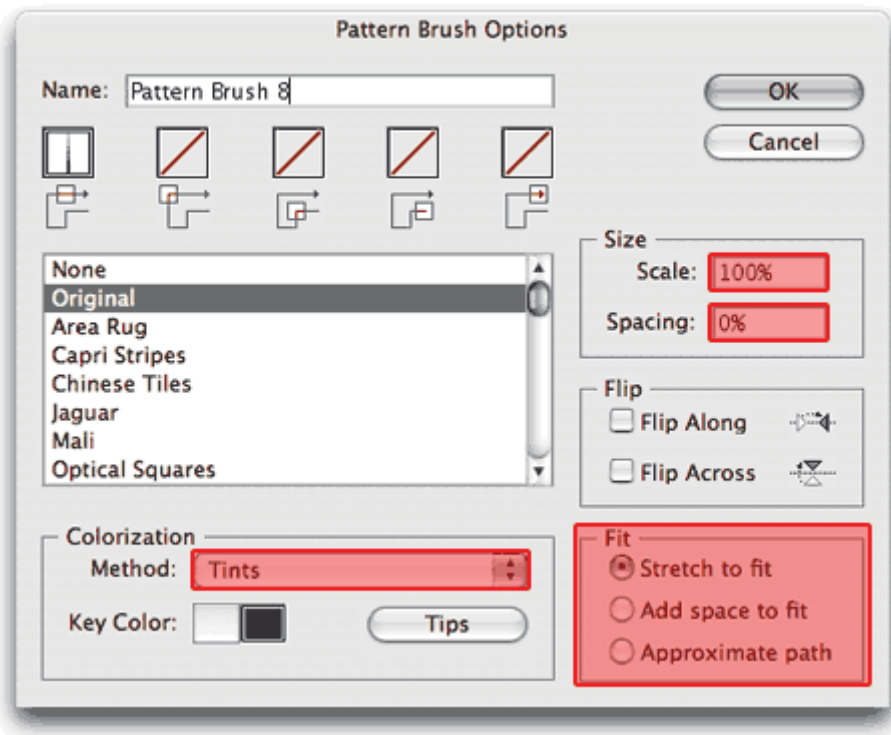
17. សូម Select យក Oval Object ហើយនៅក្នុង Brushed Panel ចុច Option Arrow > New Brush >



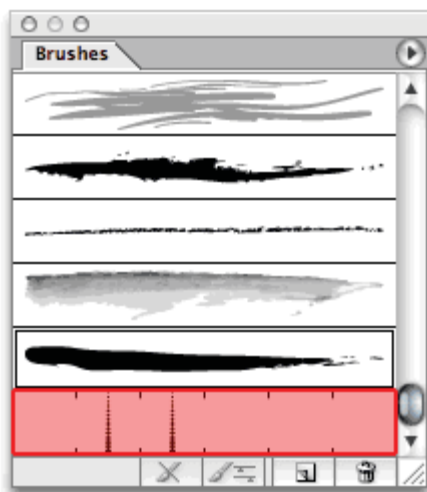
18. សូម Select ឃុំក៏ New Pattern Brush > OK Button >



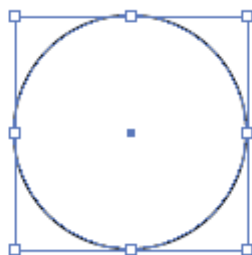
19. សូមជ្រើសយក Option ដូចរូបខាងក្រោមហើយចុច OK Button >



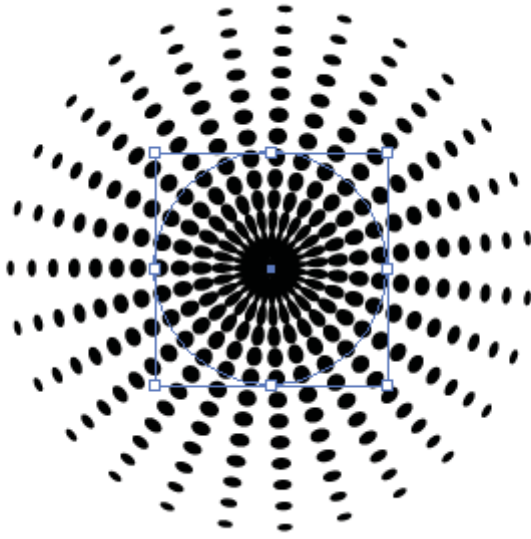
20. ខាងក្រោមនេះជា Brush Preset ថ្មីដែលទទួលបាន >



21. បន្ទាប់មកសូមធ្វើការគូររង្វង់មួយដូចខាងក្រោម ហើយកំនត់ Stroke ថាជាពណ៌ ខ្មៅ >



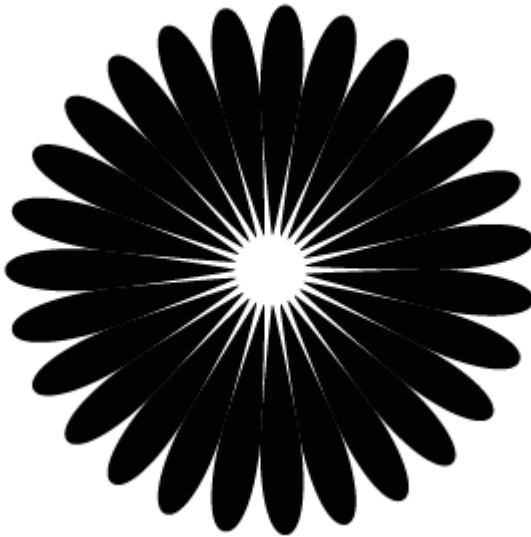
22. សូមចូលទៅកាន់ Custom Pattern Brush នៅក្នុង Brushes Panel ហើយរើសយក Brush ដែលទើបបានបង្កើតថ្មី >



23. គូររាងរង្វង់មួយហើយហើយទាញ Center Point វាចុះមកក្រោម >



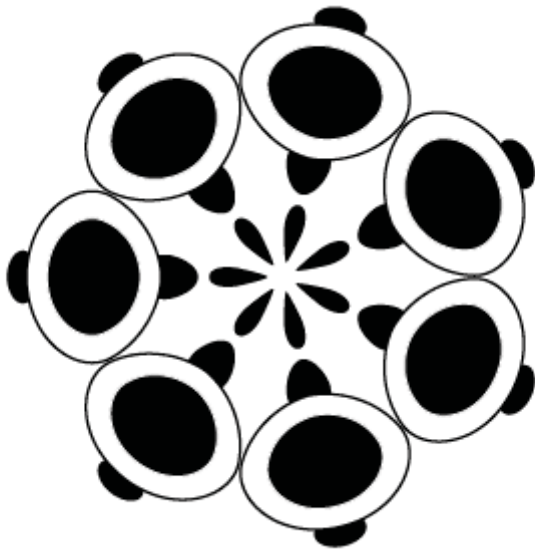
24. បង្វិលវាដោយចុច Ctrl+D រហូតបានដូចរូបខាងក្រោម >



25. គូររាងរង្វង់មួយហើយហើយទាញ Center Point វាចុះមកក្រោម >



26. បង្វិលវាដោយចុច Ctrl+D រហូតបានដូចរូបខាងក្រោម >



27. គូររាងរង្វង់មួយហើយហើយទាញ Center Point វាចុះមកក្រោម >



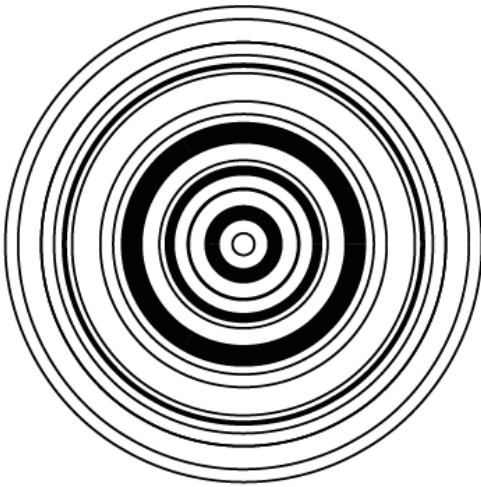
28. បង្វិលវាដោយចុច Ctrl+D រហូតបានដូចរូបខាងក្រោម >



29. គូររាងរង្វង់មួយហើយហើយទាញ Center Point វាចុះមកក្រោម >



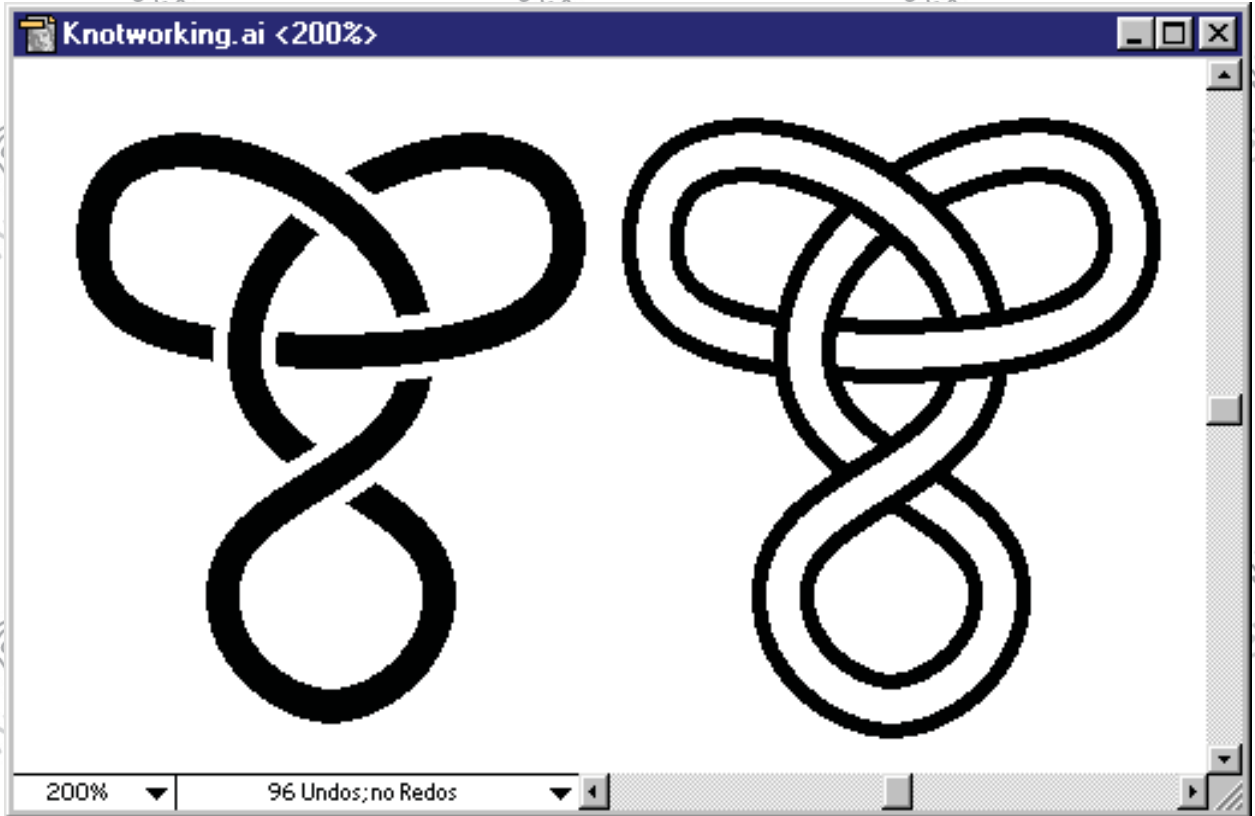
30. បង្កើនវាដោយចុច Ctrl+D រហូតបានដូចរូបខាងក្រោម >



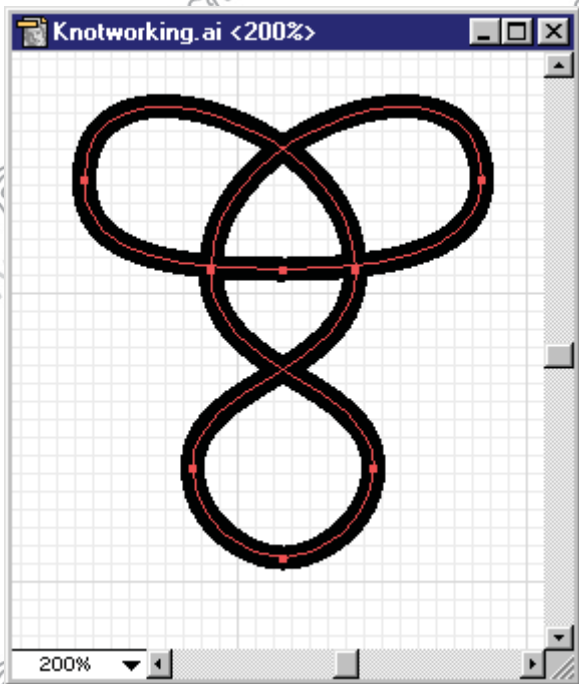
31. សូមប្រមូលយក Object ទាំងអស់មកតំរៀបក្បែរគ្នាហើយប្តូរពណ៌របស់វានិង Transparent ទៅតាមតំរូវការ



មេរៀនទី ៧: របៀបគូរ Cable



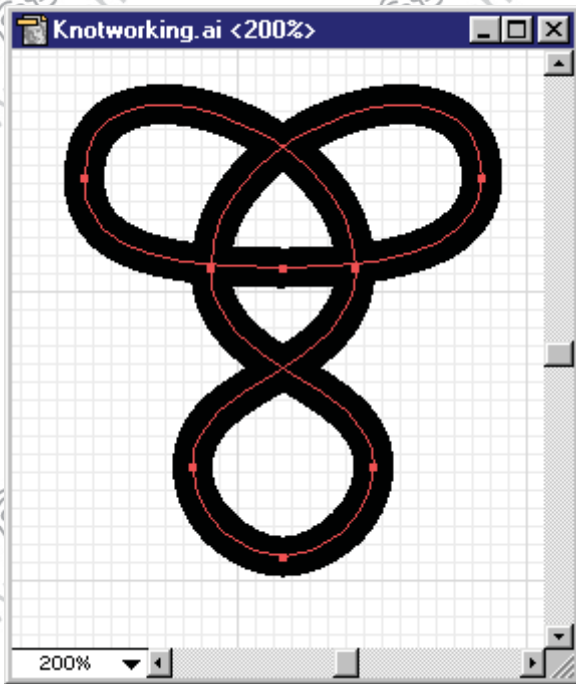
1. សូមយក Pen Tool មកគូរជារាងខ្សែដូចខាងក្រោម >



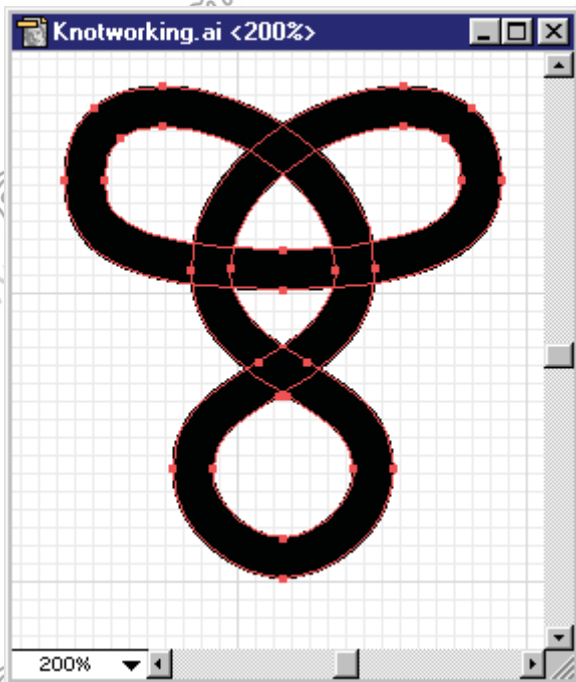
2. សូមកំណត់ Property របស់ Stroke ដូចរូបខាងក្រោម >



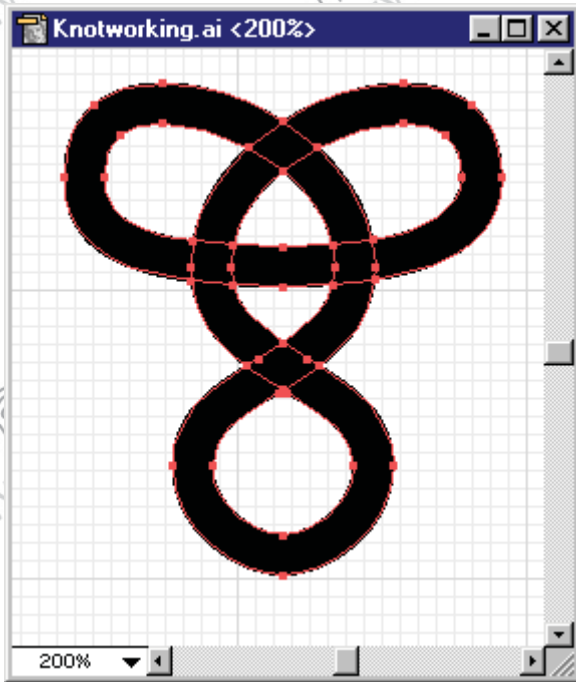
3. ខាងក្រោមនេះជាលទ្ធផលដែលទទួលបាន >



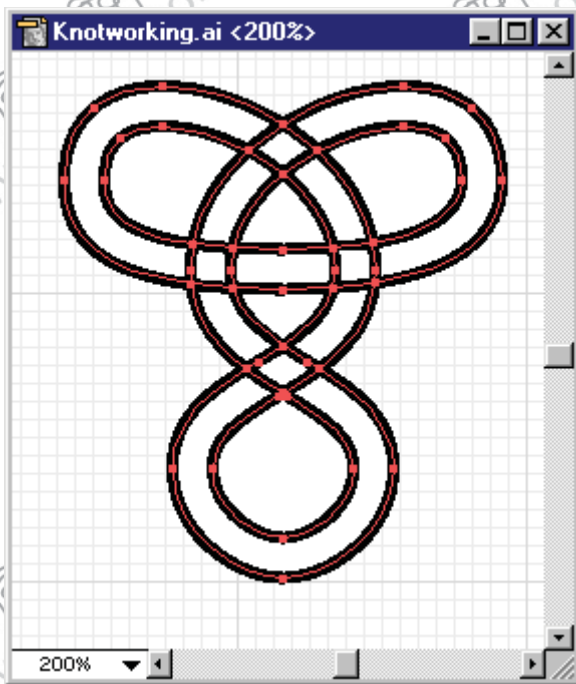
4. សូមចូលទៅកាន់ Object > Path > Outline Path >



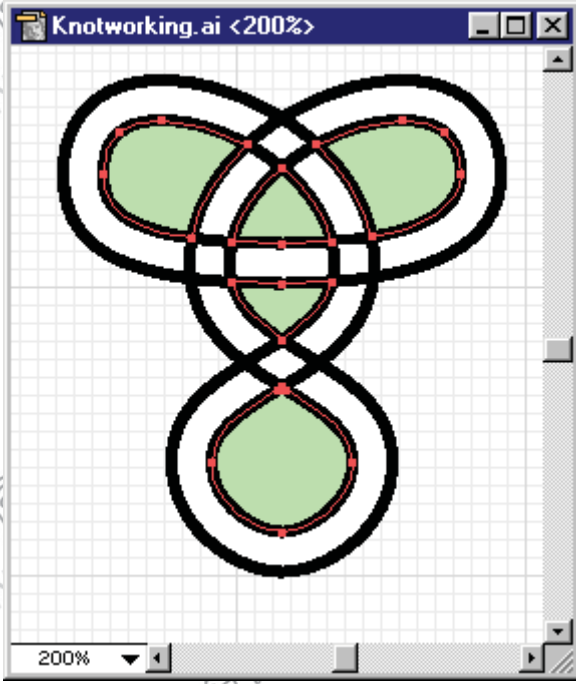
5. សូមចូលទៅកាន់ Object > Pathfinder > Divide >



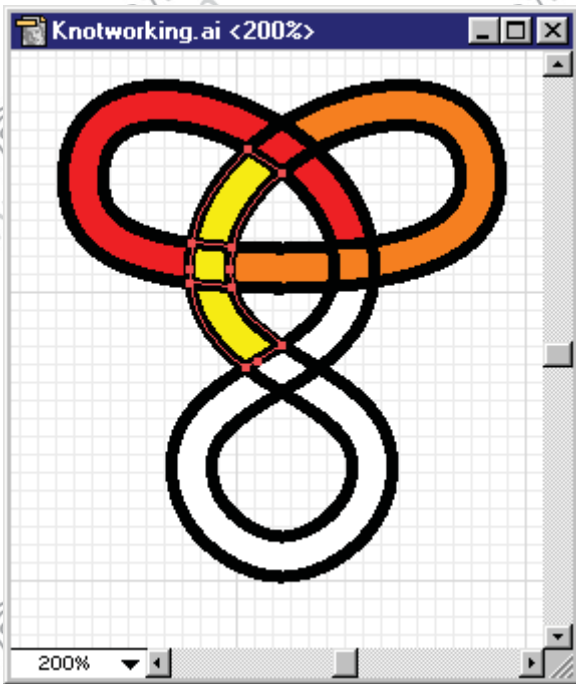
6. សូមចូលទៅ Object > Ungroup > បន្ទាប់មកលុបម៉ាកនីតំពណ៌ Stroke Black និង Fill White >



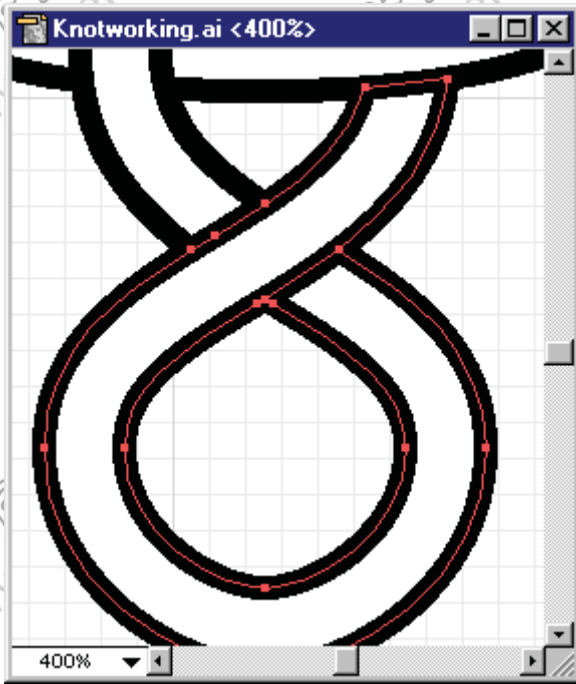
7. សូមលុបតំបន់ខាងក្នុងនៃខ្សែចេញ >



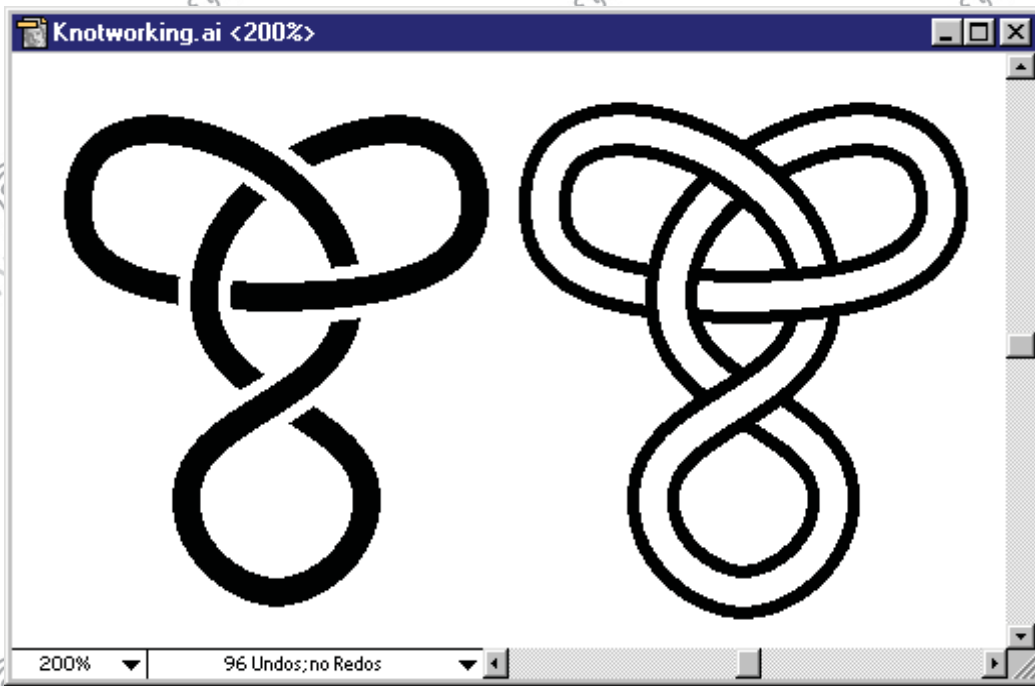
7. សូម Select យកតំបន់ណាមួយនៃខ្សែដែលត្រូវការភ្ជាប់គ្នា ហើយចូលទៅកាន់ Object > Pathfinder > Unite > បន្ទាប់មកសូមចាត់ពណ៌វាដូចគ្នា >



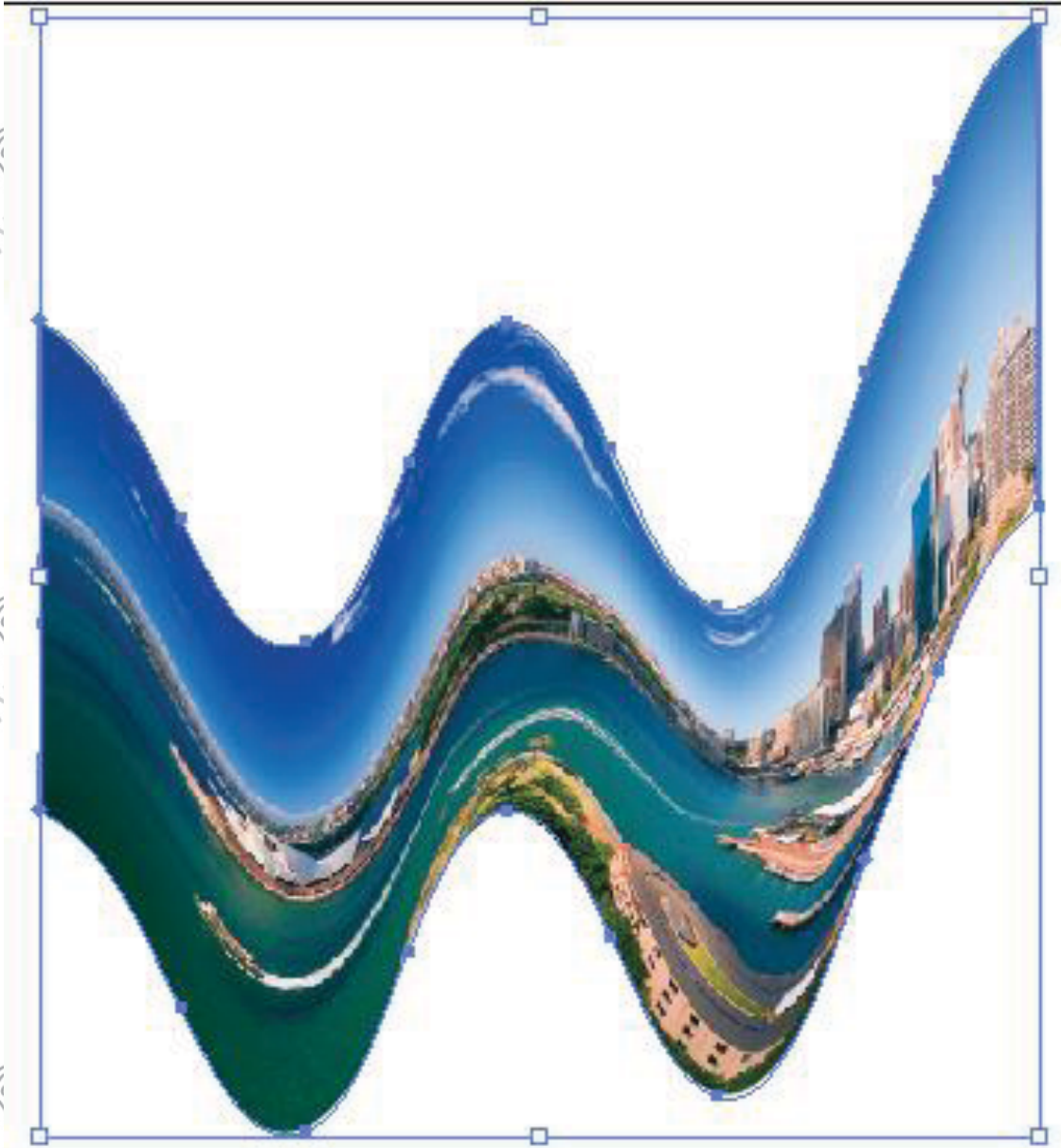
8. បន្ទាប់មកសូមលុប ឬក៏ Merge តំបន់ទាំងនោះទៅតាមតម្រូវការ >



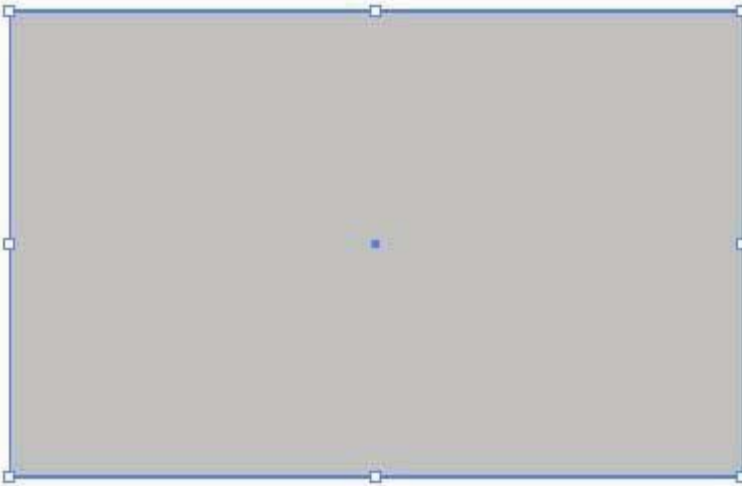
9. ខាងក្រោមនេះជាលទ្ធផលដែលទទួលបាន



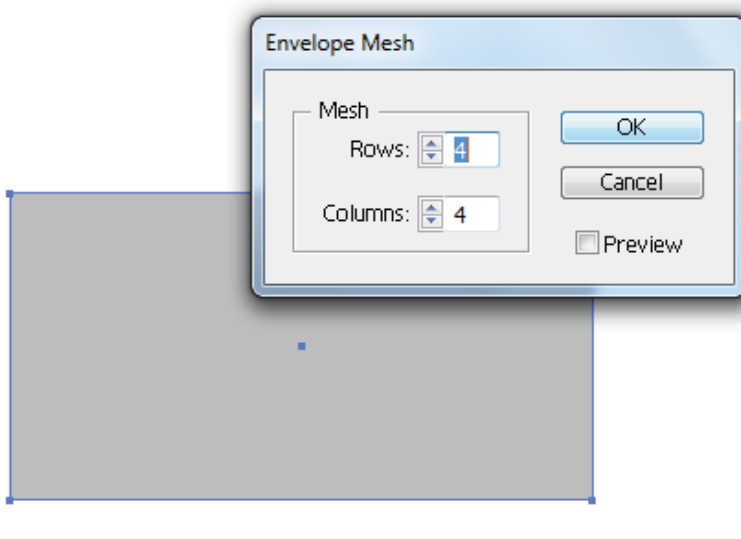
មេរៀនទី ៨: របៀបបង្កើត Envelope Shape



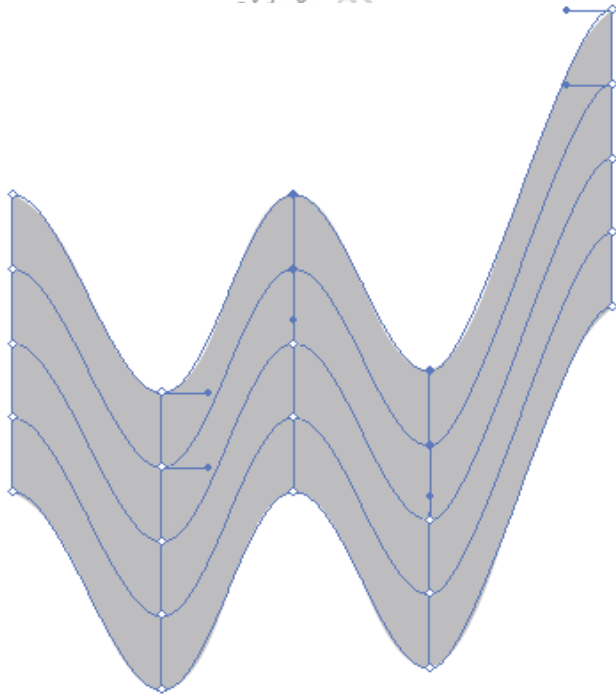
1. សូមបង្កើតរូប Rectangle មួយដូចខាងក្រោម >



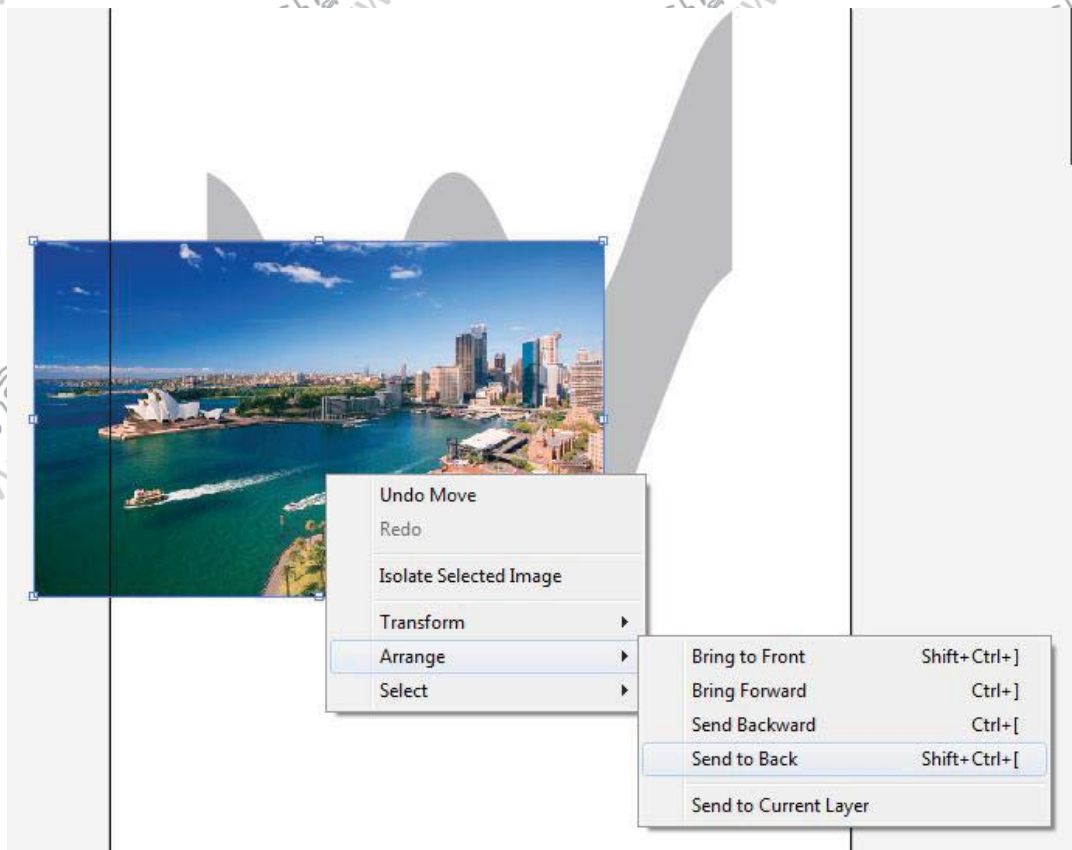
2. ចុច Object Menu > Envelope Distort > Create with Mesh > ហើយក្នុងប្រអប់ Rows និង Columns សូមកំណត់ 4 > OK Button >



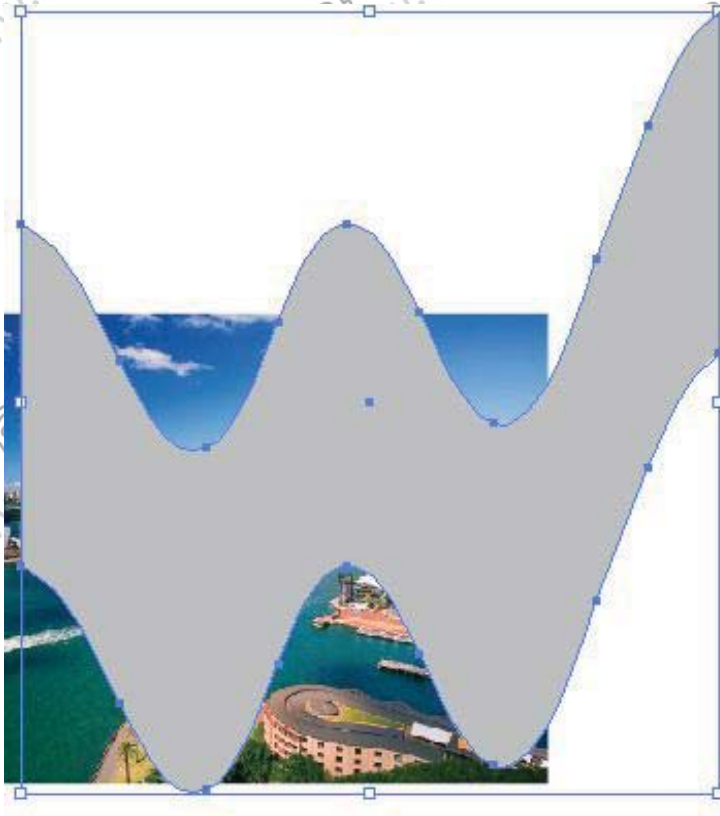
3. សូមរើសយក Direct Selection Tool ហើយធ្វើការកែប្រែរាងរបស់ Object ដូចរូបភាពខាងក្រោម >



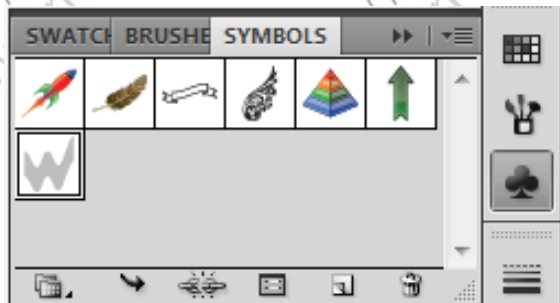
4. បន្ទាប់មកសូមបើកយក Image មួយជាប្រភេទ Raster ហើយប្រើ Selection Tool ទៅ Select លើវា ហើយចូលទៅកាន់ Object Menu > Arrange > Send to Back >



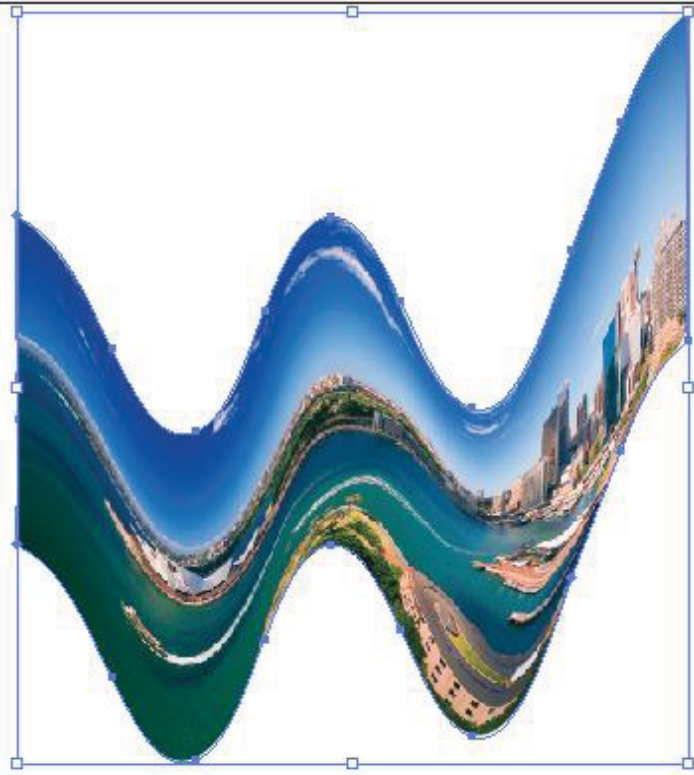
5. បន្ទាប់មកសូម Select លើរូប Envelope ហើយចុច Object Menu > Envelope Distort > Expand >



6. បន្ទាប់មកសូម Save វាទៅក្នុង Symbols Library >



7. បន្ទាប់ Select យក Object ទាំងពីរ ហើយចូលទៅកាន់ Object Menu > Envelope Distort > Make with Top Object > បន្ទាប់មកយើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចខាងក្រោម

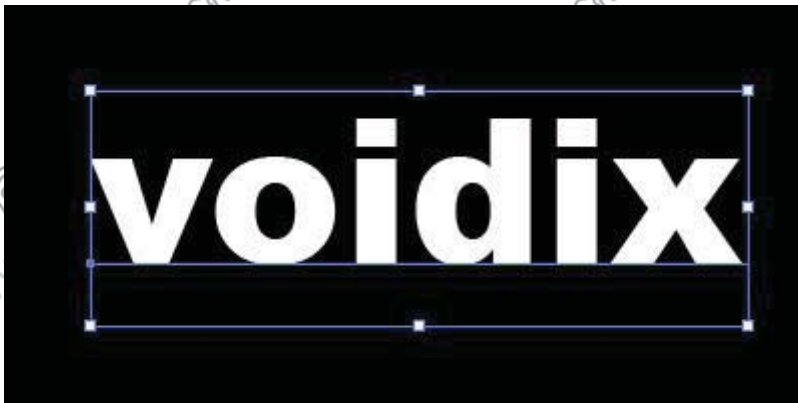


មេរៀនទី ១.

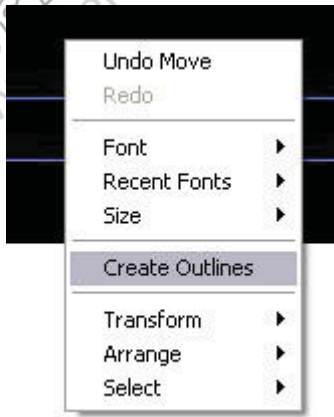
របៀបបង្កើត Blue Text Style



1. សូមសរសេរអក្សរ voidix ដូចខាងក្រោមកំណត់ពណ៌ និង Background ពណ៌ខ្មៅ



2. សូមចុច Mouse ស្តាំនៅលើ Text ហើយយក Create Outlines >



3. សូម Select លើ Text ហើយបើក ផ្ទាំង Gradient Panel ដោយវ៉ែសយក Linear > ក្នុងប្រអប់ Angle សូមកំណត់ 90 > នៅក្រុង Slider ទី 1 សូមកំណត់ពណ៌ #00cf5 និងក្រុង Slider ទី 2 សូមកំណត់ពណ៌ #0020e4 >



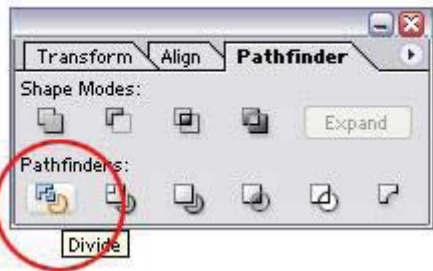
4. សូមវ៉ែសយក Pen Tool ហើយក្រុង Color Mode វ៉ែសយក None >



5. សូមយក Pen Tool មកគូររង្វង់ក្រហមដូចរូបខាងក្រោម >



6. សូម Select យក Object ទាំងពីរ ហើយចូលទៅកាន់ Pathfinder បន្ទាប់មកចុច Divide icon >



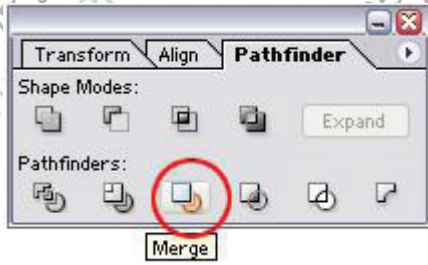
7. ចុច Mouse ស្តាំយកពាក្យ Ungroup >



8. សូម Select យក Object ផ្នែកខាងលើ >



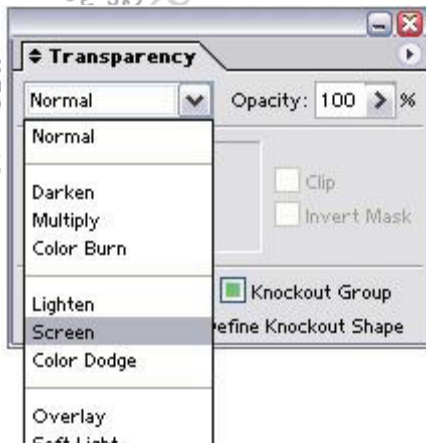
9. សូម Group ពួកវាទាំងពីរ ដោយចុច Merge Icon នៅក្នុង Pathfinder >



10. សូម Copy យក តំបន់ខាងលើនៃអក្សរ ហើយប្តូរពណ៌ Gradient ទៅជា Black & White វិញ >



11. សូមចូលទៅកាន់ Transparency Window វិញ ហើយប្តូរ Layer Mode ទៅជា Screen វិញ >

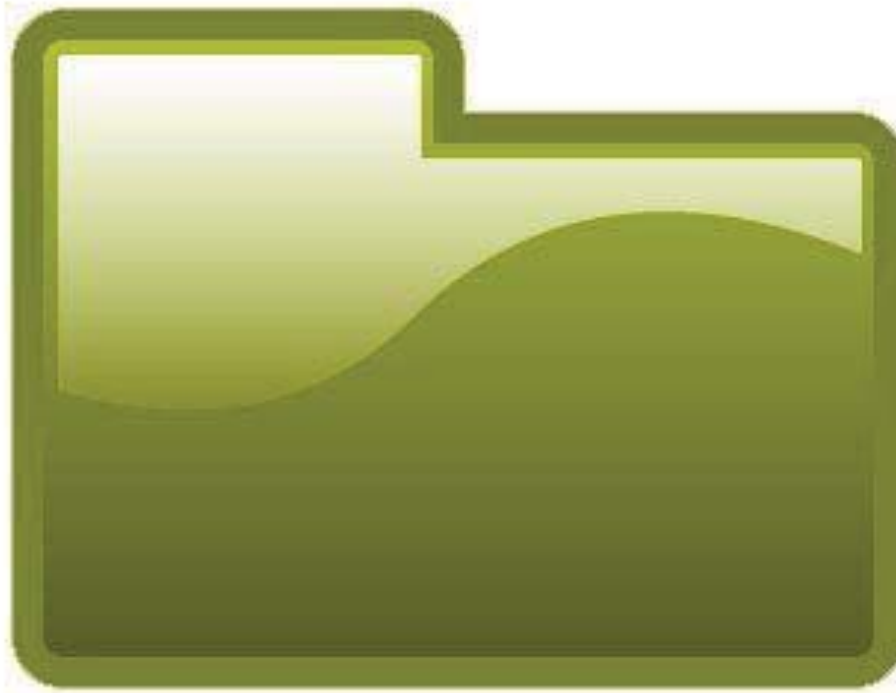


12. ខាងក្រោមនេះជាលទ្ធផលដែលទទួលបាន

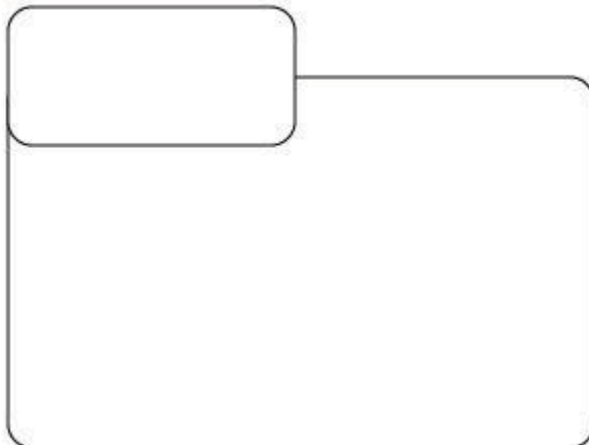


មេរៀនទី 10:

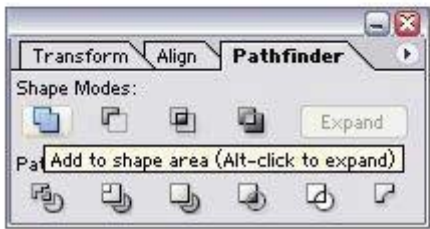
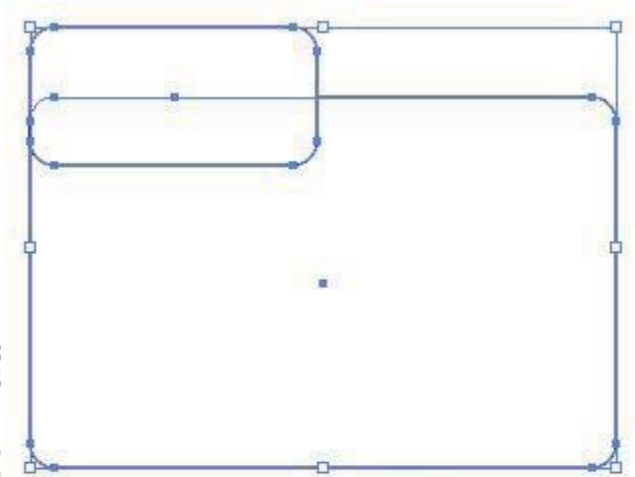
របៀបបង្កើត Camara Icon



1. សូមបង្កើត Rounded Rectangle អោយបានចំនួនពីរហើយដាក់លើគ្នាដូចរូបខាងក្រោម >



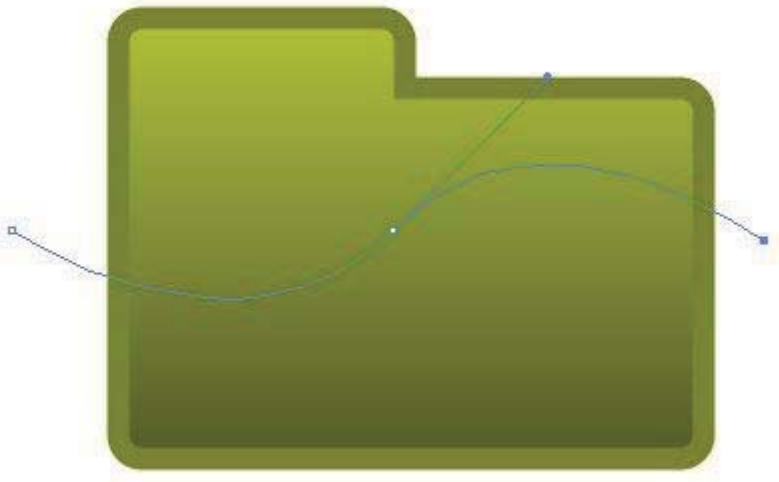
2. សូម Select លើ Object ទាំងពីរហើយចូលទៅកាន់ Pathfinder រួចចុចលើ Add to shape area > បន្ទាប់មកសូមចុច Expand >



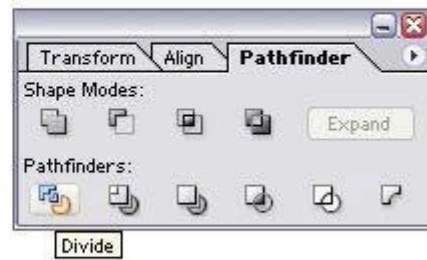
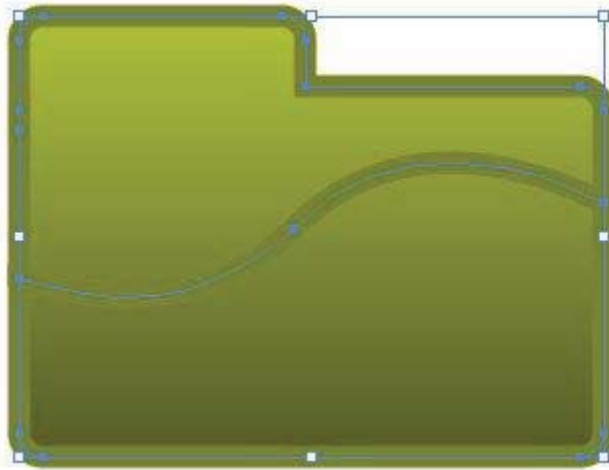
3. បន្ទាប់មកសូមចាក់ពណ៌ Gradient ទៅឲ្យនឹងកំនត់ Stroke 11pt > បន្ទាប់មកសូម Copy វាឲ្យបានចំនួន 2 >



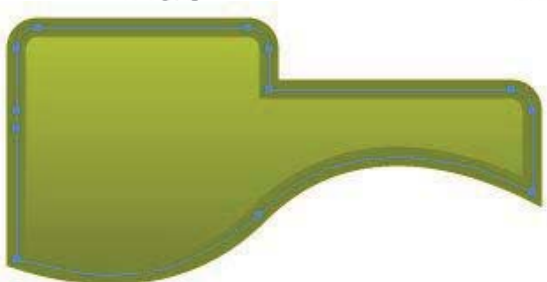
4. យក Pen Tool មកកាត់នៅត្រង់កណ្តាលនៃ Object ដូចរូបខាងក្រោម >



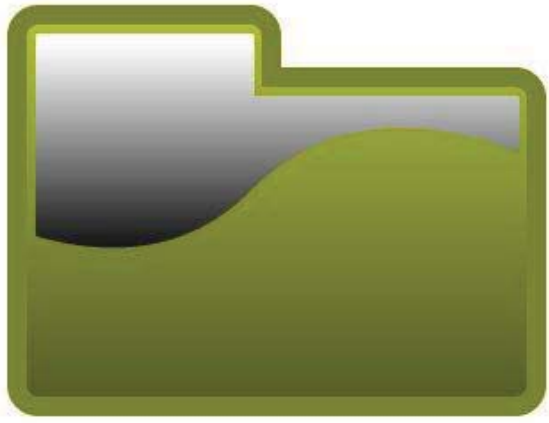
5. សូម Select យក Object ទាំងពីរហើយចុច Divide >



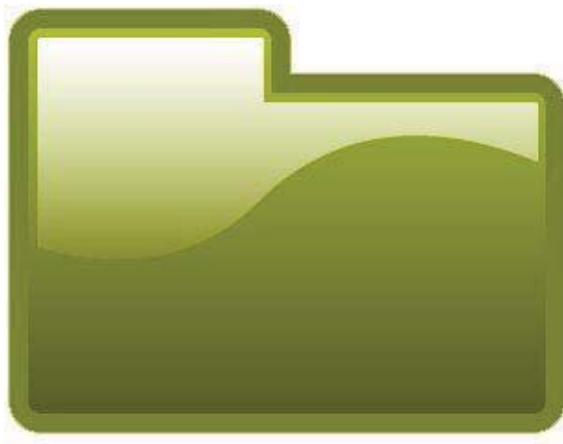
6. សូម Select យក Object ដែលនៅក្រោមបន្ទាប់ពីបានកាត់រួច ហើយលុបវាចោល > បន្ទាប់មកសូម Select យកតំបន់ ខាងលើនៃ Object ថ្មី ហើយសូមចូលទៅកាន់ Offset Path រួចកំណត់ដូចខាងក្រោម >



7. ខាងក្រោមនេះជាលទ្ធផលដែលទទួលបាន >



7. សូមប្តូរពណ៌ Gradient ទៅជា Black/White ហើយកំណត់ Color Mode ជា Screen នោះនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចខាងក្រោម



មេរៀនទី 11:

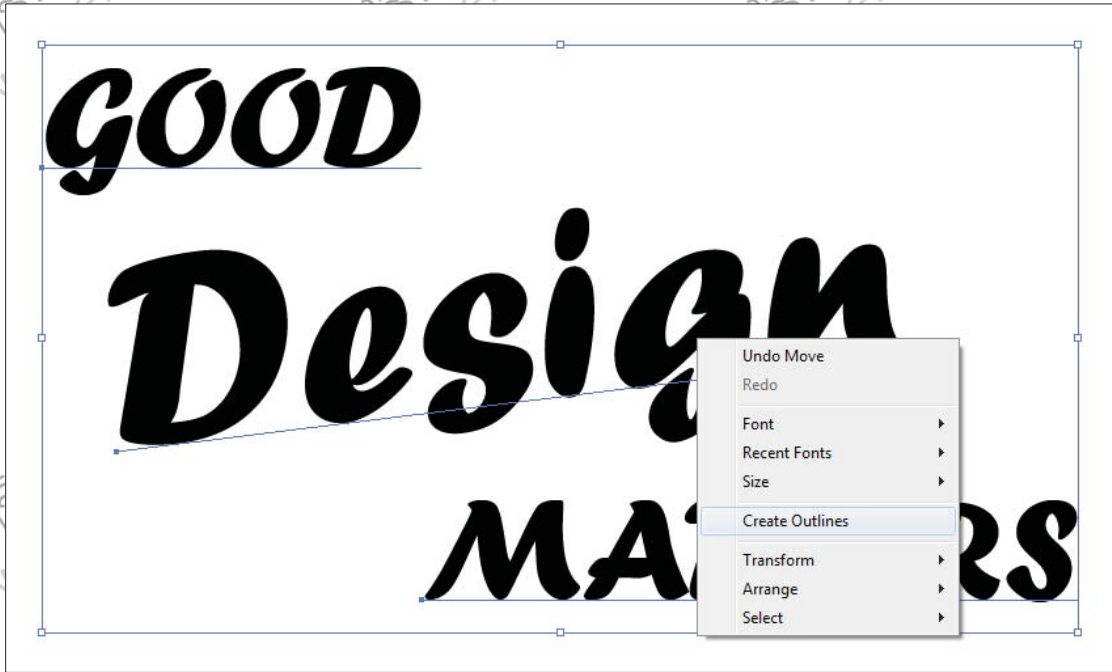
របៀបបង្កើត Good Design Text



1. បង្កើត Fill ថ្មីមួយ រួចប្រើ Type Tool សរសេរអក្សរដូចរូបខាងក្រោម កំណត់អក្សររបស់យើងជា 3 Object ផ្សេងគ្នា >



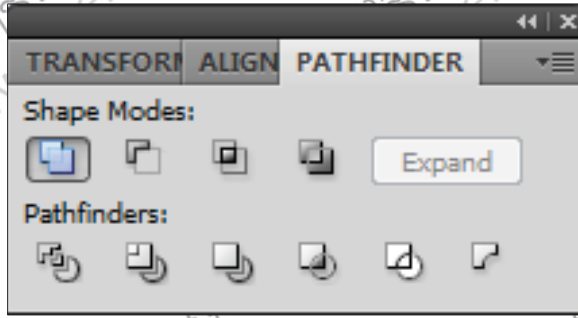
2. Select លើអក្សររបស់យើងទាំងអស់ រួចចុច Right Click ជ្រើសរើសយក Create Outlines >



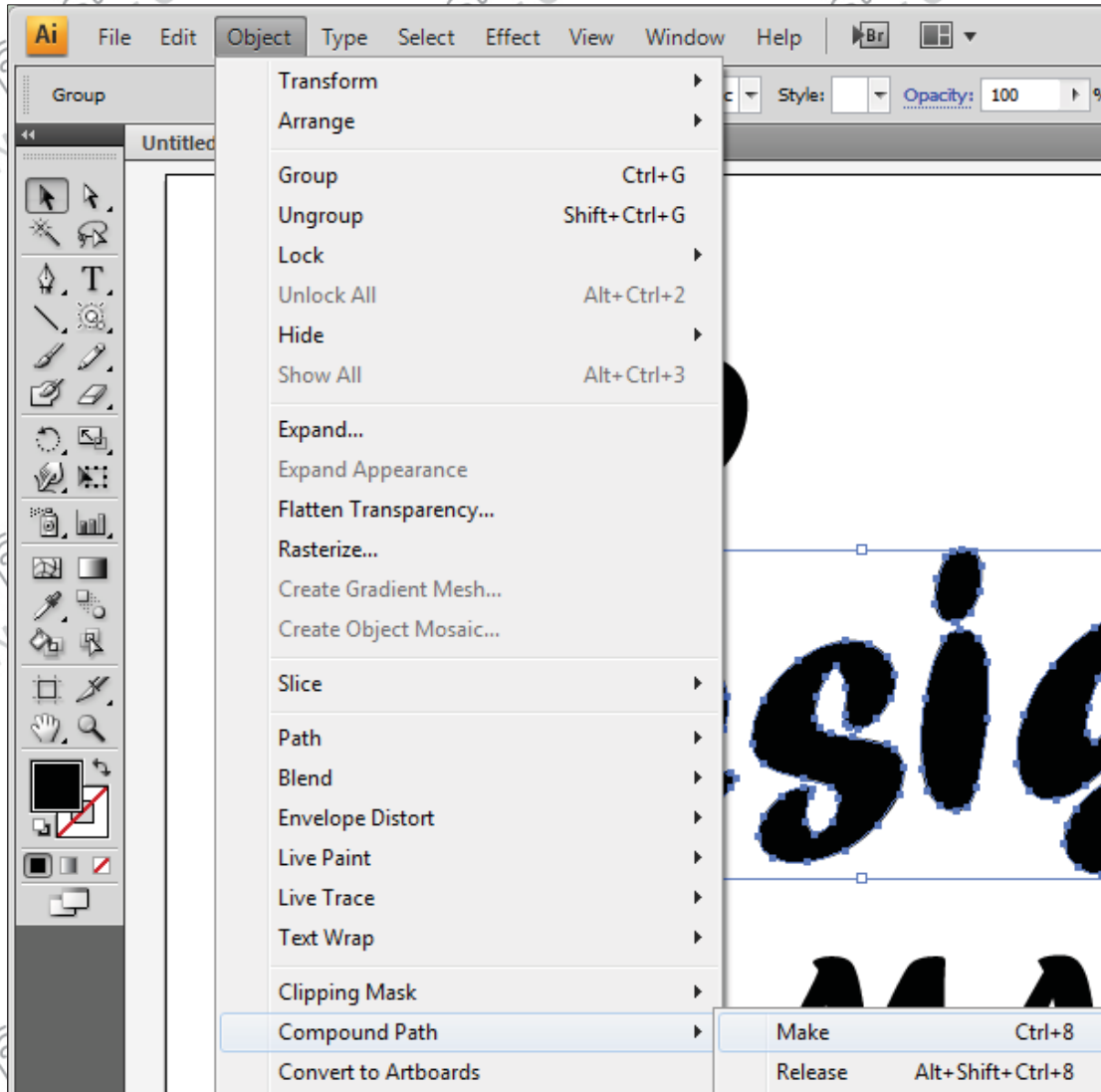
3. Select លើអក្សរ Design រួចចុច Window Menu > Pathfinder (Shift + Ctrl + F9) >



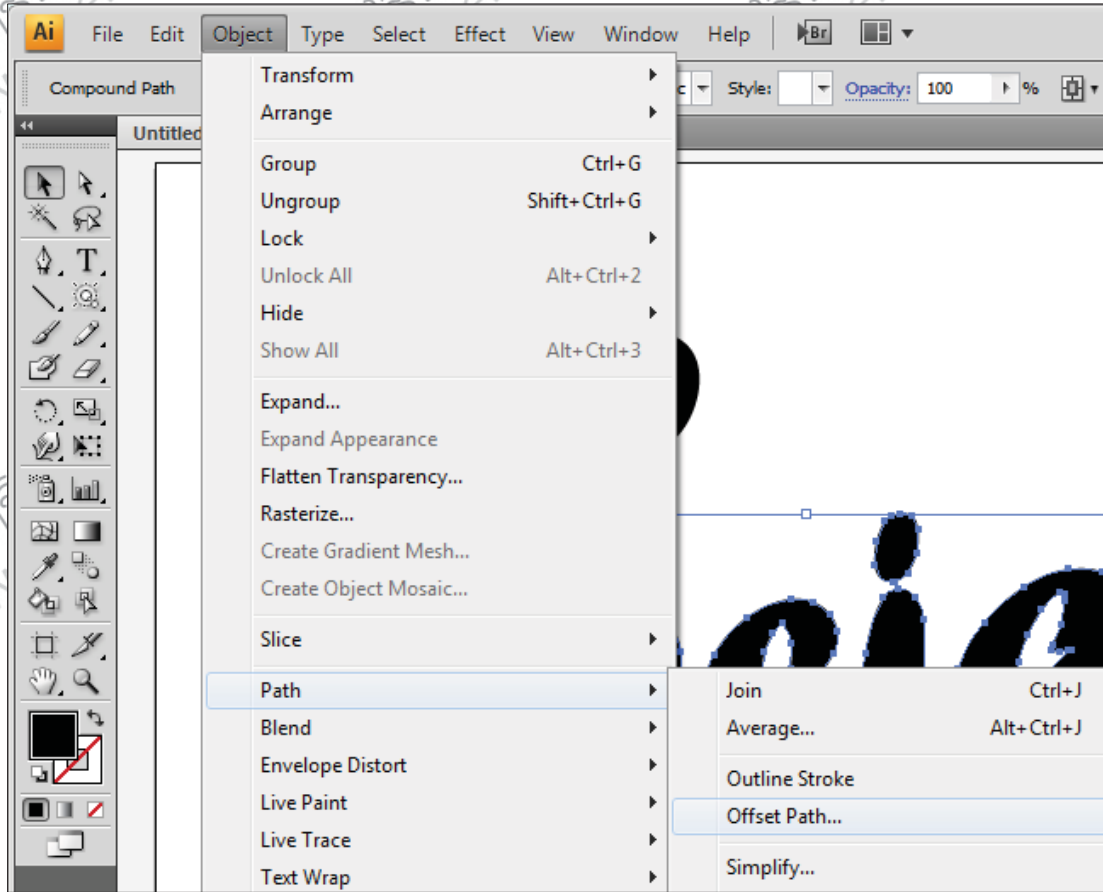
4. ក្នុងប្រអប់ PATHFINDER ចុចយក Unite >



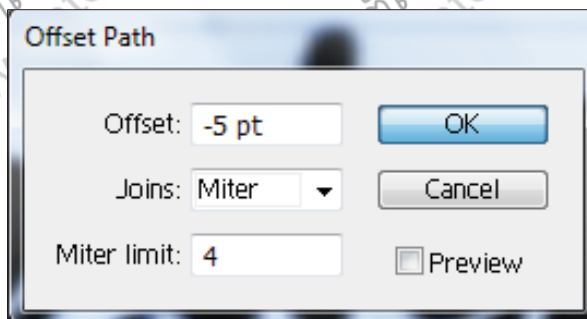
5. ចុច Object Menu > Compound Path > Make (Ctrl + 8) >



6. ចុច Object Menu > Path > Offset Path... >



7. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



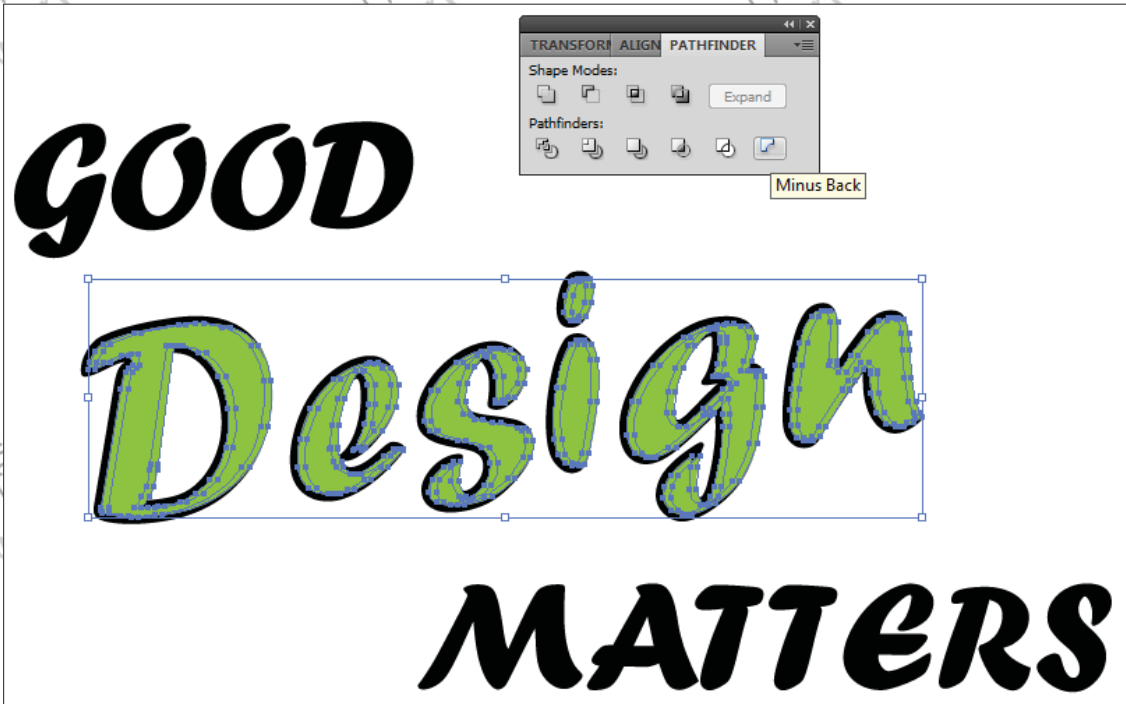
8. កំណត់ពណ៌ Fill ទៅអោយវាដូចរូបខាងក្រោម >



9. ធ្វើការ Copy អក្សរ Design របស់យើង រួចរំកិលវាទៅខាងស្តាំ និង ចុះក្រោមបន្តិច ដូចរូបខាងក្រោម >



10. Select លើ Object អក្សរ Design ដើម និង អក្សរ Design ដែលបាន Copy មក ក្នុងប្រអប់ PATHFINDER សូមជ្រើសរើសយក Minus Back >



11. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម <



12. ប្តូរពណ៌ Fill របស់វា ដូចរូបខាងក្រោម >



13. ធ្វើការ Copy អក្សរ Design រួចកំនត់ Fill ពណ៌ ប្រផេះស្រោល បន្ទាប់មករំកិលវាទៅខាងស្តាំ និង ចុះក្រោមបន្តិច បន្ទាប់មកទៀតកំនត់អោយវានៅក្រោមគេ >



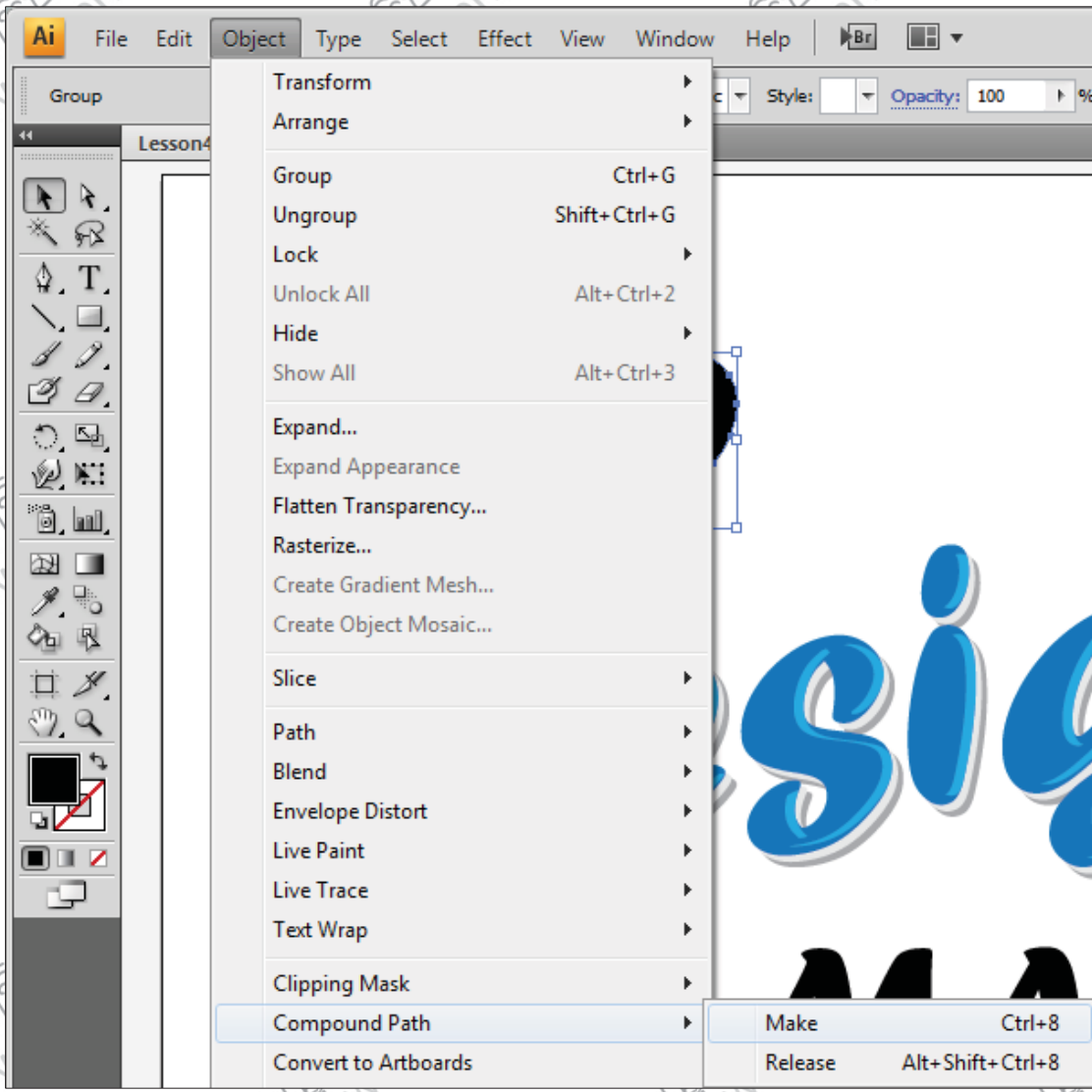
14. ធ្វើការ Copy អក្សរ Design មួយទៀត រួចកំនត់ Fill ពណ៌ ប្រផេះក្រាស់ បន្ទាប់មករំកិលវាទៅខាងស្តាំ និង ចុះក្រោមបន្តិច បន្ទាប់មកទៀតកំនត់អោយវានៅក្រោមគេ >



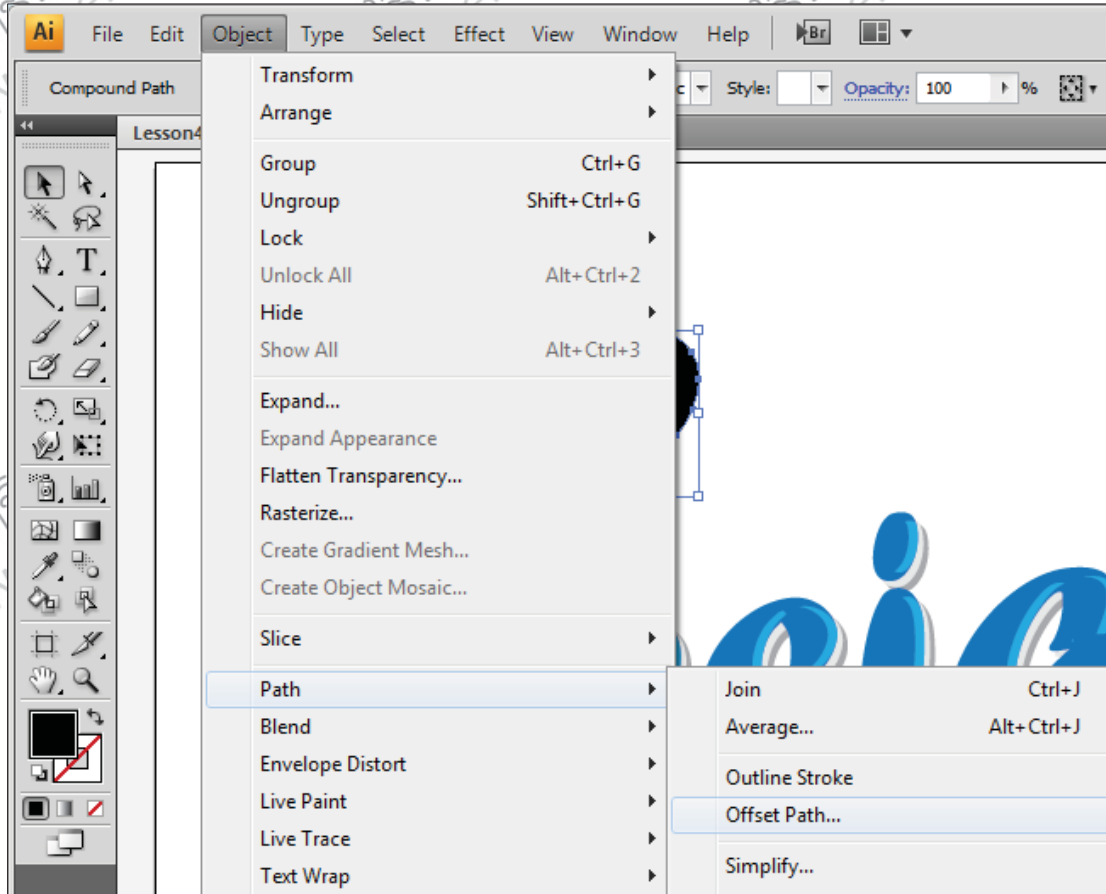
15. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



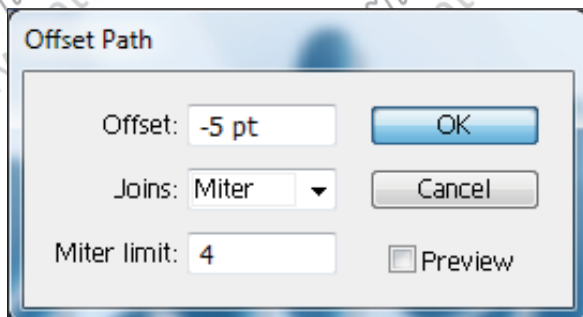
16. Select លើអក្សរ GOOD រួចចុច Object Menu > Compound Path > Make (Ctrl + 8) >



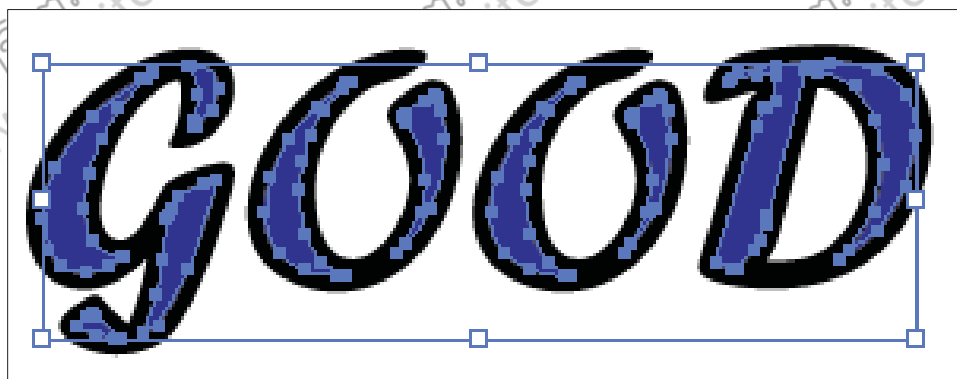
17. ចុច Object Menu > Path > Offset Path... >



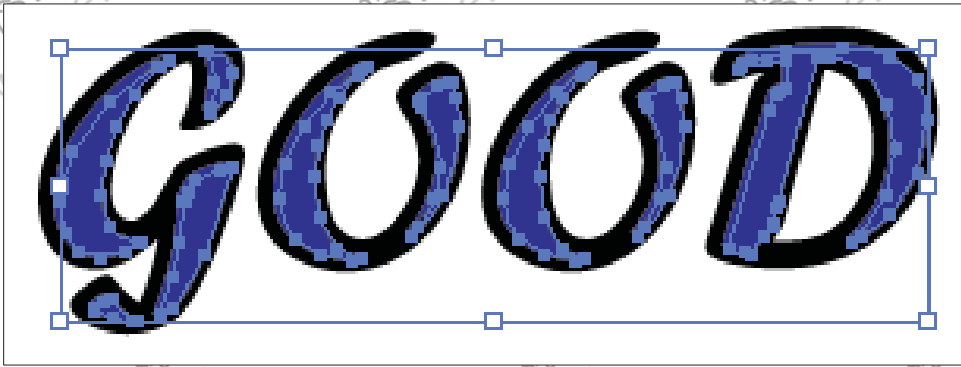
18. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



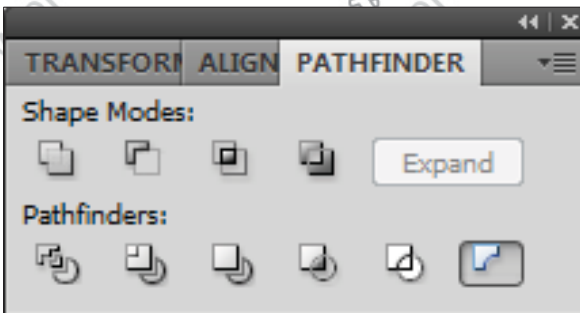
19. កំណត់ពណ៌ Fill ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



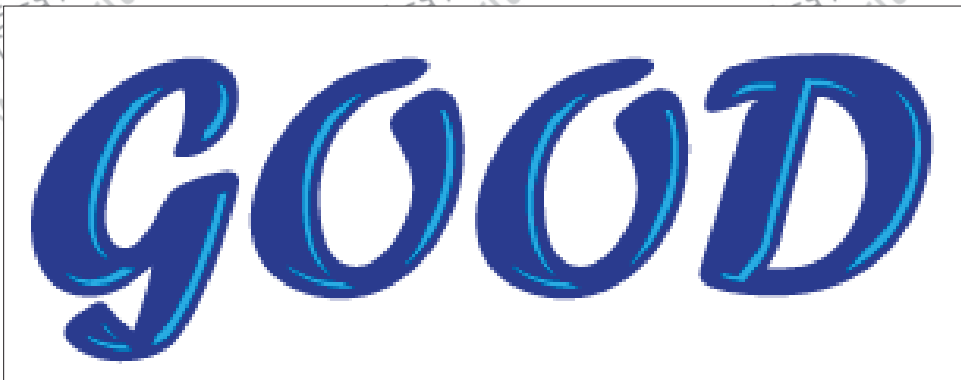
20. ធ្វើការ Copy អក្សរ GOOD របស់យើង រួចរកិលវាទៅខាងស្តាំ និង ចុះក្រោមបន្តិច ដូចរូបខាងក្រោម >



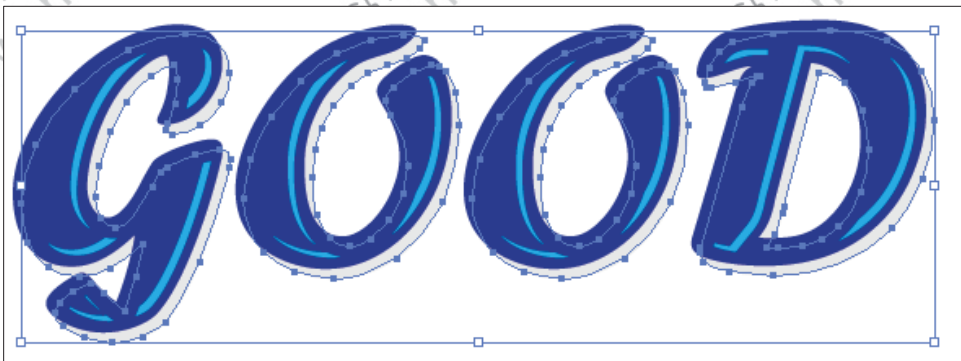
21. Select លើ Object អក្សរ GOOD ដើម្បី និង អក្សរ Design ដែលបាន Copy បន្ទាប់មក ក្នុងប្រអប់ PATHFINDER សូមជ្រើសរើសយក Minus Back >



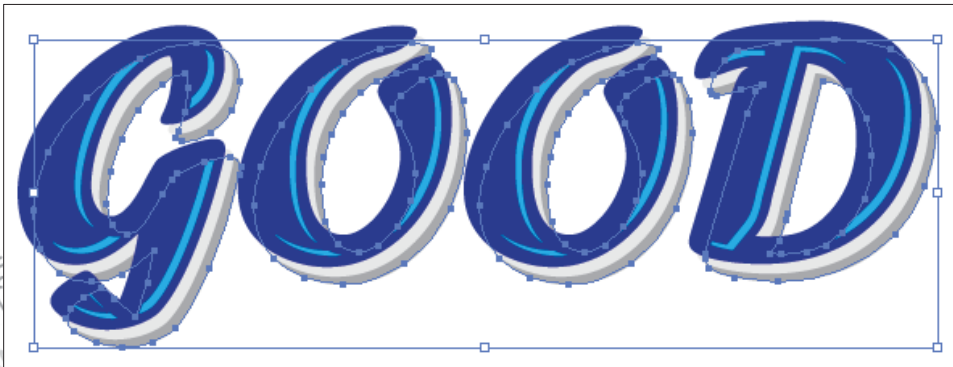
22. ប្តូរពណ៌ Fill របស់វា ដូចរូបខាងក្រោម >



23. ធ្វើការ Copy អក្សរ GOOD រួចកំណត់ Fill ពណ៌ ប្រផេះស្រាល បន្ទាប់មករំកិលវាទៅខាងស្តាំ និង ចុះក្រោមបន្តិច បន្ទាប់មកទៀតកំណត់អោយវានៅក្រោមគេ >



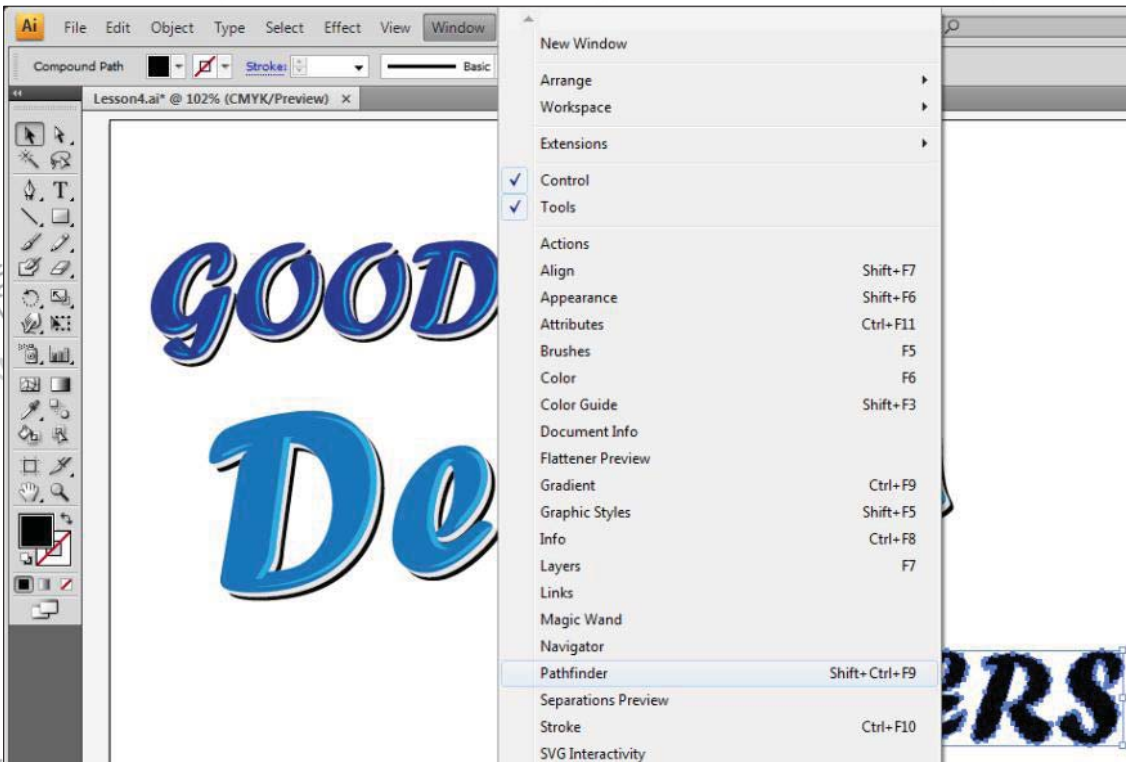
24. ធ្វើការ Copy អក្សរ Design មួយទៀត រួចកំណត់ Fill ពណ៌ ប្រផេះក្រាស់ បន្ទាប់មករំកិលវាទៅខាងស្តាំ និង ចុះ ក្រោមបន្តិច បន្ទាប់មកទៀតកំណត់អោយវានៅក្រោមគេ >



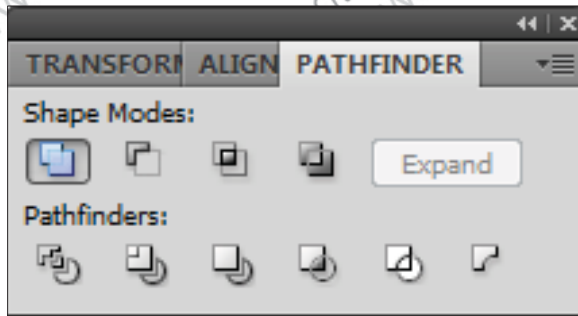
25. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



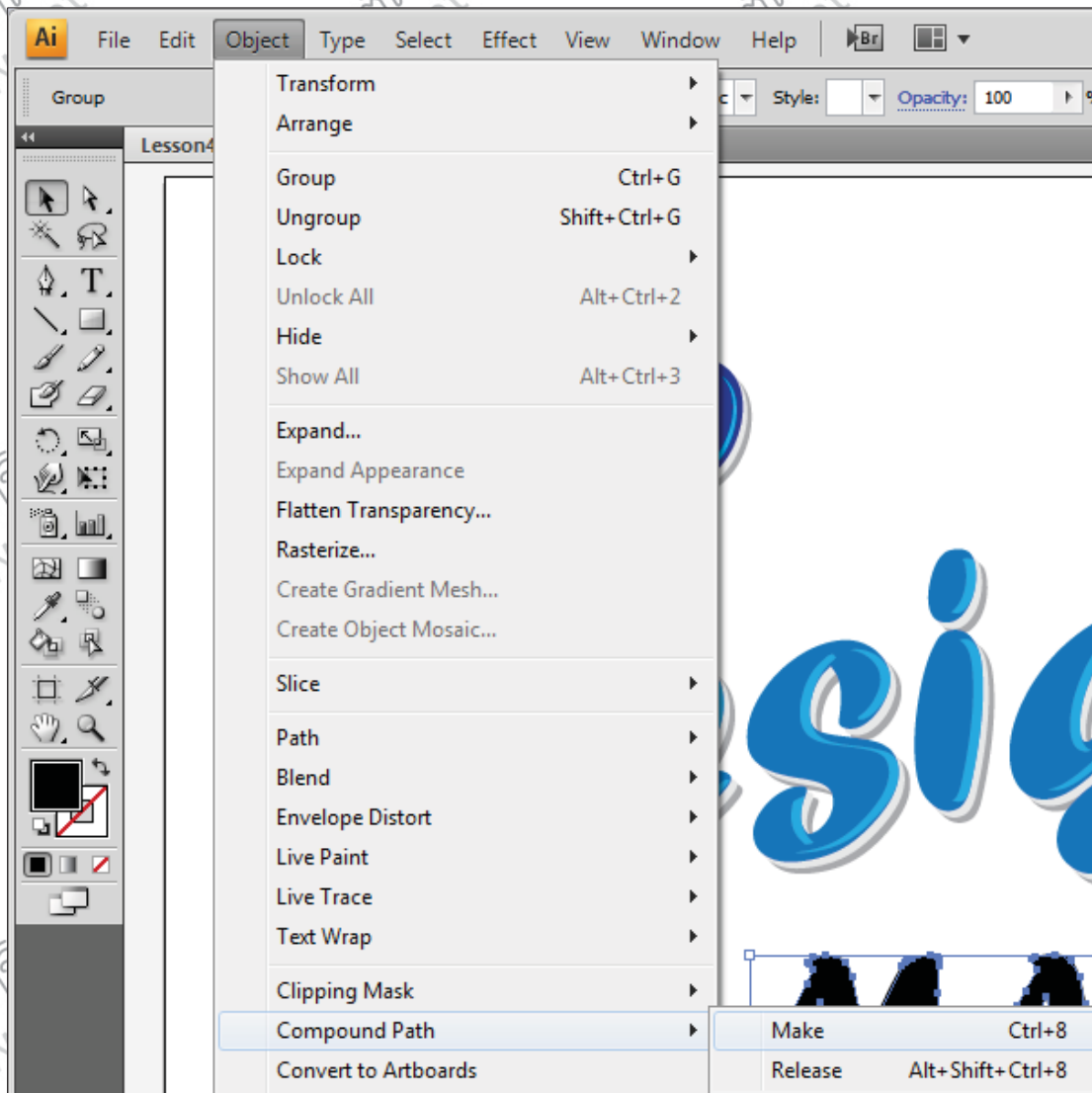
26. Select លើអក្សរ MATTERS រួចចុច Window Menu > Pathfinder (Shift + Ctrl + F9) >



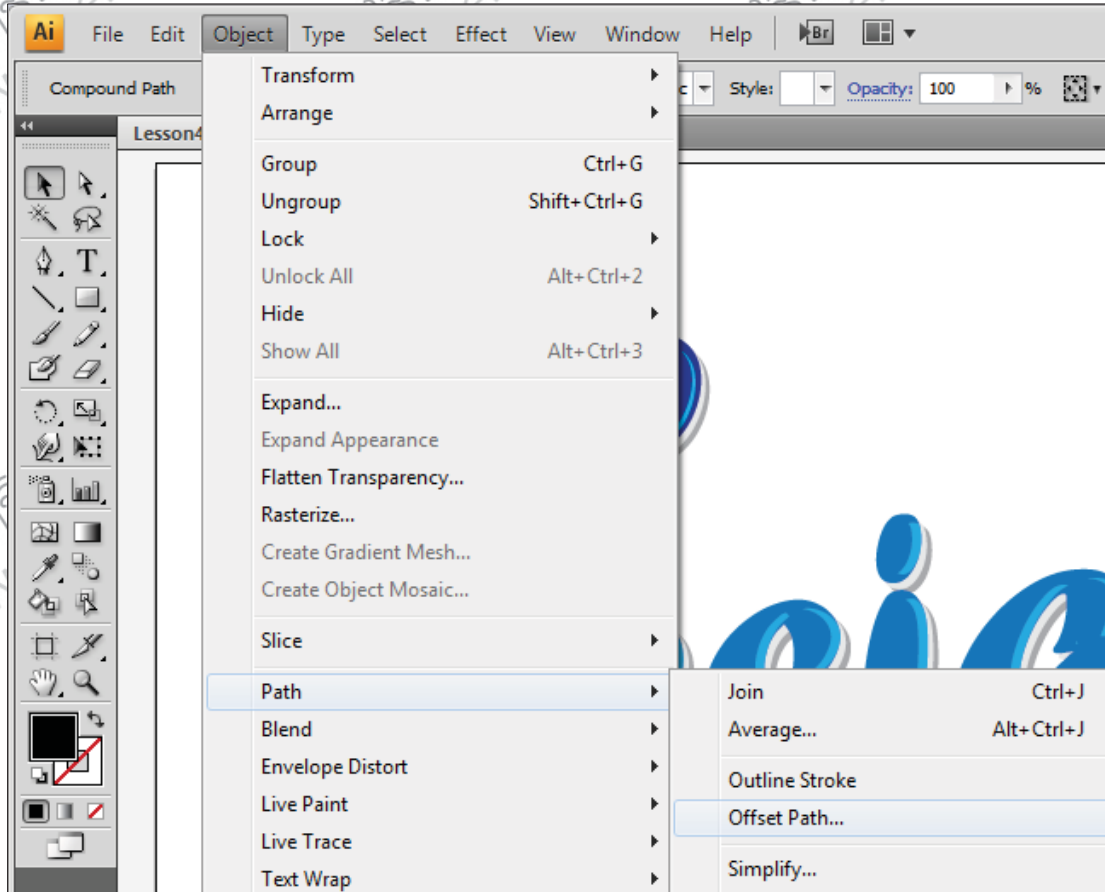
27. ក្នុងប្រអប់ PATHFINDER ចុចយក Unite >



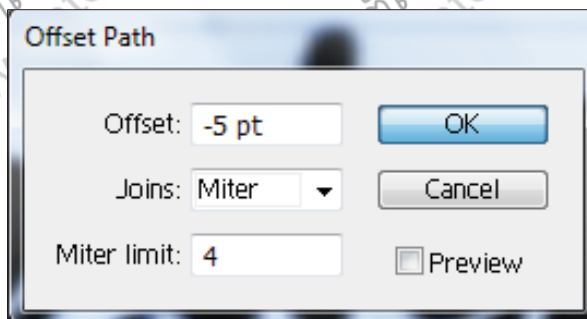
28. ចុច Object Menu > Compound Path > Make (Ctrl + 8) >



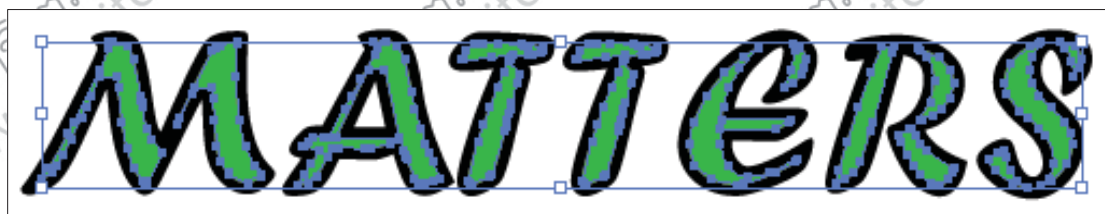
29. ចុច Object Menu > Path > Offset Path... >



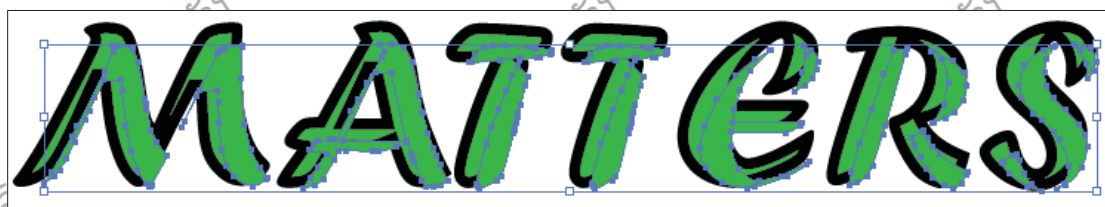
30. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



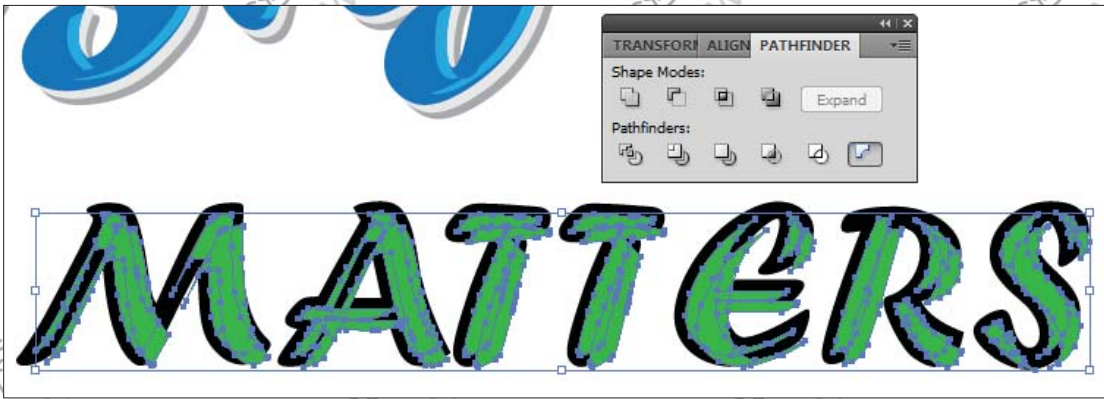
31. កំណត់ពណ៌ Fill ទៅអោយវាដូចរូបខាងក្រោម >



32. ធ្វើការ Copy អក្សរ MATTERS របស់យើង រួចរំកិលវាទៅខាងស្តាំ និង ចុះក្រោមបន្តិច ដូចរូបខាងក្រោម >



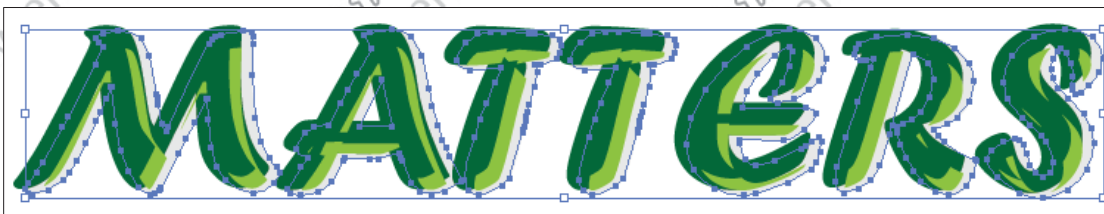
33. Select លើ Object អក្សរ Design ដើម និង អក្សរ Design ដែលបាន Copy បន្ទាប់មក ក្នុងប្រអប់ PATHFINDER សូមជ្រើសរើសយក Minus Back >



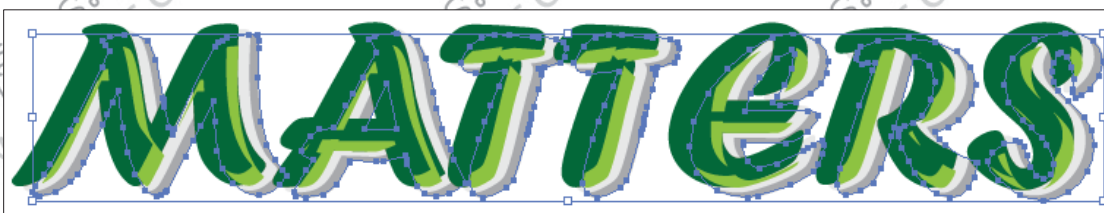
34. ប្តូរពណ៌ Fill របស់វា ដូចរូបខាងក្រោម



35. ធ្វើការ Copy អក្សរ Design រួចកំណត់ Fill ពណ៌ ប្រផេះស្រាល បន្ទាប់មកក៏លក់ទៅខាងស្តាំ និង ចុះក្រោមបន្តិច បន្ទាប់មកទៀតកំណត់អោយវានៅក្រោមគេ >



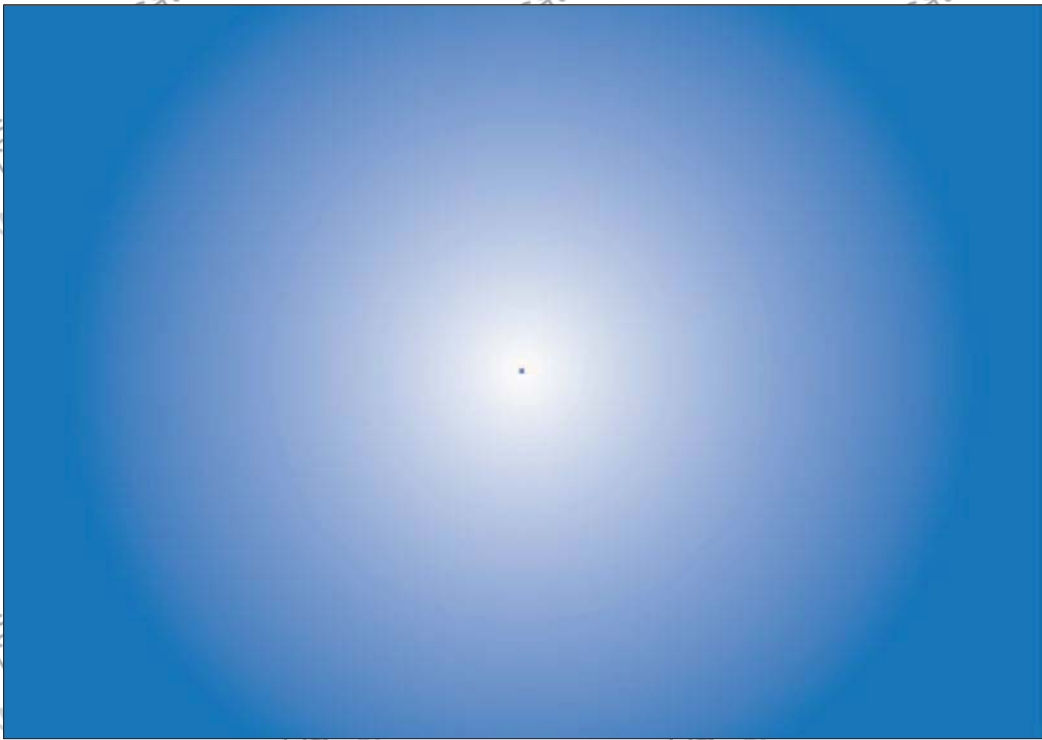
36. ធ្វើការ Copy អក្សរ Design មួយទៀត រួចកំណត់ Fill ពណ៌ ប្រផេះក្រាស់ បន្ទាប់មកក៏លក់ទៅខាងស្តាំ និង ចុះ ក្រោមបន្តិច បន្ទាប់មកទៀតកំណត់អោយវានៅក្រោមគេ >



37. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



38. ប្រើ Rectangle Tool គូសបង្កើតជា Shape រួចកំណត់ Gradient Fill ទៅអោយវាដូចរូបខាងក្រោម >



39. កំណត់អោយវានៅក្រោមគេបង្អស់ ដូចរូបខាងក្រោម >



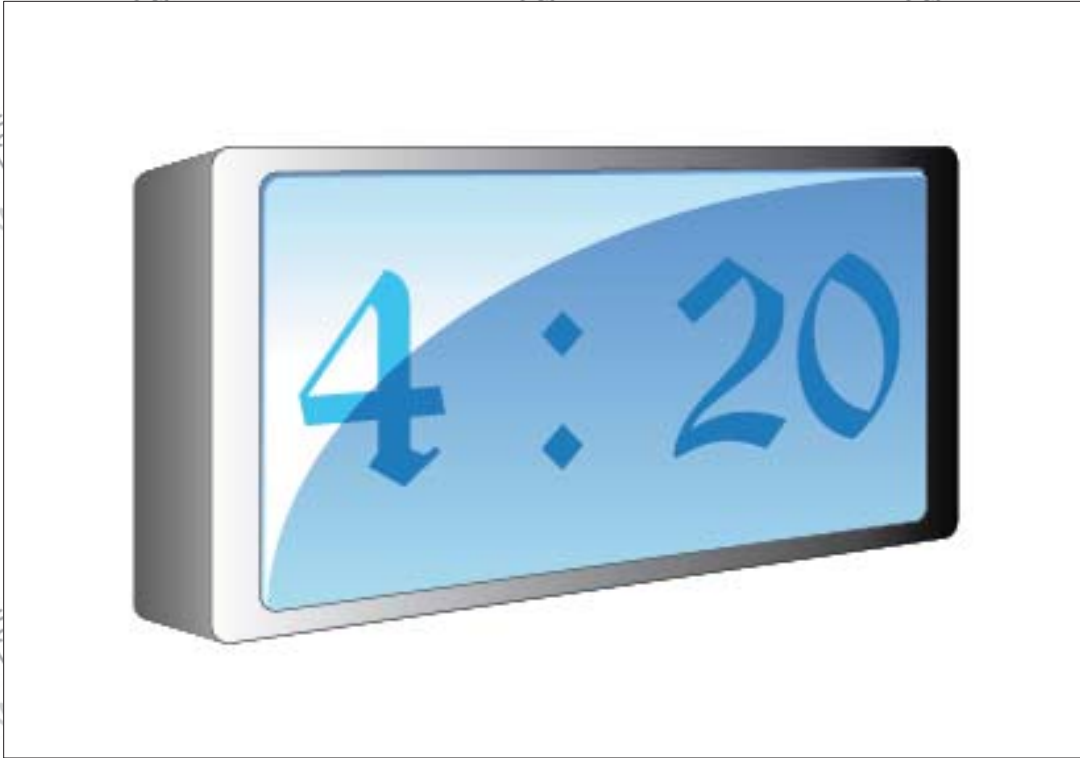
40. ប្រើ Flare Tool តូសដូចរូបខាងក្រោម >



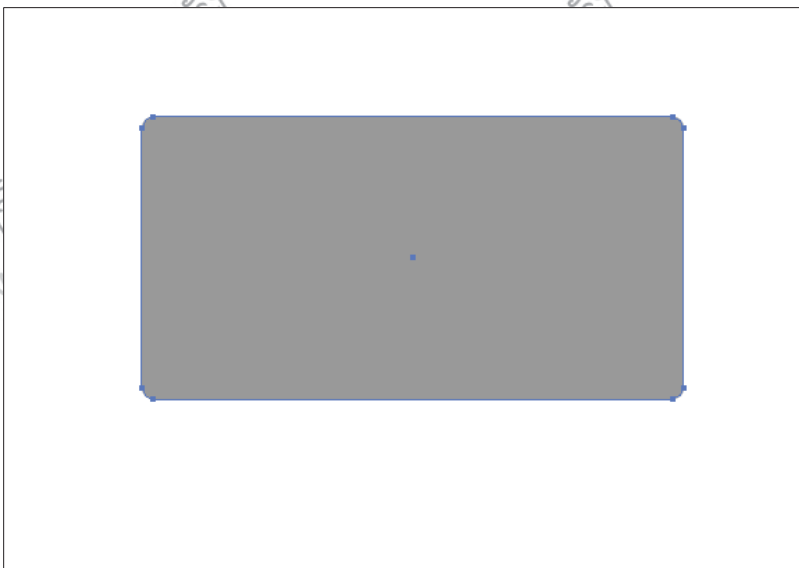
41. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



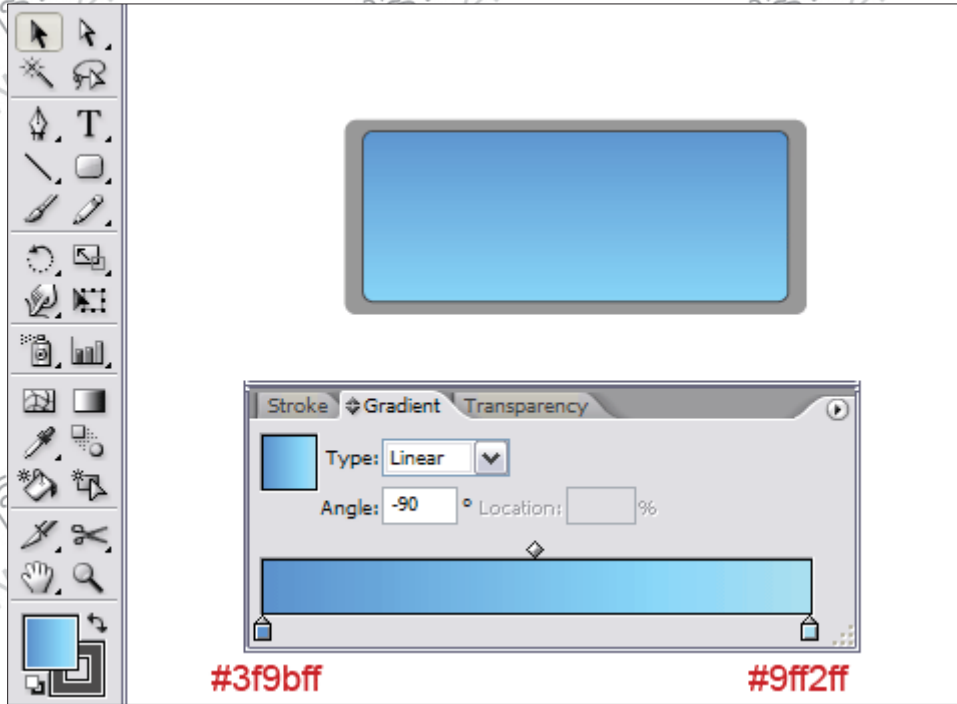
មេរៀនទី 12: របៀបបង្កើត Digital Clock



1. បង្កើត File ថ្មីមួយដោយកំណត់វាជាក្រដាសផ្អែក ប្រើ Rounded Rectangle Tool កំណត់ Fill ពណ៌ #999999 គ្មាន Stroke រួចគូសដូចរូបខាងក្រោម ហៅ Object នេះថា Original Clock Base Object >



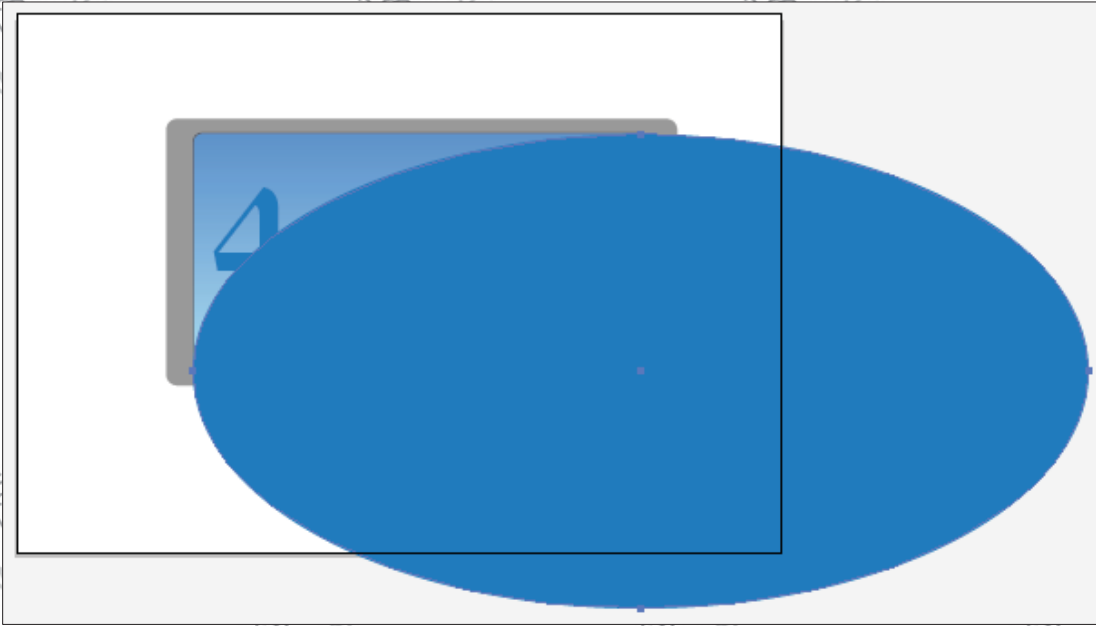
2. Duplicate Original Clock Base Object រួចបង្កើតបន្តិច និង កំណត់ Stroke ពណ៌ខ្មៅទៅអោយវា បន្ទាប់មកកំណត់ Gradient Fill ដូចខាងក្រោមទៅអោយវា យើងហៅ Object នេះថា Clock Face Object >



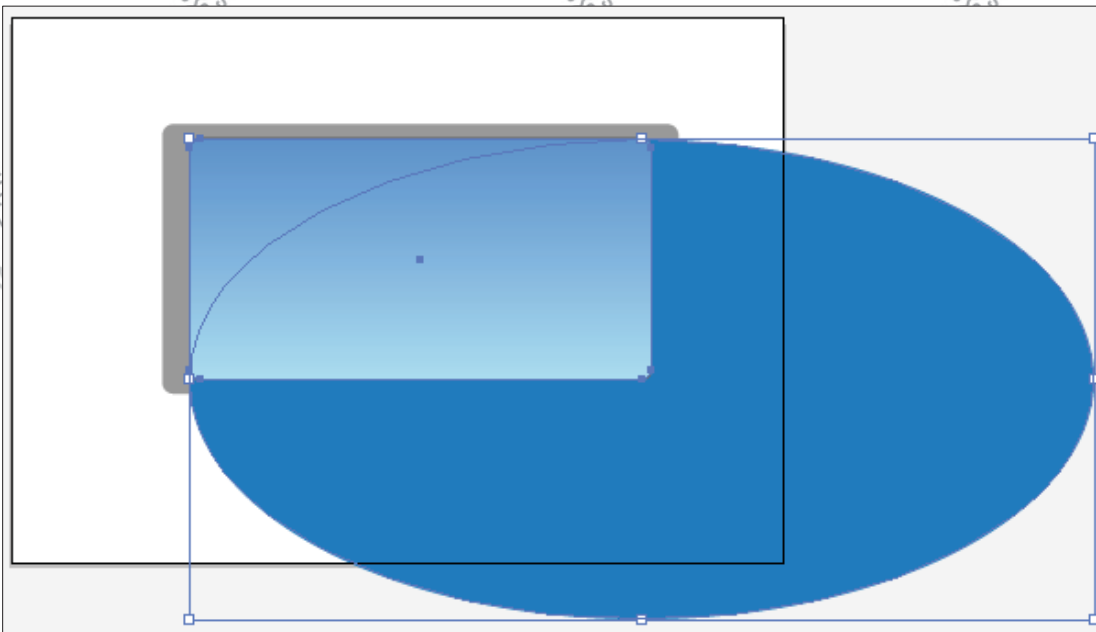
3. ប្រើ Type Tool កំណត់ Fill ពណ៌ #117CCC សរសេរលេខ ដូចរូបខាងក្រោម >



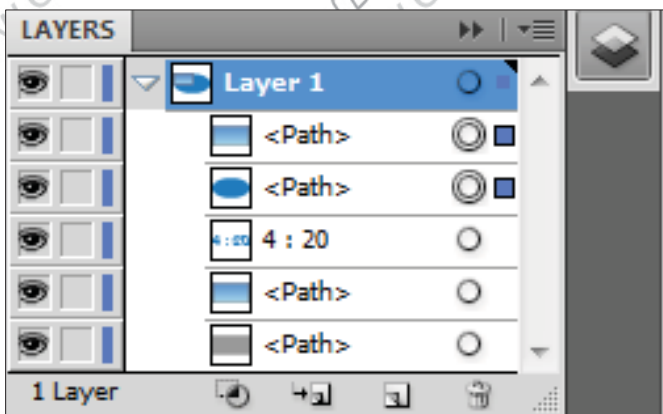
4. ប្រើ Ellipse Tool គូសបង្កើតជា Object ដូចរូបខាងក្រោម ហៅ Object នេះថា Minus Object >



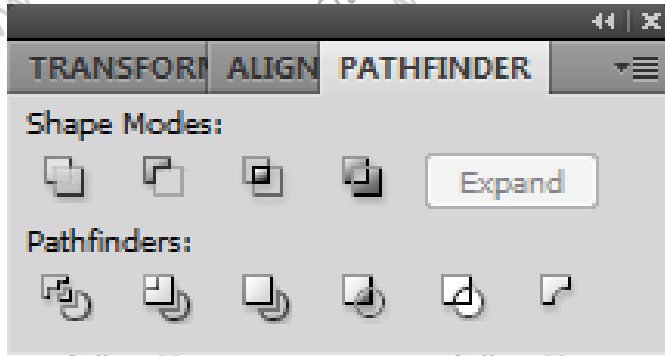
5. Duplicate Clock Face Object ដោយកំណត់អោយ Duplicated Object នៅលើគេបង្អស់រួច Select លើ Clock Face Object និង Minus Object >



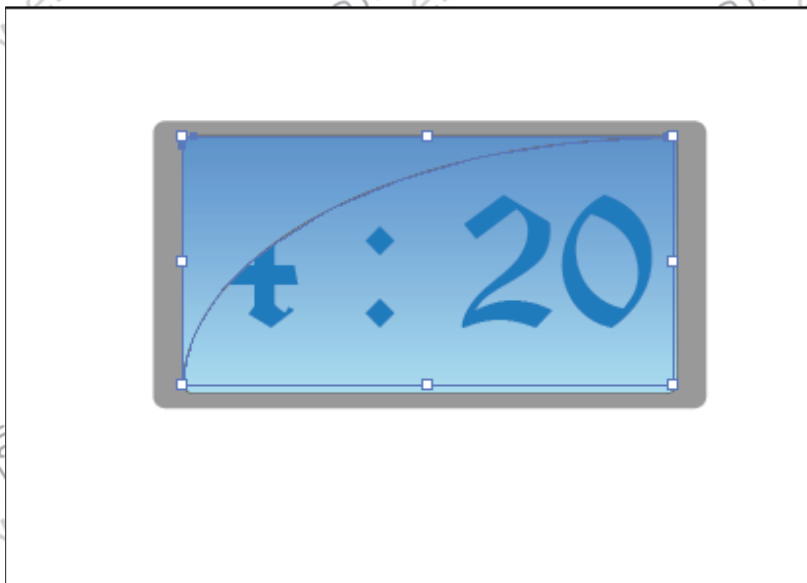
6. Layer របស់យើងគួរតែមានទំរង់ដូចរូបខាងក្រោម >



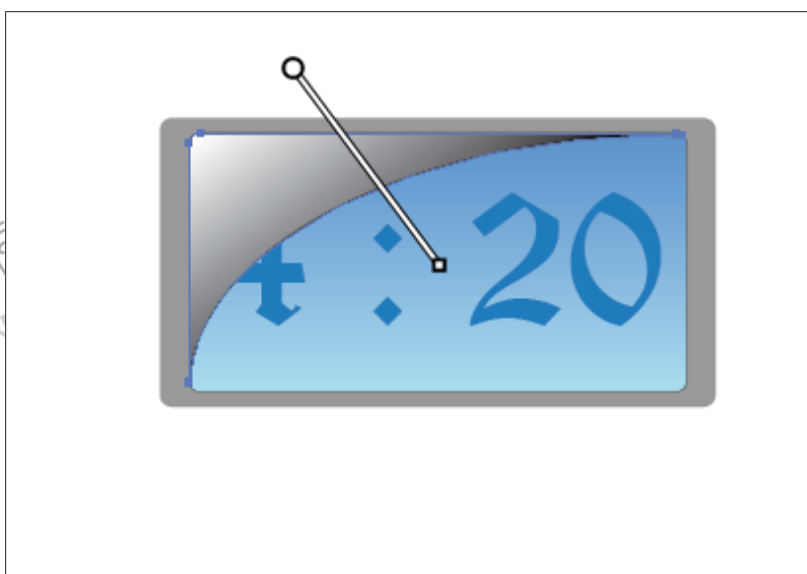
7. ចុច Windows Menu > Pathfinder (Ctrl + Shift + F9) រួចចុច Minus Back >



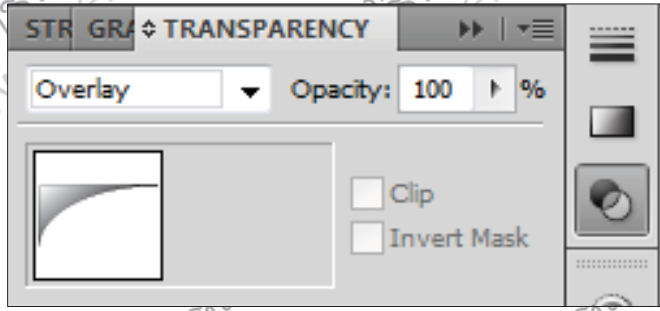
8. យើងនឹងទទួលបាន Object ថ្មីមួយដូចរូបខាងក្រោម ហៅ Object នេះថា Glass Object >



9. Select លើ Glass Object រួចកំនត់ Gradient Fill ដូចរូបខាងក្រោម >



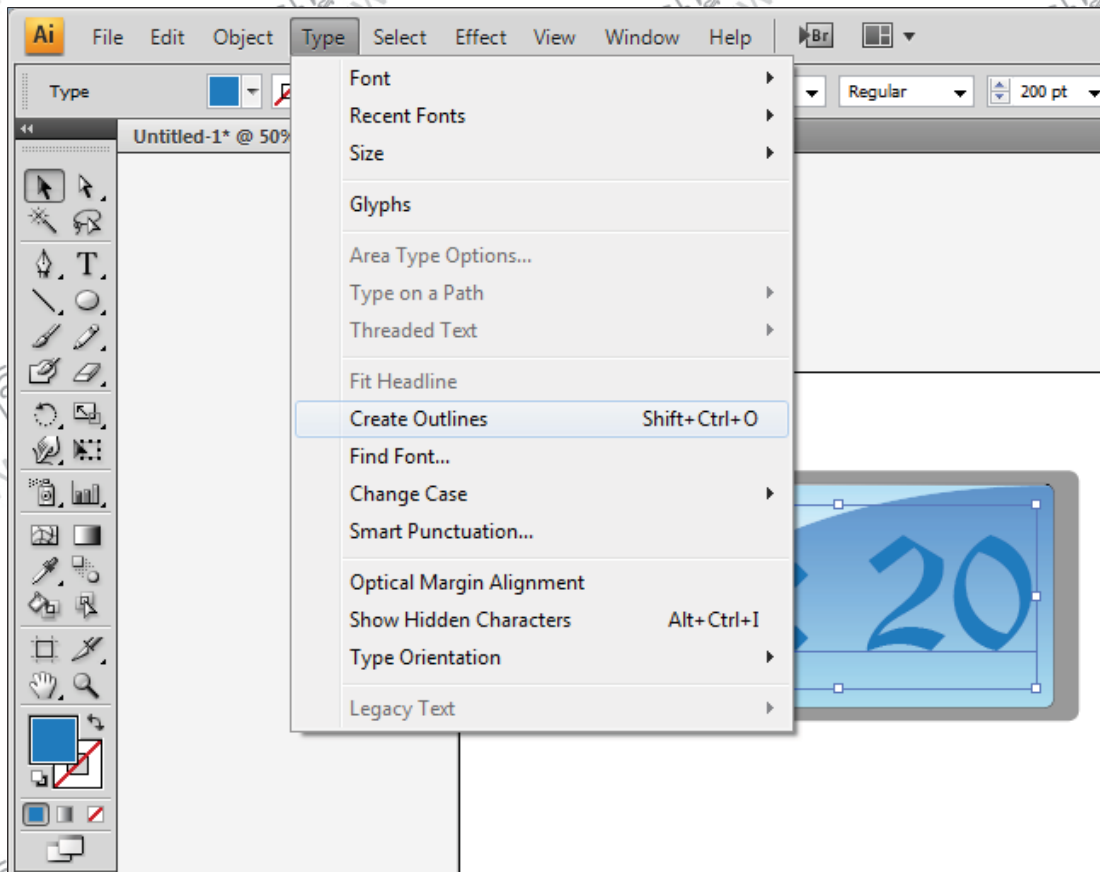
10. ប្តូរ Transparency mode ទៅជា Overlay >



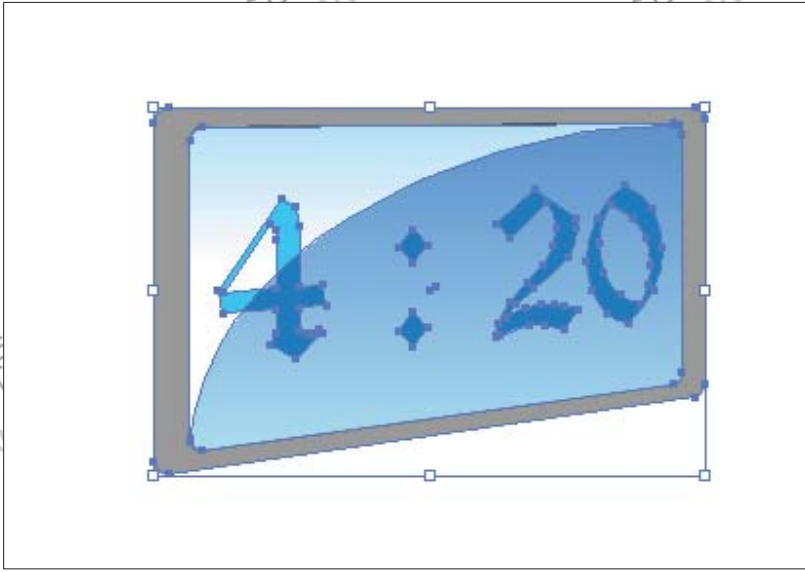
11. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



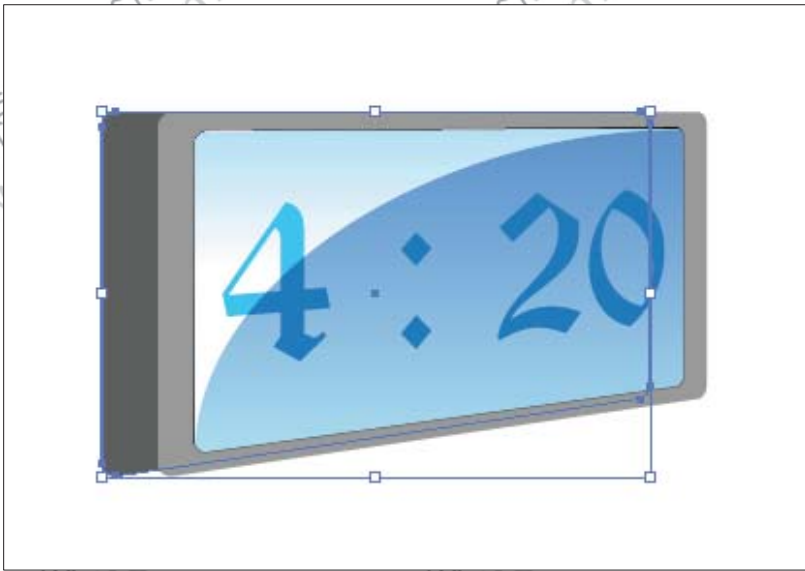
12. Select លើ Text របស់យើង រួចចុច Type Menu > Create Outlines >



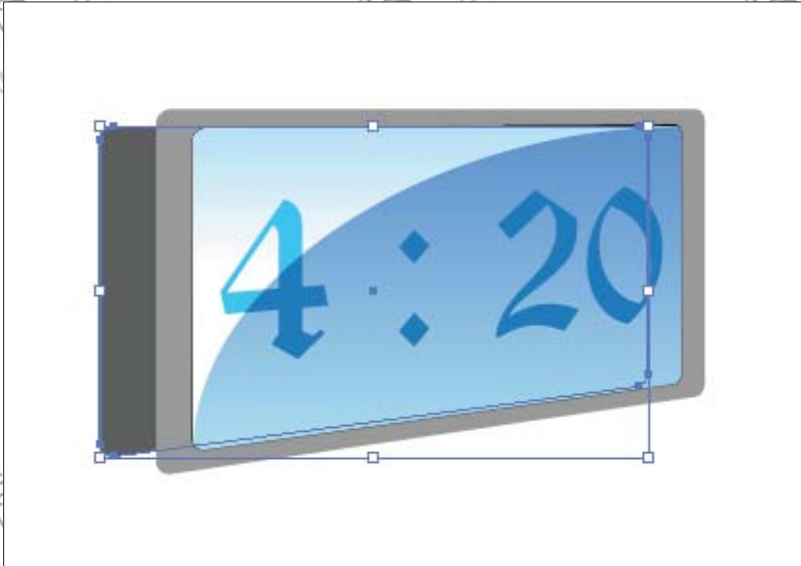
13. ប្រើ Selection Tool ធ្វើការ Select Object ទាំងអស់ រួចប្រើ Free Transform Tool ធ្វើការទាញជ្រុងកែងខាងឆ្វេង ផ្នែកខាងក្រោម នៃ Object ដោយចុច Ctrl + Shift ដូចរូបខាងក្រោម >



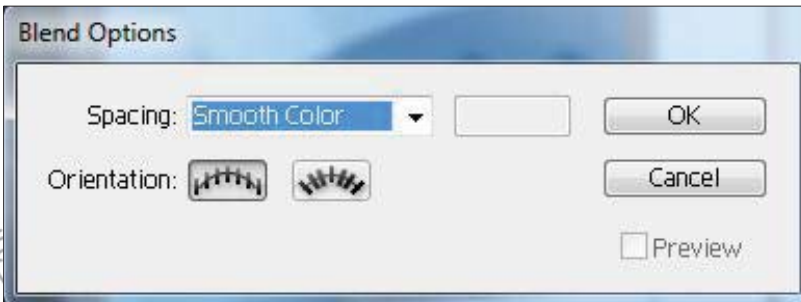
14. Duplicate Original Clock Base Object ហៅ Duplicated Object ថា Duplicated Clock Base Object រួចកំណត់ អោយវានៅខាងក្រោមគេបង្អស់ បន្ទាប់មកកំណត់ទៅខាងឆ្វេងបន្តិច បន្ទាប់មកទៀតកំណត់ Fill ពណ៌ #5C5D5E >



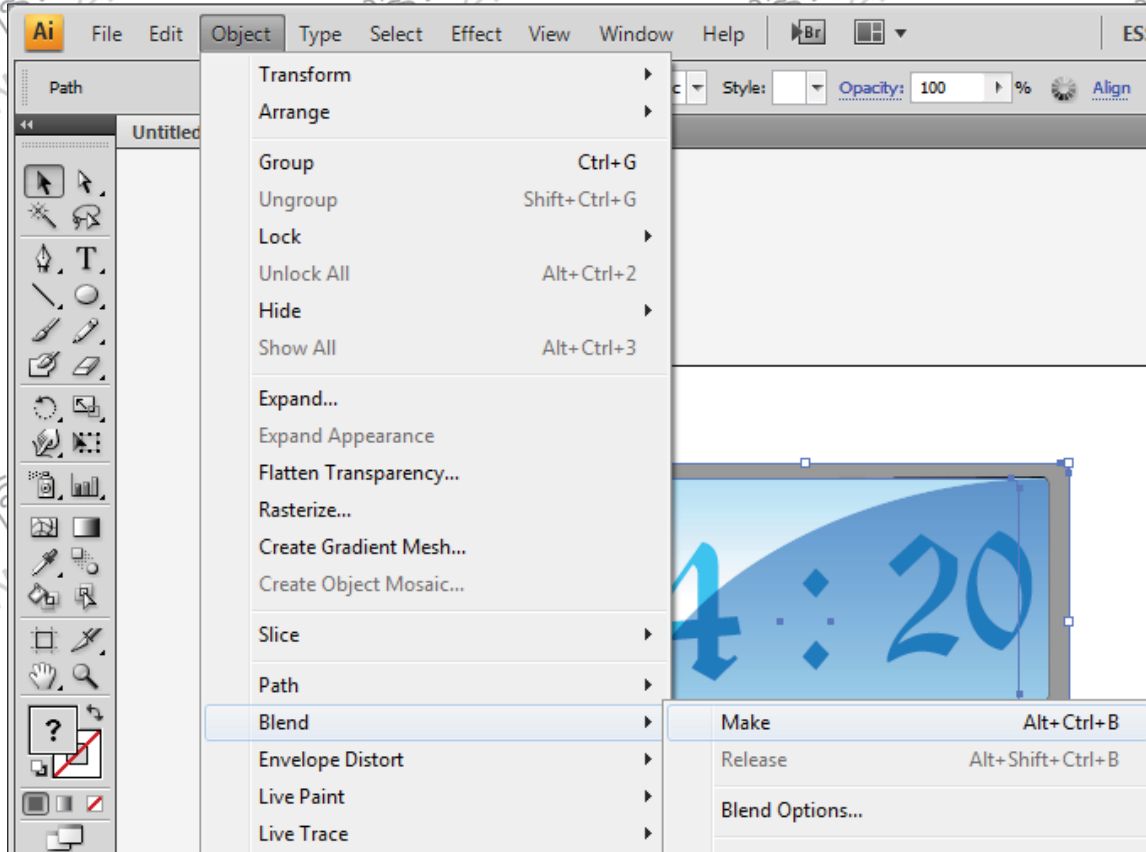
15. បង្រួម Duplicated Clock Base Object អោយតូចបន្តិច ដូចរូបខាងក្រោម >



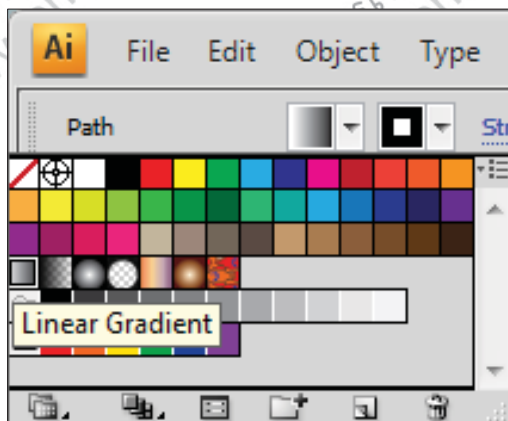
16. Select លើ Original Clock Base Object និង Duplicated Clock Base Object រួចចុច Object Menu > Blend > Blend Options បន្ទាប់ក៏នត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម >



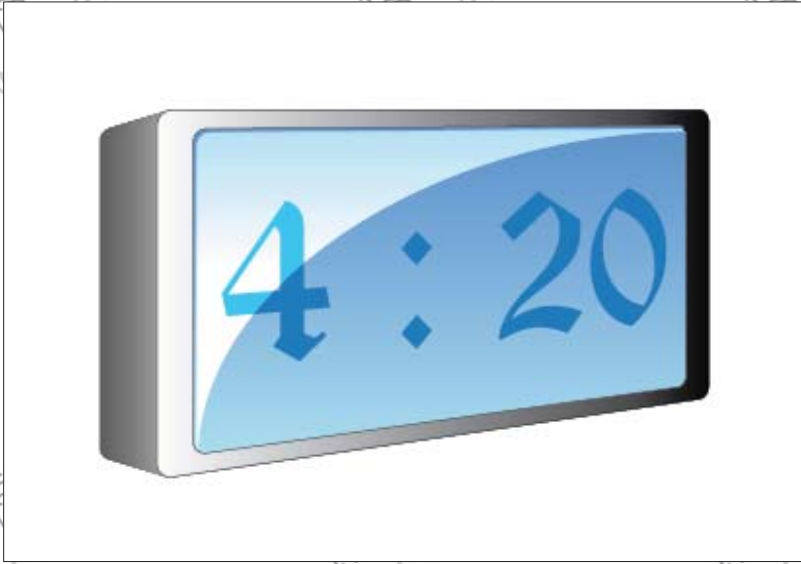
17. Select លើ Object ទាំង 2 នេះដដែល រួចចុច Object Menu > Blend > Make (Alt + Ctrl + B) >



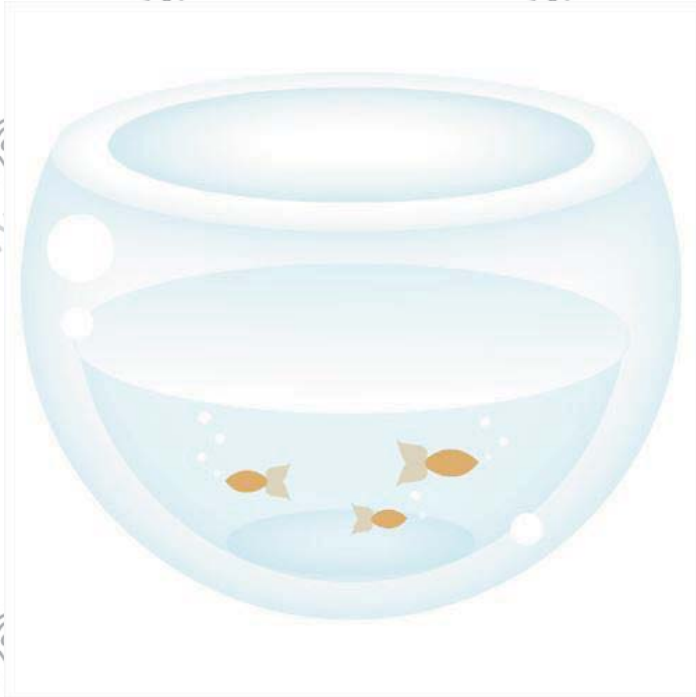
18. Select លើ Original Clock Base Object រួចចុច Ctrl + C ដើម្បី Copy បន្ទាប់មកចុច Ctrl + F ដើម្បី Past in Front បន្ទាប់មកទៀត កំណត់ Fill ពណ៌ Gradient (Linear Gradient) និង Stroke ពណ៌ ខ្មៅ ដូចរូបខាងក្រោម >



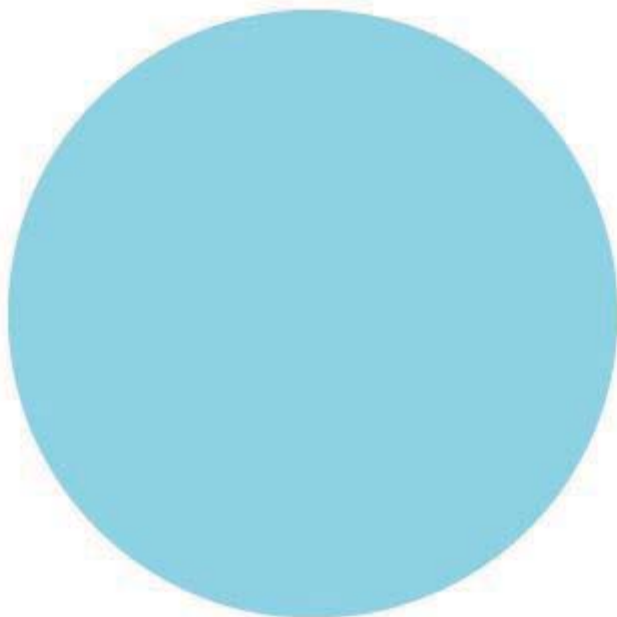
19. Select លើ Glass Object រួចប្រើ Right Arrow Key រំកិលវាទៅខាងស្តាំបន្តិច បន្ទាប់មកប្រើ Down Arrow Key រំកិលវាទៅខាងក្រោមបន្តិច ដើម្បីធ្វើអោយវាមានលក្ខណៈផុតបន្តិច >



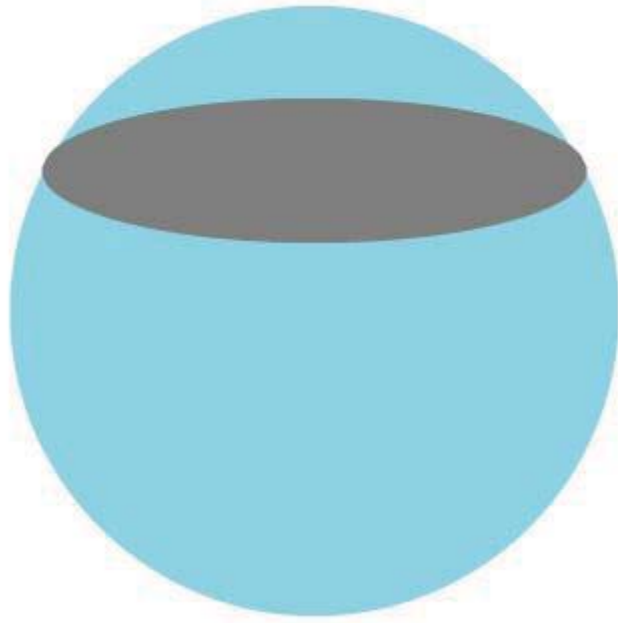
មេរៀនទី 13: របៀបបង្កើត Fish Pool



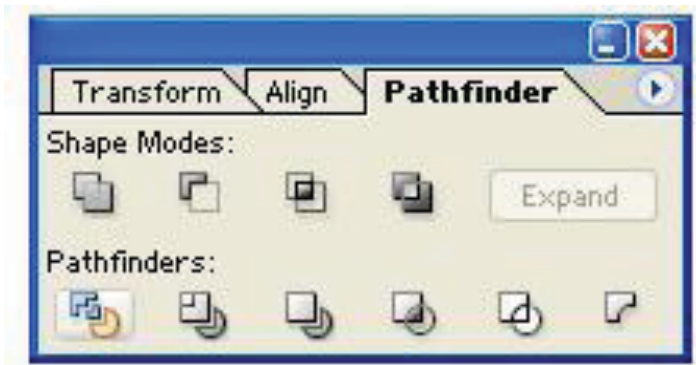
1. សូមបង្កើត Object រាងរង្វង់មូល ដោយកំណត់ Fill ពណ៌ខៀវ និង Stroke ពណ៌ស >



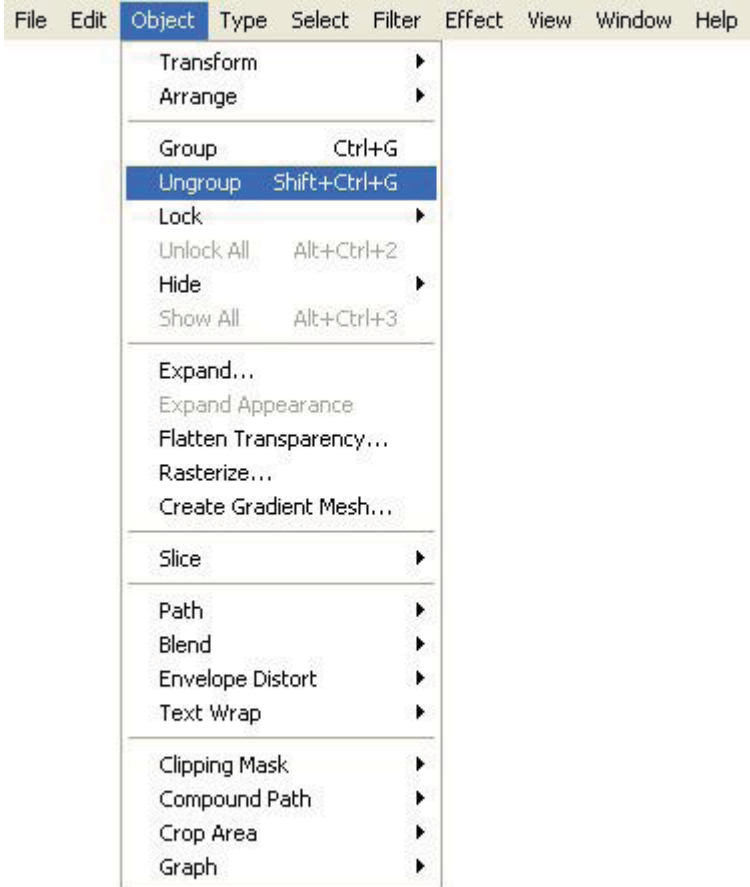
2. សូមបង្កើត Object រាងរង្វង់ពណ៌ត្នោត ហើយដាក់វាផ្ដេកកាត់ត្រង់ក្បាលរង្វង់មូលពណ៌ខៀវ >



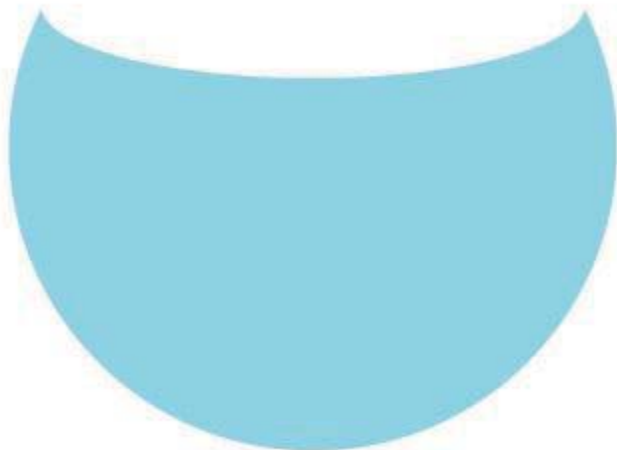
3. សូម Select យក Object ទាំងពីរ ហើយត្រង់ Pathfinder សូមចុច Divide Button >



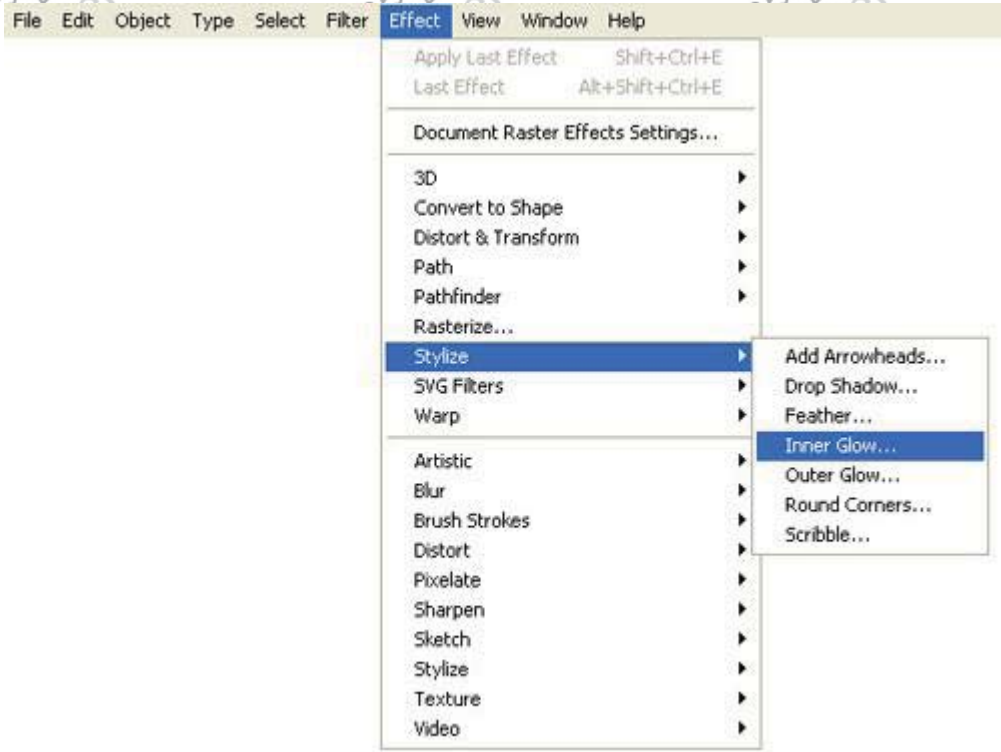
4. សូមចូលទៅ Object Menu > Ungroup >



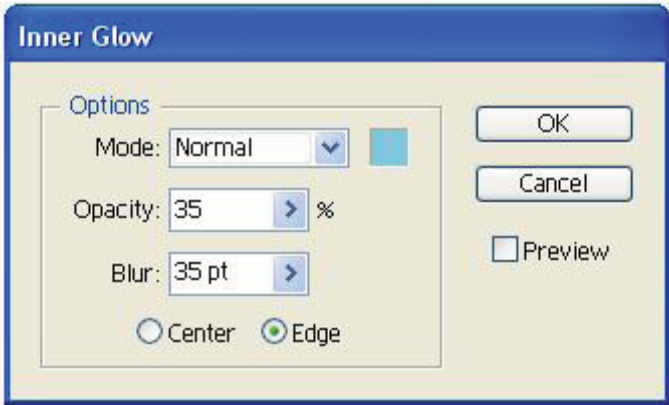
4. បន្ទាប់មកសូមលុប តំបន់ខាងលើនៃ Object ចេញ >



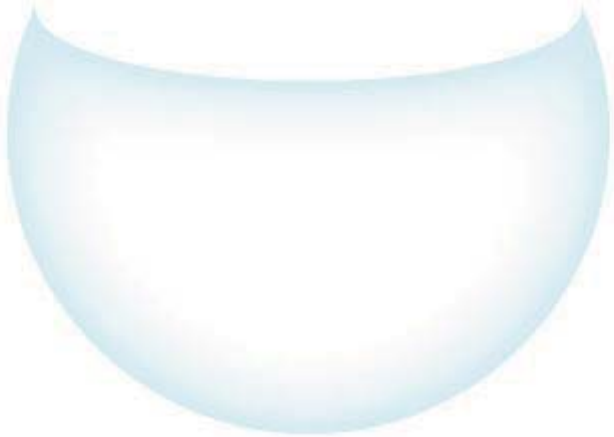
5. សូម Select លើ Object ហើយចូលទៅកាន់ Effect > Stylize > Inner Glow >



6. សូម Double Click លើ Color Square ហើយ រើសយកពណ៌ខៀវមធ្យម (#09B1CC) > Mode យក Normal, Opacity សូមកំនត់ 35, Blur កំនត់ 35 pt > រើសយក Edge ហើយចុច OK Button >



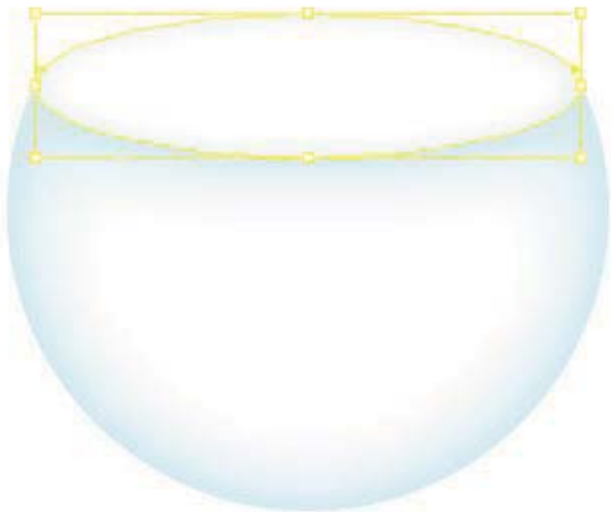
7. ខាងក្រោមនេះជាលទ្ធផលដែលទទួលបាន >



8. សូមគូស រង្វង់មួយដាក់ពីលើមាត់រង្វង់ធំ ដោយកំនត់ពណ៌ Fill ខៀវ និង Stroke ពណ៌ស >



9. បន្ទាប់មកសូមចូលទៅកាន់ Effect > Stylize > Inner Glow > ដោយ Mode រើសយក Normal > Opacity សូមកំនត់ 20% > និង Blur កំនត់ 11 Pt ហើយពណ៌សូមកំនត់ (#09B1CC) >



10. សូមបង្កើត រង្វង់មួយទៀតដាក់នៅត្រង់កណ្តាលរង្វង់មុន ដោយកំនត់ Fill និង Stroke ពណ៌ស >



11. បន្ទាប់មកសូមចូលទៅកាន់ Effect > Stylize > Inner Glow ដោយ Mode រើសយក Normal > Opacity សូមកំនត់ 35% > និង Blur កំនត់ 20 Pt ហើយពណ៌សូមកំនត់ (#09B1CC) >

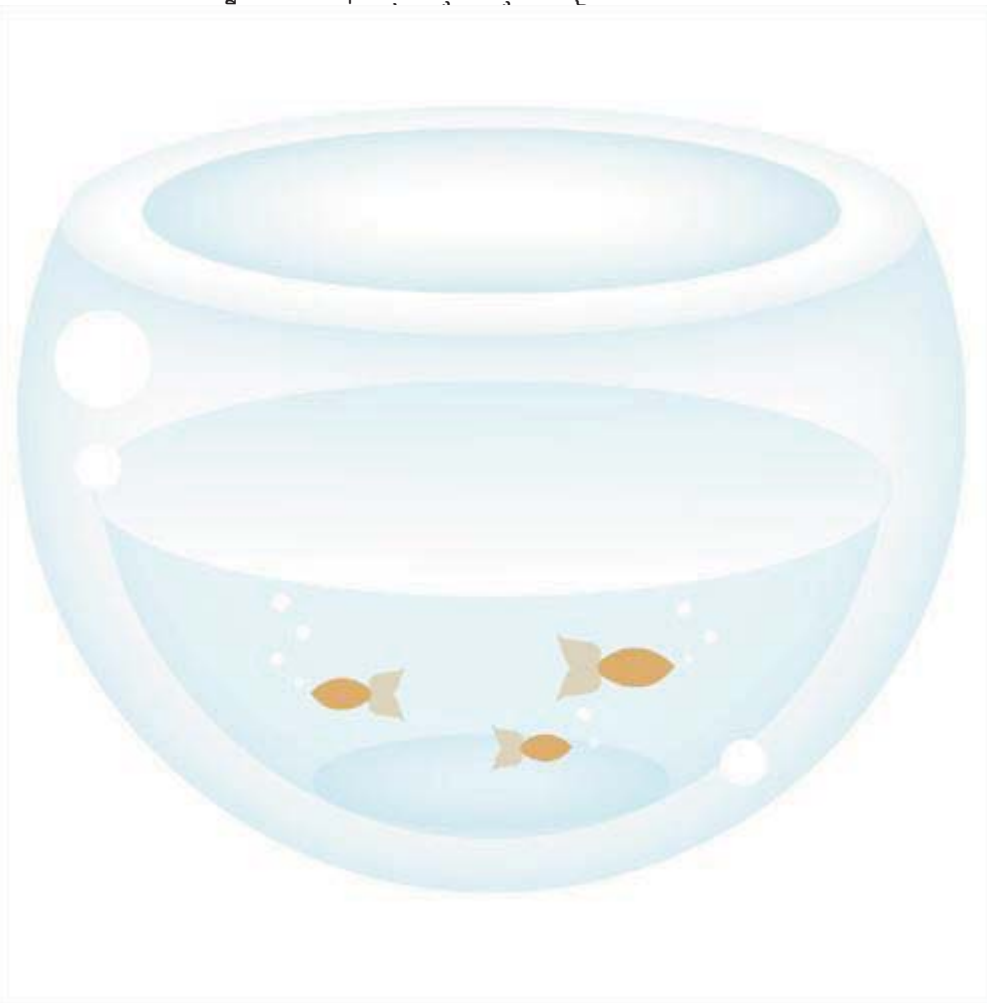


12. បន្ទាប់មកចុច Alt ៤ ដាច់ហើយអូស រង្វង់ថ្មីដែលបានគូរមុន មកដាក់នៅខាងក្រោមផ្ទៃនៃបាតកែវ ហើយបង្រួមវា៤ តួចពេញស្មើផ្ទៃបាត >



13. សូមគូស រង្វង់តូចៗ ចំនួន 3 បន្ថែមទៀតដាក់នៅសងខាងនៃ Object >

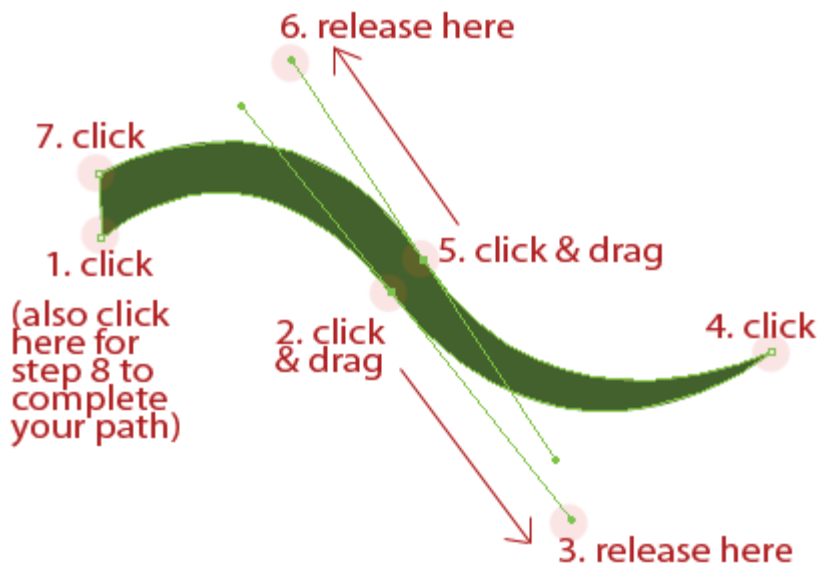




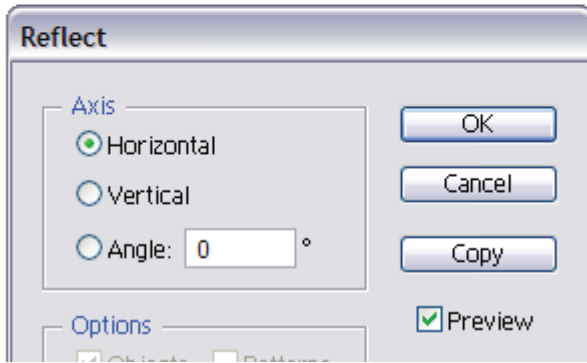
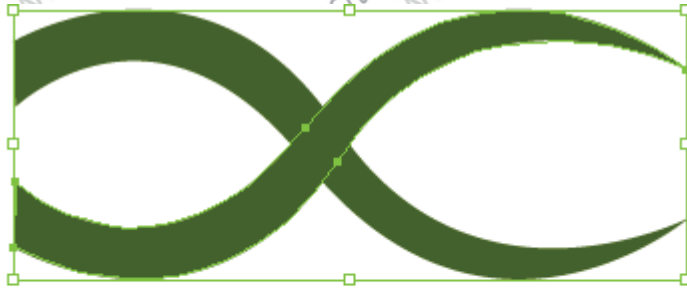
មេរៀនទី 14: ការបង្កើត Tadoo Style



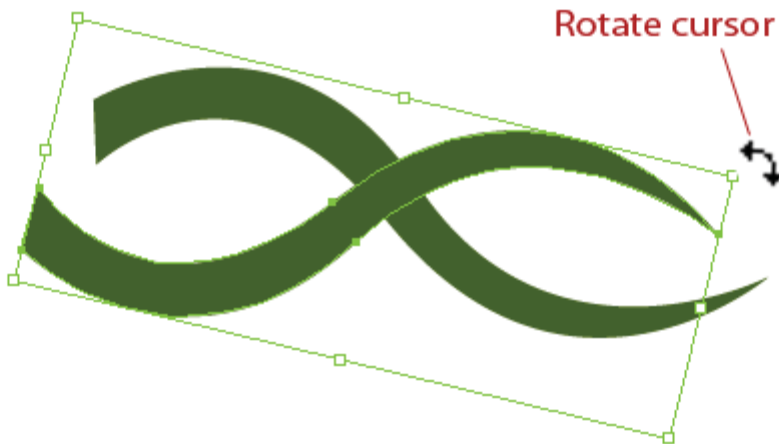
1. សូមបង្កើត Object ឈ្មោះ A មួយដូចរូបខាងក្រោម >



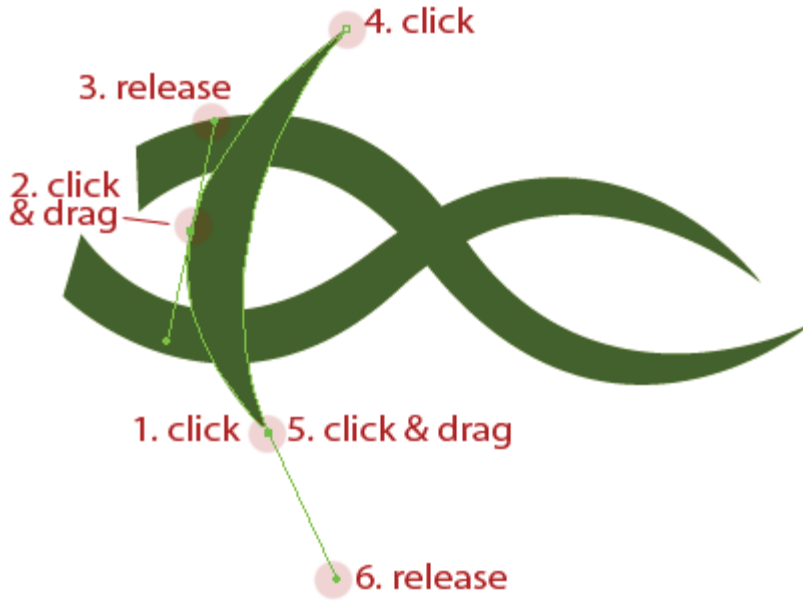
2. សូម Copy វាមួយទៀតដោយដាក់ឈ្មោះ B ហើយត្រឡប់វាឲ្យបានដូចរូបខាងក្រោម >



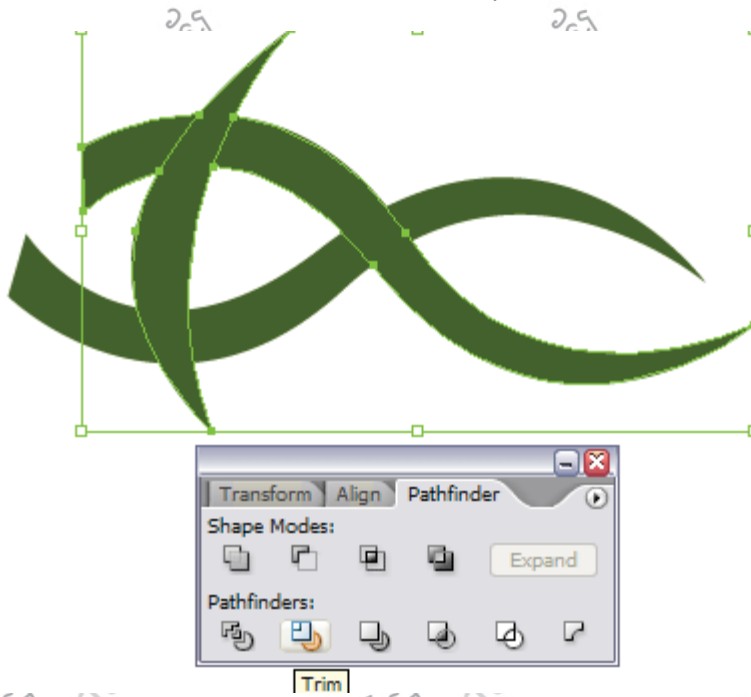
3. សូមបង្វិល Object B ទៅខាងស្តាំបន្តិច ឲ្យបានដូចរូបខាងក្រោម >



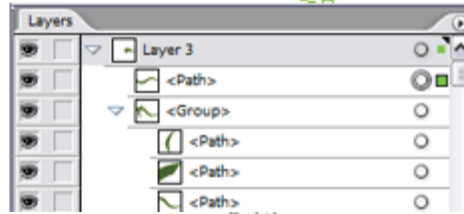
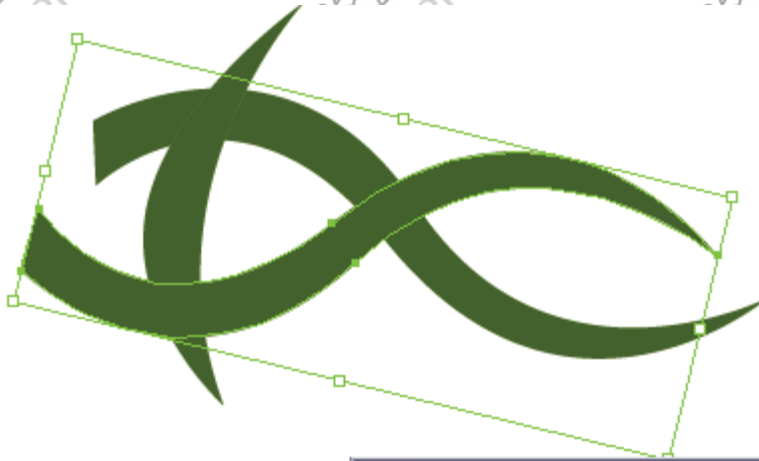
4. សូមគូរ Object មួយទៀតឈ្មោះ C ដាក់ខាងលើគេ >



5. សូម Select យក Objects C និង A ហើយក្នុង Pathfinder សូមចុច Trim >



6. សូម បញ្ជូន Object B មកដាក់នៅលើគេបំផុត ដោយចូលទៅ Arrange Menu > Bring to Front >



7. សូម Select យក Object B និង C ហើយសូម Trim វាម្តងទៀត >



8. សូម Select លើ តំបន់ខាងស្តាំនៃ Object A ហើយបញ្ជូនវាឡើងមកខាងលើ >



9. បន្ទាប់មកសូម Select យក Object ទាំងបី ហើយកំណត់ Stroke ពណ៌ស 1pt >



10. សូមគូររូបក្បាលមួយចំហៀងដូចរូបខាងក្រោម >

ខ.១

ខ.១



11. សូមគូររូបផ្នែក និងមាត់នៅលើរូបក្បាលដូចខាងក្រោម >



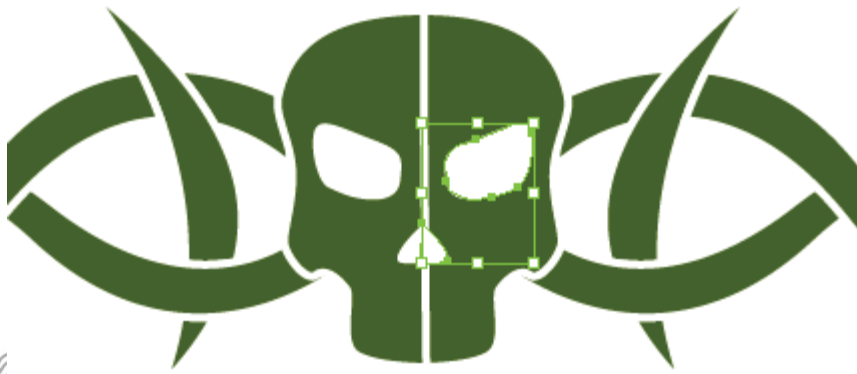
12. សូម Select យក Object ទាំងអស់ហើយ Copy វាមួយទៀតរួចត្រឡប់វាទៅស្តាំ >

១៤

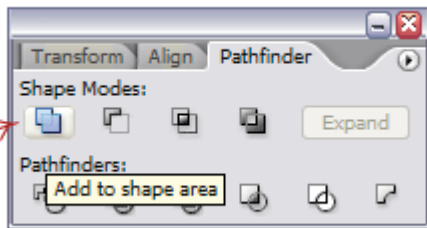
១៤



13. បន្ទាប់មកសូមរៀប Object ទាំងអស់បានដូចរូបខាងក្រោម > Select យកភ្នែកនិងមាត់ទាំងអស់ហើយប្រើបញ្ជូន ឡើងមកលើគេបំផុត >



14. បន្ទាប់មកសូម Select យកក្បាលទាំងពីរខាង ហើយចុចយក Add to shape Layer នៅក្នុង Pathfinder >



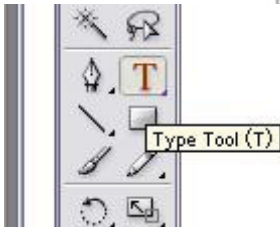
15. ខាងក្រោមនេះជាលទ្ធផលដែលទទួលបាន



មេរៀនទី 15: ការបង្កើត 3D Text



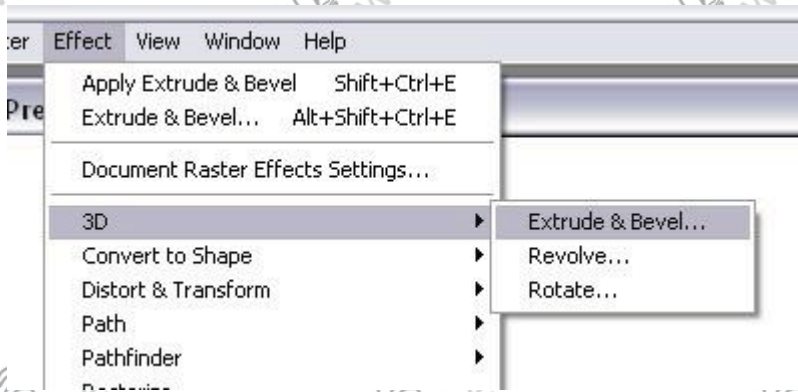
1. នៅក្នុង Tool Panel សូមរើសយក Type Tool (T) >



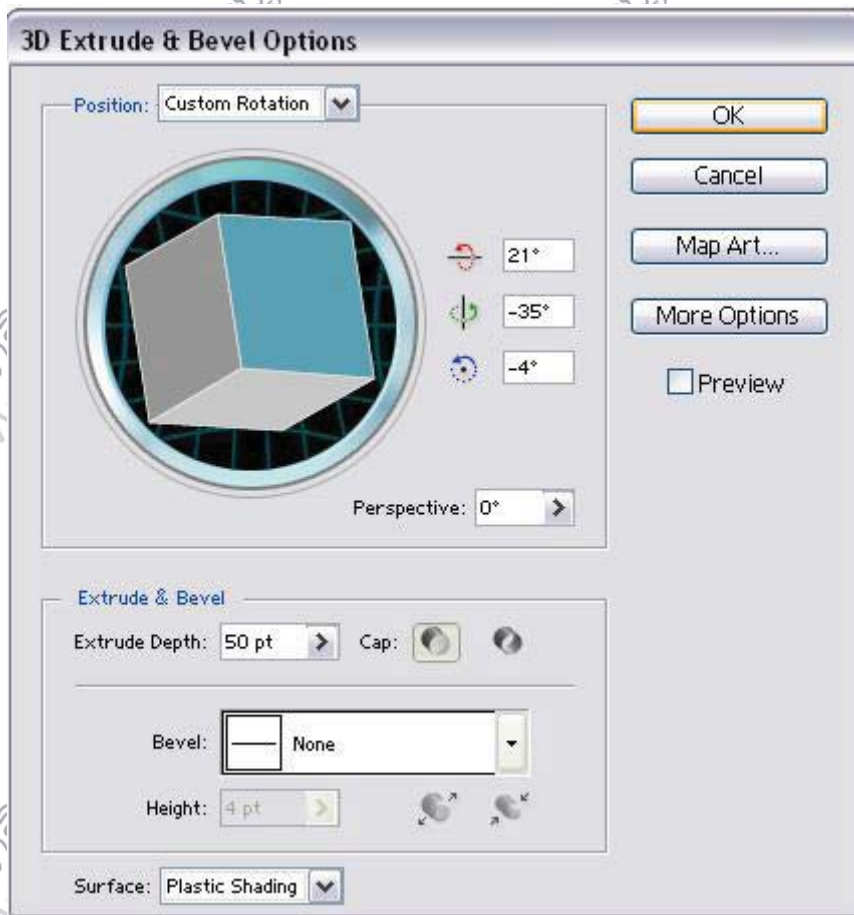
2. ក្នុងប្រអប់ Type Menu សូមរើសយកប្រអប់ Font ណាមួយតាមតំរូវការ >



3. សូមសរសេរអក្សរ 3d text ហើយចូលទៅកាន់ Effect Menu > 3D > Extrude & Bevel >



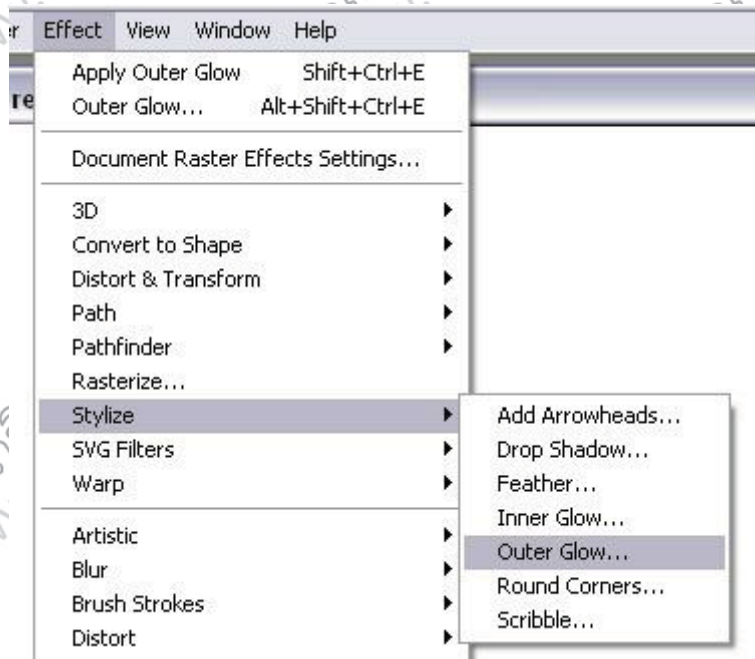
4. បន្ទាប់មកសូមកំណត់ Option ទៅជាដូចរូបខាងក្រោម >



5. ខាងក្រោមនេះជាលទ្ធផលដែលទទួលបាន >



6. សូមចូលទៅកាន់ Effect > Stylize > Outer Glow >

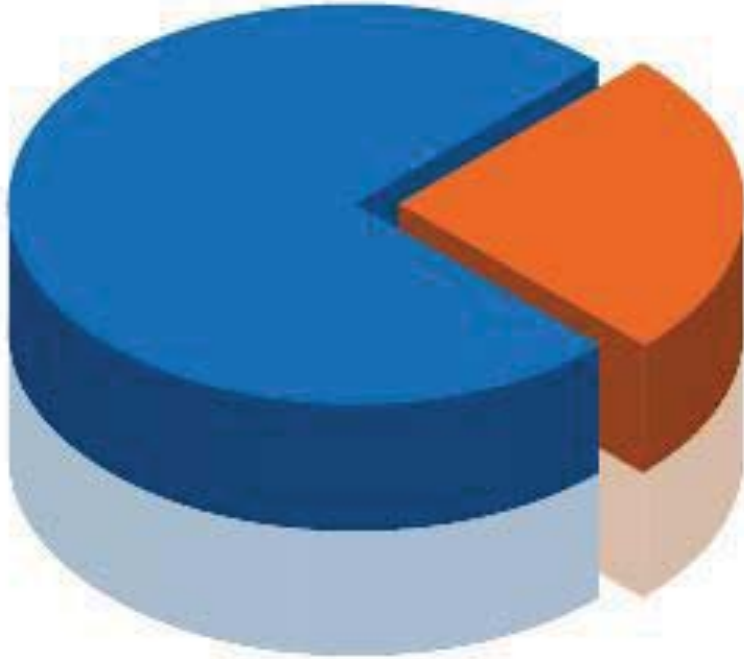


7. សូមកំណត់ពណ៌តាមតំរូវការ និង Opacity សូមកំណត់ 50% នោះនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចខាងក្រោម



មេរៀនទី 16:

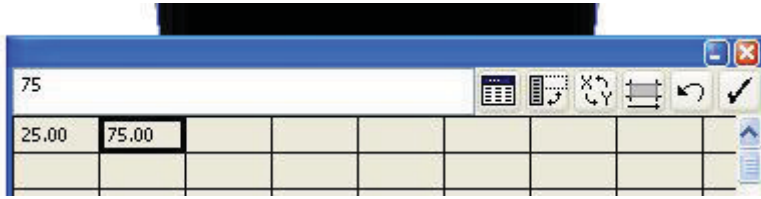
ការបង្កើត Illustrator Chart



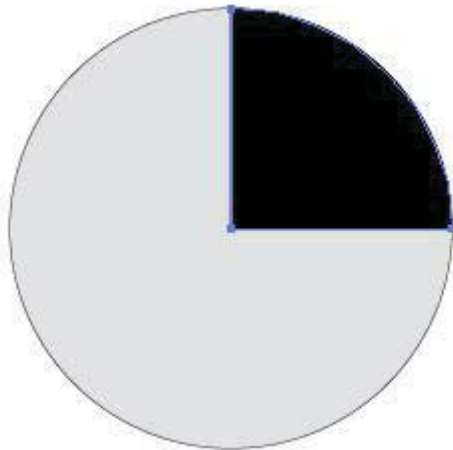
1. ប្រើប្រាស់ Pie Chart Tool ដោយគូរជាប្រអប់មួយនៅក្នុង Artboard បន្ទាប់មកនឹងមានផ្ទាំងបង្ហាញឡើង >



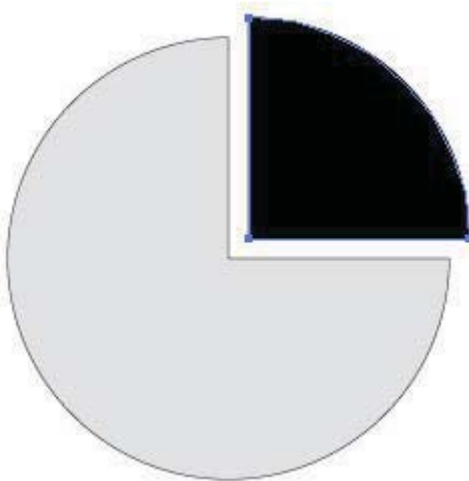
2. នៅក្នុង Cell ទីមួយសូមសរសេរ 25 និង Cell ទីពីរសូមសរសេរ 75 > ហើយចុច Tick Button >



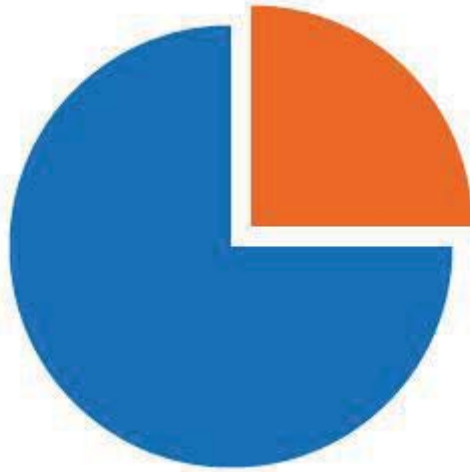
3. បន្ទាប់មកសូមបិទផ្ទាំងកម្មវិធីចោលនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចខាងក្រោម >



4. សូមយក Direct Selection Tool ទៅ Select ហើយ Select យកផ្នែកតូចឡើងមកលើបន្តិច >



5. បន្ទាប់មកសូមចាកពណ៌ទៅឆ្មារតាមគំរូរក្សា >



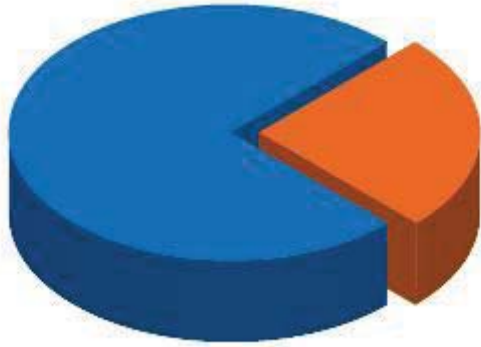
5. បន្ទាប់មកសូមចូលទៅកាន់ Effect Menu > 3D > Extrude & Bevel >



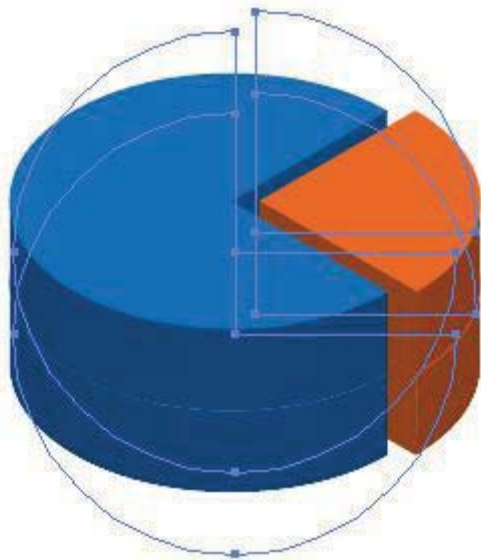
6. បន្ទាប់មកសូមធ្វើការកែប្រែកំរិតផុសរបស់វាទៅតាមតម្រូវការ >



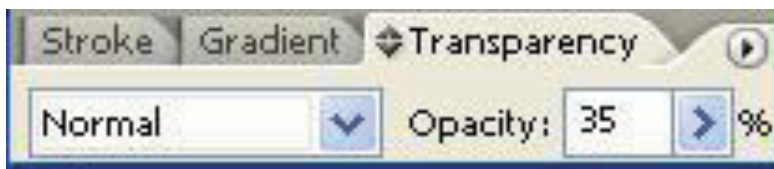
7. ខាងក្រោមនេះជាលទ្ធផលដែលទទួលបាន >



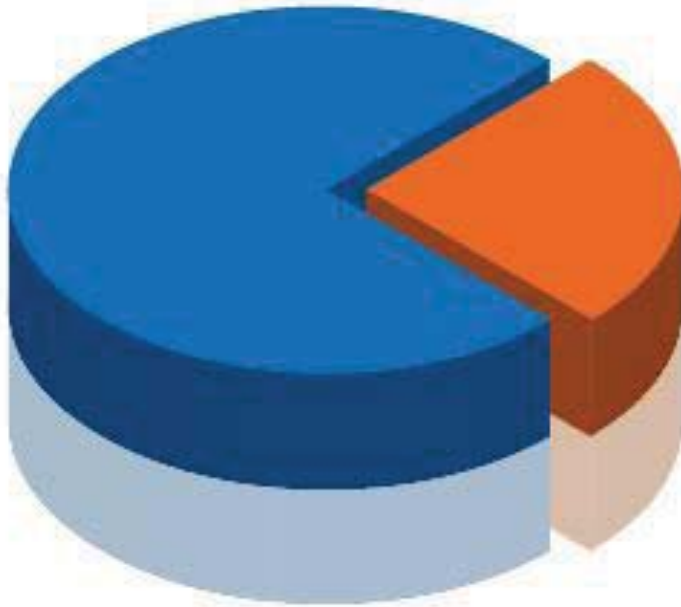
8. បន្ទាប់មកសូមចុច Alt +Shift ហើយអូស Object ចុះមកក្រោមដើម្បី Copy ឲបានថ្មីមួយទៀត >



9. Select លើ Object ខាងក្រោមហើយកំណត់ Opacity 35% >

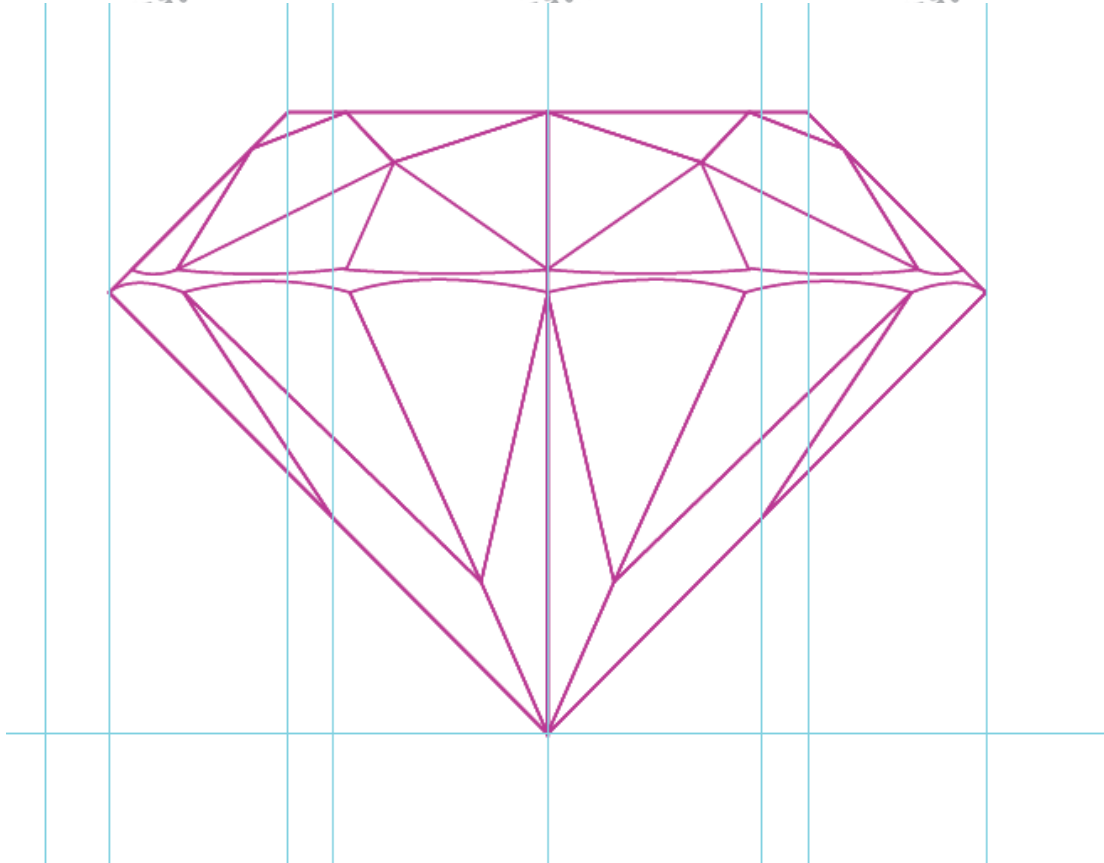


10. ខាងក្រោមនេះជាលទ្ធផលដែលទទួលបាន

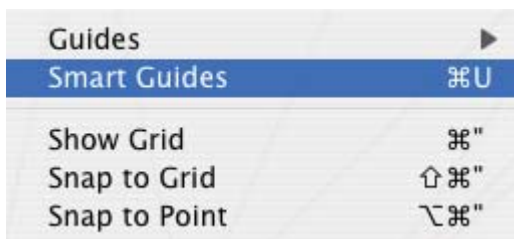


មេរៀនទី 17:

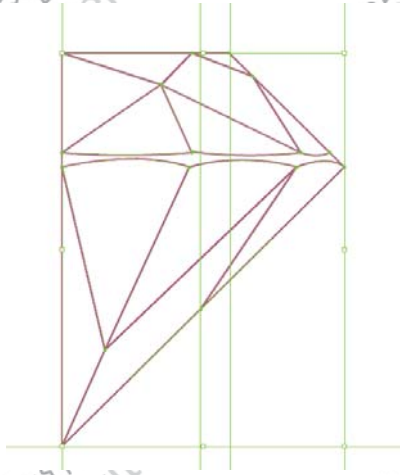
ការបង្កើត Drawing Diamond



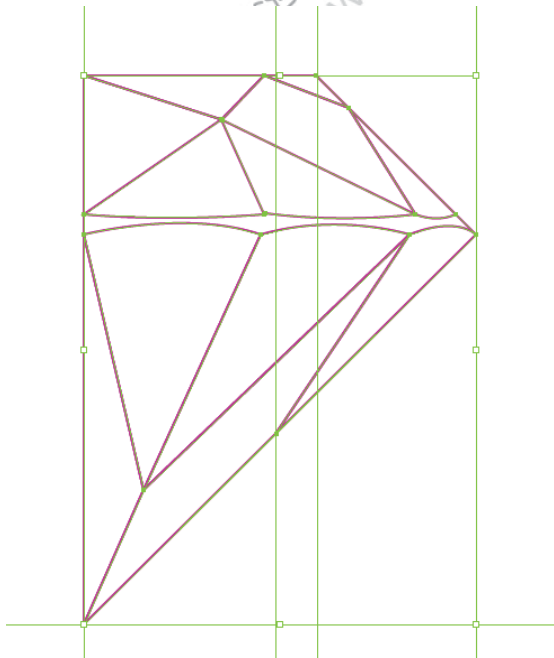
1. សូមចូលទៅកាន់ View > Smart Guides >



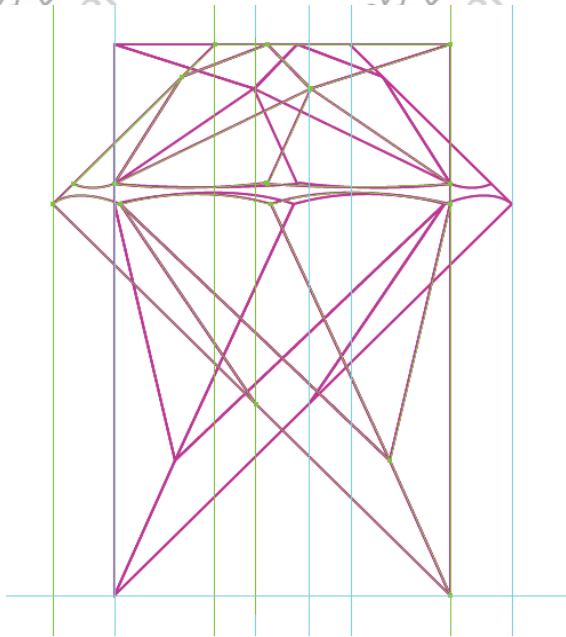
2. ហើយរៀបចំ Guides ឲ្យបានដូចរូបខាងក្រោម >



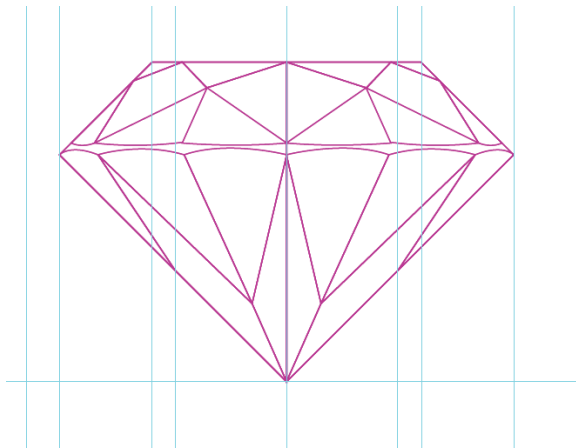
3. សូមបង្កើត Layer ថ្មីមួយហើយ Lock Layer ដែលមាន Guides ចោល > បន្ទាប់មកសូមគូរបង្កើតជារាងពេជ្រមួយចំ ហៀងអោយបានដូចរូបភាពខាងក្រោម >



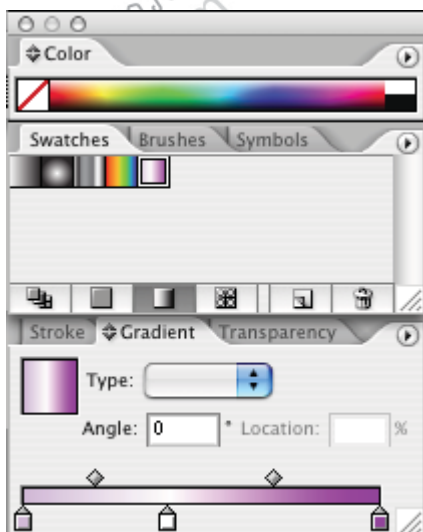
4. បន្ទាប់មកសូម Copy វាមួយទៀត >



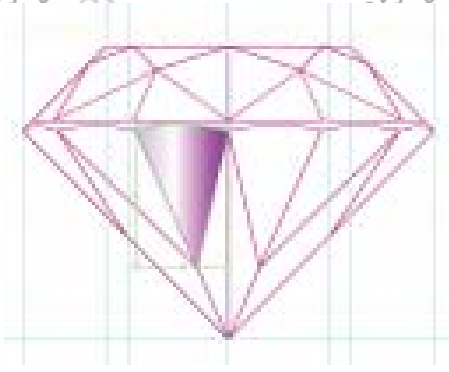
4. បន្ទាប់មកសូមតំរៀបវាឲបានដូចរូបខាងក្រោម >



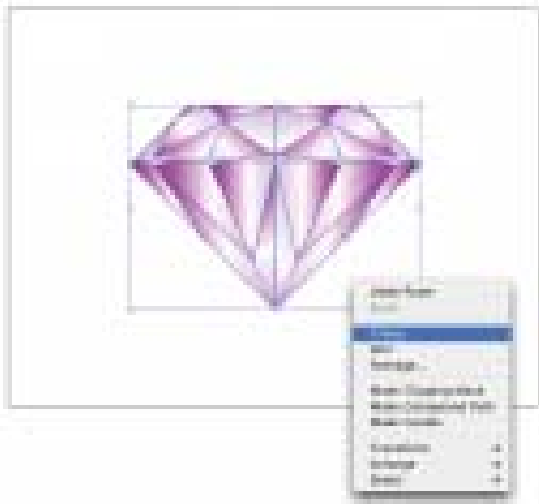
5. បន្ទាប់សូមរើសយក Gradient Tool ហើយកំនត់ ពណ៌ Gradient វាចំនួន 3 Slider ដែលពណ៌ទី 1 = #d4bdde, 2 = #ffffff, 3=#ab33d2 >



5. បន្ទាប់សូម Select យកតំបន់របស់វាហើយចាក់ពណ៌ Gradient តាមការកំនត់ ម្តងមួយៗ >



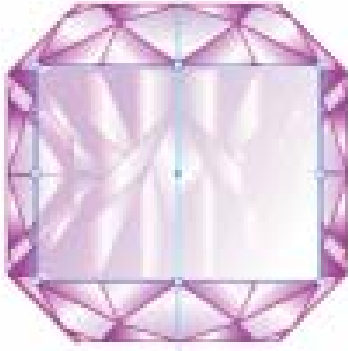
6. បន្ទាប់សូម Group Object ទាំងអស់បញ្ចូលគ្នា >



7. បន្ទាប់សូម Copy បានបីទៀត ហើយតំរៀបវាជុំវិញគ្នាជារាងការេ >



8. សូមយក Rectangle Shape Tool មកគូរចំកណ្តាលនៃ Object > ចាក់ពណ៌ Gradient ទៅឲ្យដោយកំនត់ Black/White > ហើយនៅក្នុង Layer Properties Dialog Box សូមរើសយក Color Mode ជា Lighten >



9. ជាចុងក្រោយសរសេរ Design ម៉ូដអក្សរបន្ថែមជាមួយនឹង ត្បូងពេជ្រ ដើម្បីទទួលបានលទ្ធផលដូចខាង



មេរៀនទី 18:

ការបង្កើត Picture Frame

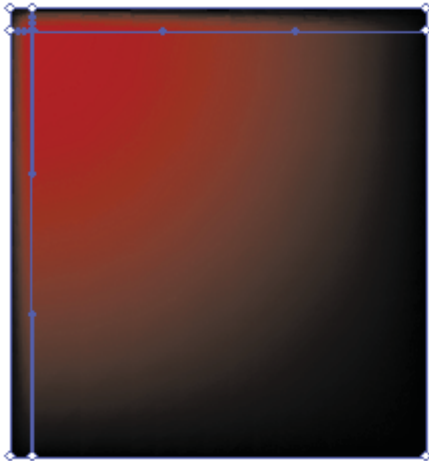


1. សូមបើកយក picture ណាមួយដែលត្រូវការ ហើយចុច File > Save as..ហើយ Save វាជា .ai extension >

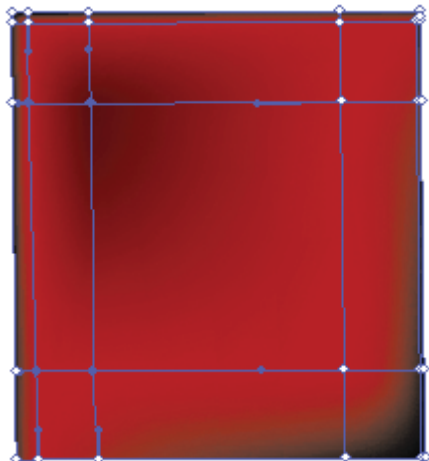
សូមបង្កើត Rectangle ពណ៌ខ្មៅមួយ >



2. សូមយក Mesh Tool > បន្ទាប់មកសូមចុចលើជ្រុងលើខាងឆ្វេងនៃ Rectangle > បន្ទាប់មកសូមកំណត់ពណ៌ក្រហមទៅអោយវា >



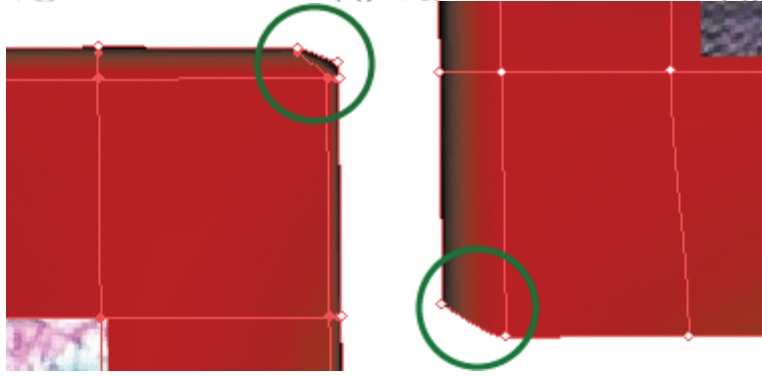
3. សូមបន្តយក Mesh Tool ចុចលើ Rectangle ជាច្រើនសាជាមួយនឹងពណ៌ក្រហម >



4. សូមដាក់រូបភាពចូលទៅត្រង់កណ្តាលនៃស៊ីមរូបថត ហើយ យក Shear Tool កែប្រែវាឲ្យទ្រូតបន្តិច >



5. យក Direct Selection Tool មកកែប្រែជ្រុងកែងរបស់ស៊ីមដូចខាងក្រោម >



6. បន្ទាប់មកសូមយក Spiral និង Star Tool មកគូរជុំវិញស៊ីមរូបថត > ចាក់ពណ៌ Fill ក្រហមទៅលើវានិងគ្មាន Stroke >



7. បន្ទាប់មកសូមយក Line Segment Tool គូរបង្កើតជា Line នៅខាងឆ្វេងនិងខាងលើនៃស៊ីម ដោយកំណត់ពណ៌ ក្រហមទៅលើវា >



8. សូមបង្កើត Object ចំនួនពីរបានដូចរូបខាងក្រោម ដោយ Object ទី1 ចាក់ពណ៌ខ្មៅ Object ទី 2 ចាក់ពណ៌សលាយខ្មៅ ហើយ Group វាទាំងពីរចូលគ្នាដោយឧបករណ៍ខ្មៅខិតចេញមកខាងឆ្វេងបន្តិច >



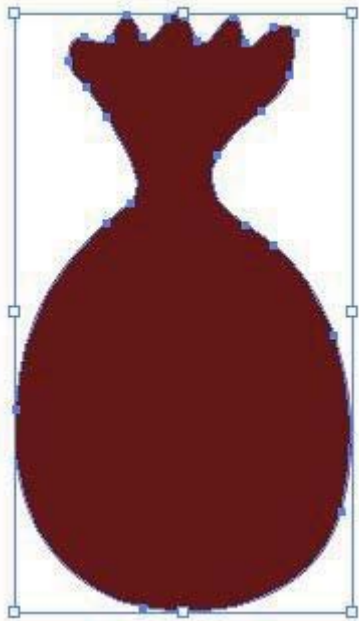
9. សូមយក Object ដែលបានបង្កើតទៅដាក់នៅក្រោយស៊ុម បន្ទាប់មកនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចខាងក្រោម



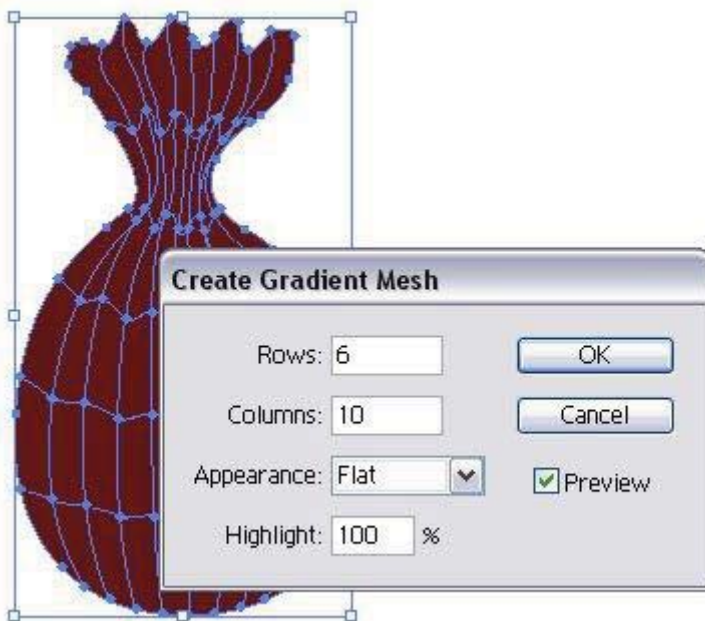
មេរៀនទី 19:

ការបង្កើត Drawing Sack

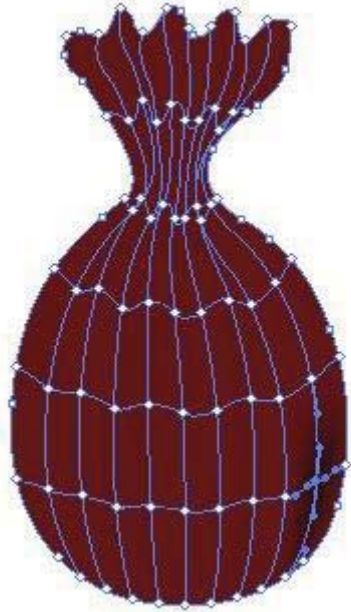
1. សូមបង្កើត Object មួយ៤បានដូចរូបខាងក្រោម >



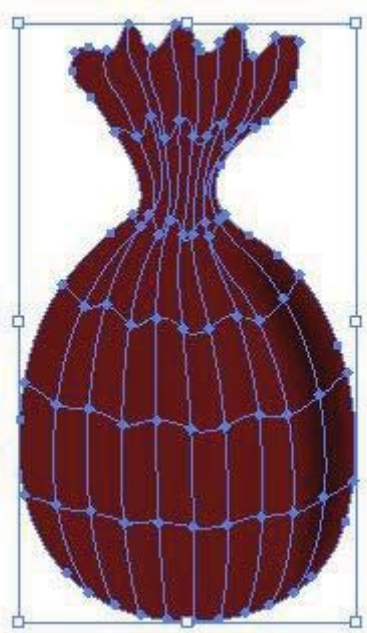
2. សូមចូលទៅកាន់ Object > Create Gradient Mesh > ហើយកំណត់ Option ដូចខាងក្រោម >



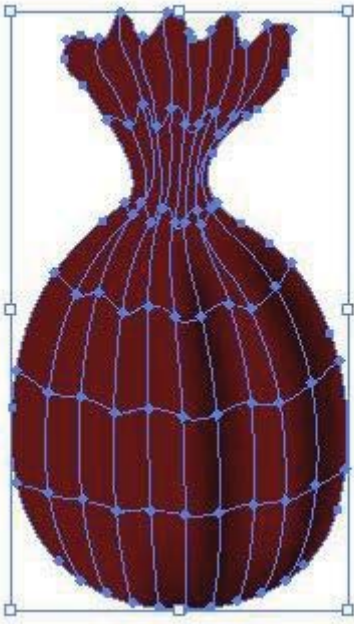
3. សូមយក Mesh Tool មកចុចលើ Anchor Point របស់ Mesh Fill ម្តងមួយៗហើយកំណត់ពណ៌ខ្មៅ ពីក្រោមឡើងលើ >



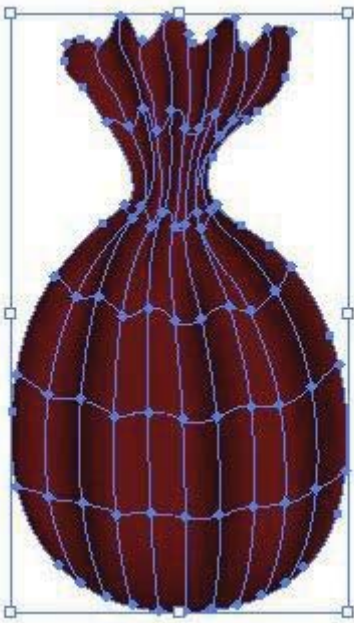
4. សូមបន្តធ្វើរហូតដល់គ្រប់មួយជួរឈរផ្នែកខាងស្តាំ>



5. សូមបន្តធ្វើរហូតដល់គ្រប់មួយជួរឈរផ្នែកខាងកណ្តាល >



6. សូមបន្តធ្វើរហូតដល់គ្រប់មួយជួរឈរផ្នែកខាងឆ្វេង >



7. ខាងក្រោមនេះជាលទ្ធផលដែលទទួលបាន >

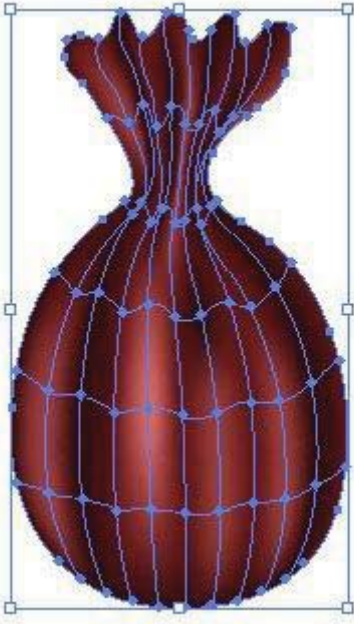


8. សូមយក Mesh Tool មកចុចលើ Anchor Point របស់ Mesh Fill

ម្តងមួយៗដែលនៅចន្លោះកណ្តាលនៃពណ៌ខ្មៅ ហើយកំនត់ពណ៌ស ពីក្រោមឡើងលើ >



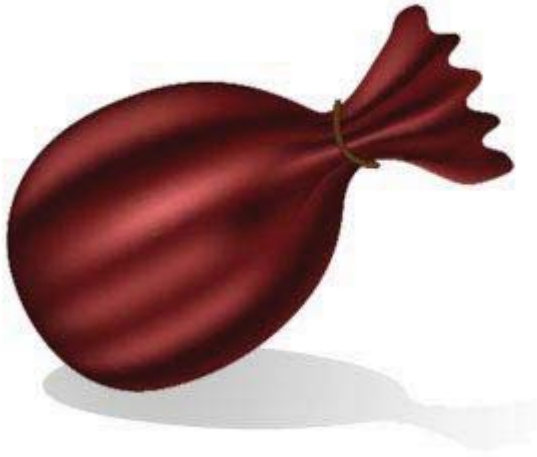
9. សូមបន្តធ្វើរហូតបានដូចរូបភាពខាងក្រោម >



10. ខាងក្រោមនេះជាលទ្ធផលដែលទទួលបាន >



11. បន្ទាប់មកសូមធ្វើការបង្វិលវាផ្នែកហើយដាក់ស្រមោលដូចរូបភាពខាងក្រោម



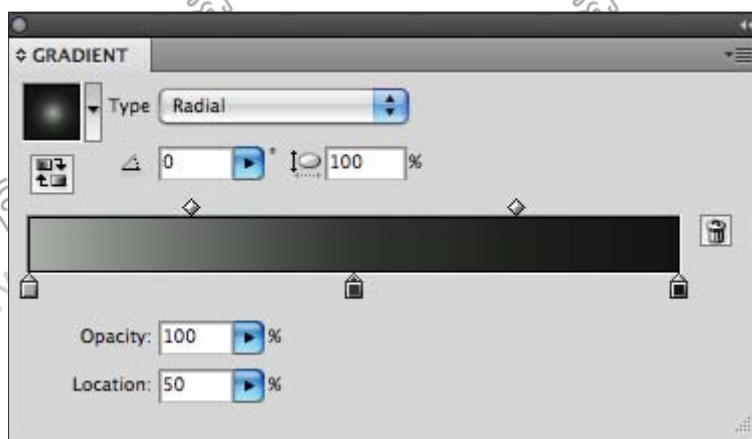
មេរៀនទី 20: ការបង្កើត TV LED



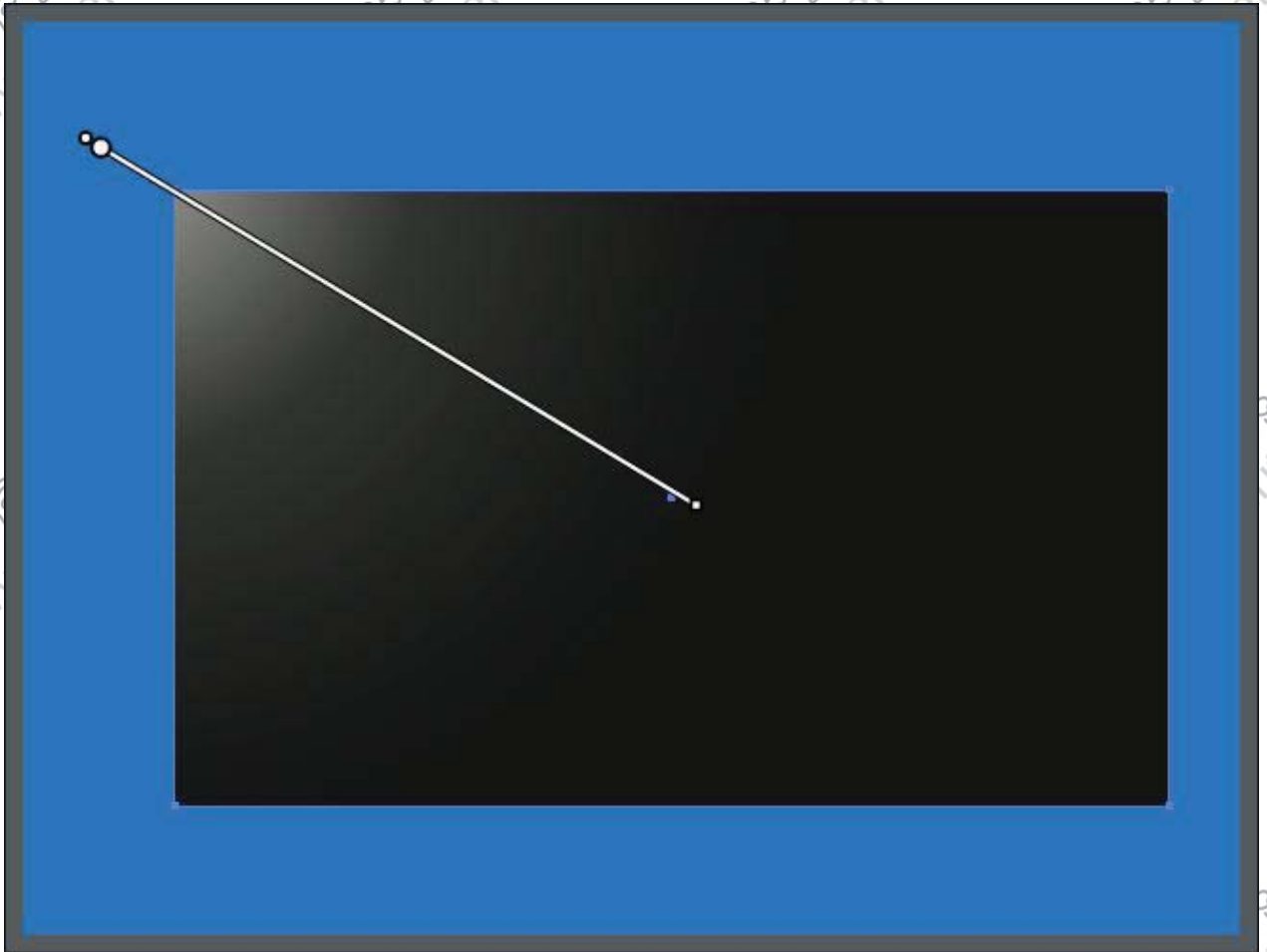
1. បង្កើត Image ថ្មីមួយដោយកំណត់ Width 580 px, Height 560 px, RGB color mode រួចប្រើ Rectangle tool គូសបង្កើតជា Shape ដោយកំណត់ Fill ពណ៌ #008AD1 យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



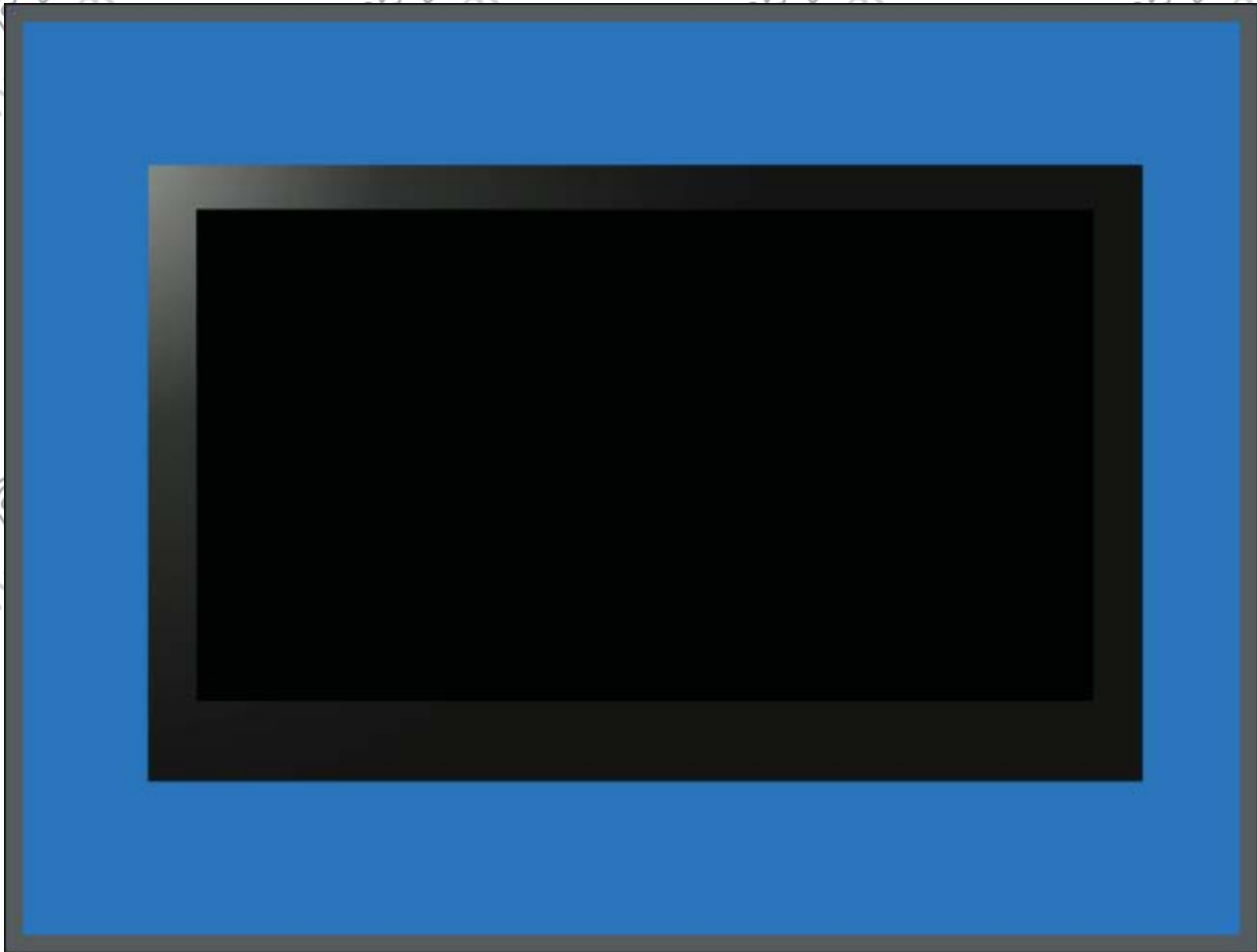
2. ចុច Window > Gradient កំណត់ Fill ពណ៌ #B8BCB7 ដោយកំណត់ Position ត្រឹម 0%, Fill ពណ៌ #414441 ដោយកំណត់ Position ត្រឹម 50%, និង Fill ពណ៌ #141614 ដោយកំណត់ Position ត្រឹម 100%, ក្នុងប្រអប់ Type ជ្រើសរើសយក Radial Gradient ដូចរូបខាងក្រោម >



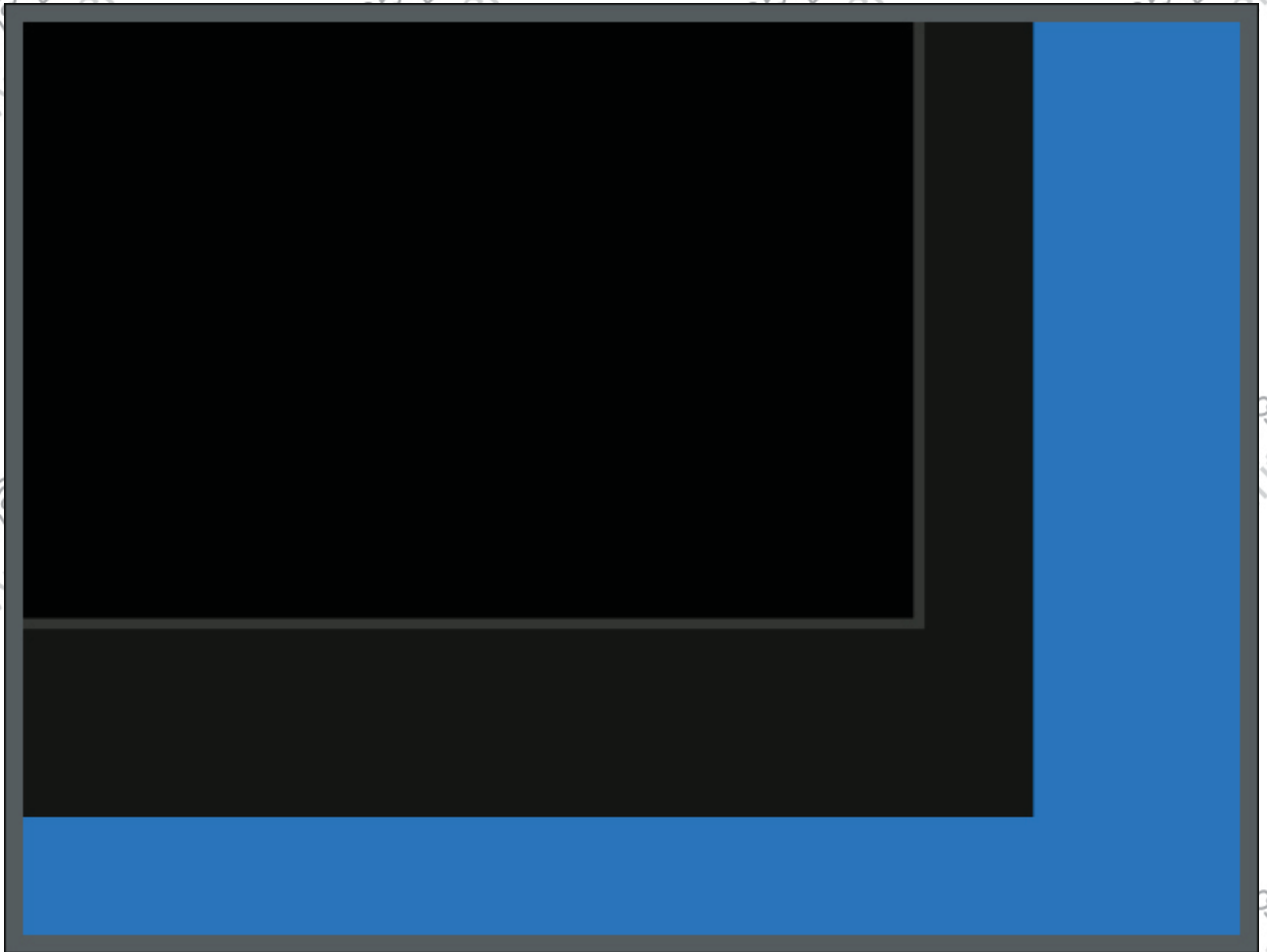
3. ប្រើ Rectangle Tool គូសបង្កើតជា Shape ដោយកំណត់ Width 332px, Height 206px រួចប្រើ Gradient Tool គូសដូចរូបខាងក្រោម ដោយហៅវាថា frame >



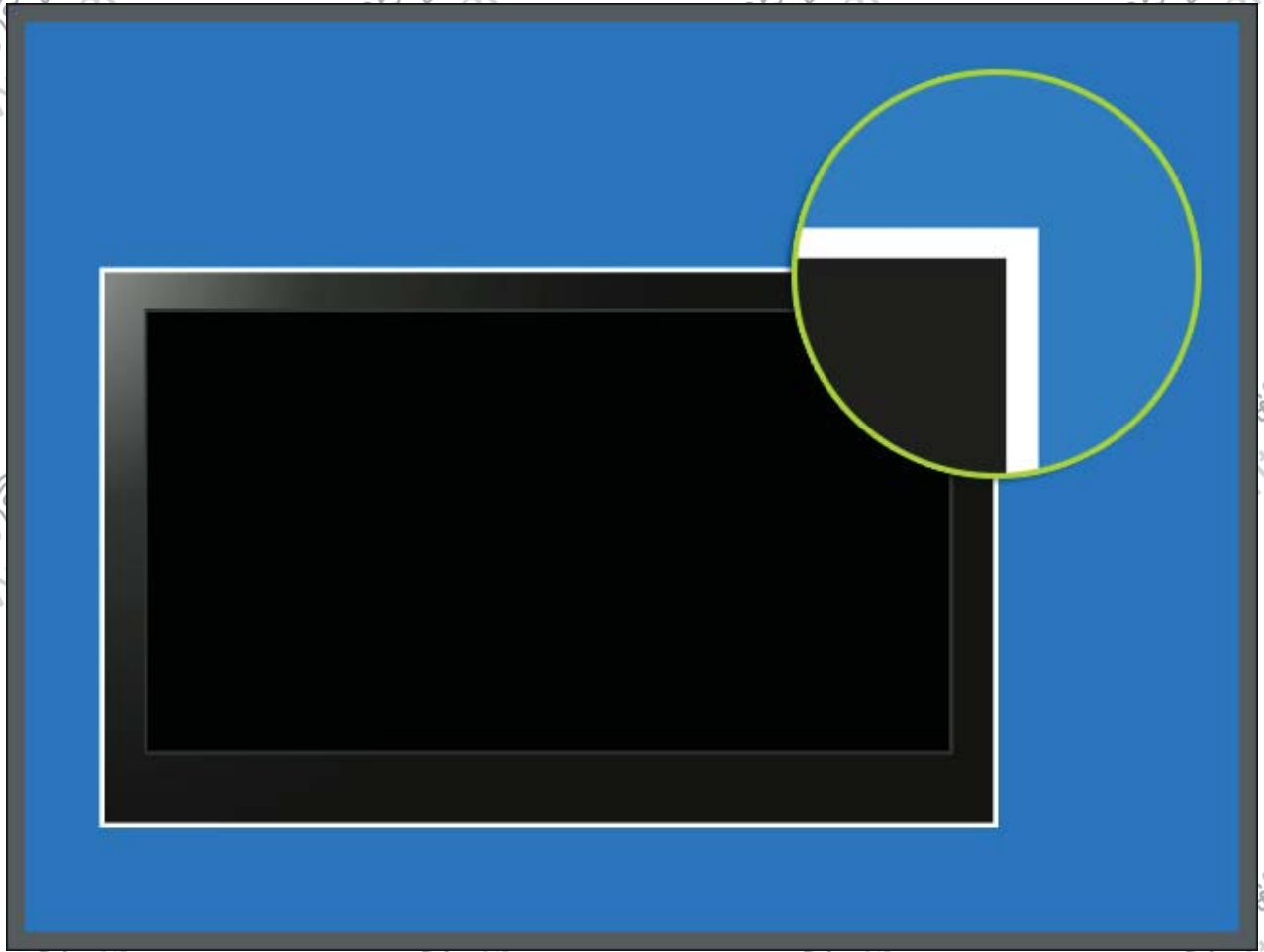
4. ប្រើ Rectangle Tool គូសបង្កើតជា Shape កំនត់ Width 300px, Height 164px, Fill ពណ៌ខ្មៅ រួចកំនត់ដោយវានៅ ចំកណ្តាលនៃ Shape frame ដូចរូបខាងក្រោម ដោយហៅថាវា glass >



5. Select លើ Shape glass ចុច Ctrl + C រួចចុច Ctrl + B ដើម្បី Past in Back ដោយកំណត់ Fill ពណ៌ #414441 បន្ទាប់មកចុច Alt + Shift អោយជាប់រួចធ្វើការពង្រីកទំហំវាដូចរូបខាងក្រោម >



5. Select លើ Shape frame ចុច Ctrl + C រួចចុច Ctrl + B ដើម្បី Past in Back ដោយកំណត់ Fill ពណ៌ស បន្ទាប់មក ចុច Alt + Shift អោយជាប់រួចធ្វើការពង្រីកទំហំវាដូចរូបខាងក្រោម ហៅថាវា White frame >



6. Select លើ Shape White frame ឬ Object Menu > Path > Add Anchor Points បន្ទាប់មកប្រើ Direct Selection Tool រួចទាញចំណុចកណ្តាលរបស់វាផ្នែកខាងក្រោមចុះក្រោម ដើម្បីធ្វើការកែប្រែរូបរាងរបស់វា ដូចរូបខាងក្រោម >



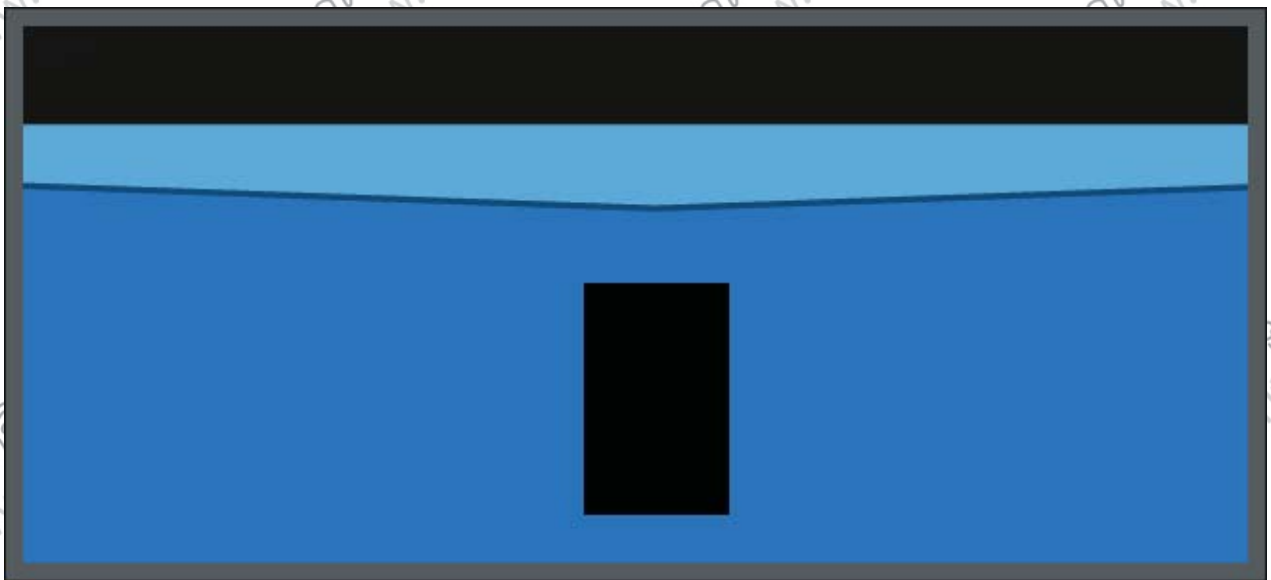
7. កំណត់ Color ពណ៌ #8D938C រួចទាញចូលទៅក្នុង Swatches Palette រួច Select លើ Shape White frame បន្ទាប់ កំណត់ Gradient Fill ទៅអោយវា ដោយកំណត់ Fill ពណ៌ #8D938C ដោយកំណត់ Position ត្រឹម 0%, ត្រឹម 100%, កំណត់ Fill ពណ៌ស ដោយកំណត់ Position ត្រឹម 15%, 50% 85% ដូចរូបខាងក្រោម >



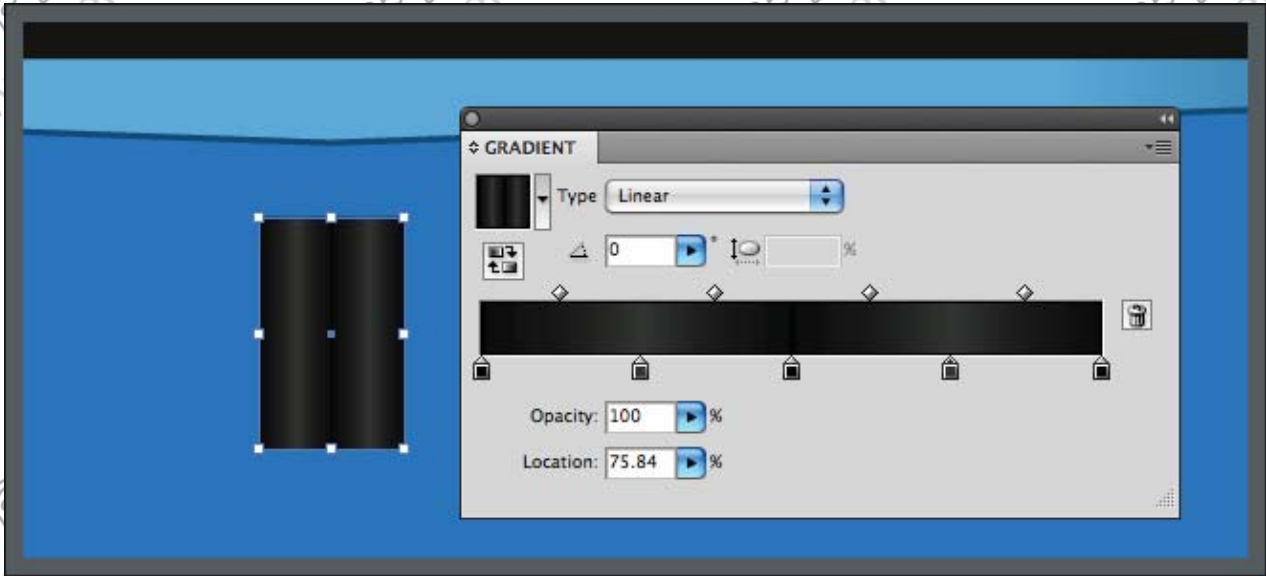
8. ទាញ Gradient Color ដែលបានកំណត់ចូលទៅក្នុង Swatches Palette រួច Select លើ Shape White frame កំណត់ Stroke ពណ៌ #075D89 Width 1pt > ក្នុង Transparency Palette ត្រង់ប្រអប់ Opacity សូមកំណត់ 40% >



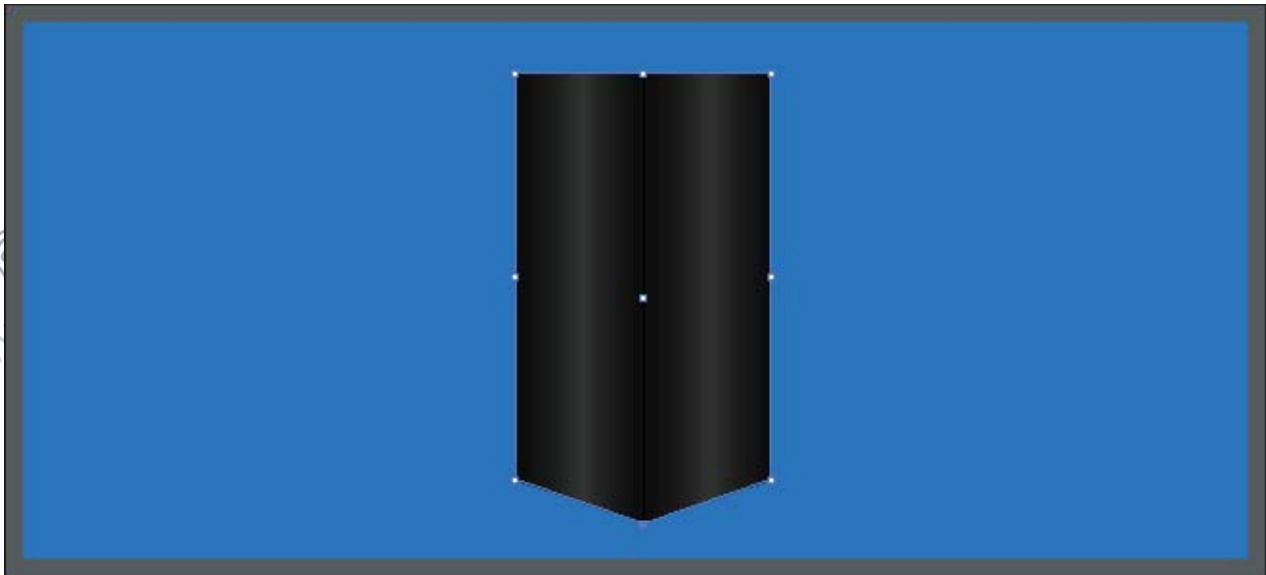
9. ប្រើ Rectangle Tool គូសបង្កើតជា Shape ដោយកំណត់ Width 24px, Height 41px ហៅវាថា Shape Stand >



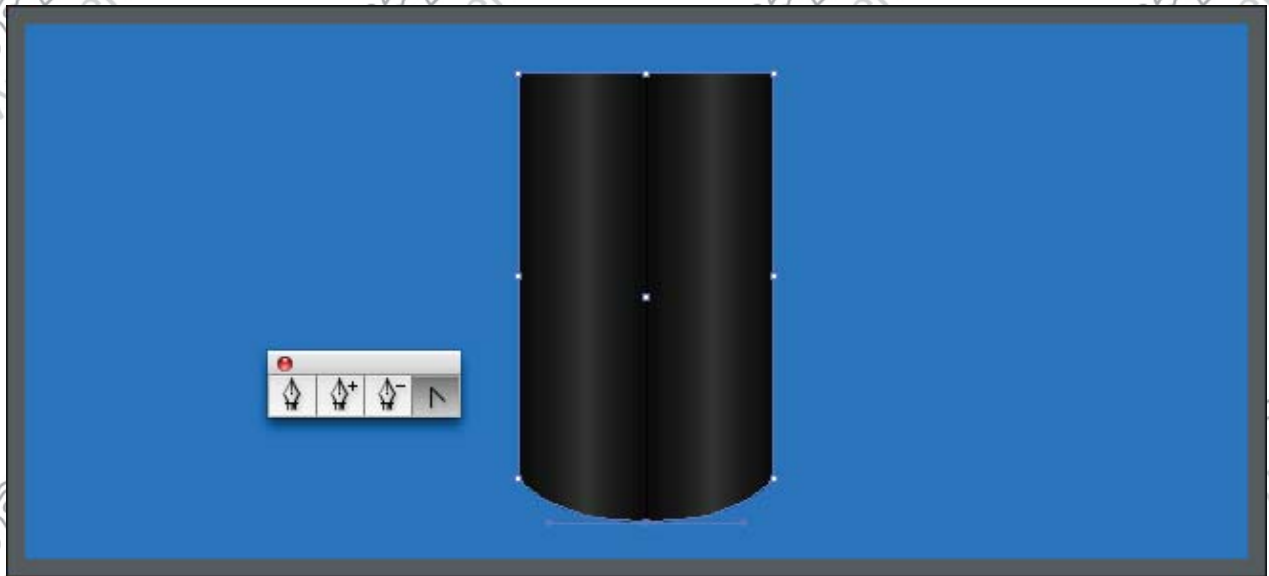
10. កំណត់ Gradient Fill ទៅអោយវា ដោយក្នុងប្រអប់ Type ជ្រើសរើសយក Linear, កំណត់ Fill ពណ៌ខ្មៅ ដោយកំណត់ Position ត្រឹម 0%, 100%, កំណត់ Fill ពណ៌ #414441 ដោយកំណត់ Position ត្រឹម 25%, 50%, 75% ដូចរូបខាងក្រោម >



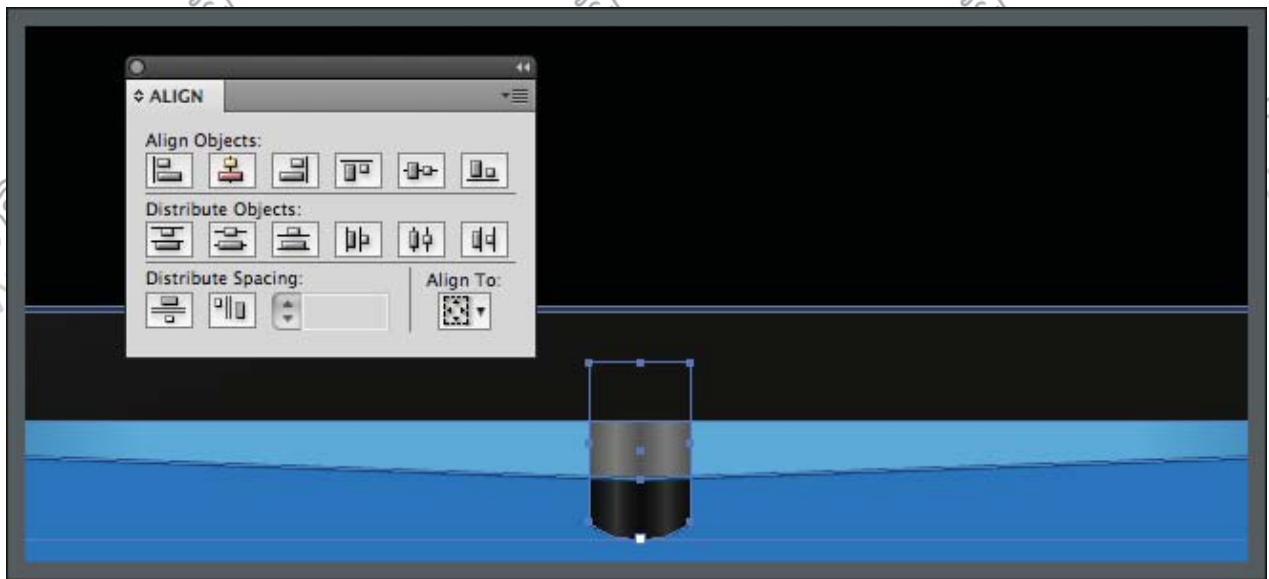
11. Select លើ Shape Stand រួចចុច Object Menu > Path > Add Anchor Points បន្ទាប់មកប្រើ Direct Selection Tool រួចទាញចំនុចកណ្តាលរបស់វាផ្នែកខាងក្រោម ចុះក្រោមដើម្បីធ្វើការតែប្រែរូបរាងរបស់វា ដូចរូបខាងក្រោម >



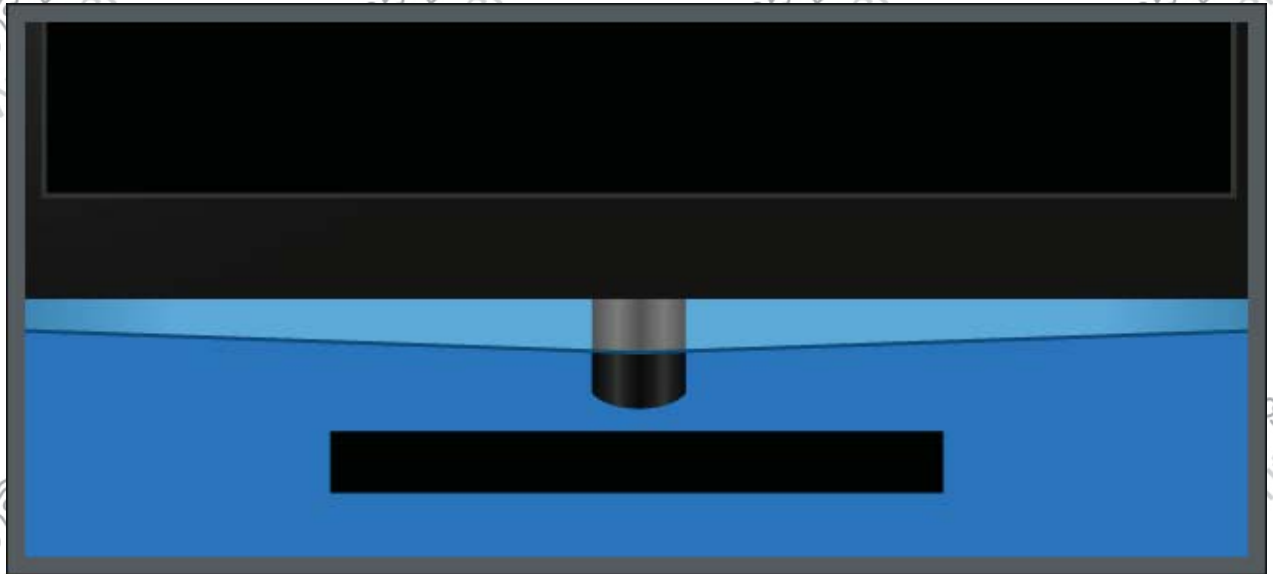
12. ប្រើ Convert Anchor Point Tool ចុចត្រង់ចំនុចកណ្តាលផ្នែកខាងក្រោមនៃ Shape Stand ដោយចុច Shift អោយជាប់ ដោយទាញវាទៅផ្នែកខាងឆ្វេង អោយទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



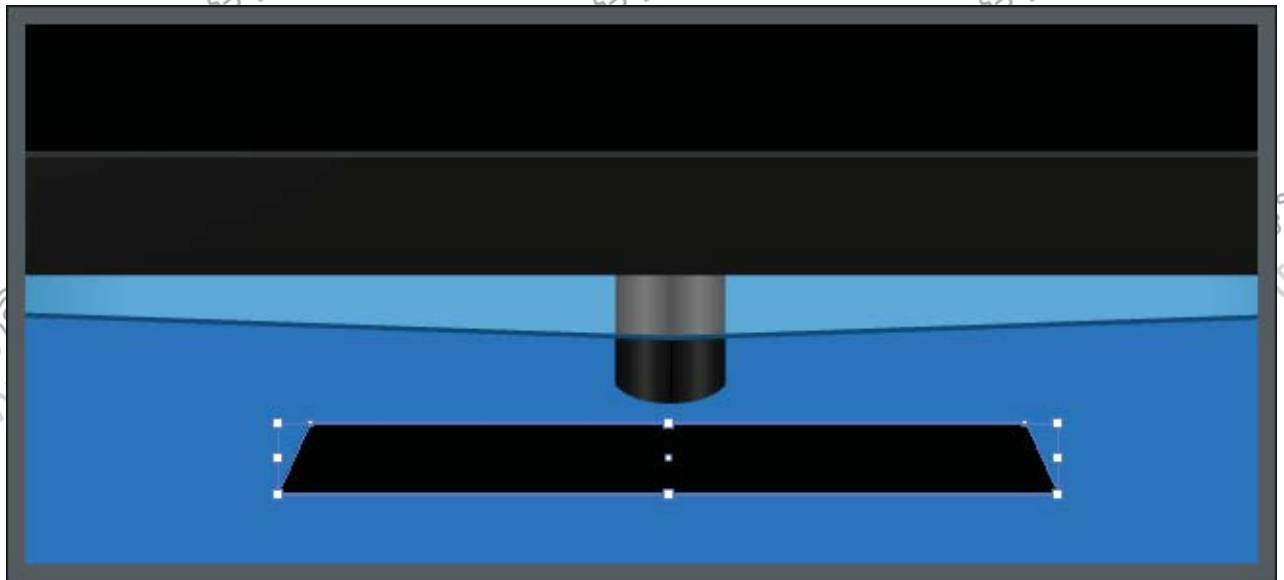
13. Select លើ Shape ទៅអស់ លើកលែងតែ Shape Background នឹង Shape Stand រួចចុច Ctrl + G បន្ទាប់មក Select លើ Group Shape និង Shape Stand រួចចុច Window Menu > Align បន្ទាប់ចុច horizontal Align Center បន្ទាប់មកទៀត Select លើ Shape Stand រួចចុច Ctrl + [ដើម្បីបញ្ជូនវាទៅនៅក្នុង Group Shape >



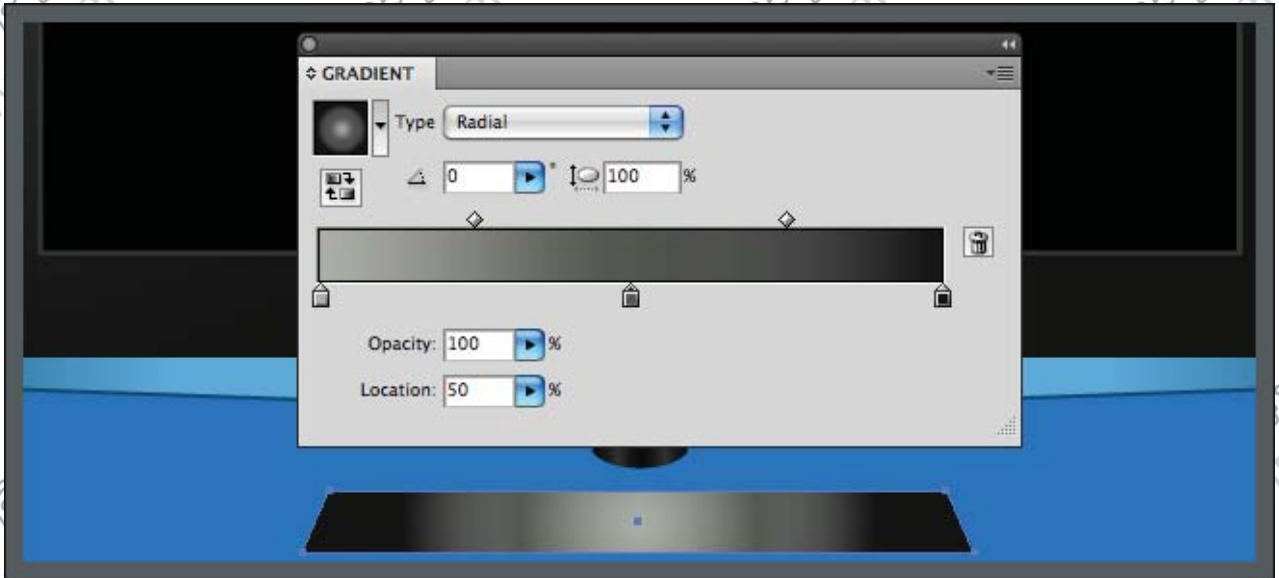
14. ប្រើ Rectangle Tool បង្កើតជា Shape ដោយកំណត់ Width 155px, Height 15px ហៅវាថា Base >



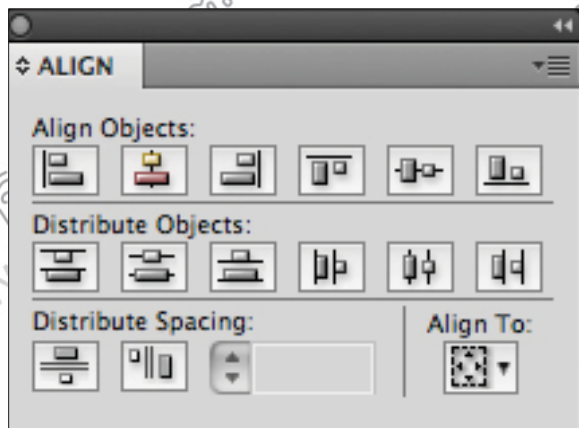
15. ប្រើ Direct Selection Tool ធ្វើការបង្រួមផ្នែកខាងលើសងខាងរបស់ Shape Stand ដូចរូបខាងក្រោម >



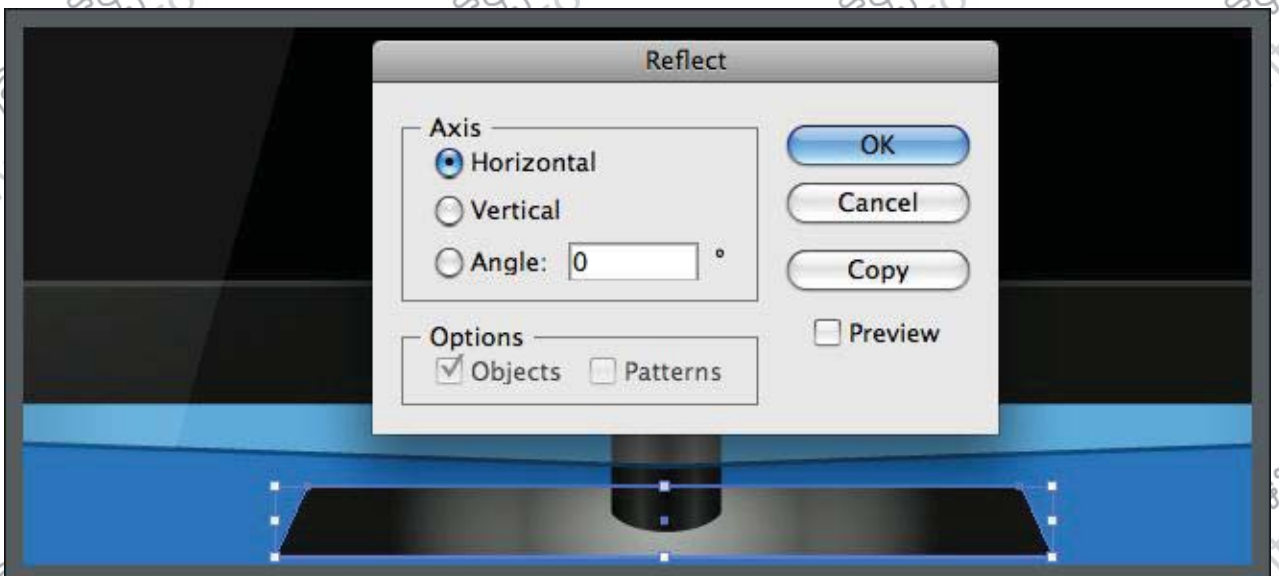
16. កំណត់ Color ពណ៌ #666B65 រួចទាញវាចូលទៅក្នុង Swatches Palette រួចកំណត់ Gradient Fill ដូច Shape frame ទៅអោយ Base Shape ប្តូរពណ៌ Fill ត្រង់ Position ត្រឹម 50% ទៅជាពណ៌ #666B65 ដោយទាញវាមកពី Swatches Palette វិញ បន្ទាប់មកទាញ Gradient Fill របស់យើងចូលទៅក្នុង Swatches Palette >



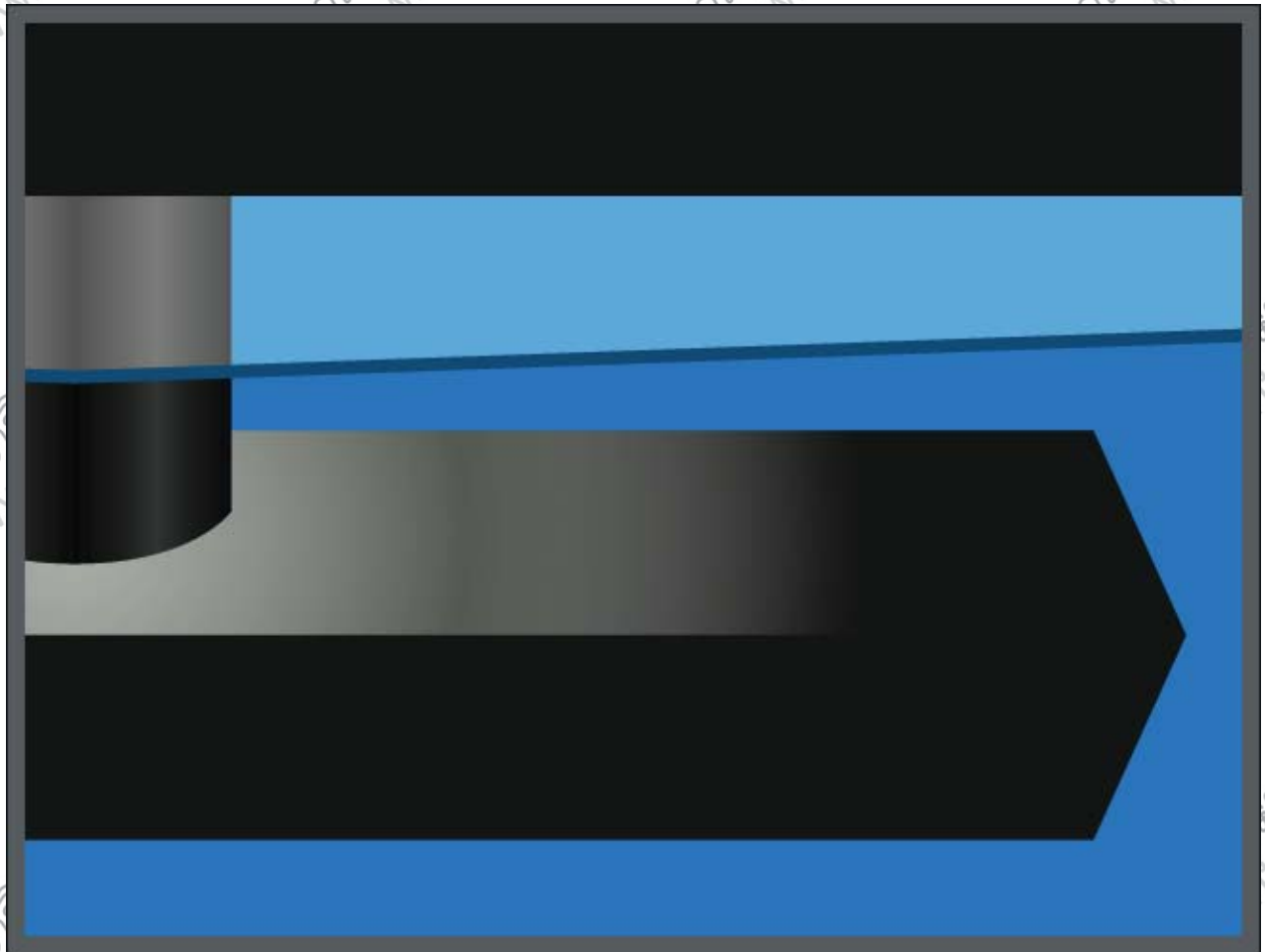
17. Select លើ Shape base រួចចុច Ctrl + [ដើម្បីបញ្ជូនទៅខាងក្រោម Shape Stand បន្ទាប់ Group Shape ទាំងអស់លើកលែងតែ Base Shape បន្ទាប់មកទៀត Select លើ Group Shape និង Shape Stand ក្នុង Align Palette ជ្រើសរើសយក Horizontal Align Center >



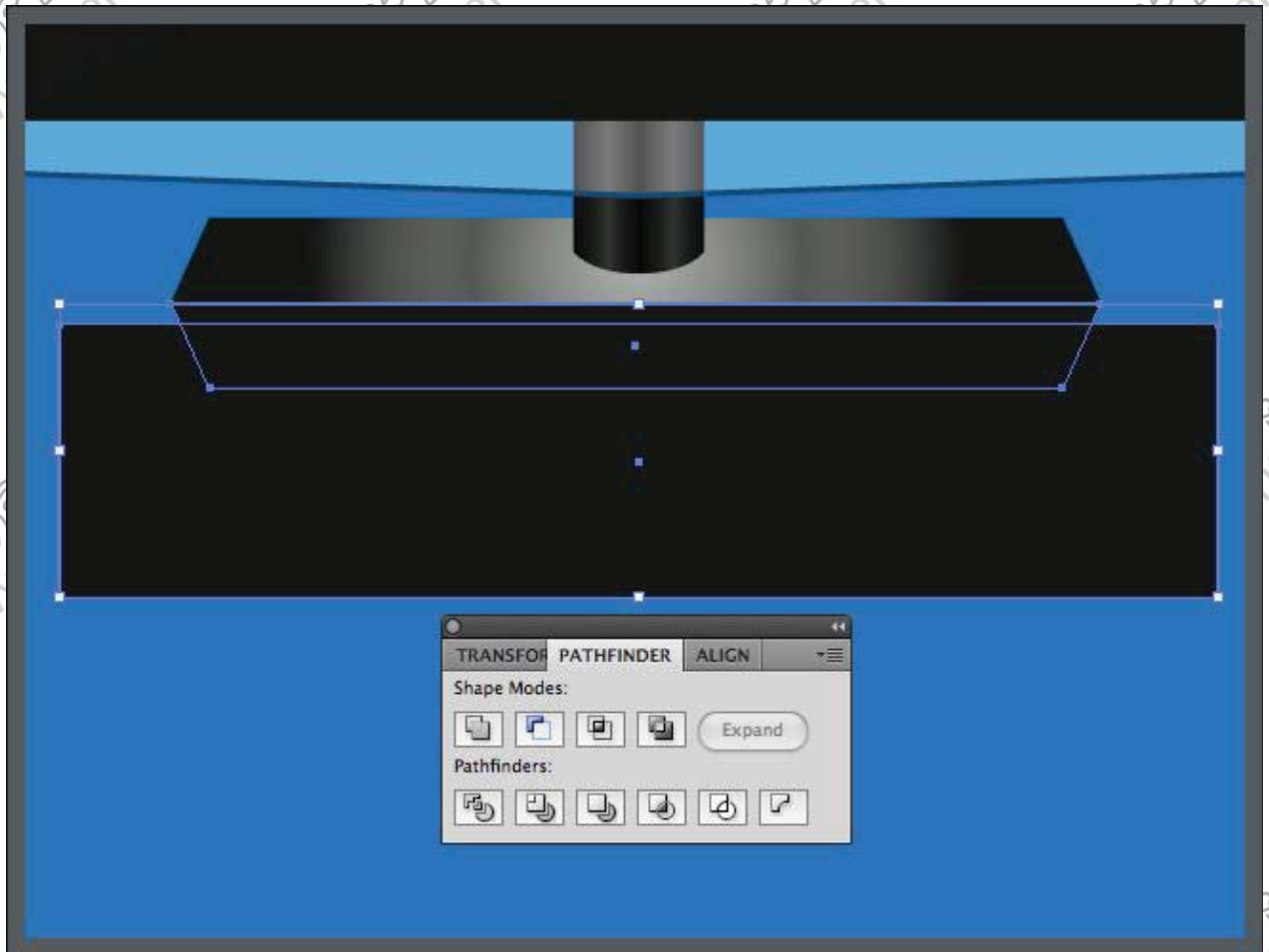
18. Select លើ Shape Base ចុច Ctrl + C រួចចុច Ctrl + F ដើម្បី Past in Front កំនត់ Fill ពណ៌ #141614 ទៅអោយវា បន្ទាប់មក Right Click លើវា > Transform > Reflect ជ្រើសរើសយក Horizontal, Angle កំនត់ 0 > OK Button >



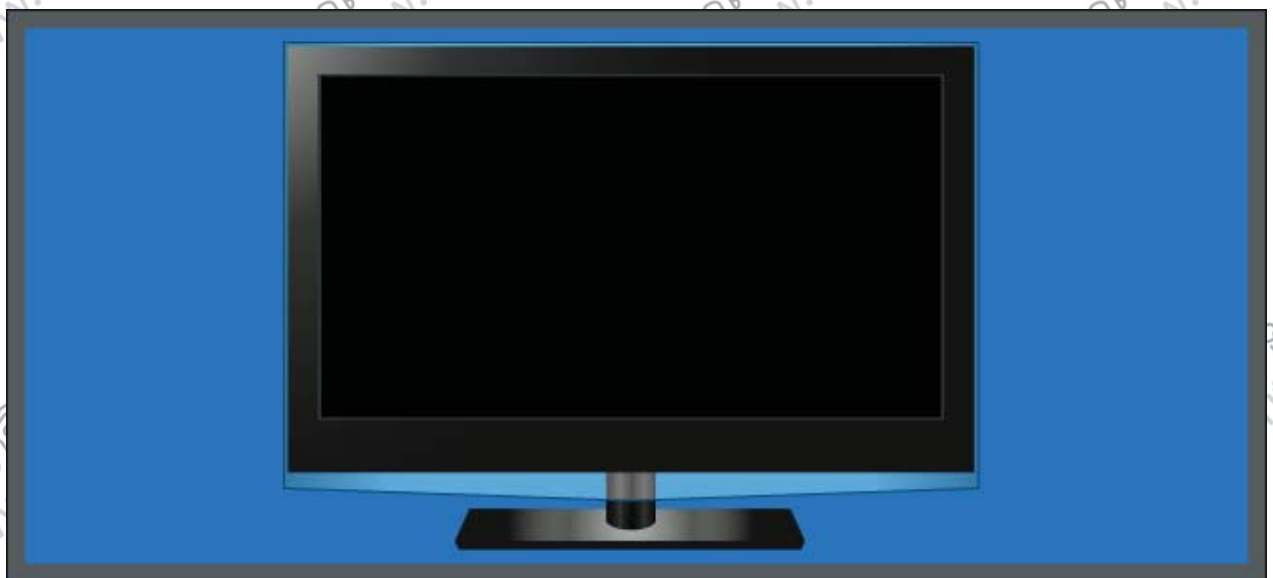
19. ធ្វើការរំកិលវាចុះក្រោម ដោយចុច Shift អោយជាប់ ដូចរូបខាងក្រោម ហៅវាថា Shape Copy Base >



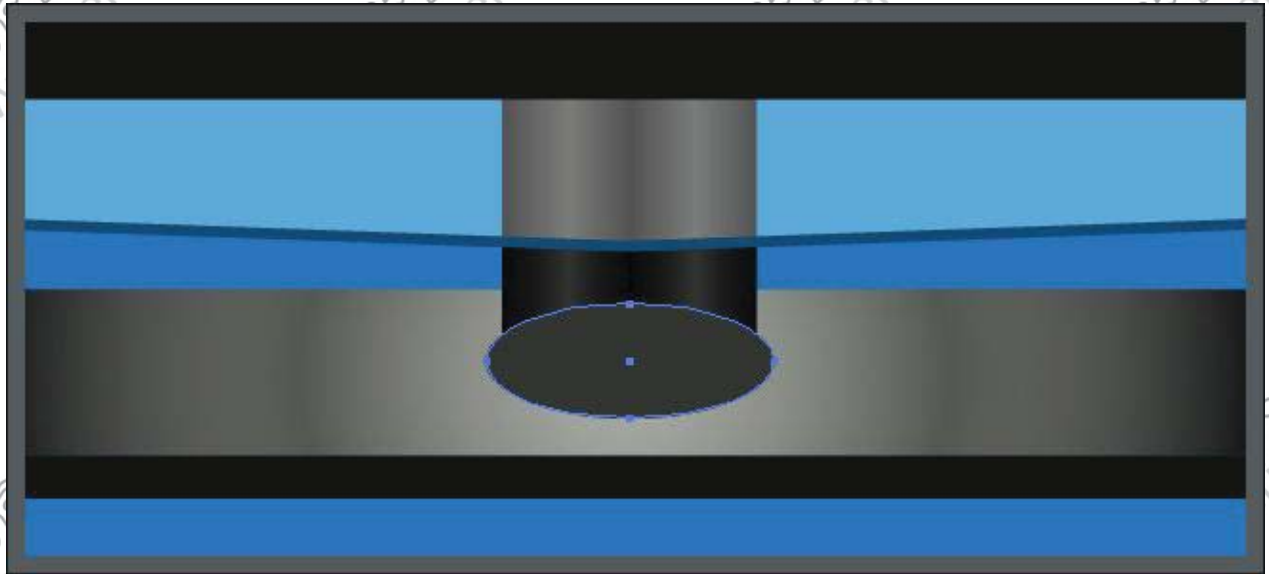
20. ប្រើ Rectangle Tool គូសបង្កើតជា Shape ដូចរូបខាងក្រោម រួច Select លើ Shape ថ្មី និង Shape Copy Base បន្ទាប់មកចុច Window Menu > Pathfinder > ចុច Alt អោយជាប់រួចចុចលើ Minus Front រួចចុច Expand >



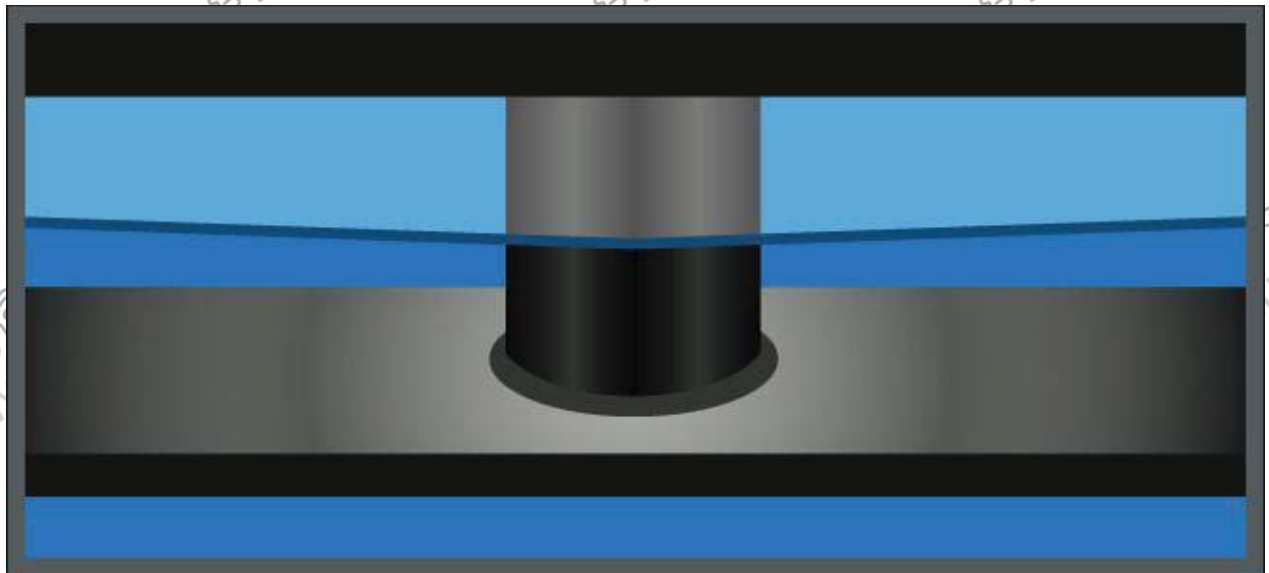
21. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



22. ប្រើ Ellipse Tool គូសបង្កើតជា Shape ដូចរូបខាងក្រោម ដោយកំនត់ Fill ពណ៌ #414441 ទៅអោយវាដូចរូបខាងក្រោម ដោយហៅវាថា Shape Round >



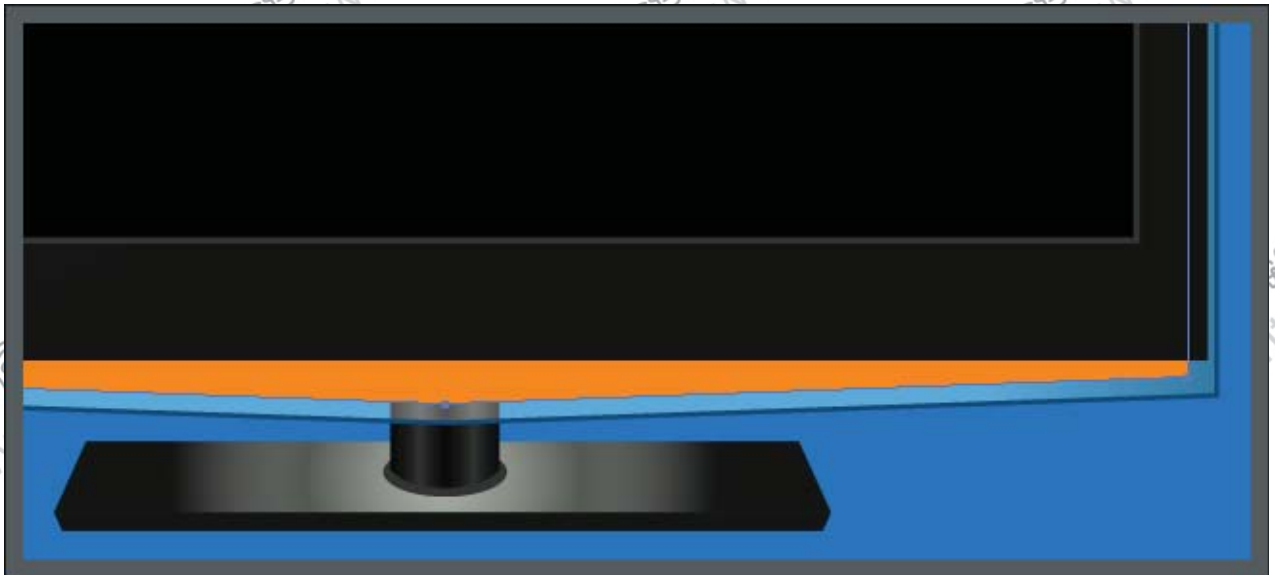
23. Select លើ Shape Round រួចចុច Ctrl + [ដើម្បីបញ្ជូនវាទៅខាង Shape Stand >



24. Select លើ monitor រួចចុច Ctrl + Shift + G ដើម្បីធ្វើការ Unground > Select លើ Shape glass រួច Unground ម្តងទៀត ដោះ Stroke ចោល បន្ទាប់មកចុច Ctrl + C រួចចុច Ctrl + F បន្ទាប់មកទៀតកំនត់ Fill ពណ៌ #FF9900 ទៅអោយវាដូចរូបខាងក្រោម >



25. ប្រើ Selection Tool ចុច Alt + Shift អោយជាប់រួចធ្វើការបង្រួមទំហំរបស់វាបន្តិច ពីជ្រុងកែងខាងលើផ្នែកខាងស្តាំ ដូចរូបខាងក្រោម >



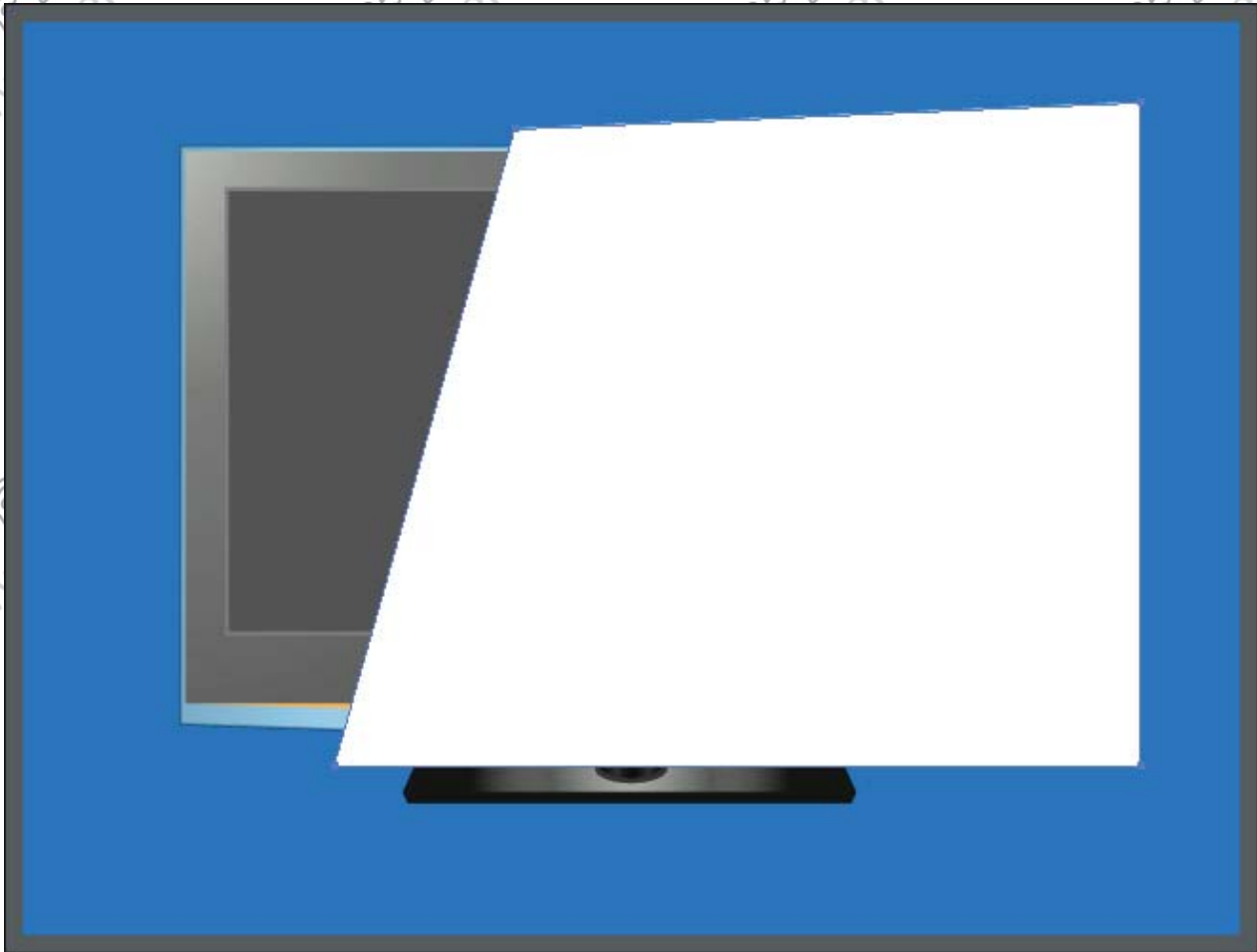
26. ធ្វើការរំកិលឯទៀង ទៅលើកុំអោយឃើញជ្រុងកែងខាងលើរបស់វា រួចធ្វើការបង្រួមផ្នែកខាងលើរបស់វា អោយនៅ ស្មើផ្នែកខាងក្រោម នៃ Shape frame >



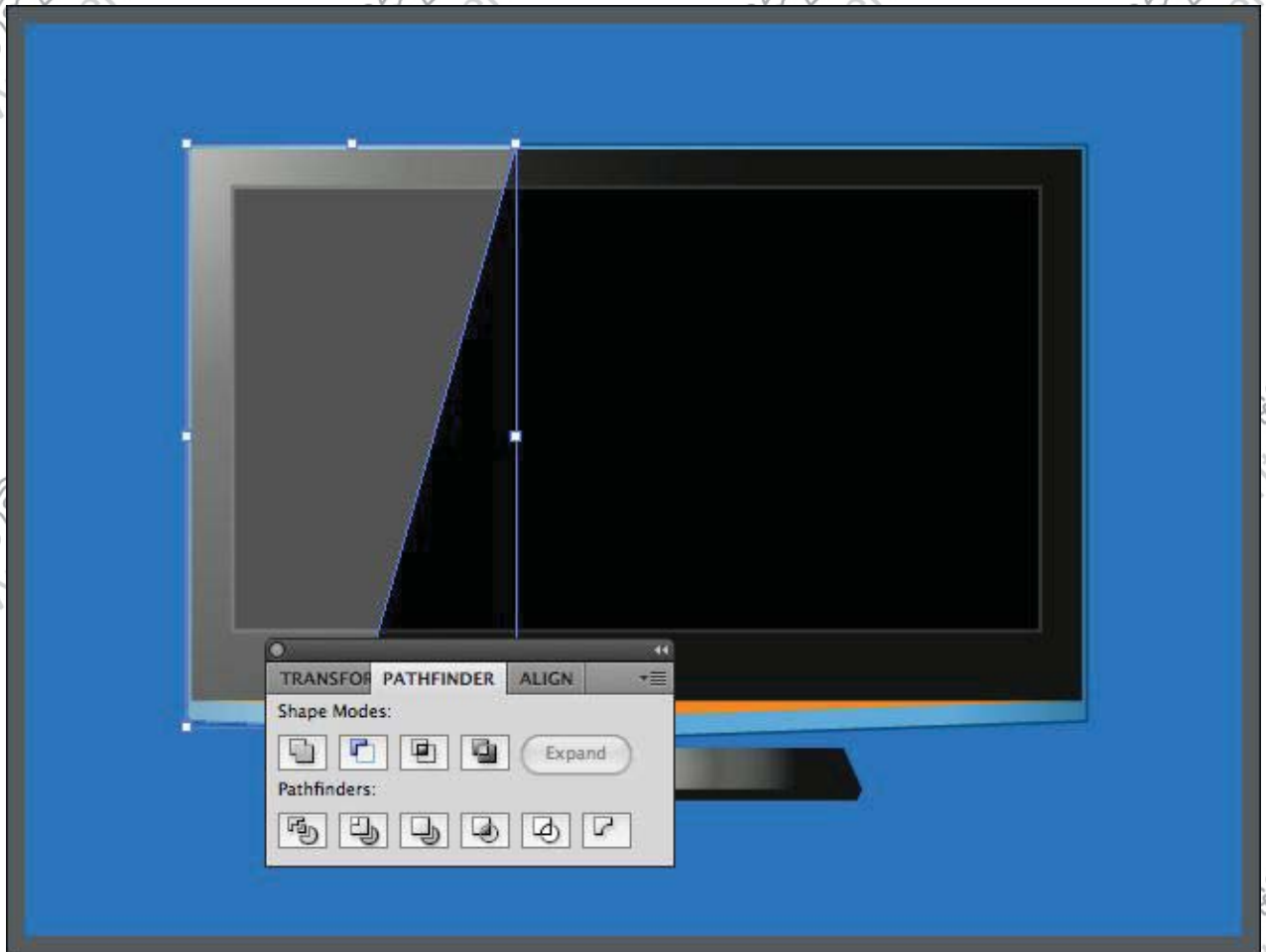
27. Select លើ Shape frame ចុច Ctrl + C រួចចុច Ctrl + F ដើម្បី Past in Front (បើសិនជាវាមានជាប់ Group សូមធ្វើការ Ungroup វាវិញ) រួចចុច Ctrl + Shift + J ដើម្បីបញ្ជូនវាទៅលើគេបង្អស់ កំនត់ Fill ពណ៌ស ដោះ Stroke វាចេញ បន្ទាប់មកកំនត់ Opacity ទៅអោយវាត្រឹម 40% ហៅថាវា Shape Copy Frame >



28. ប្រើ Pen Tool គូសបង្កើតជា Shape ដូចរូបខាងក្រោម ហៅវាថា Shape Subtract >



29. Select លើ Shape Copy Frame និង Subtract រួចចុច Window Menu > Pathfinder បន្ទាប់មកជ្រើសពីស៊ុយក Minus Front >



30. កំនត់ Opacity ទៅអោយវាត្រឹម 10% >



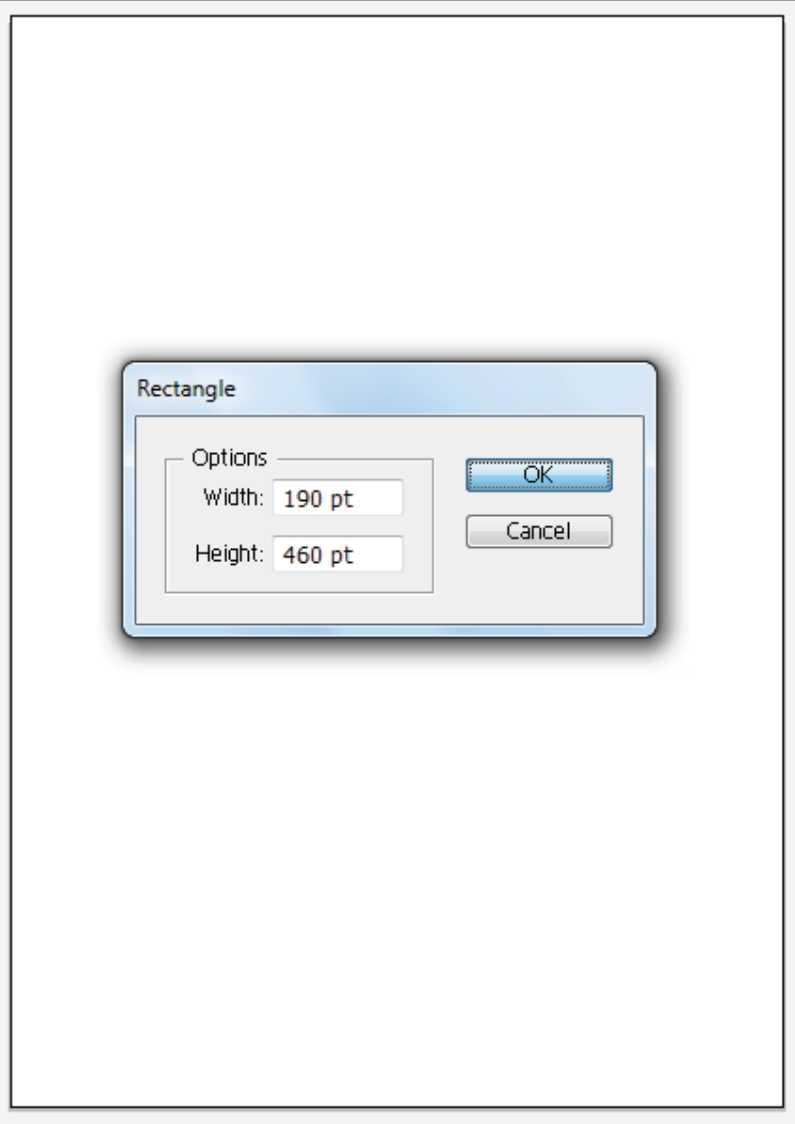
31. យករូបមកដាក់លើ Shape glass របស់យើង រួចប្រើ Type Tool សរសេរអក្សរដូចរូបខាងក្រោម >



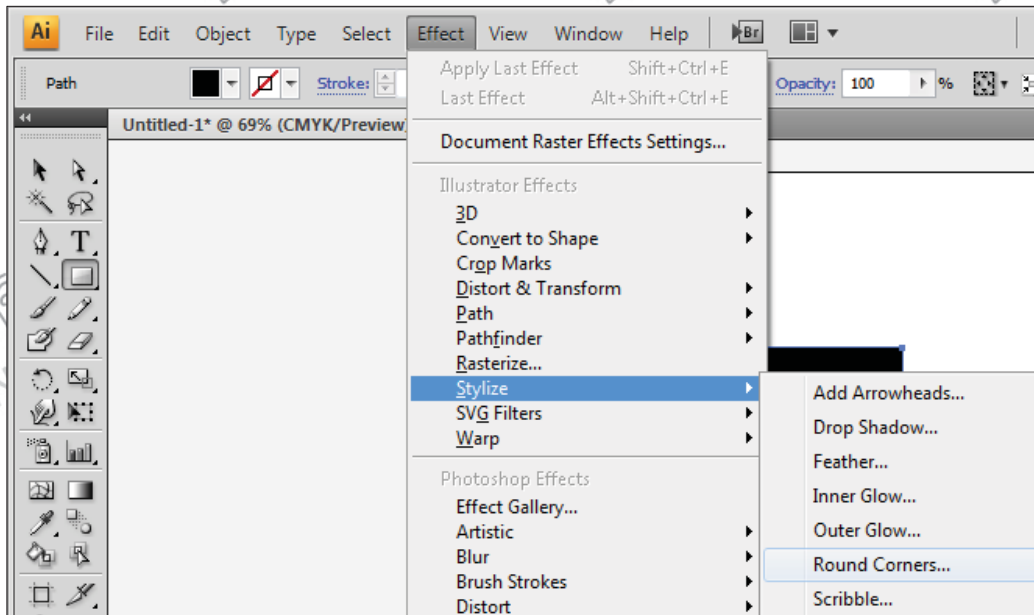
មេរៀនទី 21: ការគូររូប ទូរស័ព្ទចិន



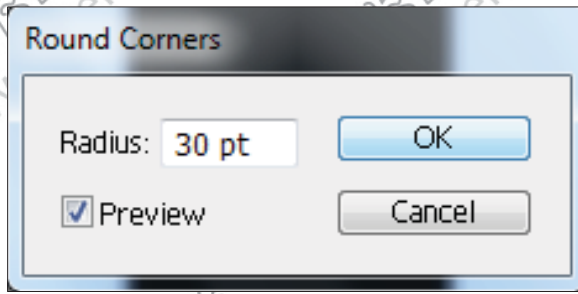
1. បង្កើត Artboard ថ្មីមួយ រួចប្រើ Rectangle tool (M) បង្កើតជា Shape ដោយកំណត់ Width: 190 px, Height: 460 >



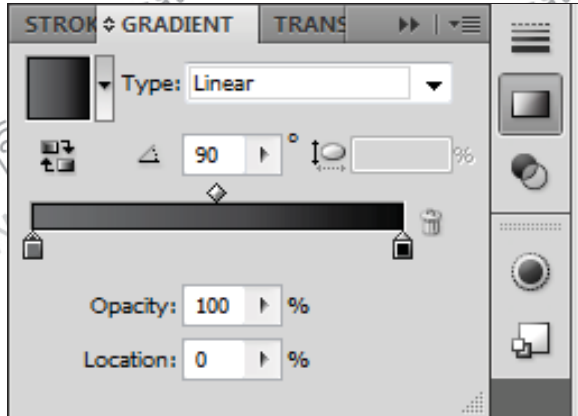
2. Select លើ Shape ដដែល រួចចុច Effect Menu > Stylize > Round Corners... >



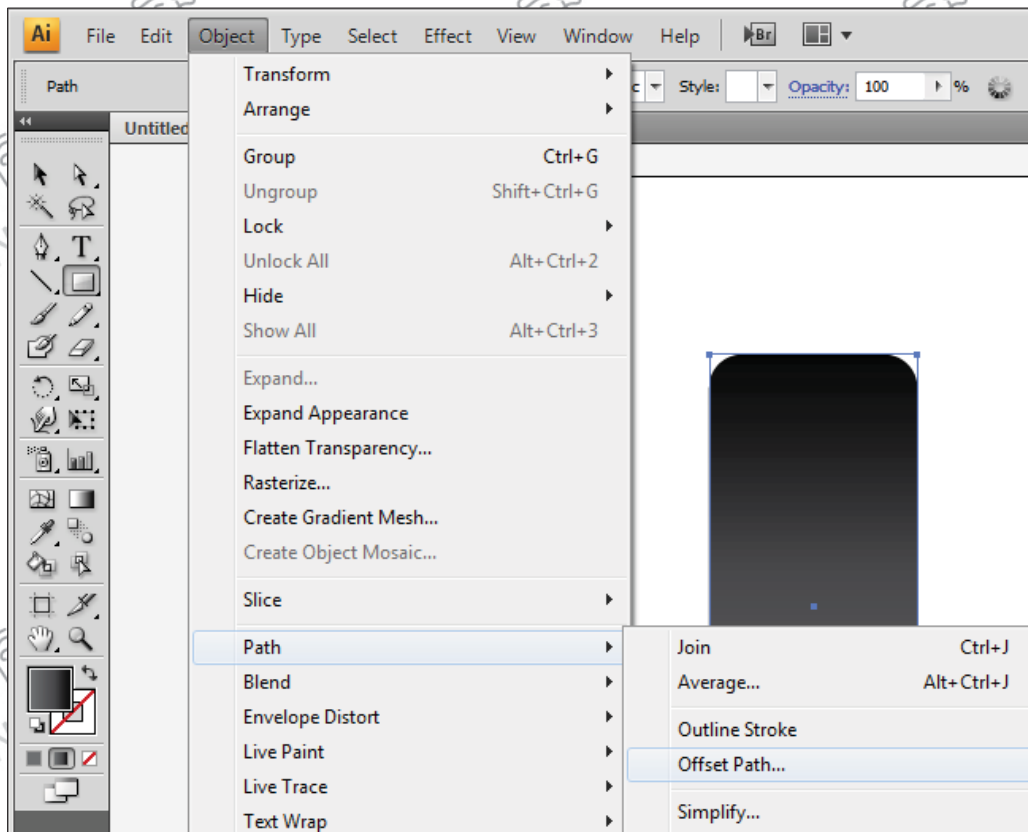
3. ក្នុងប្រអប់ Radius សូមកំនត់ 30 pt រួចចុច OK Button >



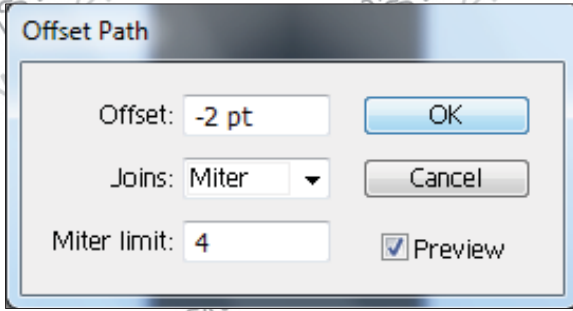
4. កំណត់ Linear Gradient ទៅអោយ Shape Object ដូចរូបខាងក្រោម >



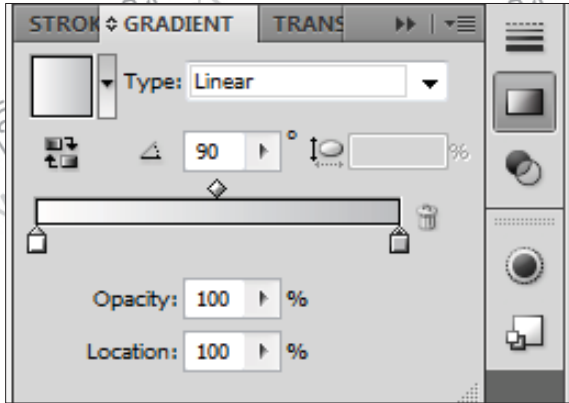
5. Select លើ Shape Object ដដែល រួចចុច Object Menu > Path > Offset Path... >



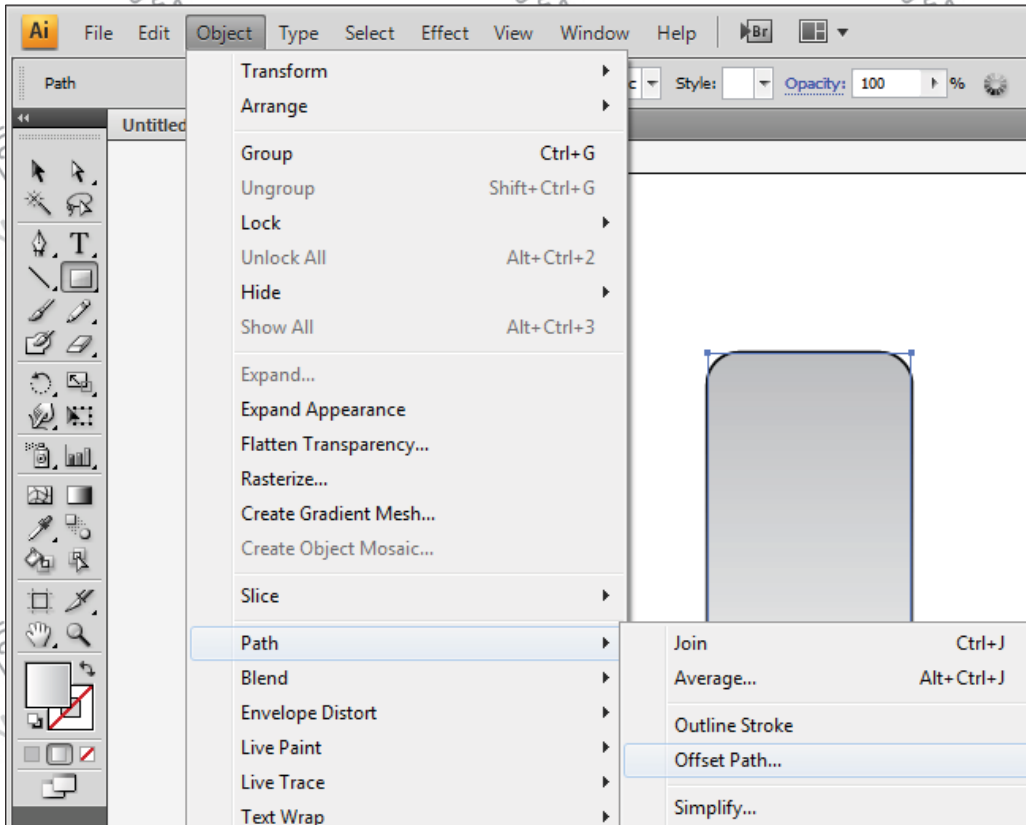
6. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



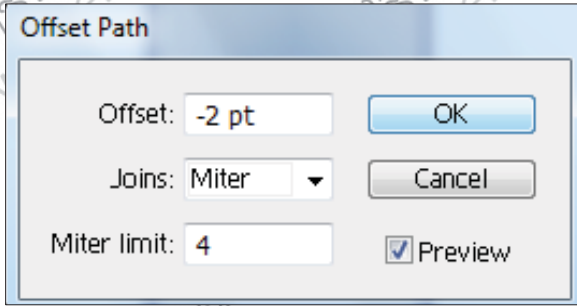
7. Select លើ Shape Object ថ្មី រួចកំនត់ Linear Gradient ទៅអោយវាដូចរូបខាងក្រោម >



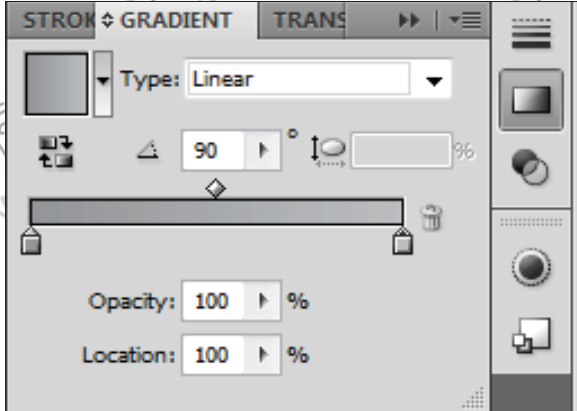
8. Select លើ Shape Object ដដែល រួចចុច Object Menu > Path > Offset Path... >



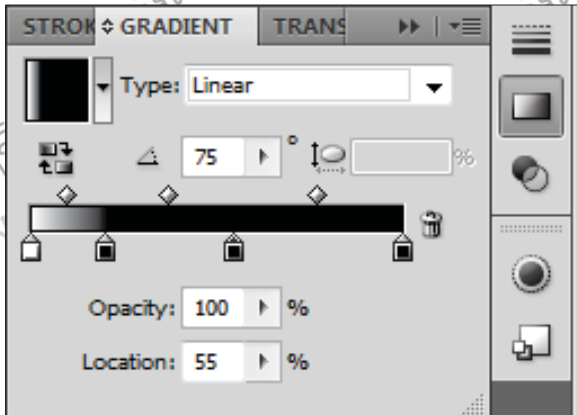
9. កំនត់ Options ទៅអោយវាដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



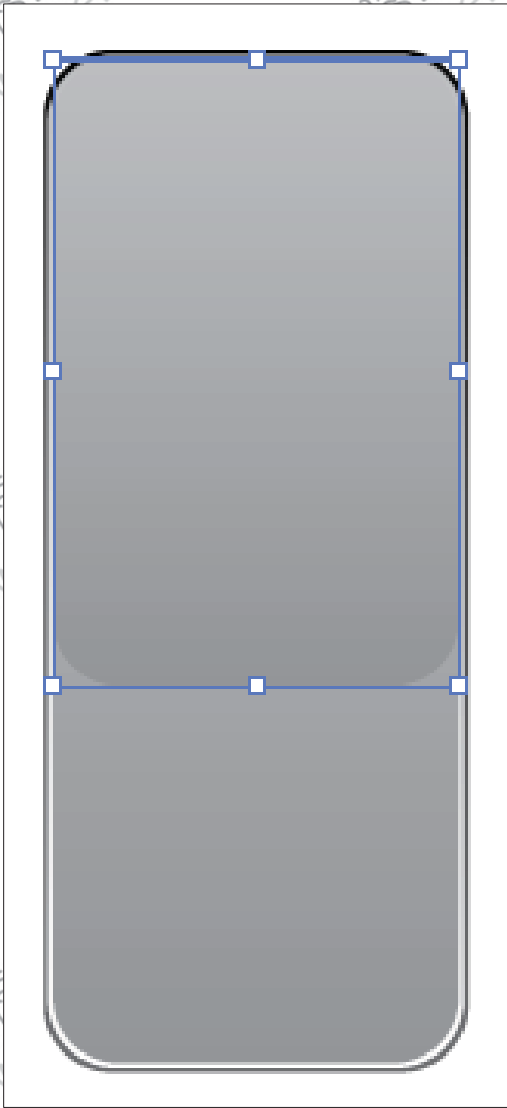
10. កំណត់ Linear Gradient ទៅអោយវាដូចរូបខាងក្រោម >



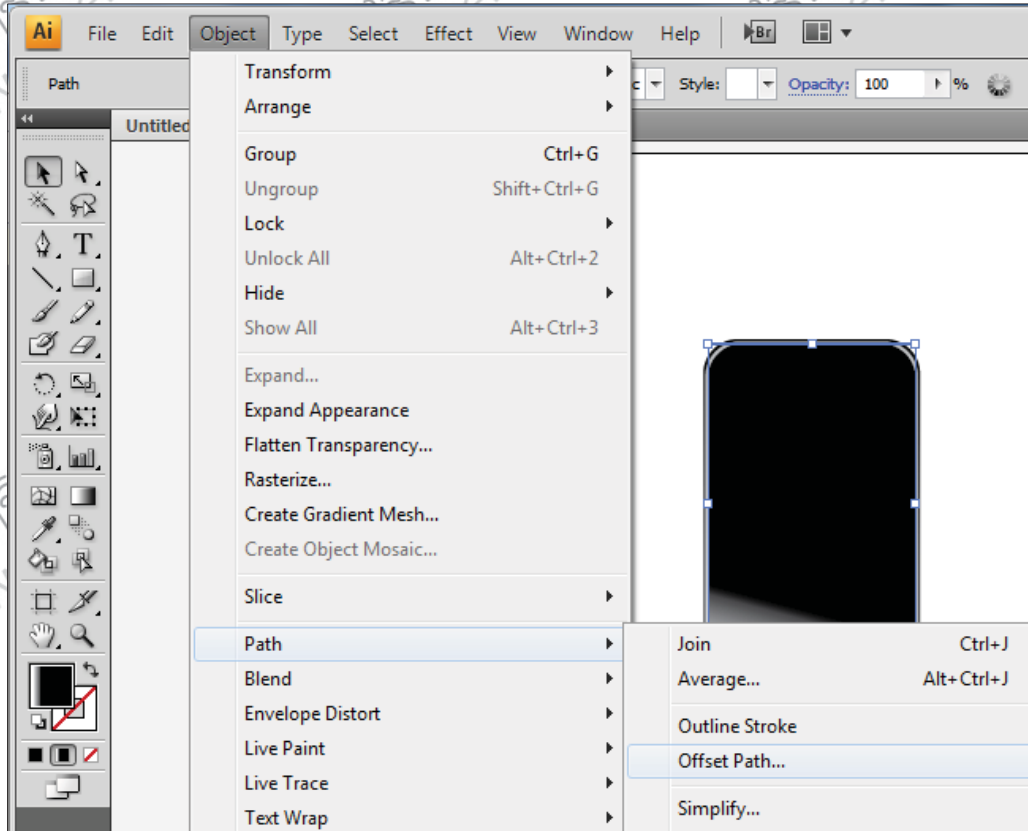
11. ចុច Ctrl + G រួចចុច Ctrl + F ដើម្បី Past in Front បន្ទាប់កំណត់ Linear Gradient ទៅអោយវាដូចរូបខាងក្រោម >



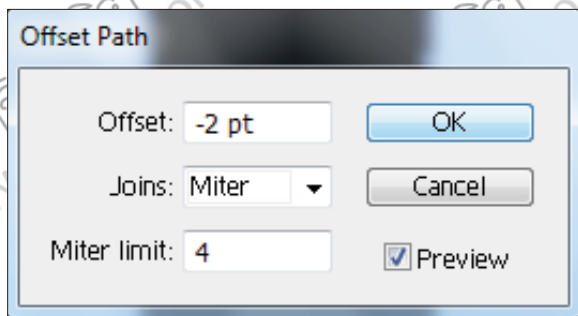
12. ប្រើ Selection Tool (V) ធ្វើការបង្រួមទំហំរបស់វាដូចរូបខាងក្រោម >



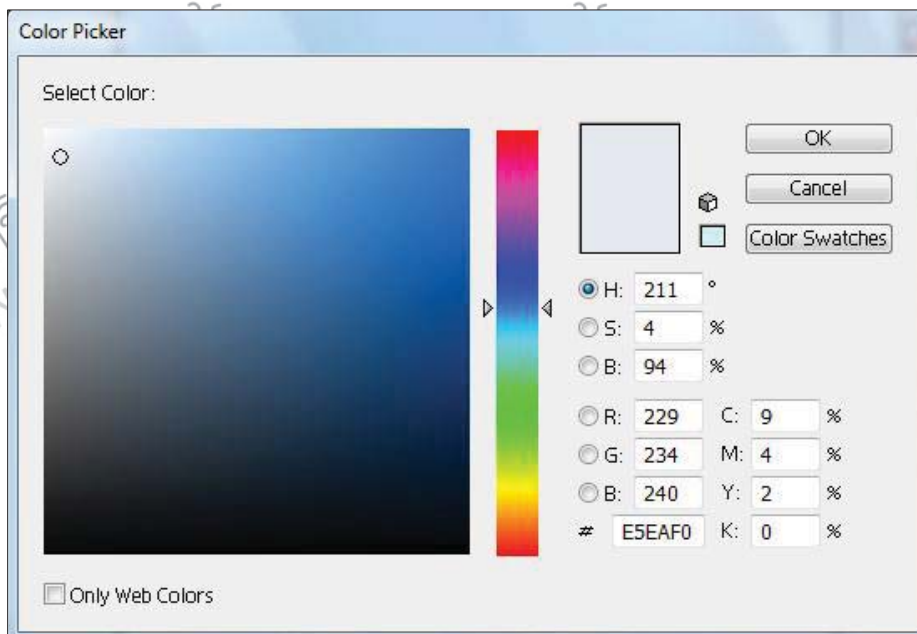
13. Select លើ Shape ដដែល រួចចុច Object Menu > Path > Offset Path... >



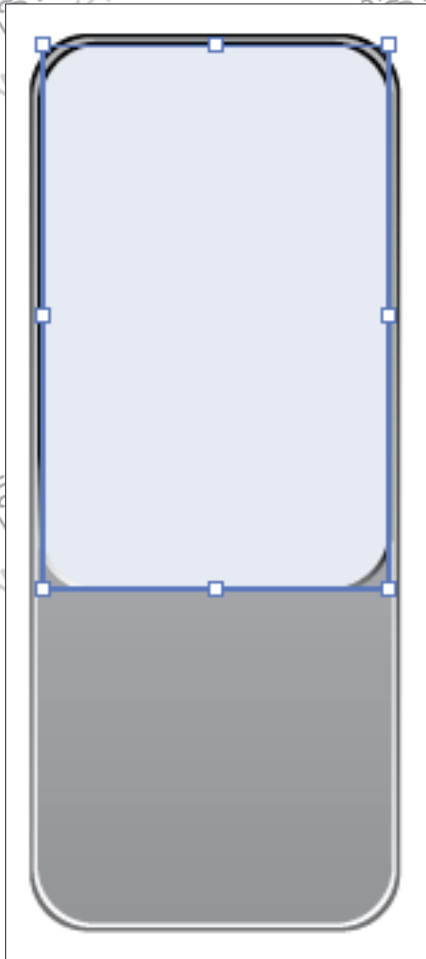
14. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



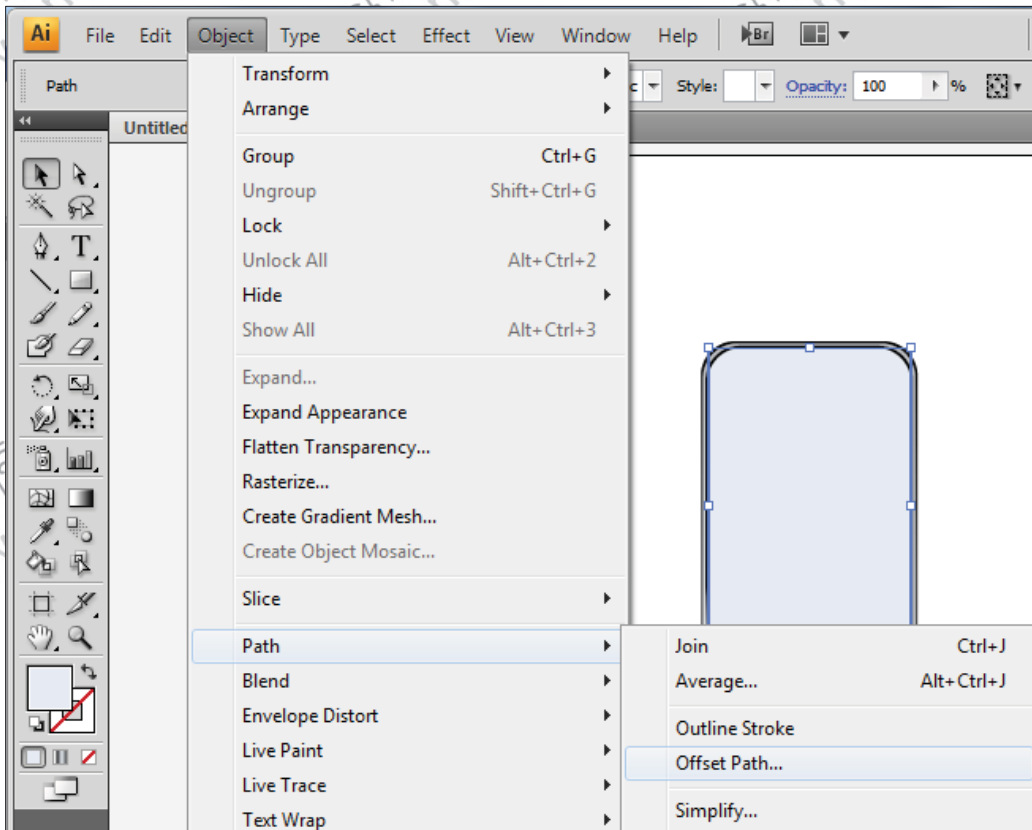
15. កំណត់ Fill Color ទៅដោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



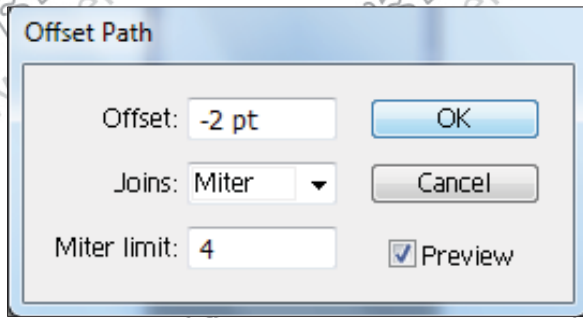
16. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



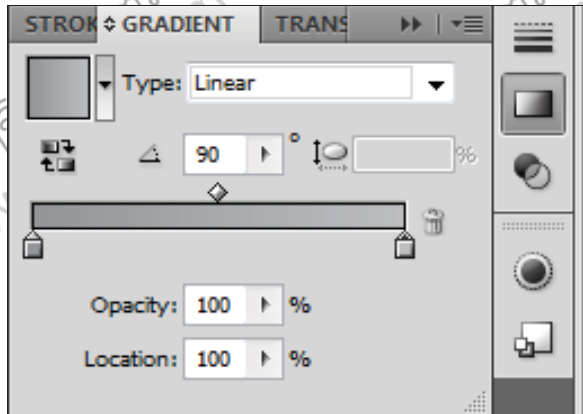
17. Select លើ Shape ដដែល រួចចុច Object Menu > Path > Offset Path...



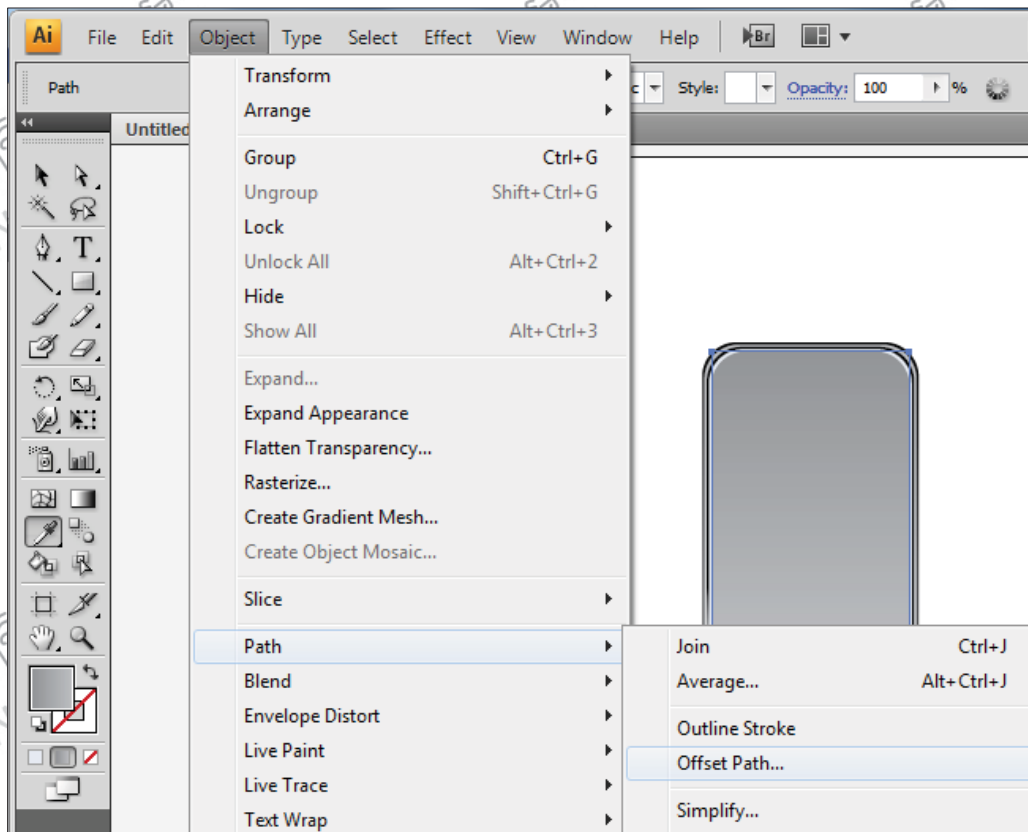
18. កំណត់ Options ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



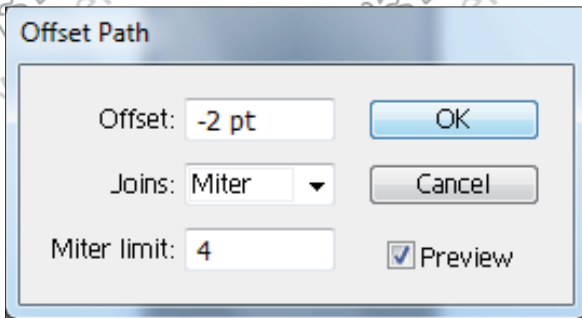
19. កំណត់ Linear Gradient ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



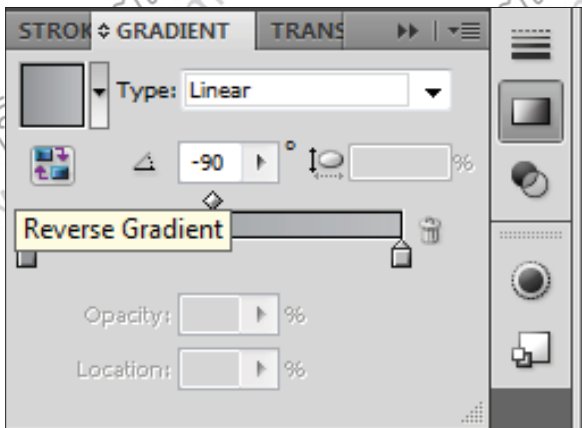
20. Select លើ Shape ដដែល រួចចុច Object Menu > Path > Offset Path... >



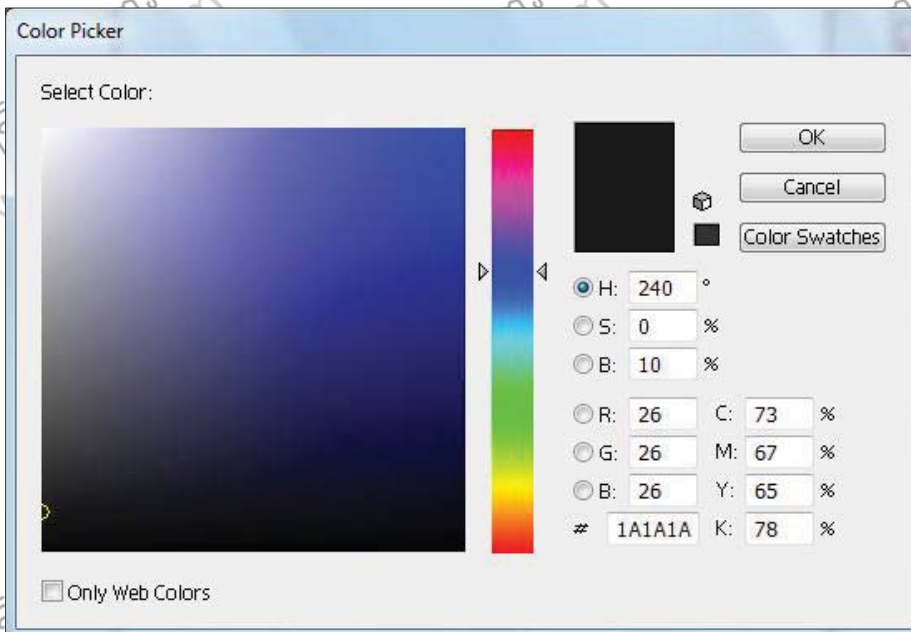
21. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



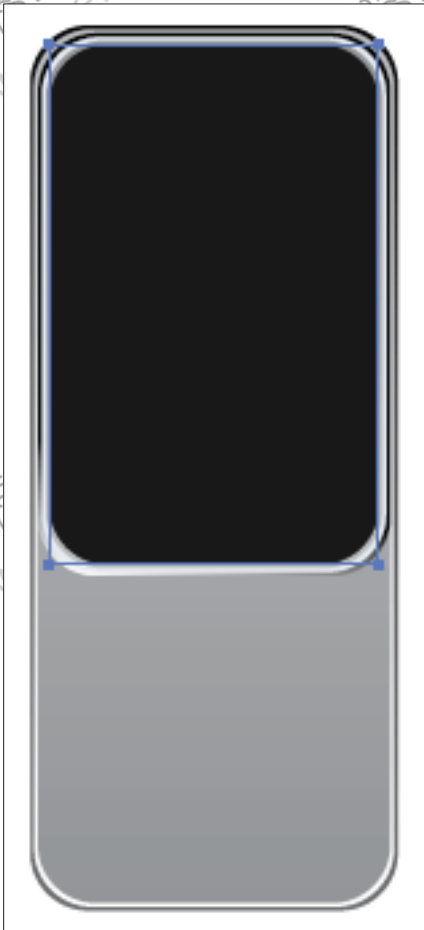
22. កំណត់ Linear Gradient ទៅដោយវាដូច Shape មុន រួចចុច Revers Gradient >



23. Select លើ Shape ដដែល ចុច Ctrl + C រួចចុច Ctrl + F បន្ទាប់កំណត់ Fill Color ទៅដោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



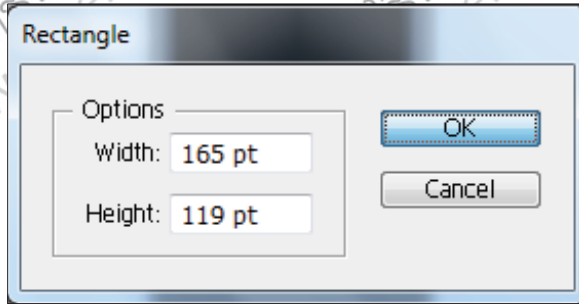
24. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



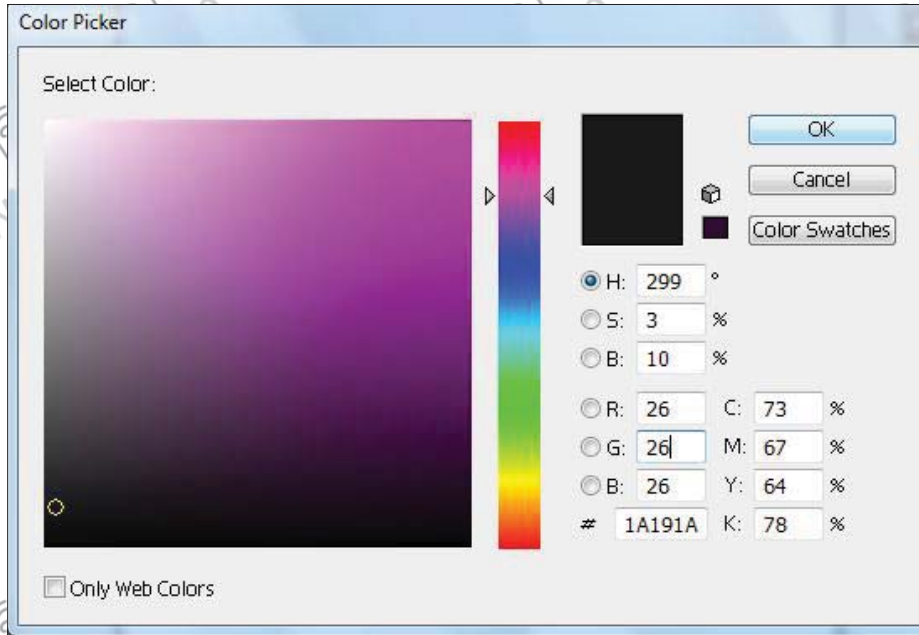
25. ធ្វើការបន្ថយទំហំផ្នែកខាងក្រោម ខាងឆ្វេង និង ខាងស្តាំ របស់ Shape បន្តិច >



26. ប្រើ Rectangle Tool (M) បង្កើត Shape ថ្មីដោយកំណត់ Width: 165 px, Height: 110 px >



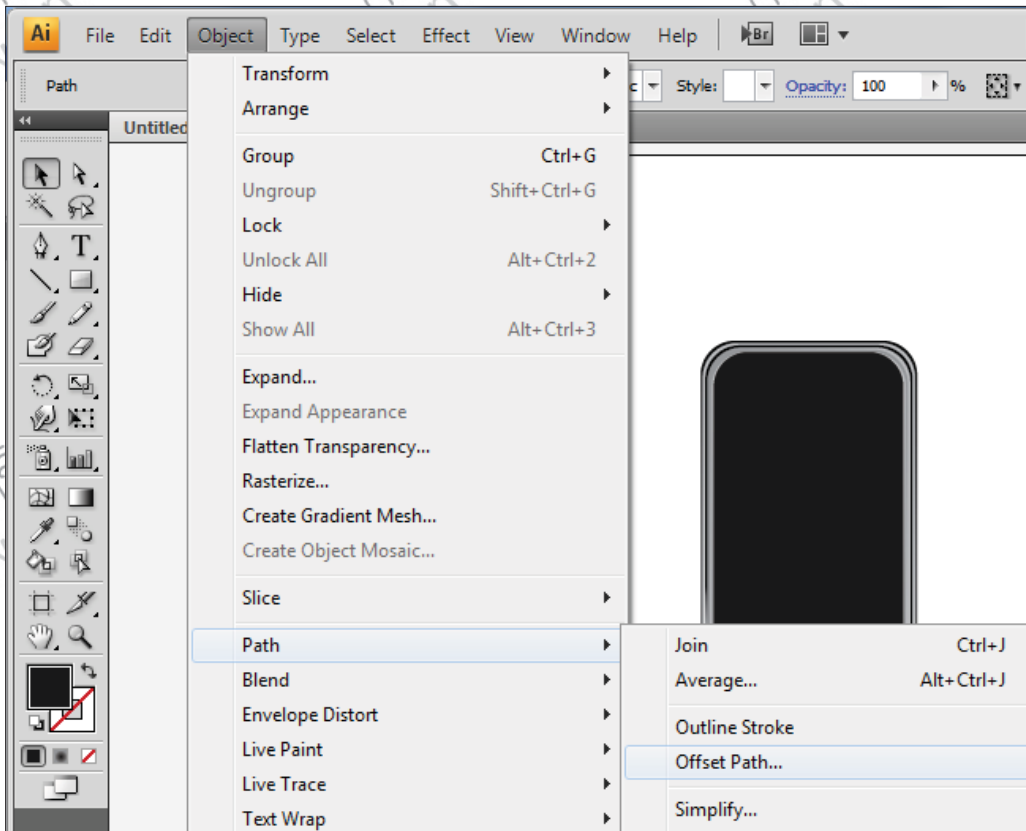
27. កំណត់ Fill Color ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



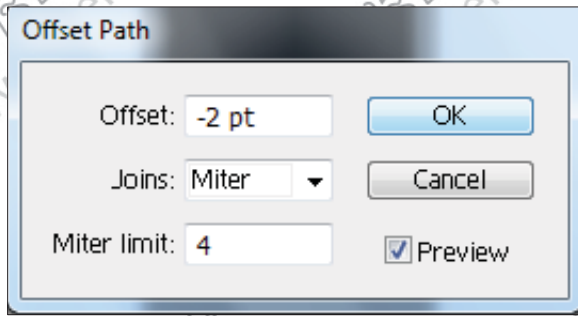
28. កំណត់ទីតាំងរបស់ Shape ថ្មី ដូចរូបខាងក្រោម >



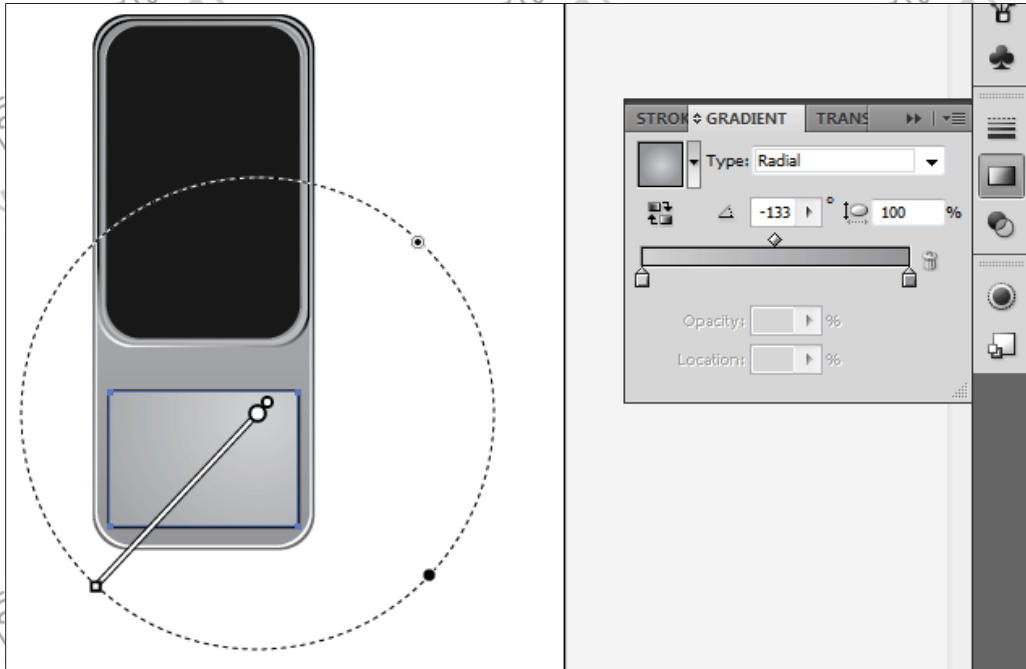
29. Select លើ Shape ដដែល រួចចុច Object Menu > Path > Offset Path...



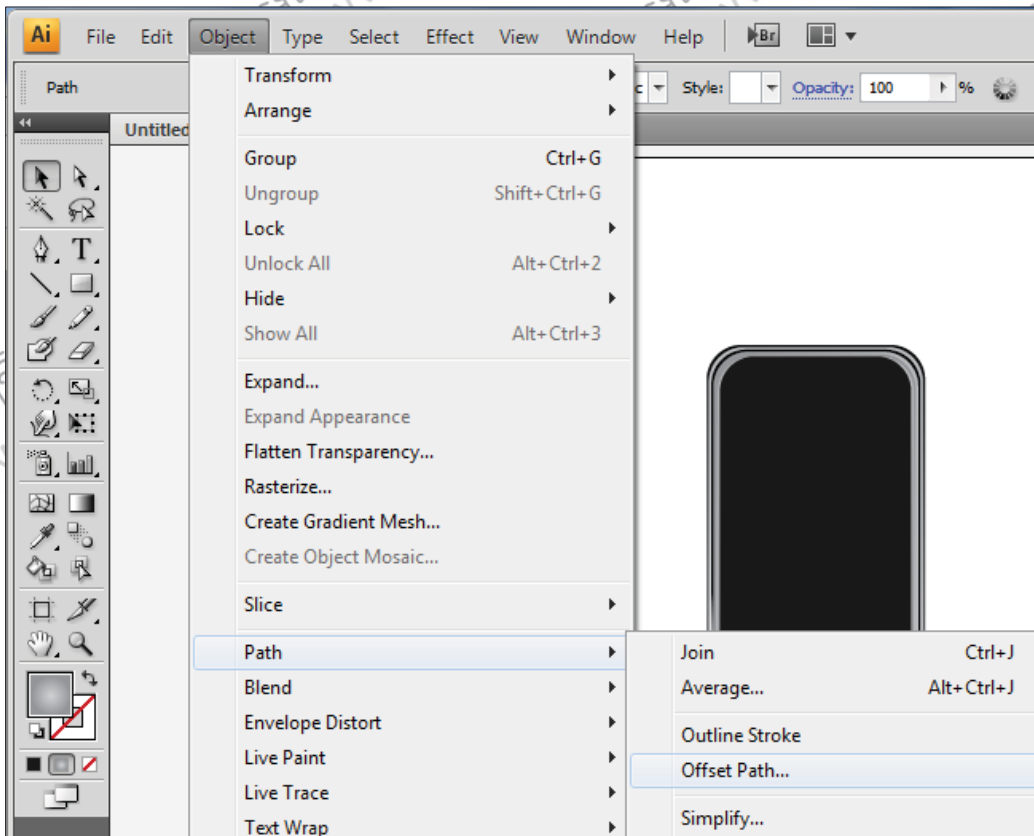
30. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



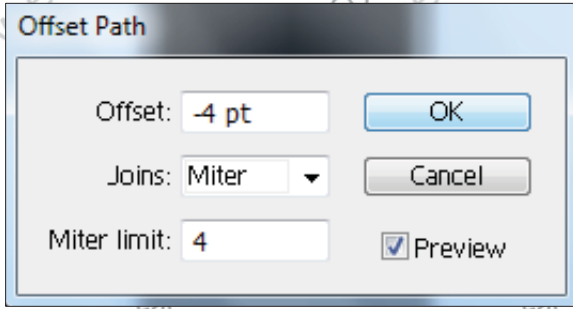
31. កំណត់ Gradient Fill ទៅអោយវាដូចរូបខាងក្រោម >



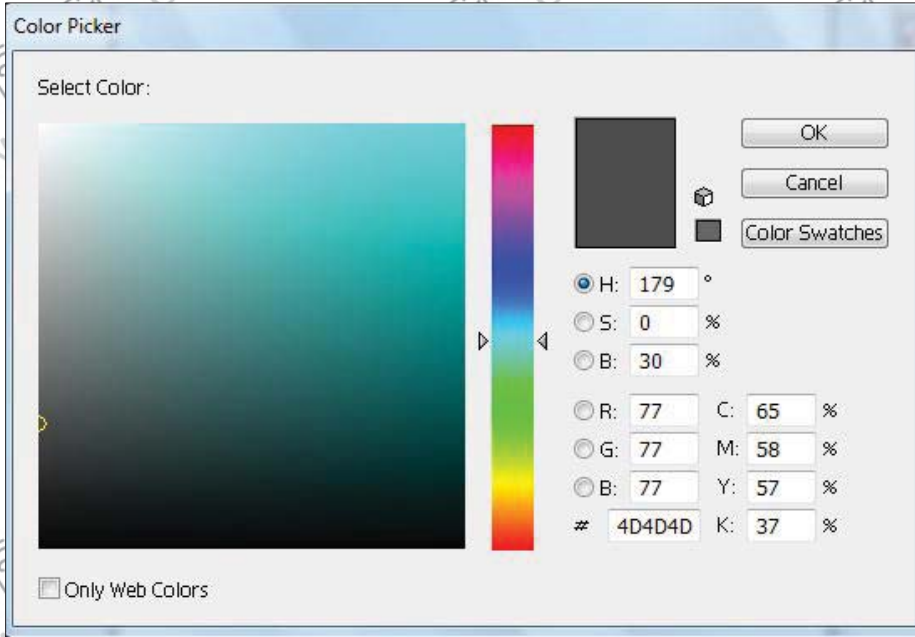
32. Select លើ Shape ដដែល រួចចុច Object Menu > Path > Offset Path... >



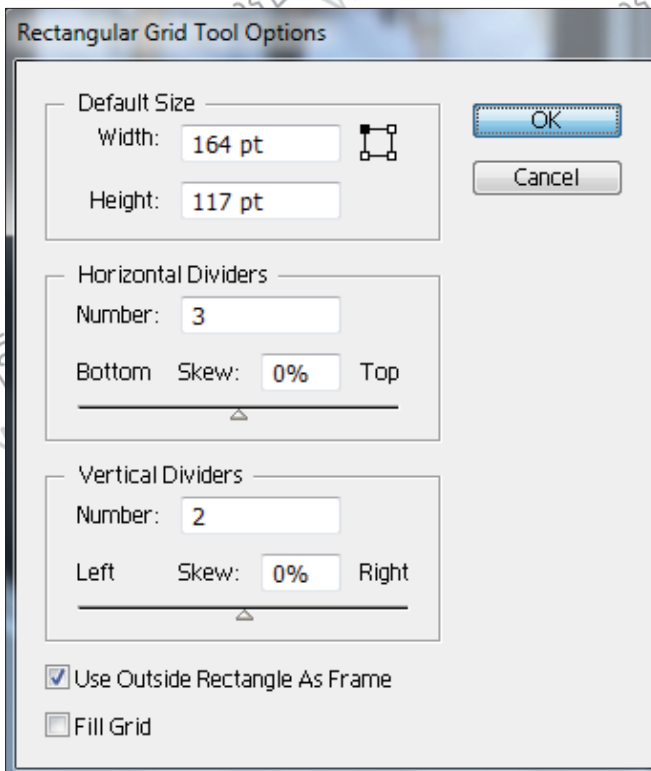
33. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



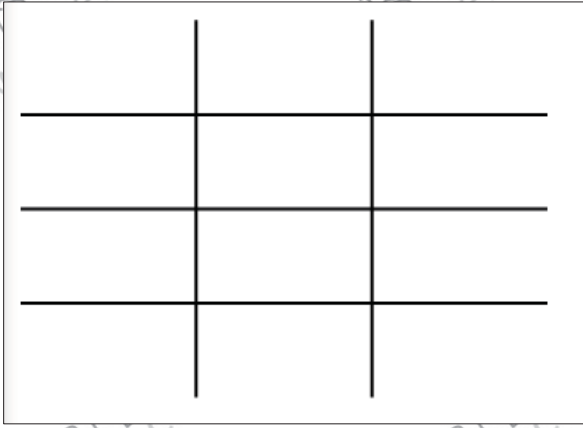
34. កំណត់ Stroke weight: 1pt និង Stroke Color ទៅដោយ Shape ថ្មី ដូចរូបខាងក្រោម >



35. ប្រើ Rectangular Grid Tool បង្កើតជា Shape ដោយកំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម >



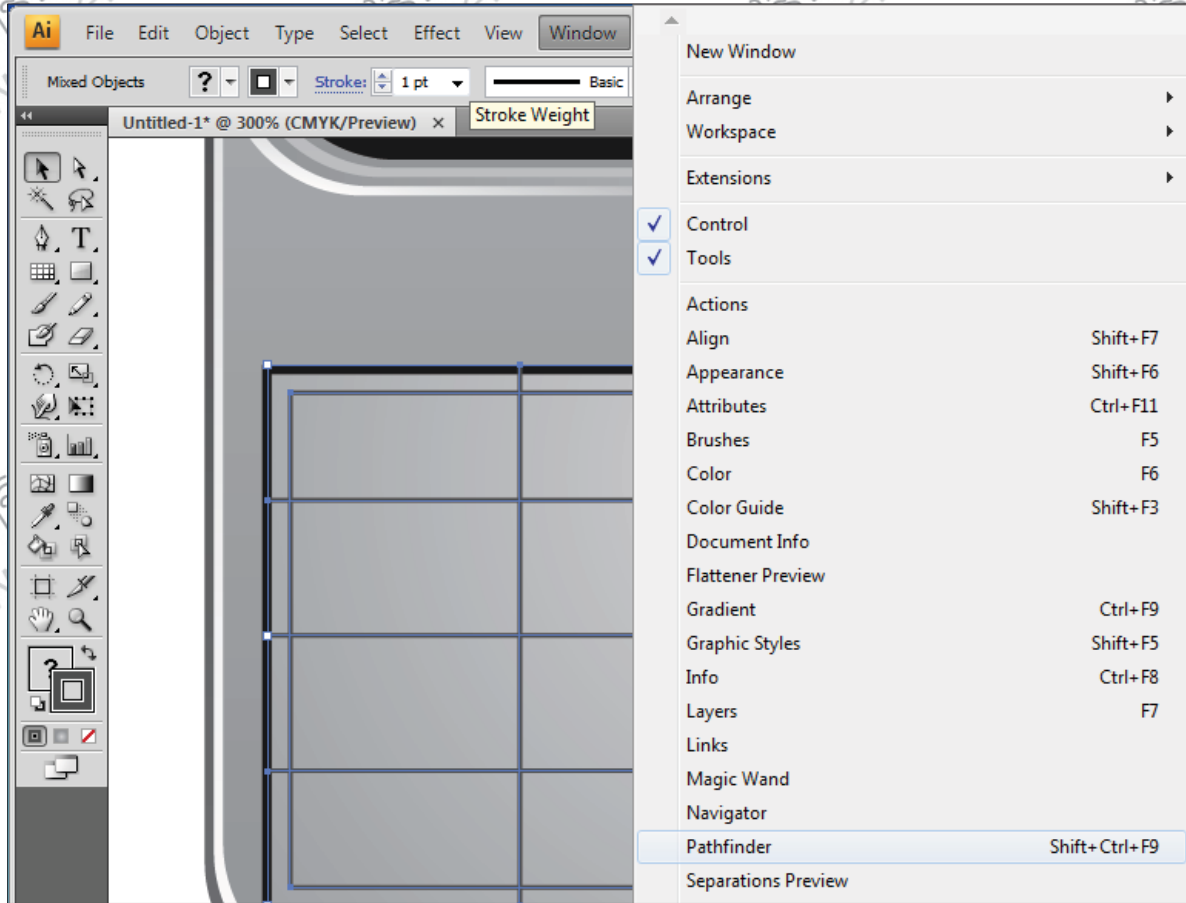
36. ប្រើ Direct Selection Tool (A) ធ្វើការ Select Border ជុំវិញរបស់ Shape រួចចុច Delete Key ដូចរូបខាងក្រោម >



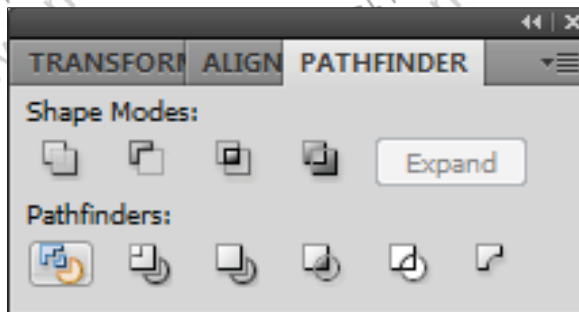
37. កំណត់ Stroke Color ពណ៌ខ្មៅ, Weight: 1pt រួចកំណត់ទំហំរបស់វាដូចរូបខាងក្រោម បន្ទាប់មកទៀតធ្វើការ Select លើ រាងដែល ជាមួយនឹង Shape មុន ដូចរូបខាងក្រោម >



38. បន្តការ Select លើ Shape ទាំង 2 ដែល រួចចុច Window Menu > Pathfinder (Shift + Ctrl + F9) >



39. ចុចលើ Divide ដូចរូបខាងក្រោម >



40. ប្រើ Type Tool សរសេរអក្សរ ដូចរូបខាងក្រោម >



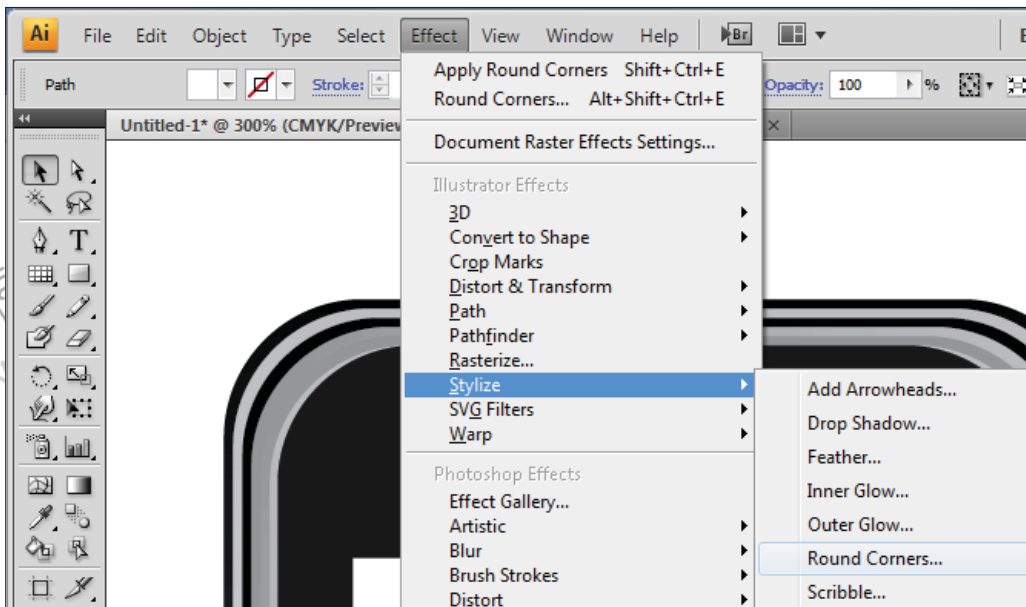
41. ប្រើ Rectangle Tool (M) បង្កើតជា Shape ដោយកំណត់ Width: 135 px, Height: 176 px, Fill ពណ៌ស និងកំណត់ទីតាំងដូចរូបខាងក្រោម >



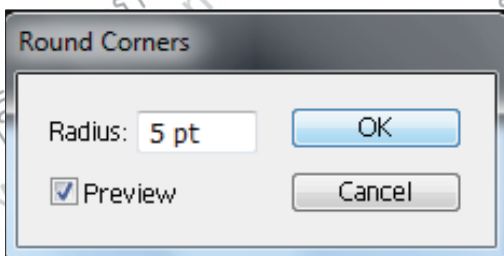
42. ប្រើ Rectangle Tool (M) បង្កើតជា Shape ដោយកំណត់ Width: 52px, Height: 5px >



43. ចុច Effect Menu > Stylize > Round corners... >



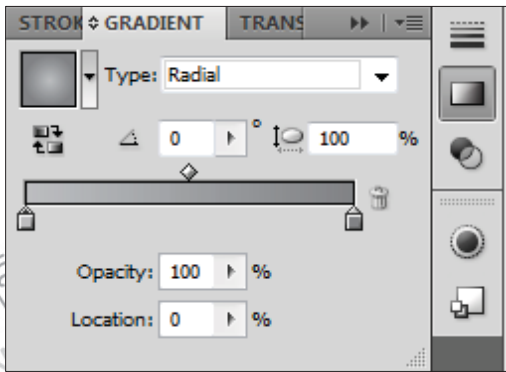
44. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



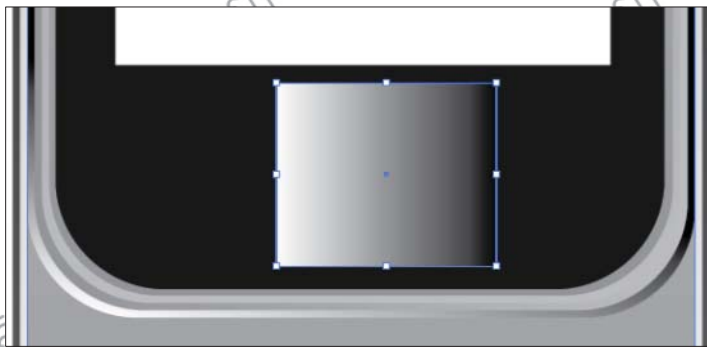
45. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



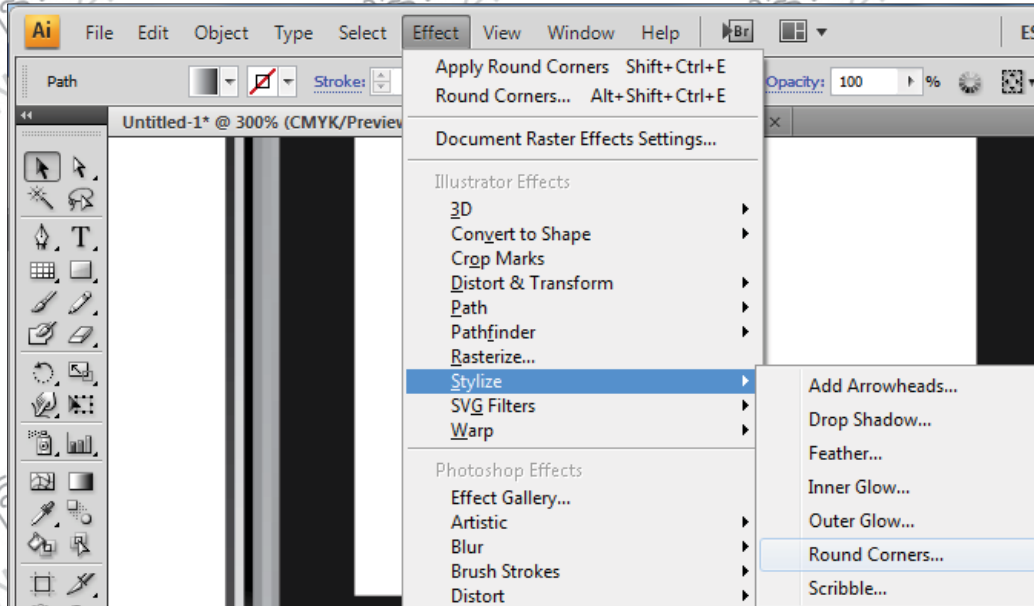
46. កំណត់ Radial Gradient ទៅអោយវាដូចរូបខាងក្រោម >



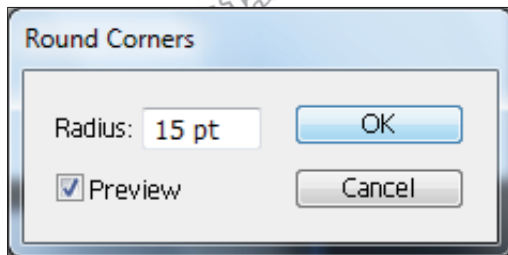
47. ប្រើ Rectangle Tool (M) បង្កើតជា Shape ដោយកំណត់ Width: 60px, Height: 55px >



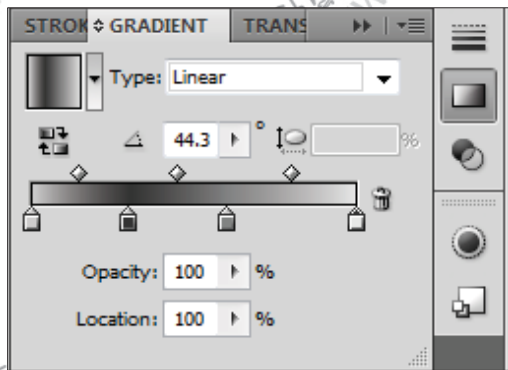
48. Select លើ Shape ដដែល រួចចុច Effect > Stylize > Round Corners... >



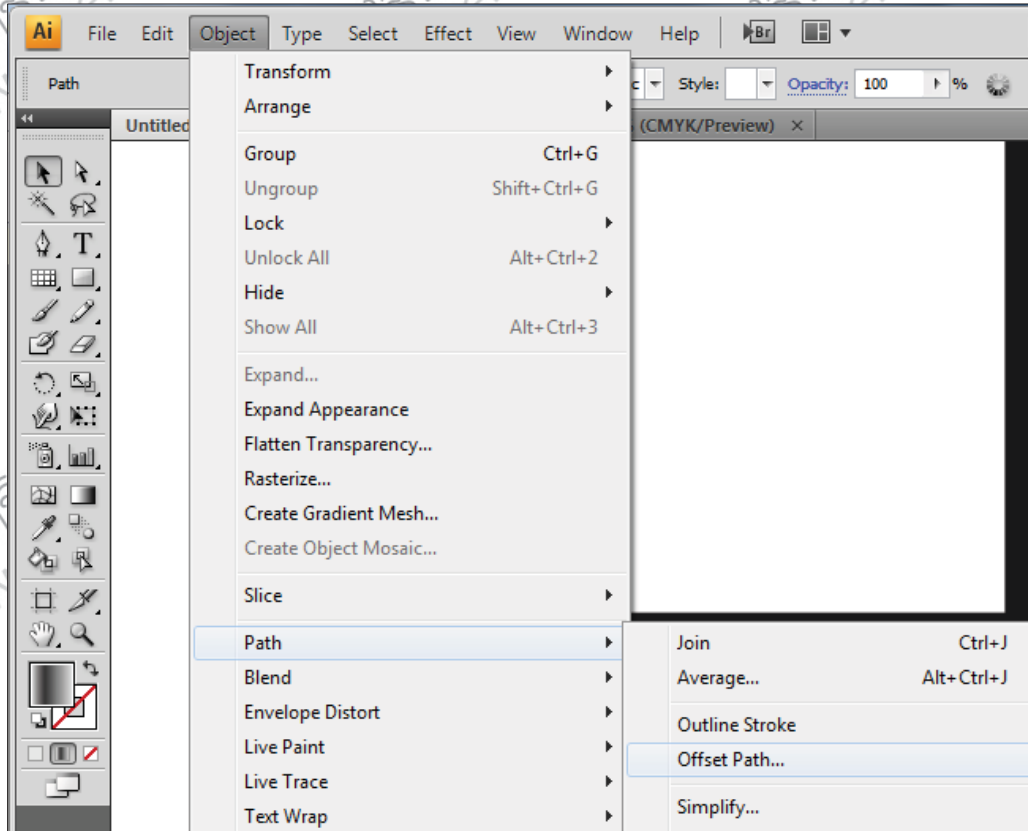
49. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



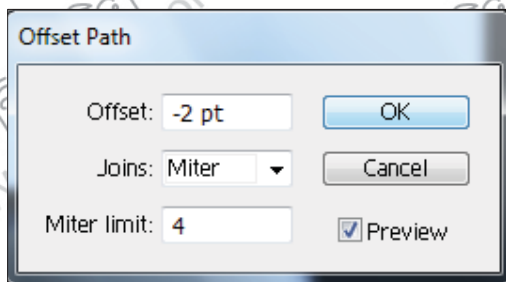
50. កំណត់ Linear Gradient ទៅអោយវា ដោយកំណត់ Slider 4 ចំនុច ដែលចំនុចទី1 កំណត់ពណ៌ R:204 G:204 B:204, ចំនុចទី2 កំណត់ពណ៌ R:51 G:51 B:51, ចំនុចទី3 កំណត់ពណ៌ R:128 G:128 B:128 និង ចំនុចទី 4 កំណត់ពណ៌ R: 230 G:230 B:230 ដូចរូបខាងក្រោម >



51. Select លើ Shape ដដែល រួចចុច Object Menu > Path > Offset Path... >



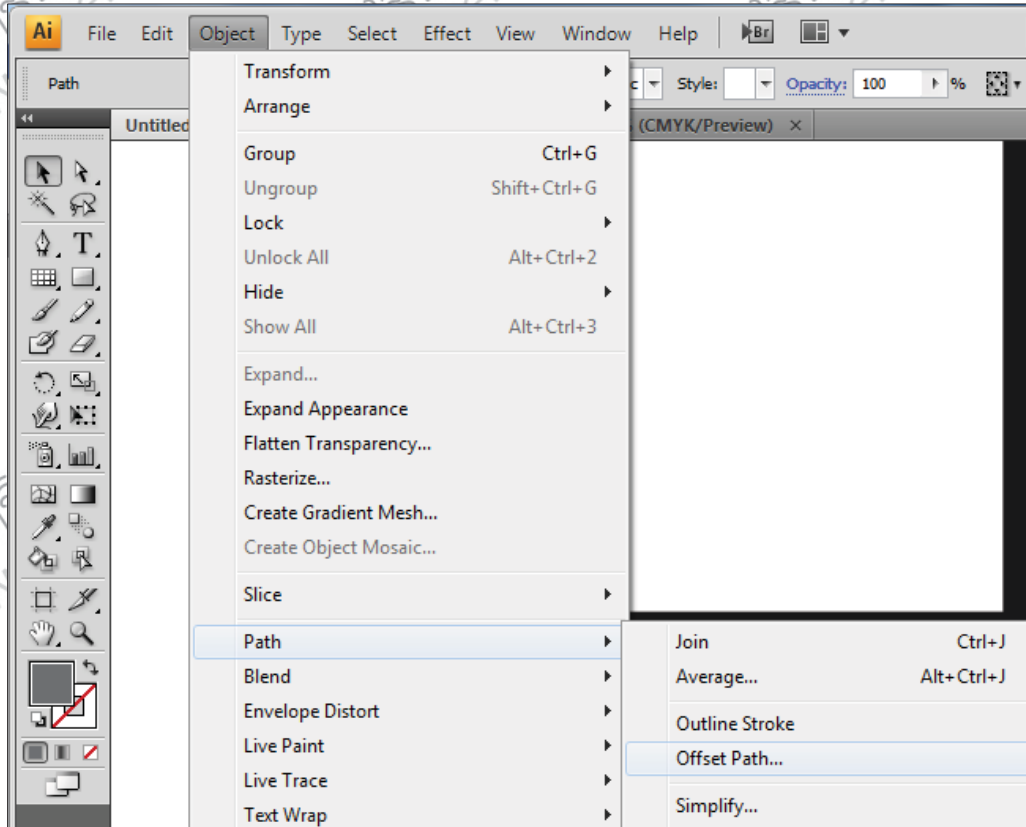
52. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



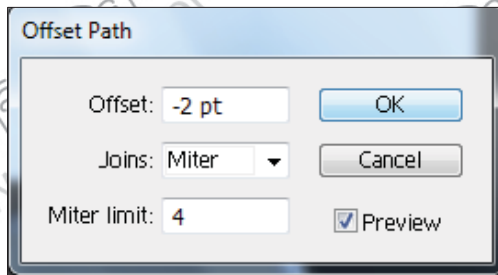
53. កំណត់ Fill ពណ៌ R: 109 G: 110: B: 113 ទៅអោយ Shape ដូចរូបខាងក្រោម >



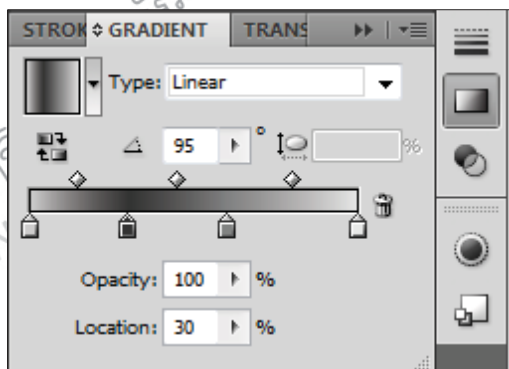
54. Select លើ Shape ដដែល រួចចុច Object Menu > Path > Offset Path... >



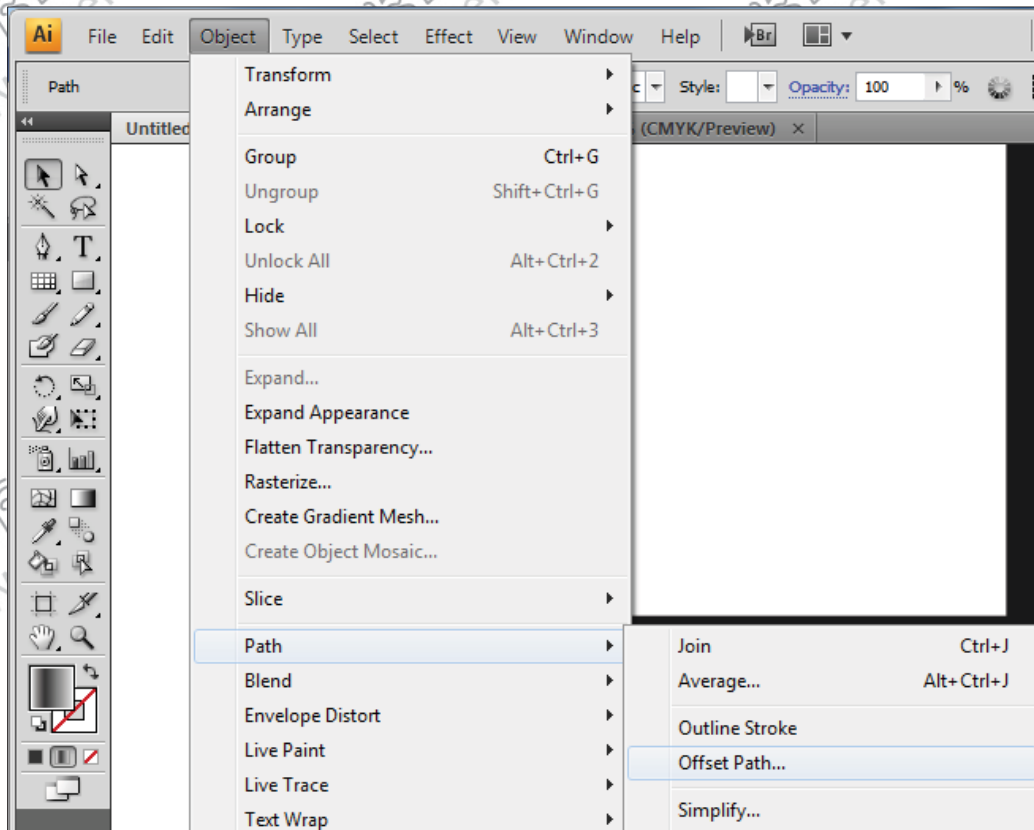
55. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



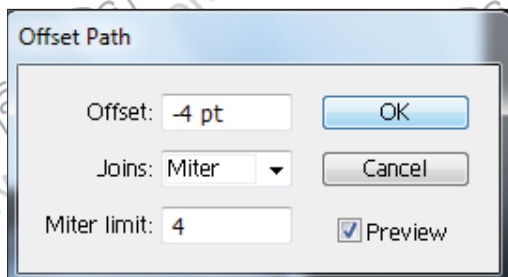
56. កំណត់ Linear Gradient ទៅអោយវា ដោយកំណត់ Slider 4 ចំនុច ដែលចំនុចទី1 កំណត់ពណ៌ R:204 G:204 B:204, ចំនុចទី2 កំណត់ពណ៌ R:51 G:51 B:51, ចំនុចទី3 កំណត់ពណ៌ R:128 G:128 B:128 និង ចំនុចទី 4 កំណត់ពណ៌ R: 230 G:230 B:230 ដូចរូបខាងក្រោម >



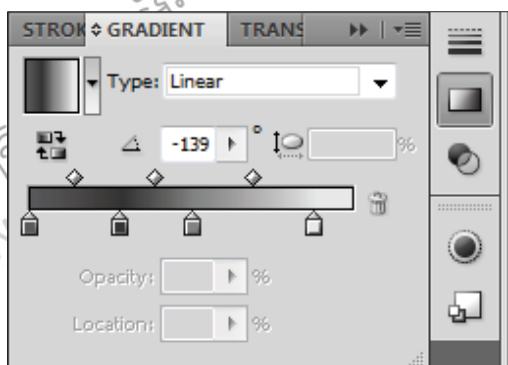
57. Select លើ Shape ដដែល រួចចុច Object Menu > Path > Offset Path... >



58. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



59. កំណត់ Linear Gradient ទៅអោយវា ដោយកំណត់ Slider 4 ចំនុច ដែលចំនុចទី1 កំណត់ពណ៌ R: 88 G: 89 B: 91, ចំនុចទី2 កំណត់ពណ៌ R: 51 G: 51 B: 51, ចំនុចទី3 កំណត់ពណ៌ R: 128 G: 128 B: 128 និង ចំនុចទី 4 កំណត់ពណ៌ R: 230 G: 230 B: 230 និង កំណត់ Angle -139° ដូចរូបខាងក្រោម >

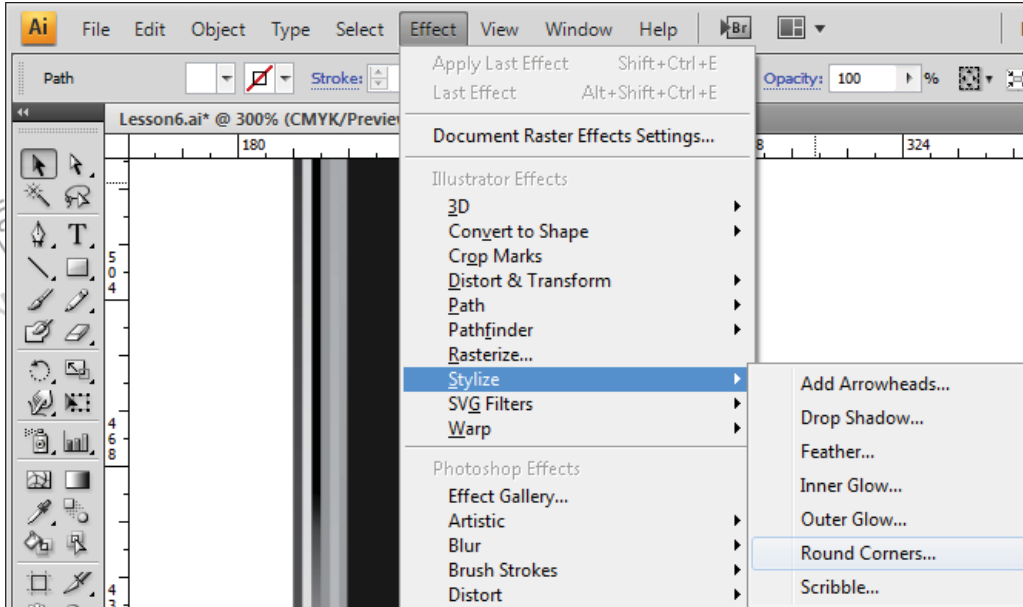


60. ប្រើ Rectangle Tool (M) បង្កើតជា Shape ដោយកំណត់ Width: 29px, Height: 15px >

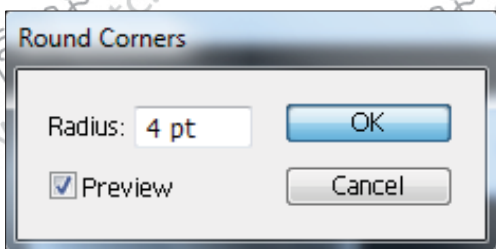
While the shape is still selected, go to Object> Path> Offset Path, select Offset -1px and fill with colour R: 242 G: 242 B: 242. Again go to Object> Path> Offset Path, select Offset -0.5px. Fill the shape with dark grey colour and move it a little bit down using the arrow keys on the keyboard.



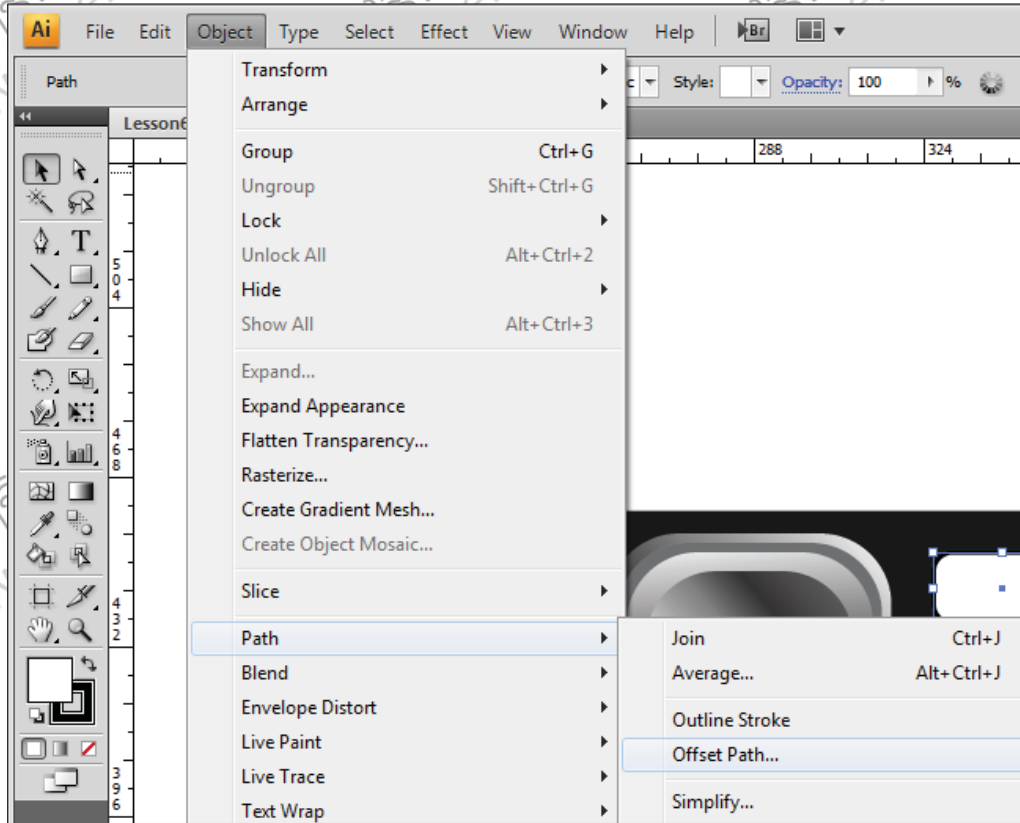
61. ប្តូរ Shape Fill ពណ៌ខ្មៅ រួច Select លើ Shape ដដែល រួចចុច Effect Menu > Stylize > Round Corners... >



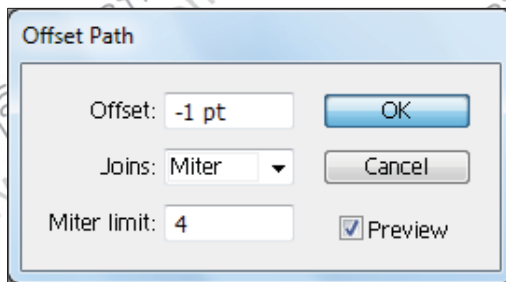
62. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



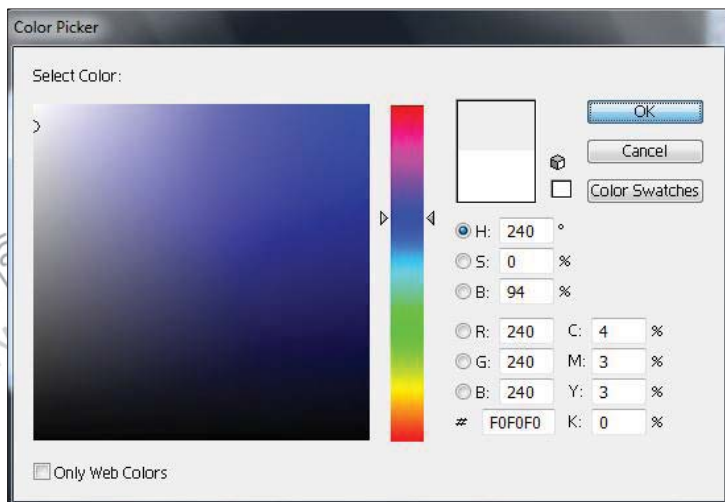
63. បន្តការ Select លើ Shape ដដែល រួចចុច Object Menu > Path > Offset Path... >



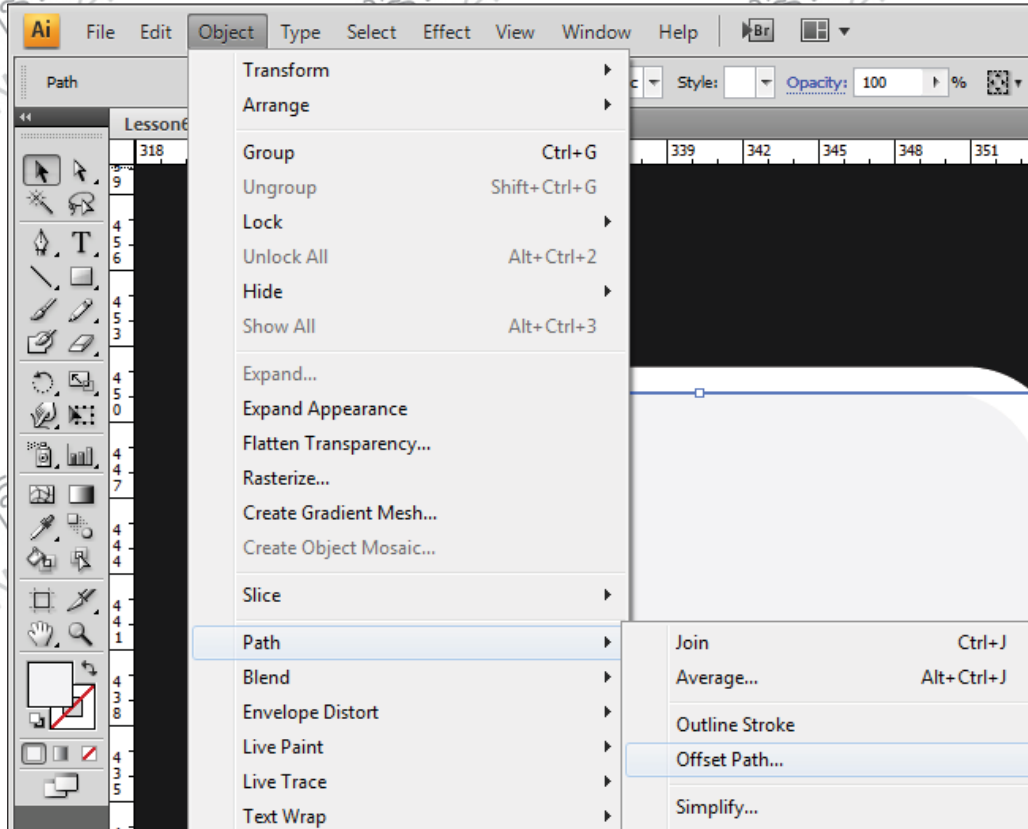
64. កំណត់ Options ទៅអោយវាដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



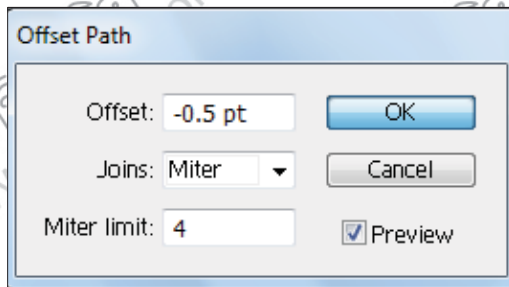
65. កំណត់ Shape Fill ទៅអោយវាដូចរូបខាងក្រោម >



66. បន្តការ Select លើ Shape ដដែល រួចចុច Object Menu > Path > Offset Path... >



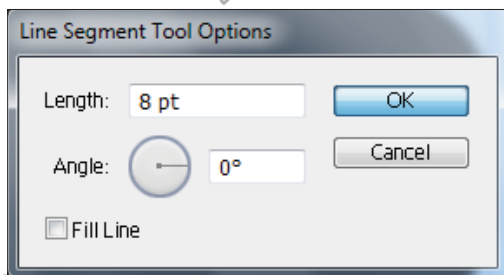
67. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោមអោយវា ចុច OK Button >



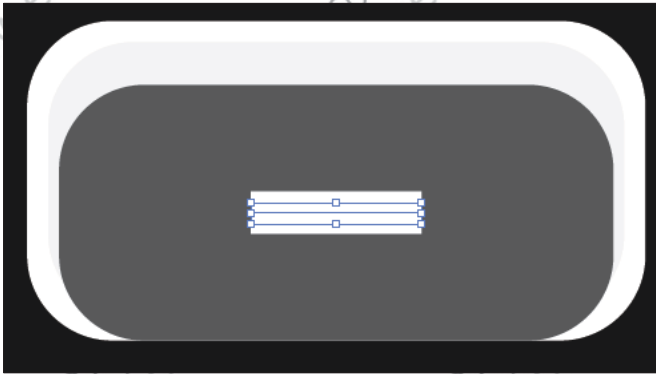
68. កំណត់ Shape Fill ពណ៌ R: 88 G: 89 B: 91 ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



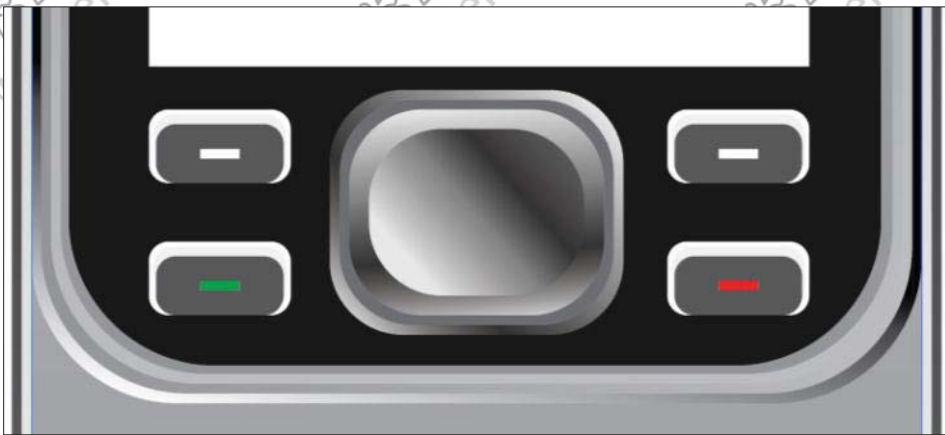
69. ប្រើ Line Segment Tool បង្កើតជា Line ដោយកំណត់ Sizes Length: 8px, Angle: 0



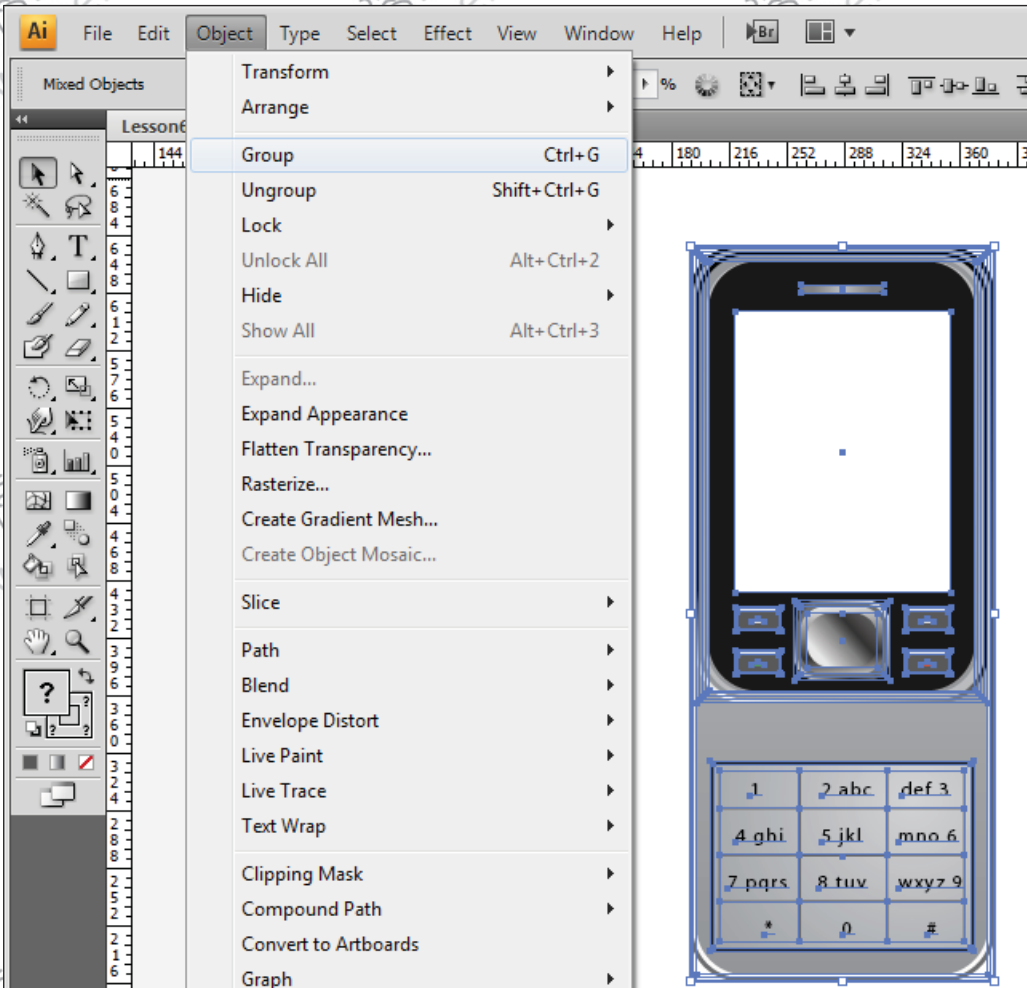
70. កំណត់ Stroke Color ពណ៌ R: 230 G: 231 B: 232 និង កំណត់ទីតាំងទៅដោយវាដូចរូបខាងក្រោម >



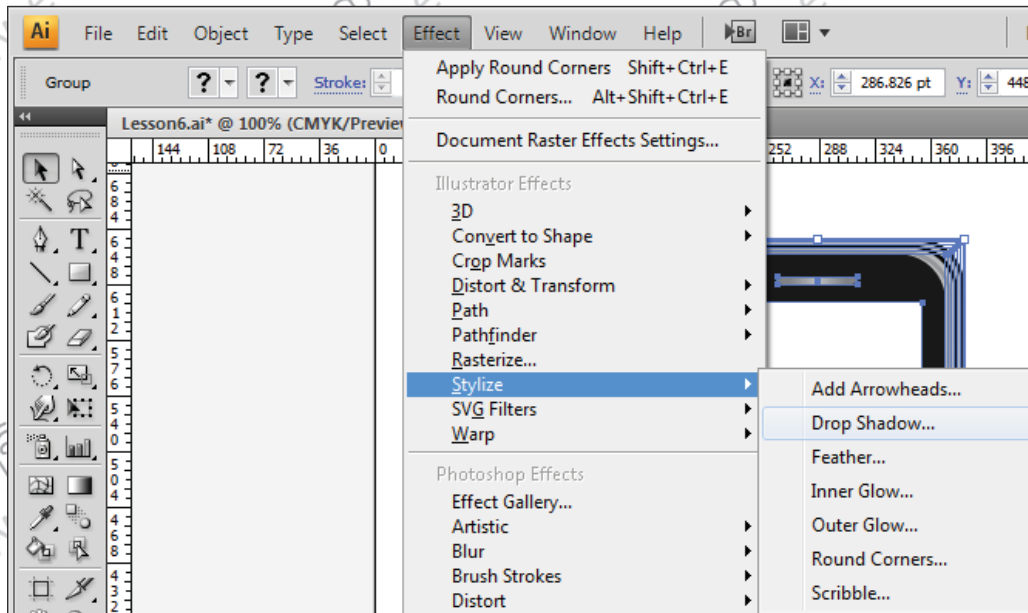
71. ធ្វើការ Copy វា ដើម្បីបង្កើតជា Button ចំនួន 4 រួចធ្វើការកែប្រែ Stroke Color ទៅដោយវាដូចរូបខាងក្រោម >



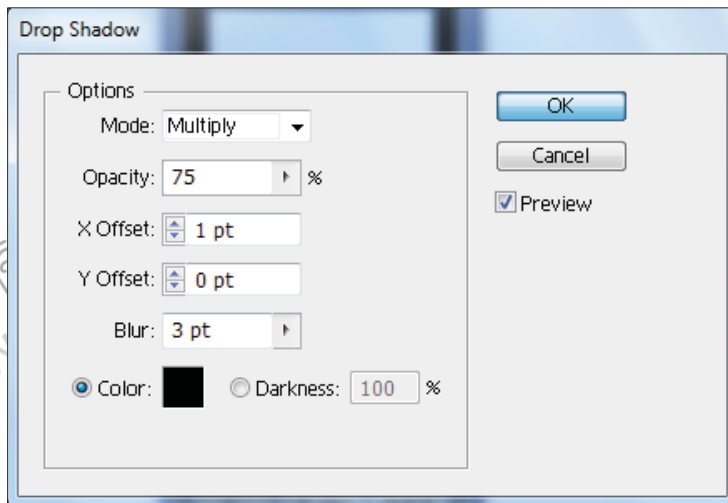
72. Select លើ Shape ទាំងអស់ រួចចូល Object Menu > Group (Ctrl + G) ដូចរូបខាងក្រោម >



73. ចុច Effect Menu > Stylize > Drop Shadow... >



74. កំណត់ Options ទៅអោយវាដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



75. យករូបភាពមកដាក់លើ Screen របស់ Phone ដូចរូបខាងក្រោម >



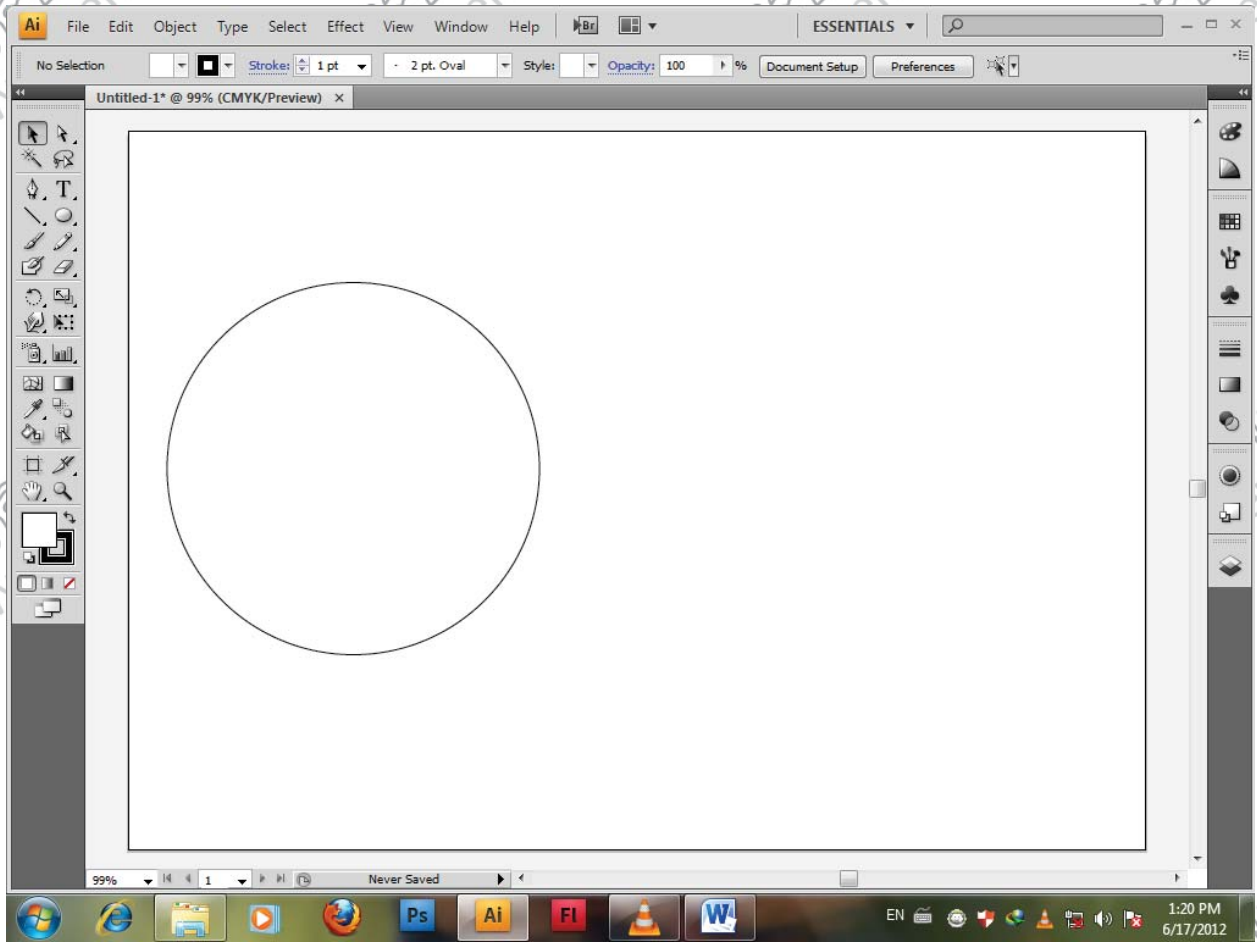
1	2 abc	def 3
4 ghi	5 jkl	mno 6
7 pqrs	8 tuv	wxyz 9
*	0	#

មេរៀនទី 22.

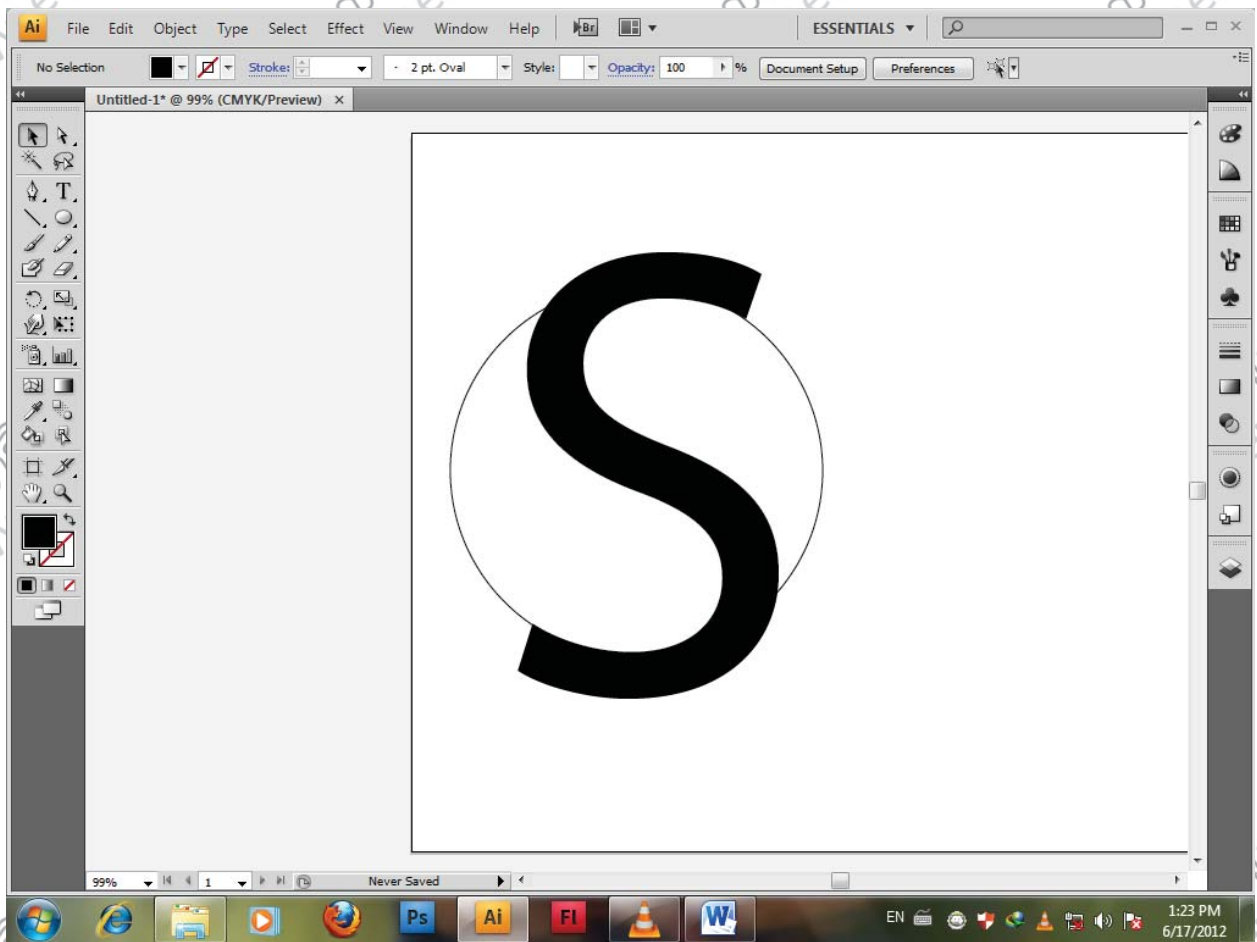
ការបង្កើត 3D System Logo



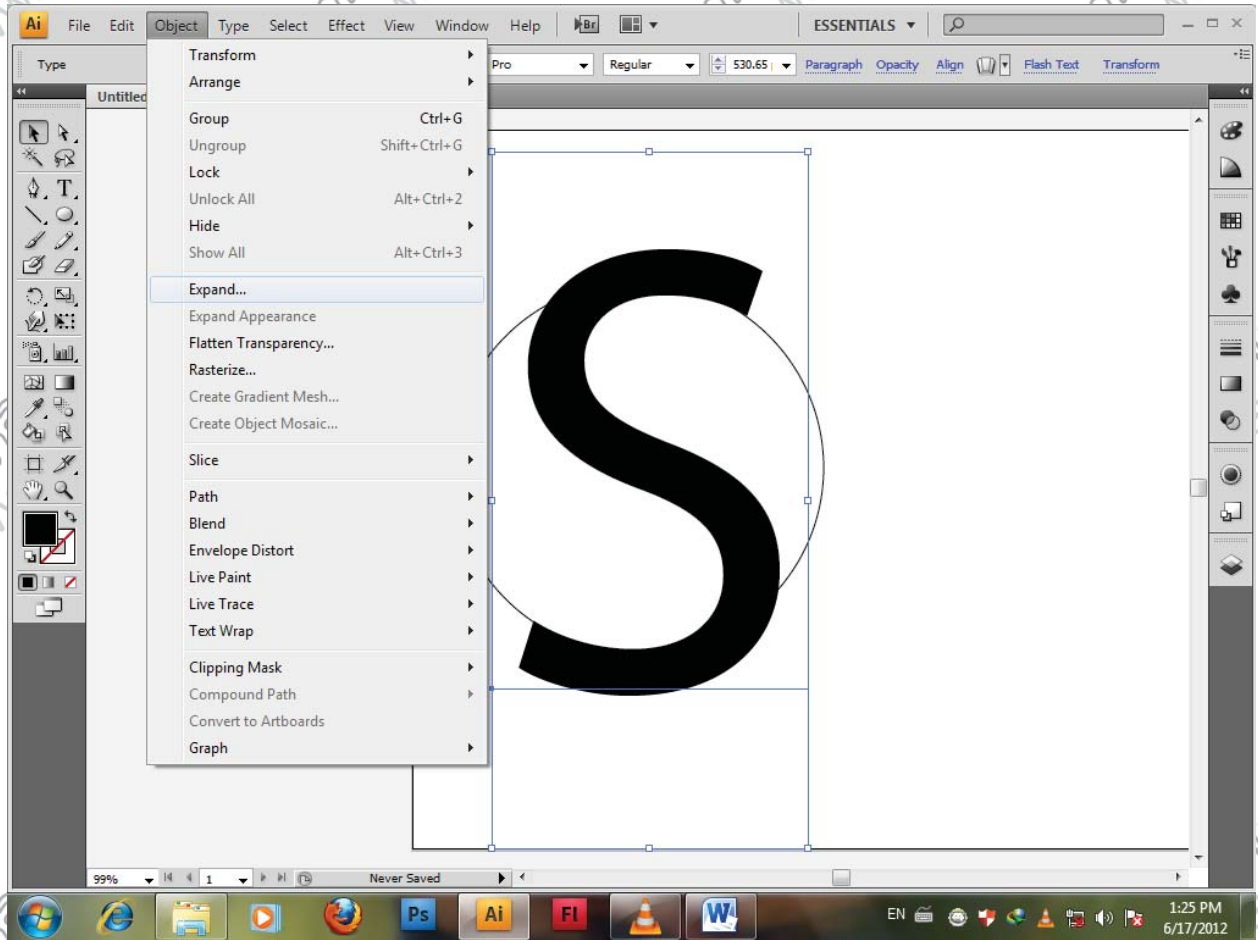
1. បង្កើត Fill ថ្មីមួយ ដោយកំណត់វាជាក្រដាស ផ្អែក រួចប្រើ Ellipse Tool ដោយកំណត់ Fill ពណ៌ស និង Stroke ពណ៌ខ្មៅ បន្ទាប់មកគូសបង្កើតជា Shape ដូចរូបខាងក្រោម>



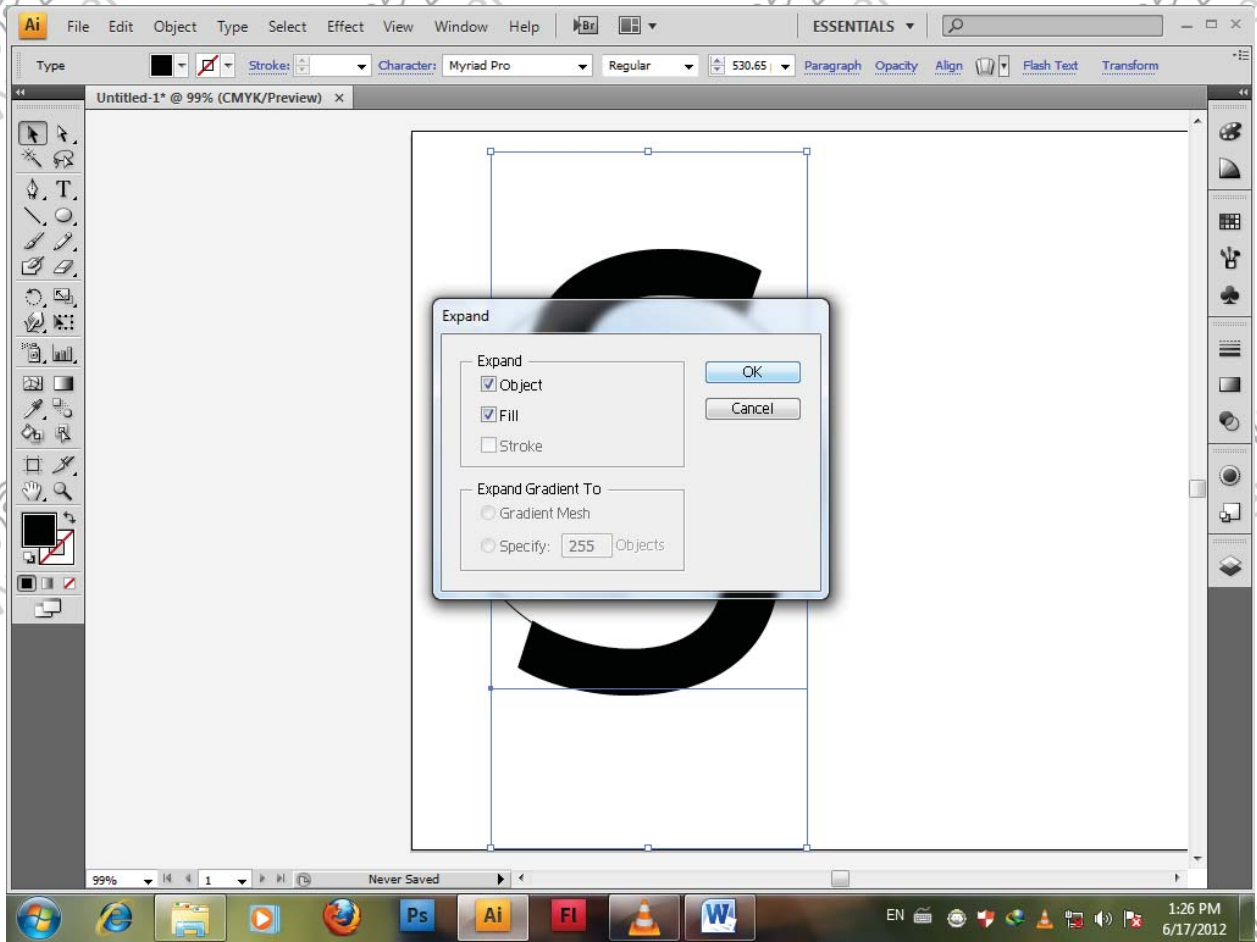
2. ប្រើ Type Tool សរសេរអក្សរ S រួចធ្វើការពង្រីក និង រំកិលវាទៅជាក្លែង Shape រូបរង្វង់ ដូចរូបខាងក្រោម >



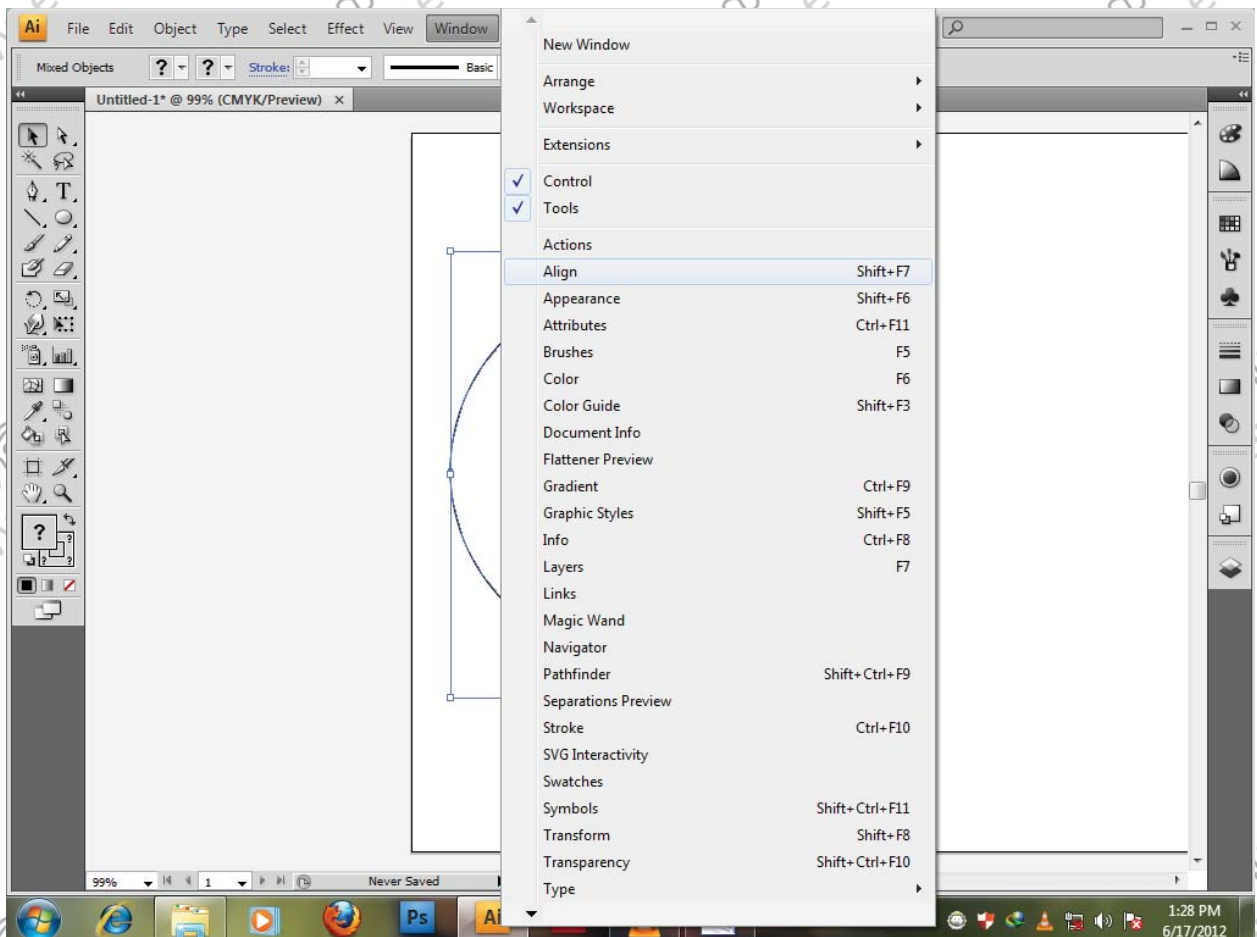
3. Select លើអក្សររបស់យើង រួចចុច Object Menu > Expand



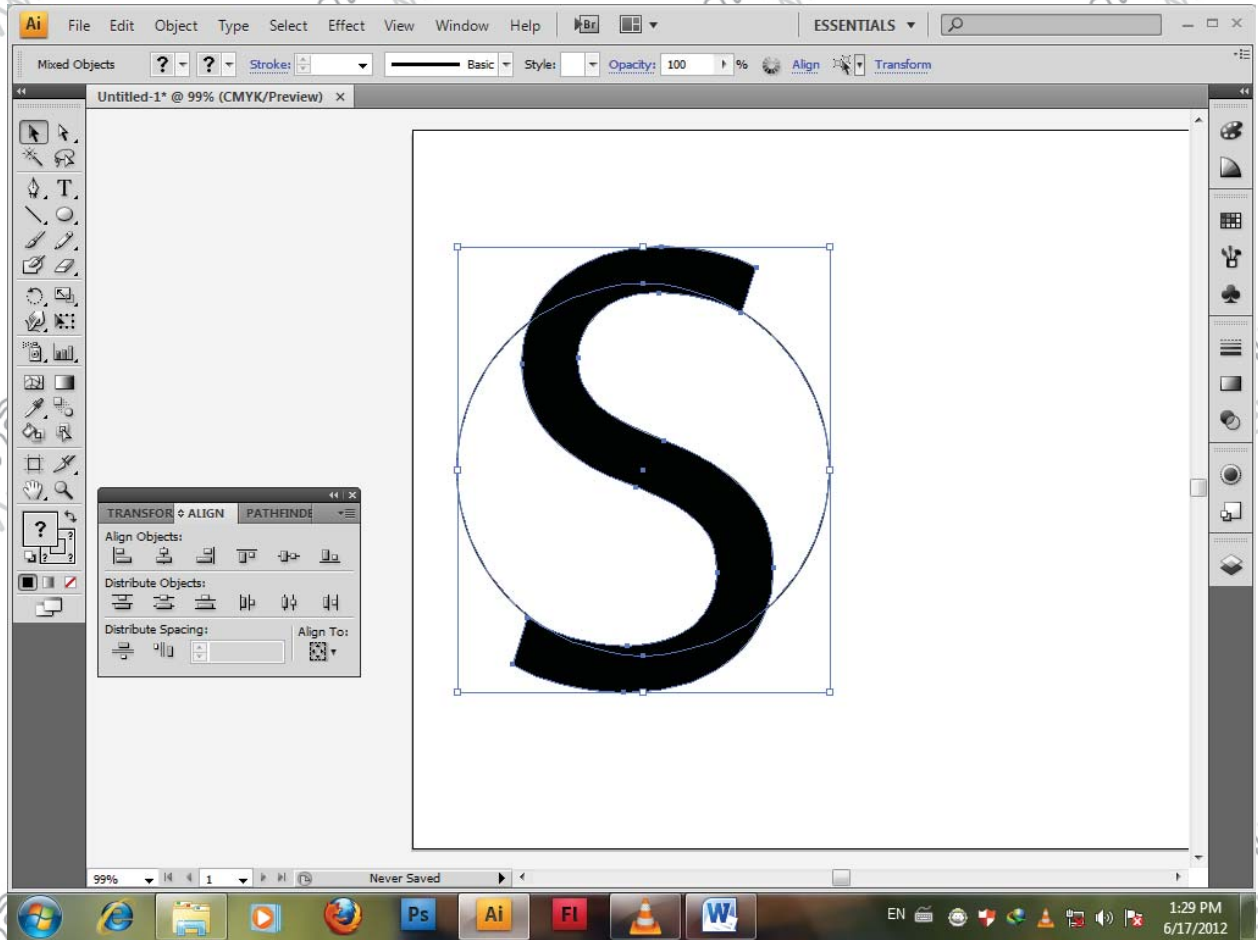
4. កំណត់ Option ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



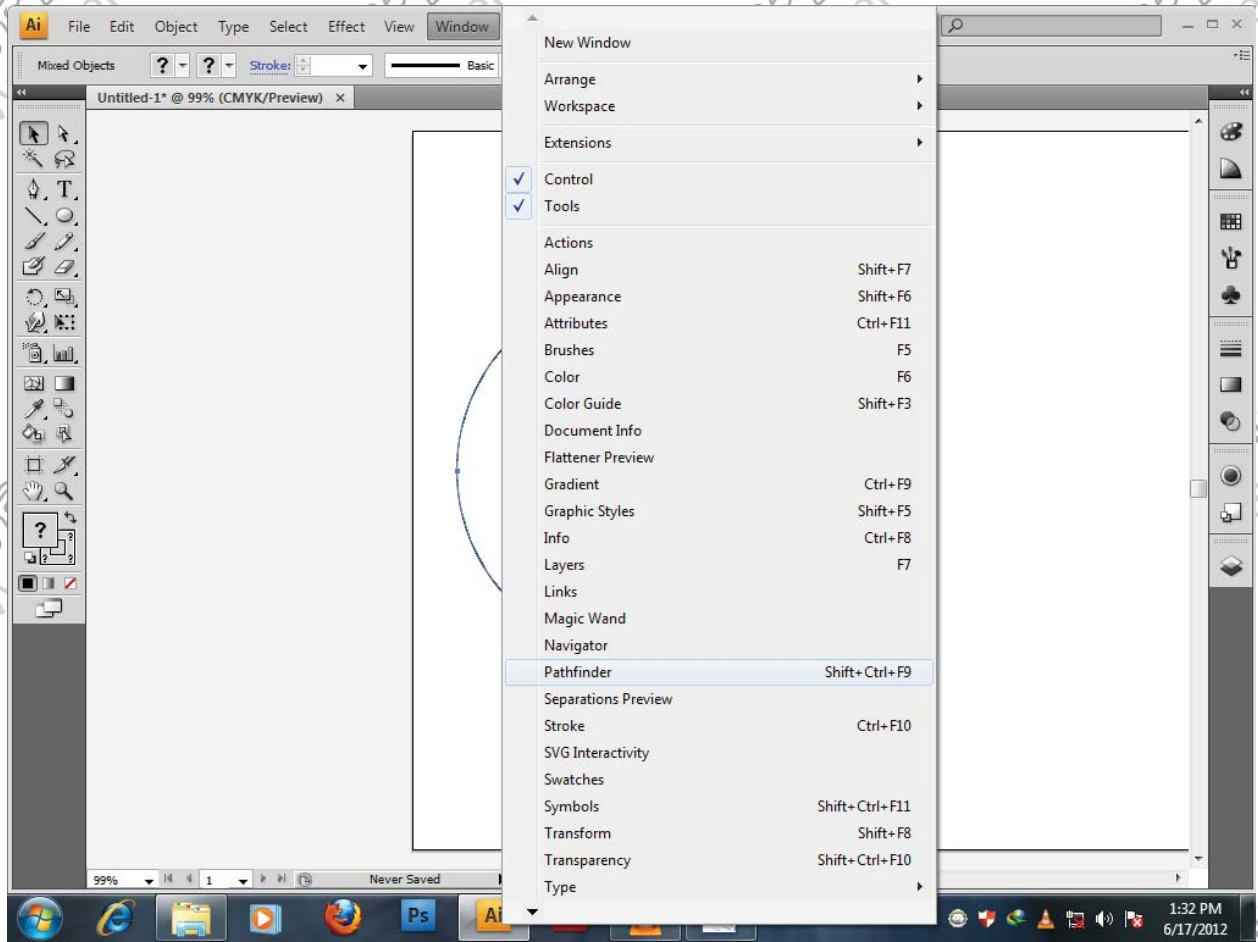
5. Select លើ Object របស់យើងទាំង 2 រួចចុច Window Menu > Align (Shift + F7) >



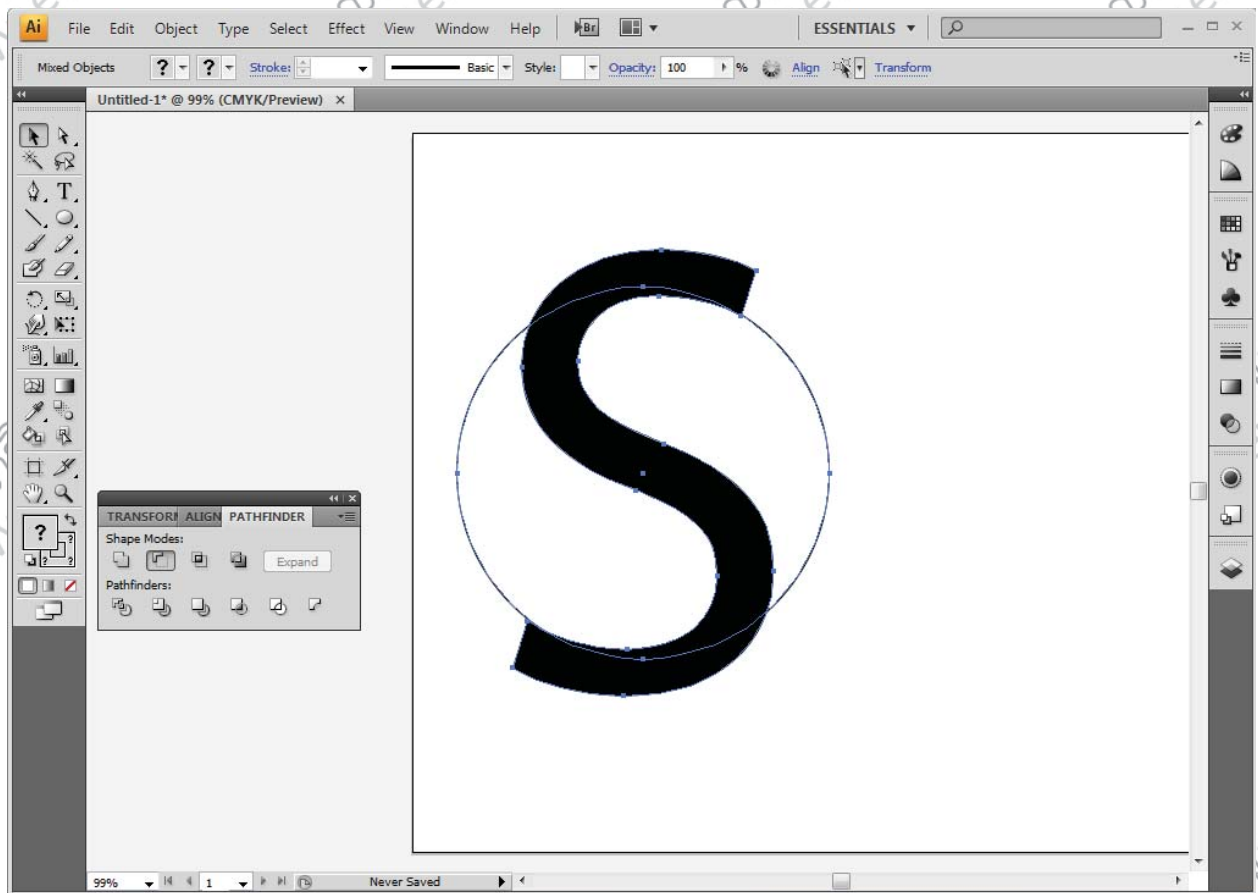
6. ក្នុងប្រអប់ Align សូមចុចយក Horizontal Align Center បន្ទាប់មកចុចយក Vertical Align Center >



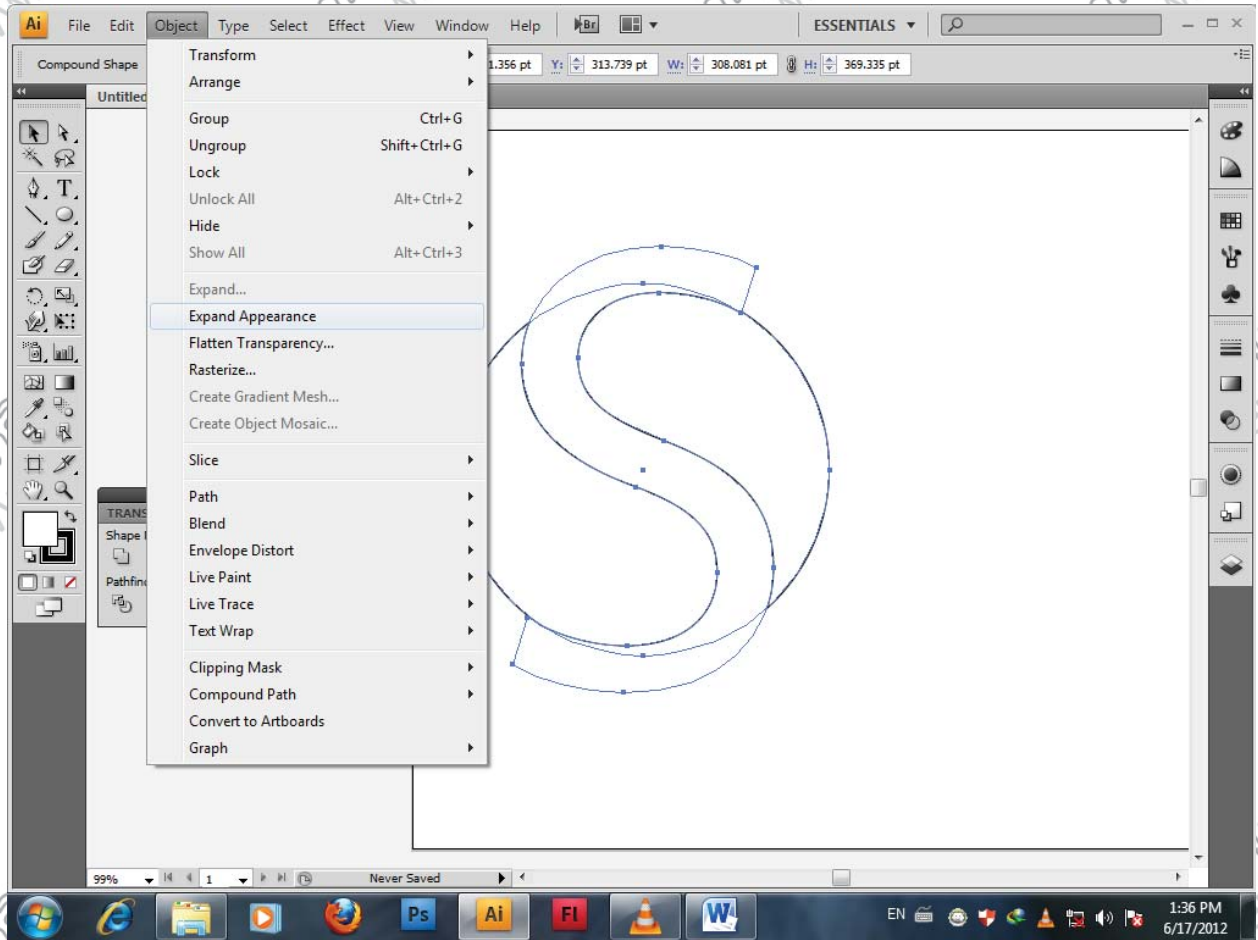
7. បន្ត Select លើ Object ទាំង 2 រួចចុច Window Menu > Pathfinder (Ctrl + Shift + F9) >



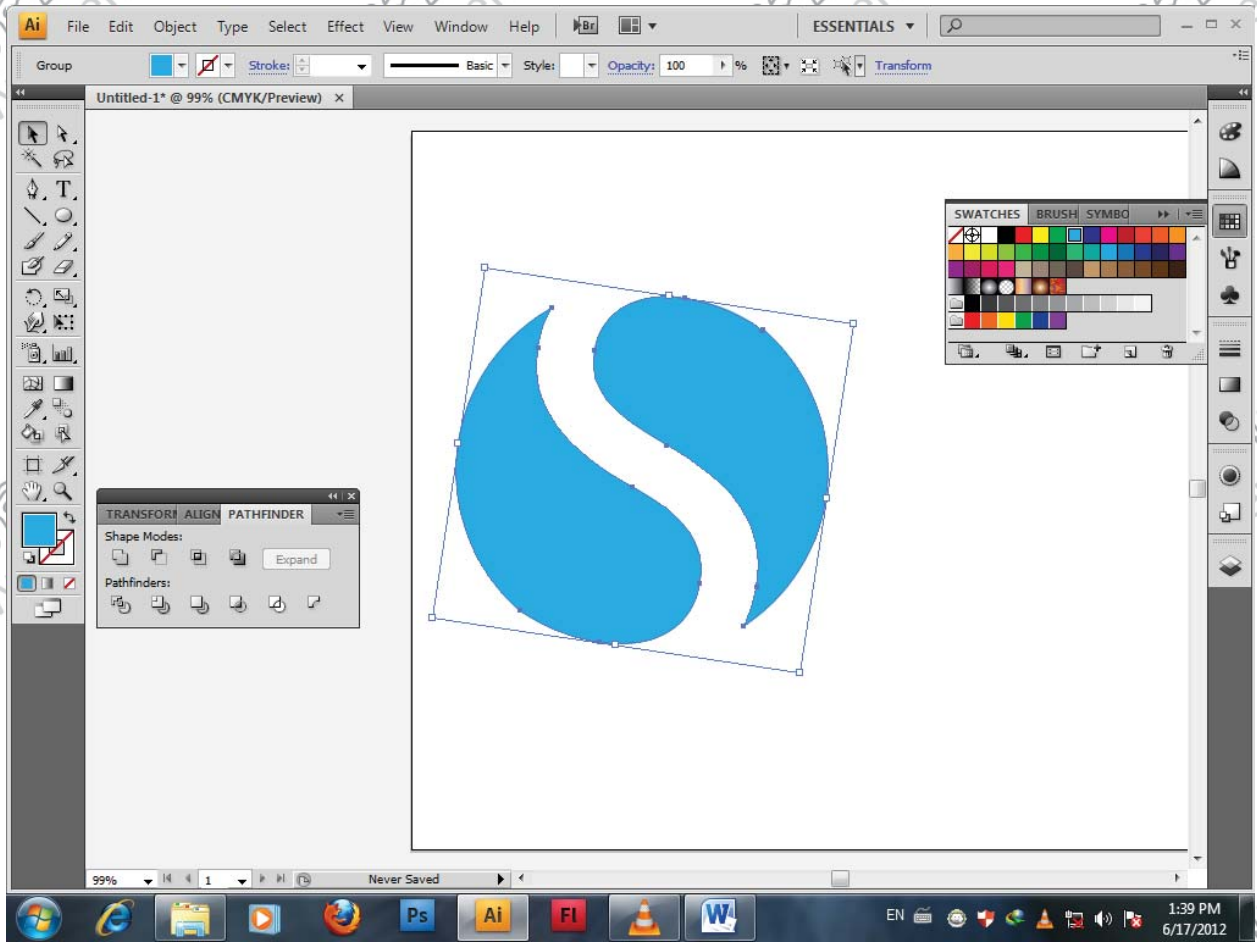
8. ចុច Alt អោយជាប៉ុន្តែចុចយក Minus Front >



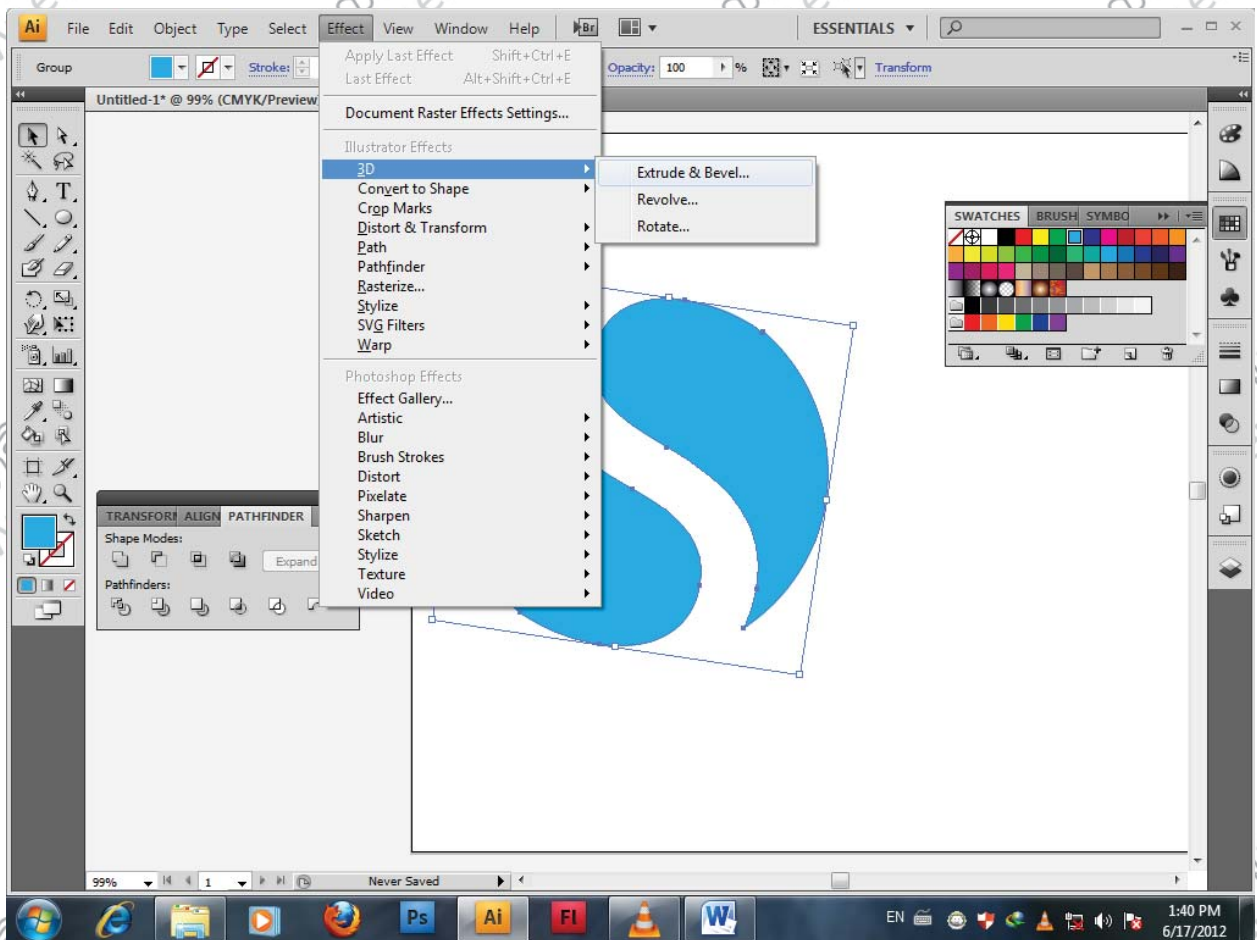
9. Select Object របស់យើងរួចប្តូរ Object Menu > Expand Appearance >



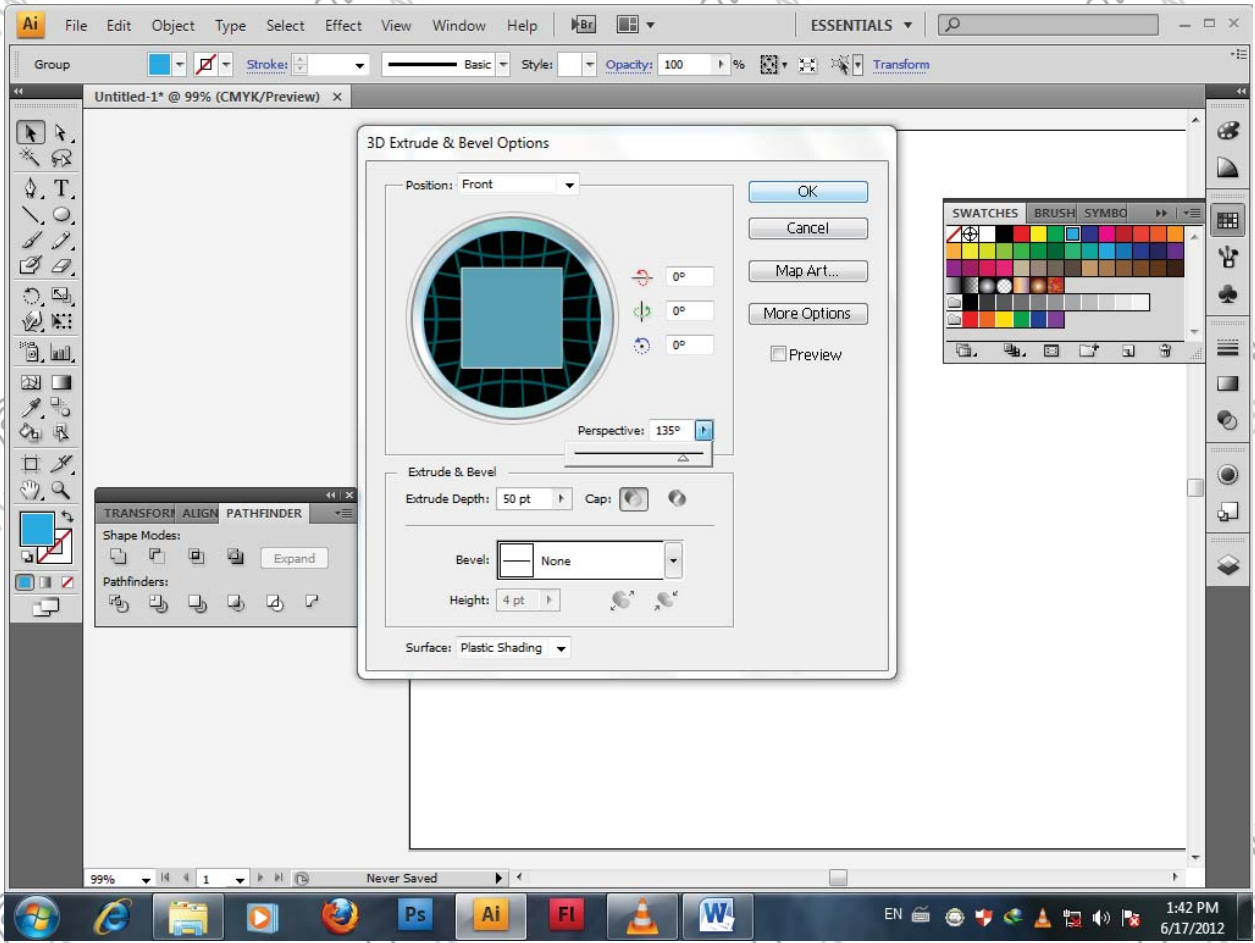
10. ធ្វើការបង្វិលវាទៅខាងស្តាំបន្តិច រួចកំណត់ Fill ពណ៌ទឹកប៊ិច និង គ្មាន Stroke ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



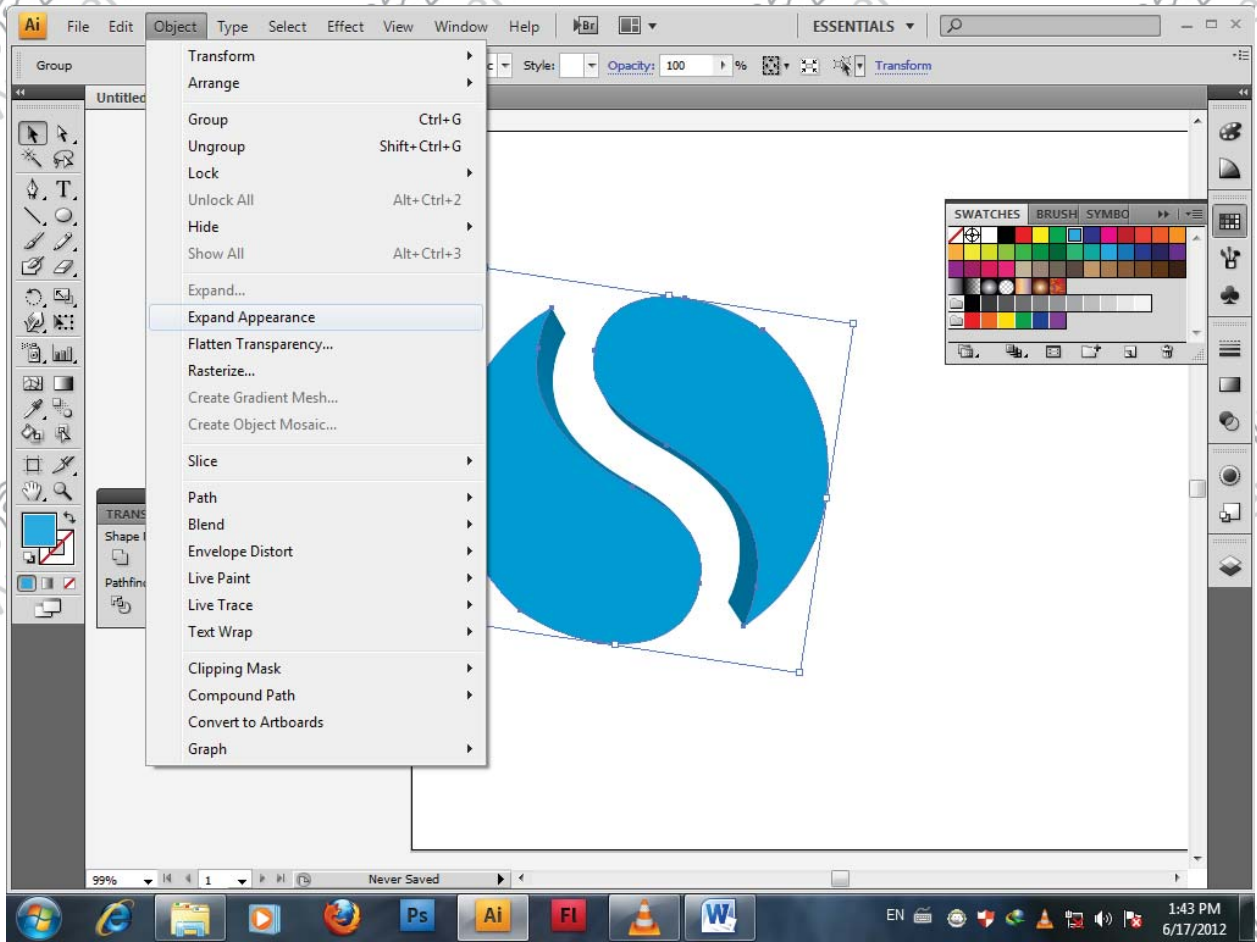
11. Select Object លើលើដី រួចចូល Effect Menu > 3D > Extrude & Bevel...



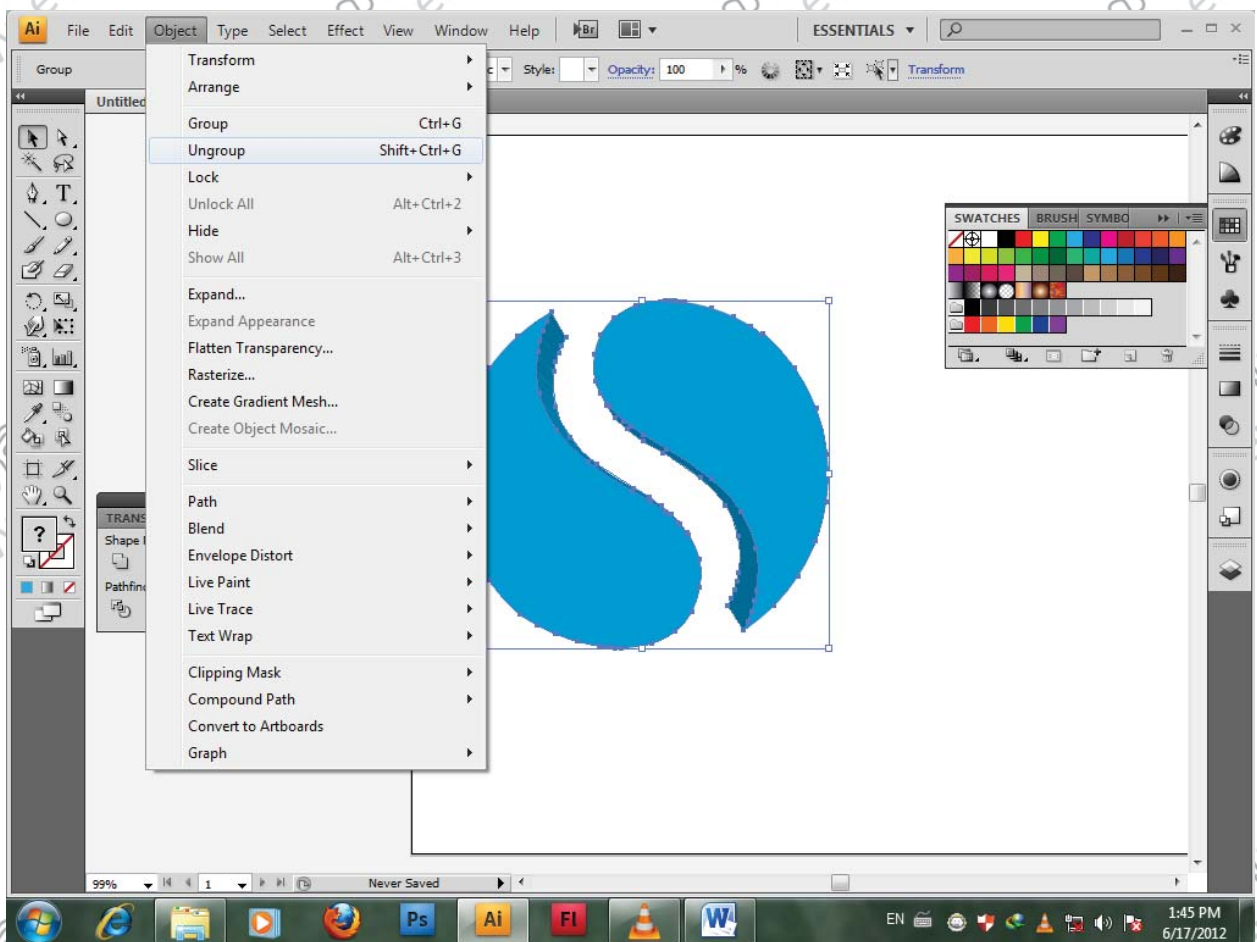
12. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



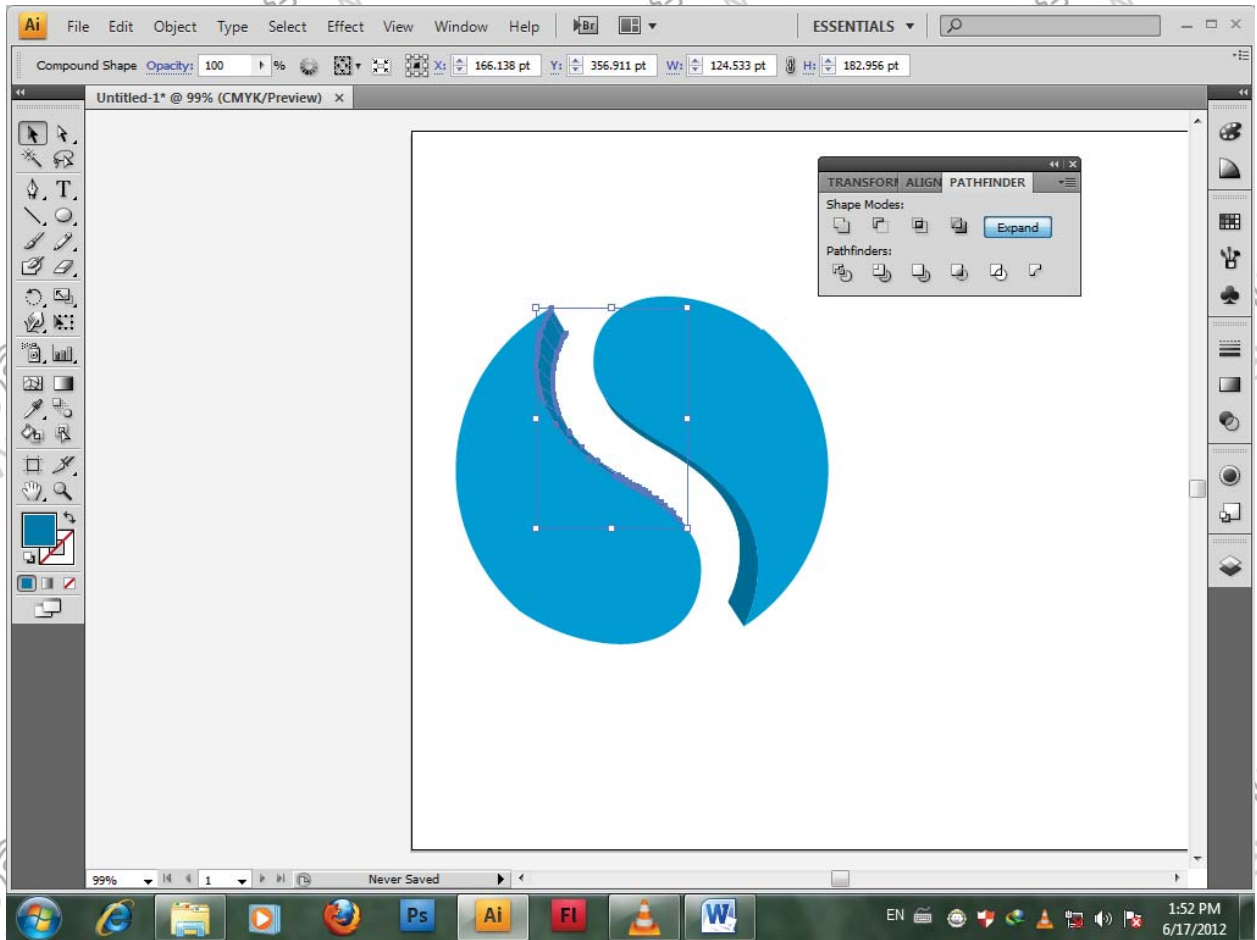
13. Select លើ Object របស់យើង រួចចុច Object Menu > Expand Appearance >



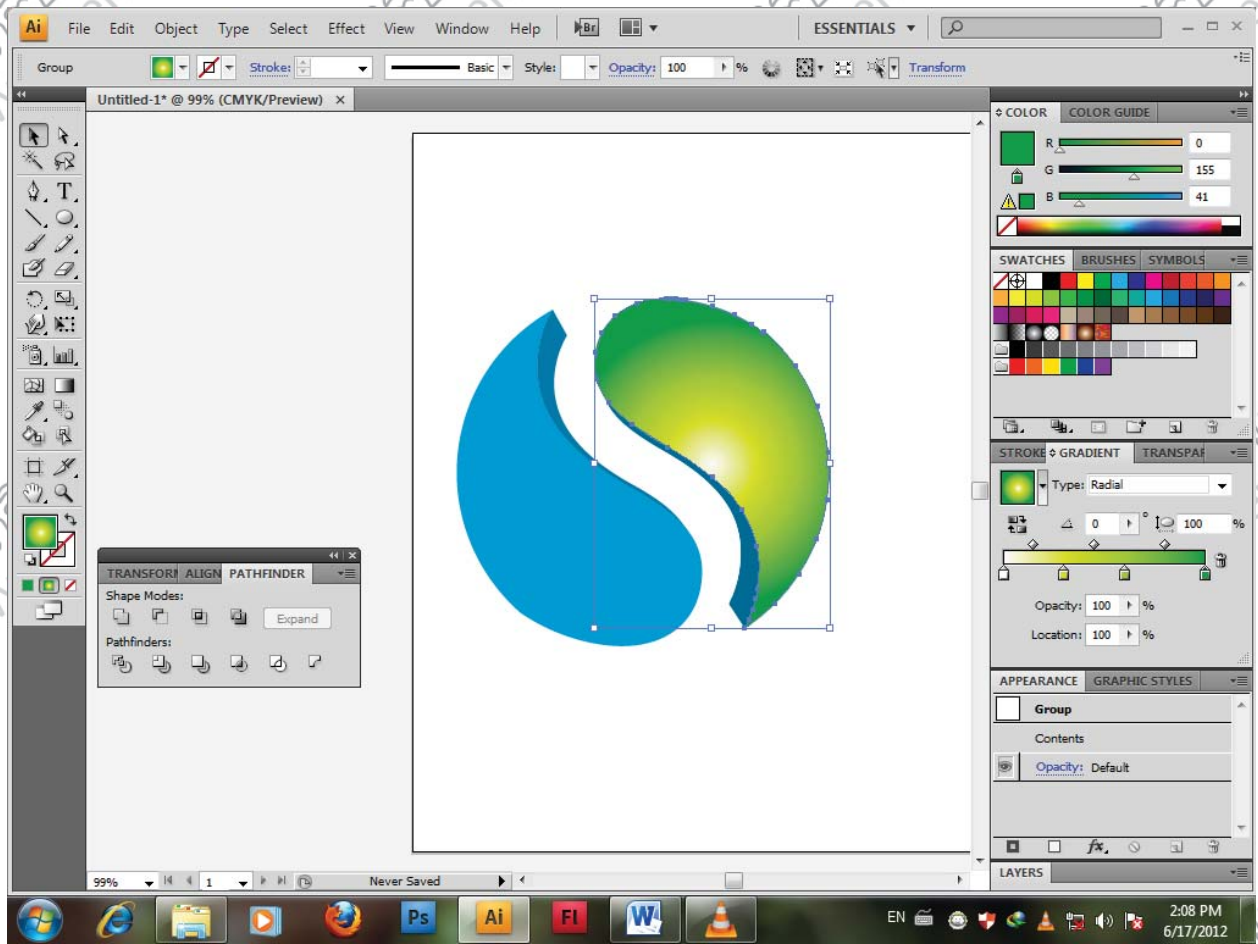
14. Select លើ Object របស់យើងដូច Object Menu > Ungroup បន្ទាប់មកដូច Object Menu > Ungroup ម្តងទៀត >



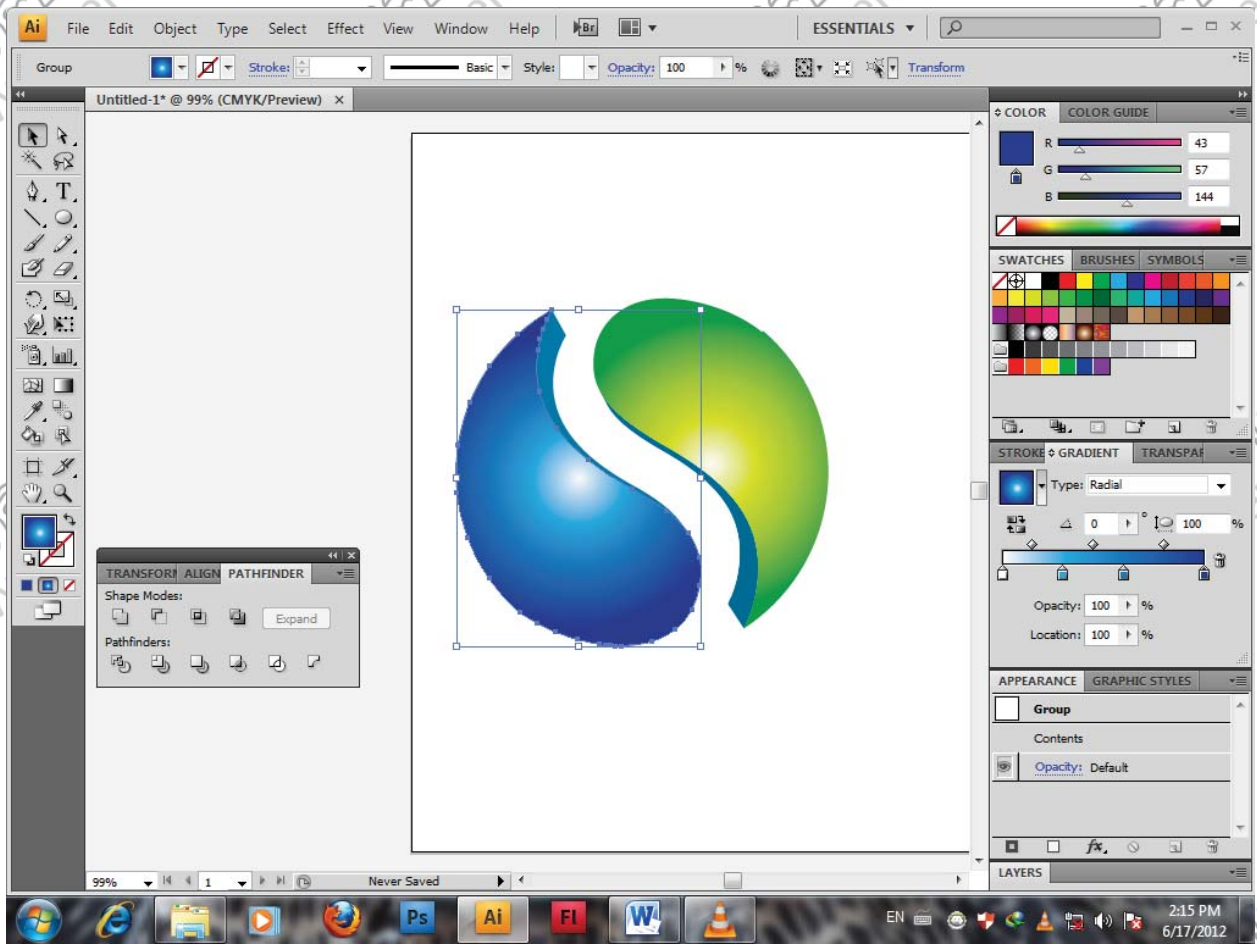
15. Select លើផ្នែកខាងក្រោមនៃ Object ខាងឆ្វេង រួចក្នុងប្រអប់ Pathfinder ចុច Alt អោយជាប់ រួចចុច Unit បន្ទាប់មកចុច Expand >



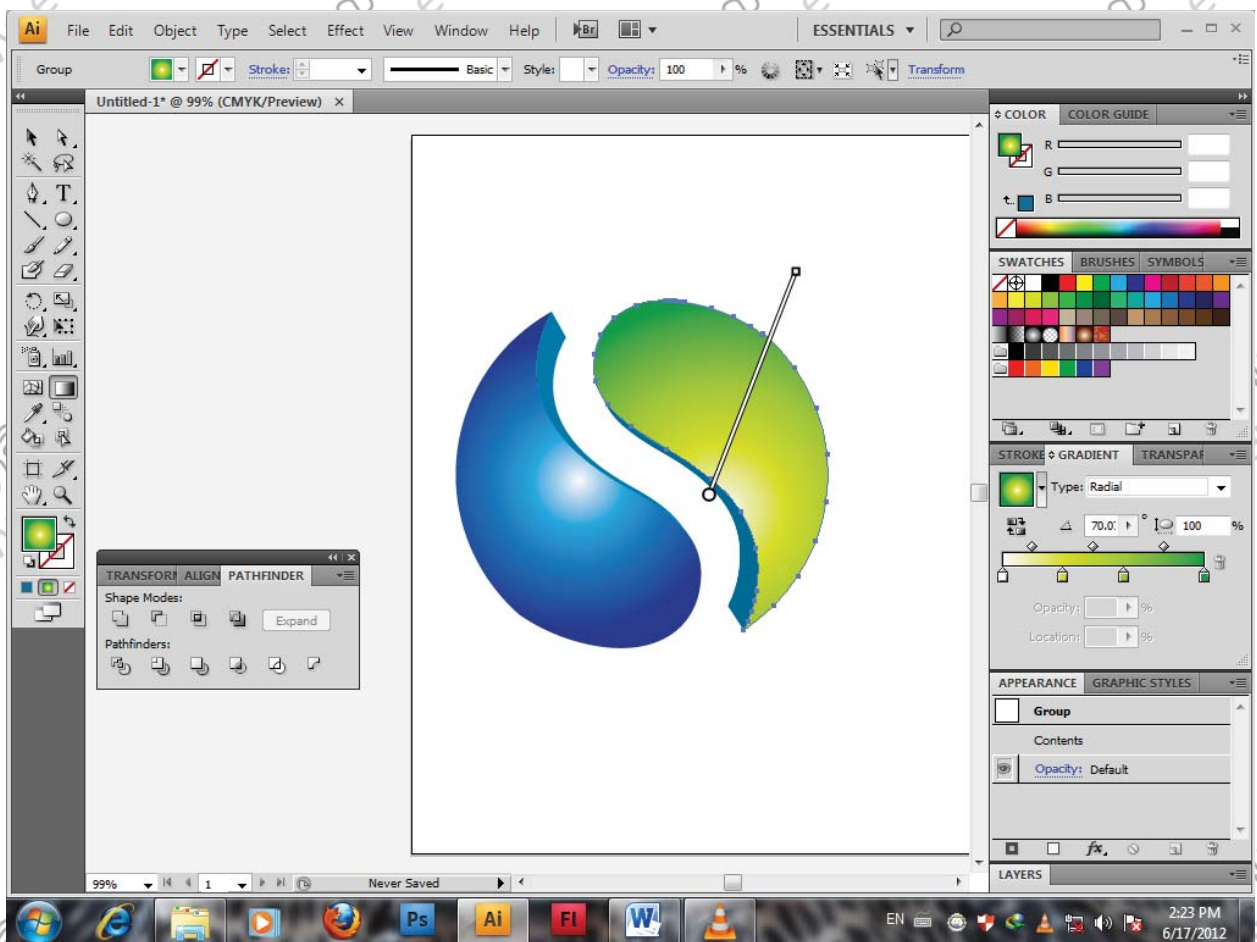
16. Select លើផ្នែកខាងលើ នៃ Object ខាងស្តាំ រួចកំណត់ Gradient Fill ទៅអោយវាដូចរូបខាងក្រោម ដោយត្រង់ Gradient Slider ទី3 ក្នុងតំបន់ Color Panel កំណត់យក R: 163, G: 198, B: 3 និង ត្រង់ Gradient Slider ទី4 ក្នុងតំបន់ Color Panel កំណត់យក R:0 , G:115 , B:41 >



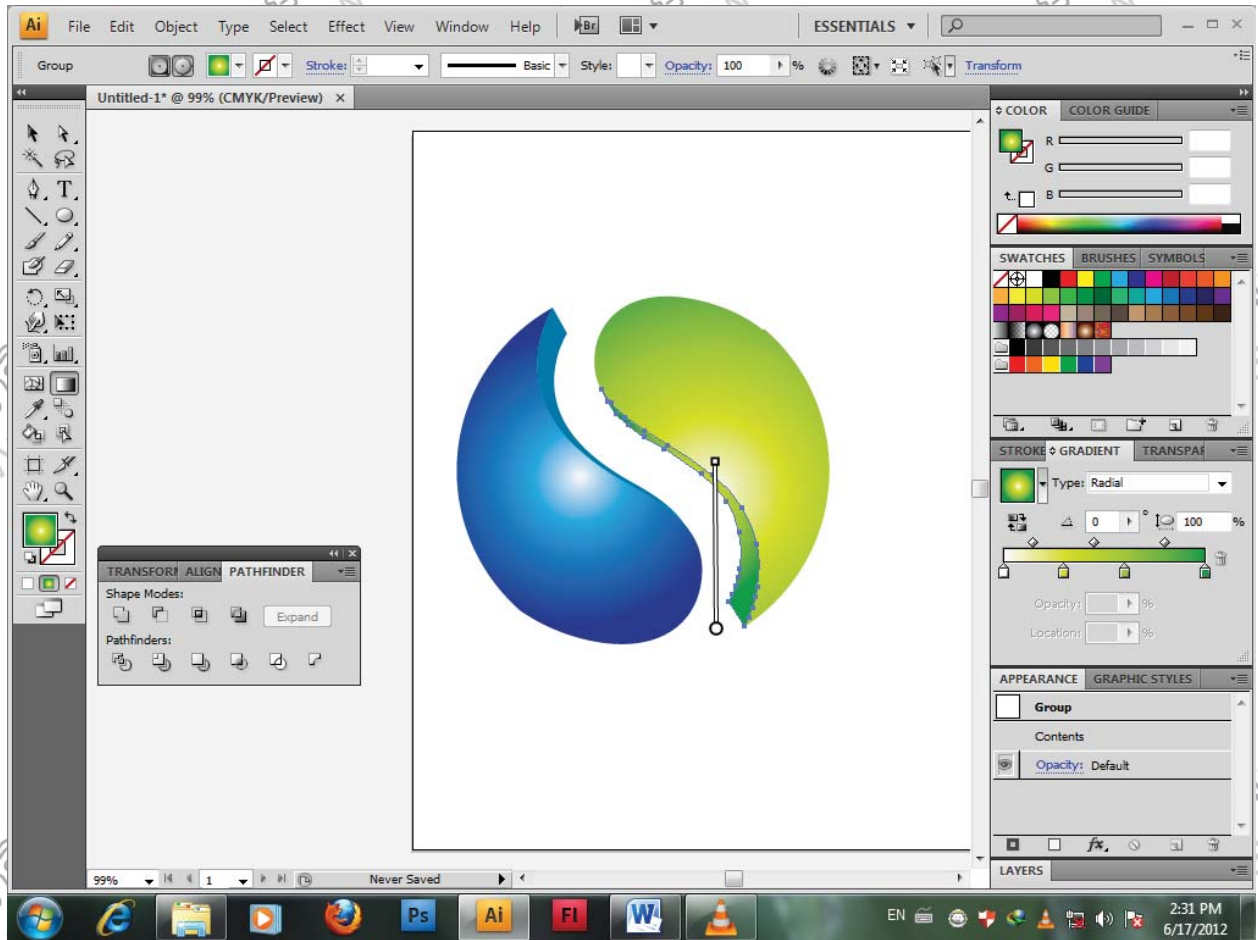
17. Select លើផ្នែកខាងលើ នៃ Object ខាងឆ្វេង រួចកំណត់ Gradient Fill ទៅដោយវាដូចរូបខាងក្រោម >



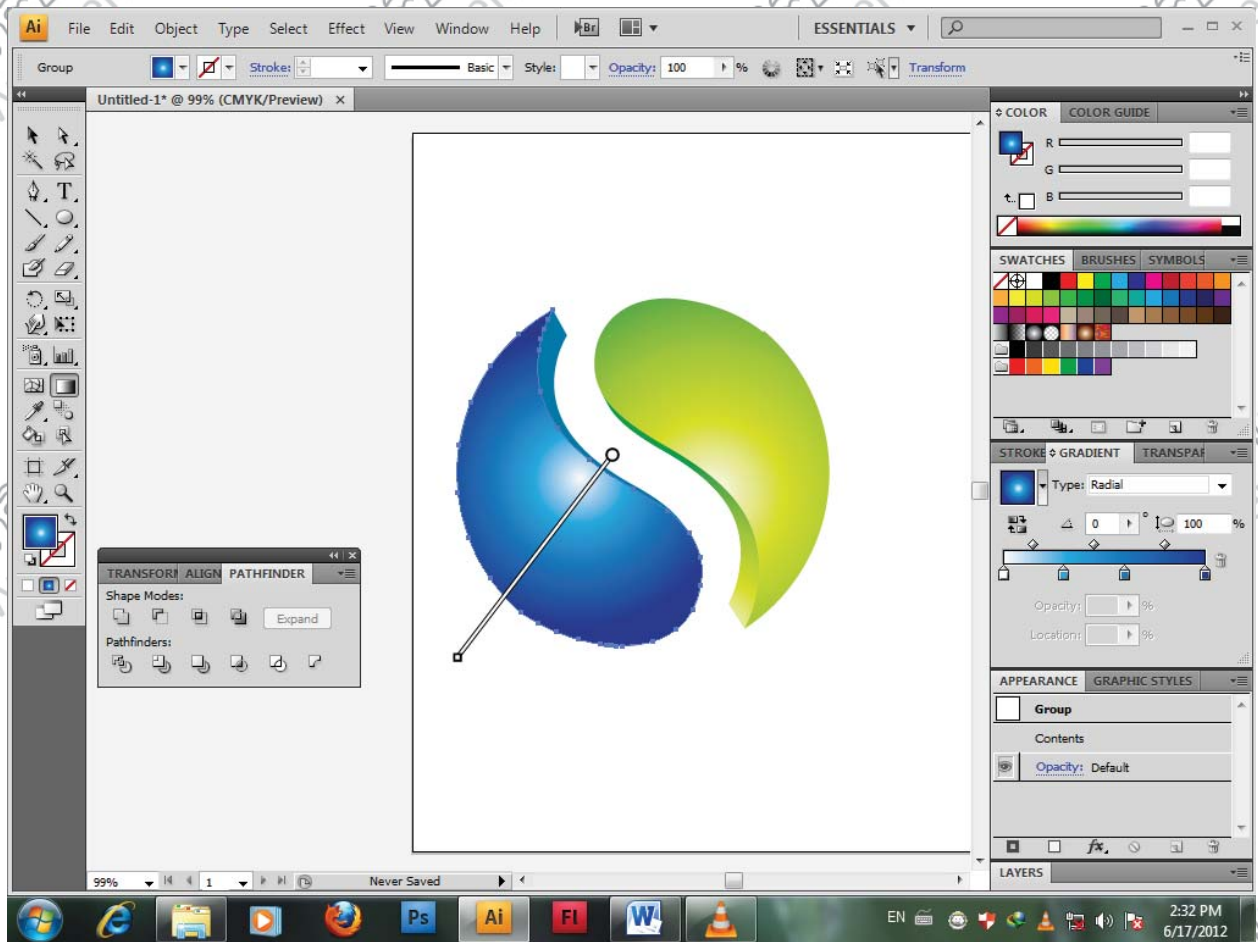
18. Select លើផ្នែកខាងលើនៃ Object ខាងស្តាំ រួចប្រើ Gradient Tool គូសទៅលើវាដូចរូបខាងក្រោម >



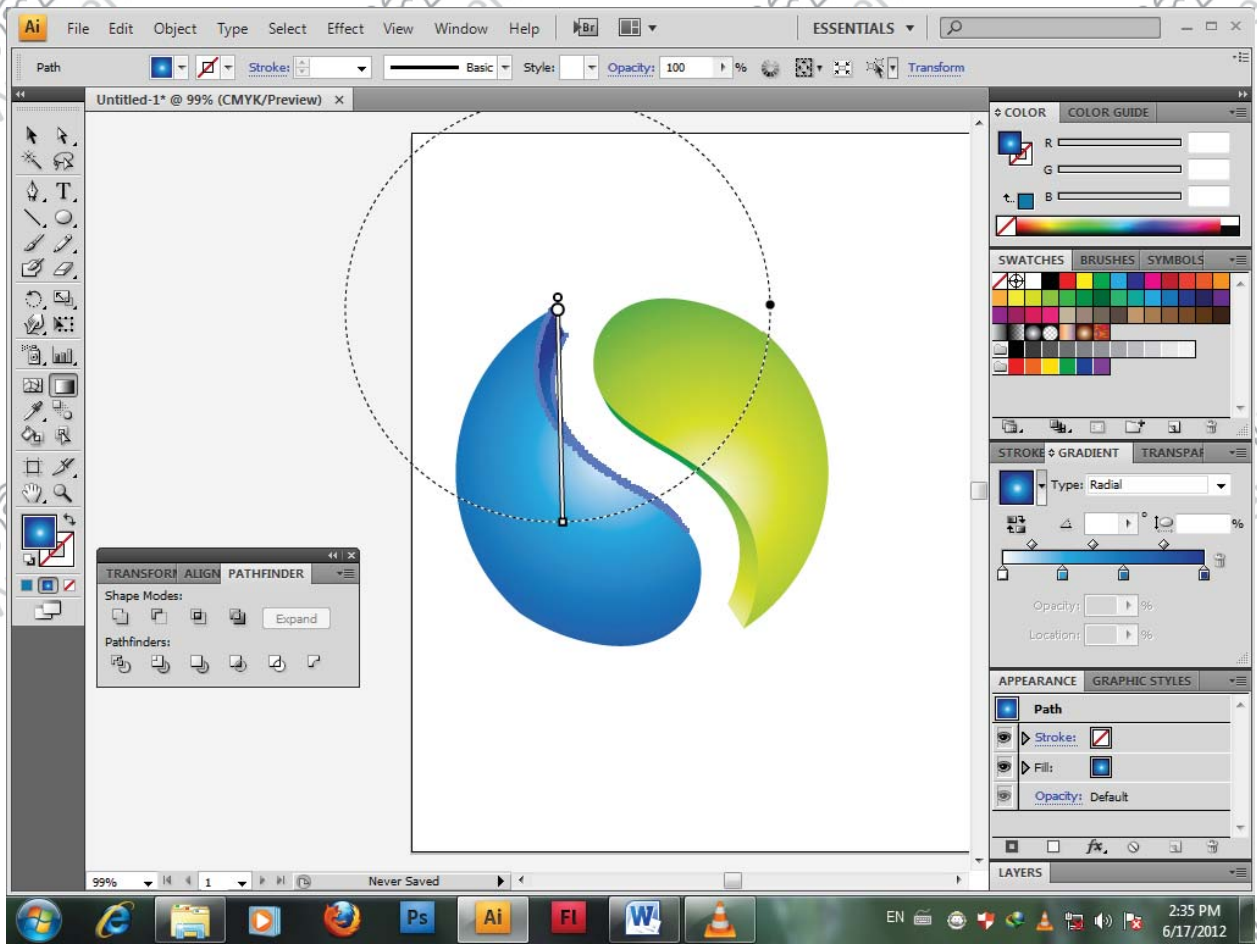
19. Select លើផ្នែកខាងក្រោមនៃ Object ខាងស្តាំ រួចប្រើ Eyedropper Tool បន្ទាប់មកចុចទៅលើ ផ្នែកខាងលើនៃ Object ខាងស្តាំ បន្ទាប់មកទៀត ប្រើ Gradient Tool គូសទៅលើវាដូចរូបខាងក្រោម >



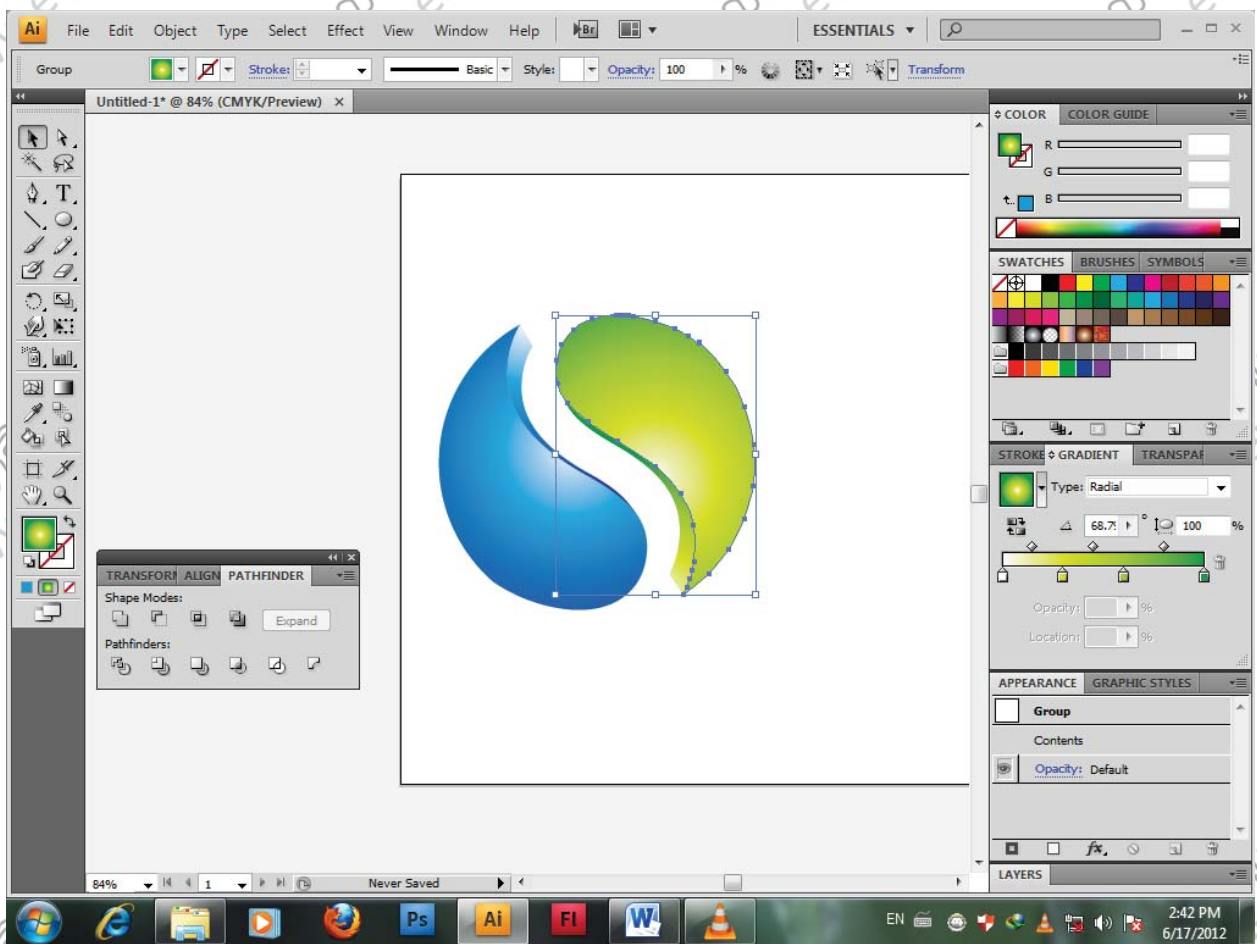
20. Select លើផ្នែកខាងក្រោមនៃ Object ខាងឆ្វេង រួចប្រើ Gradient Tool គូសទៅលើវាដូចរូបខាងក្រោម >



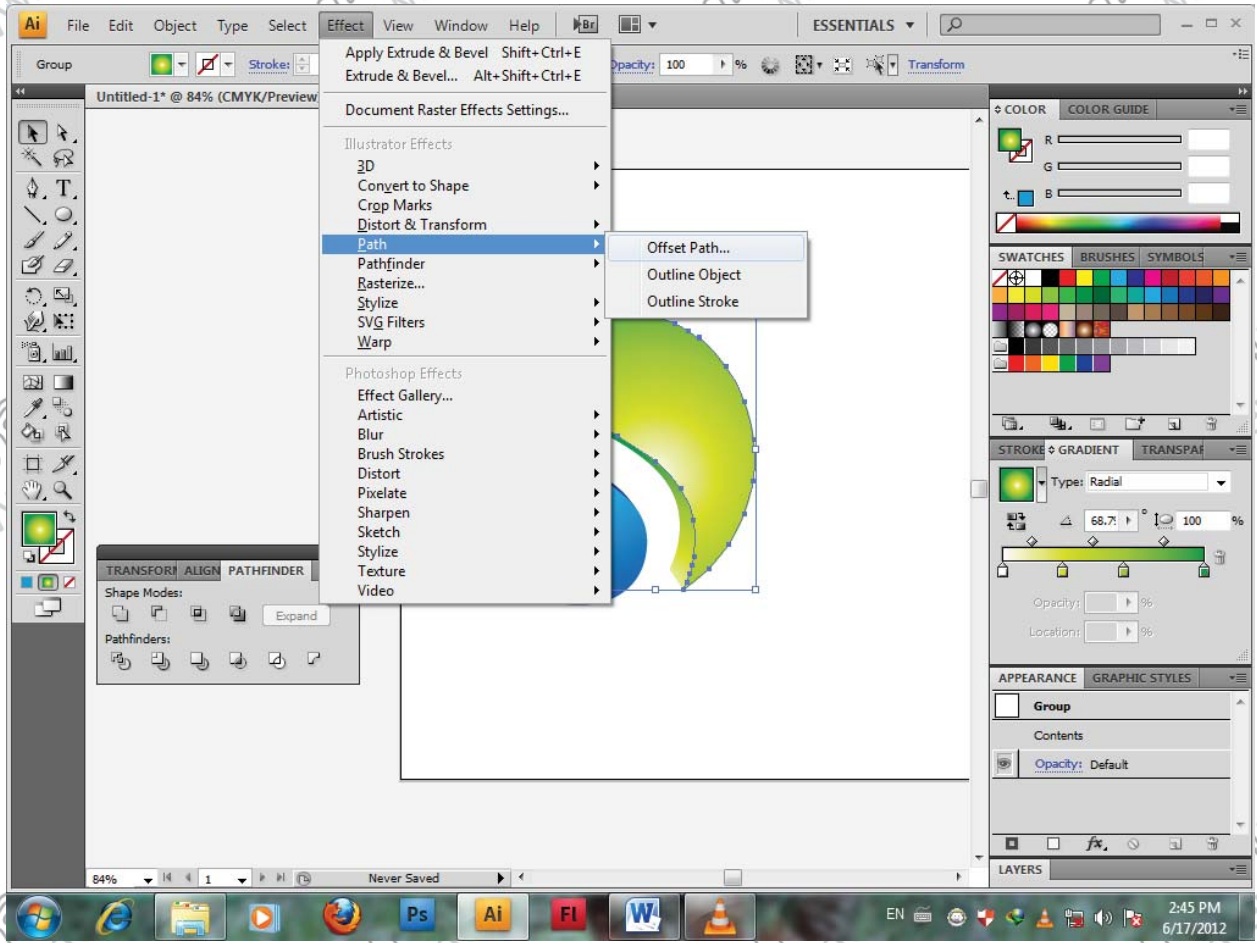
21. Select លើផ្នែកខាងក្រោមនៃ Object ខាងឆ្វេង រួចប្រើ Eyedropper Tool បន្ទាប់មកចុចទៅលើ ផ្នែកខាងលើនៃ Object ខាងឆ្វេង បន្ទាប់មកទៀត ប្រើ Gradient Tool គូសទៅលើវាដូចរូបខាងក្រោម >



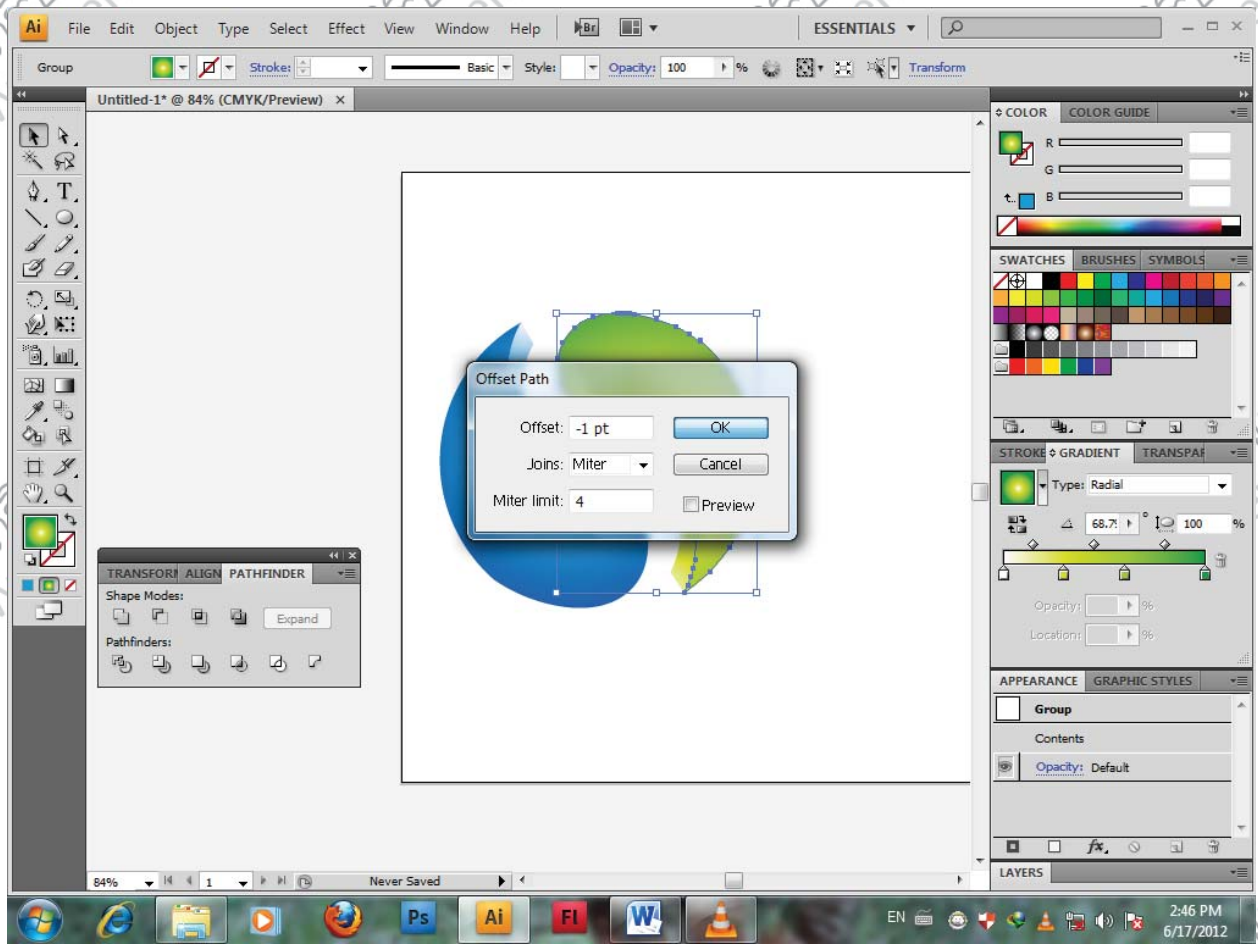
22. Select លើផ្នែកខាងលើនៃ Object ខាងស្តាំ រួច Ctrl + C បន្ទាប់មកចុច Ctrl + F ដើម្បី Past in Front



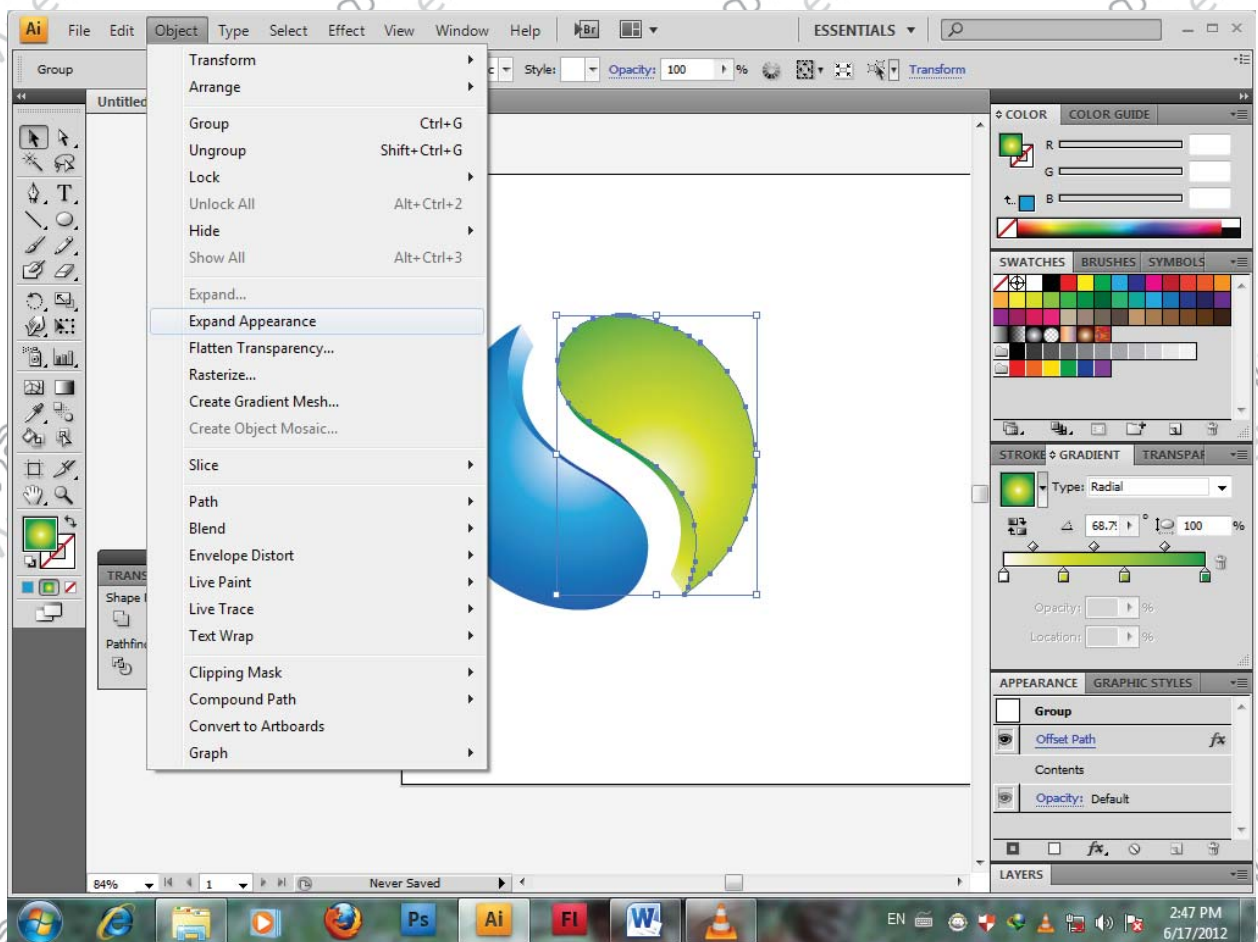
23. ចុច Effect Menu > Path > Offset Path... >



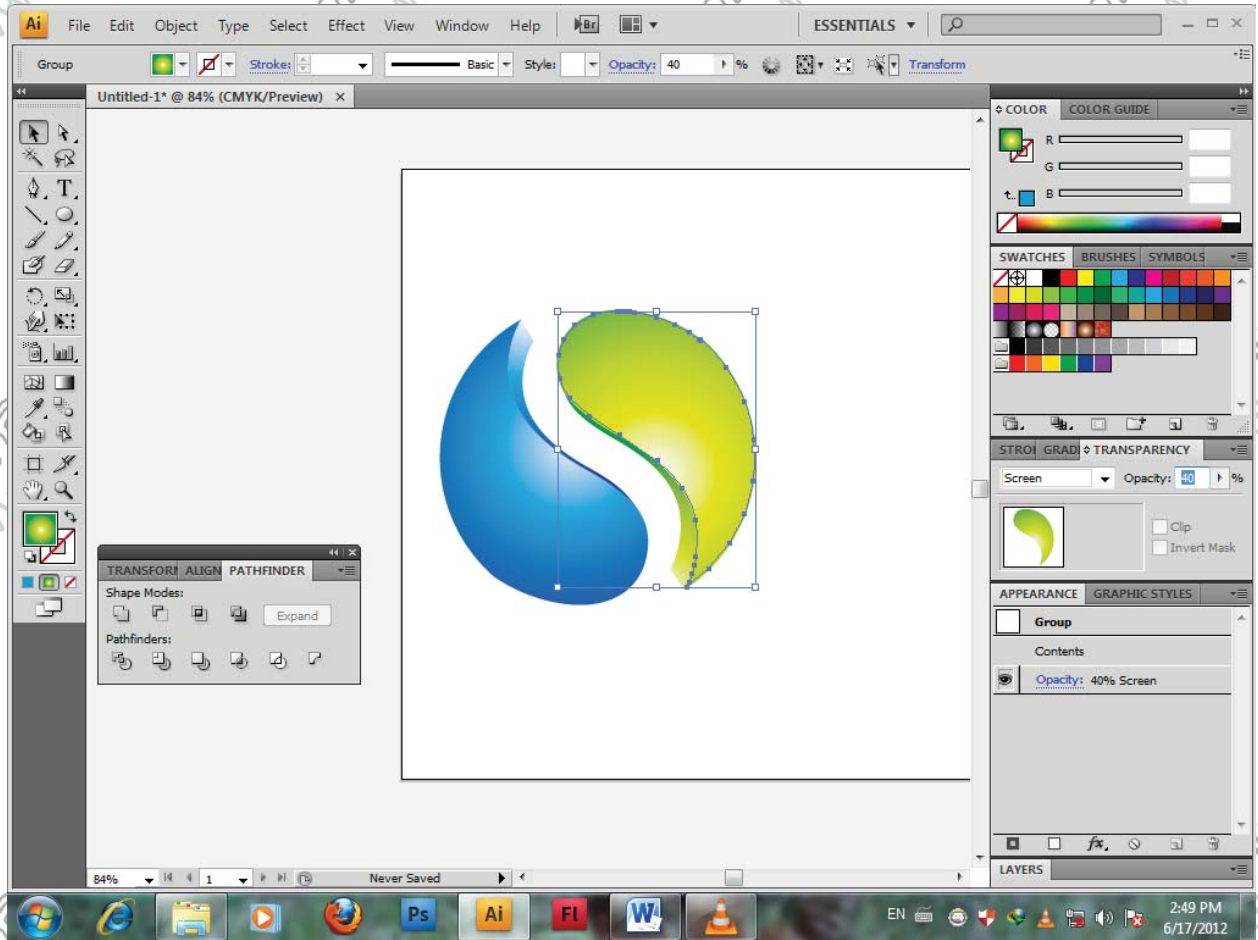
24. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



25. ២៦ Object Menu > Expand Appearance >



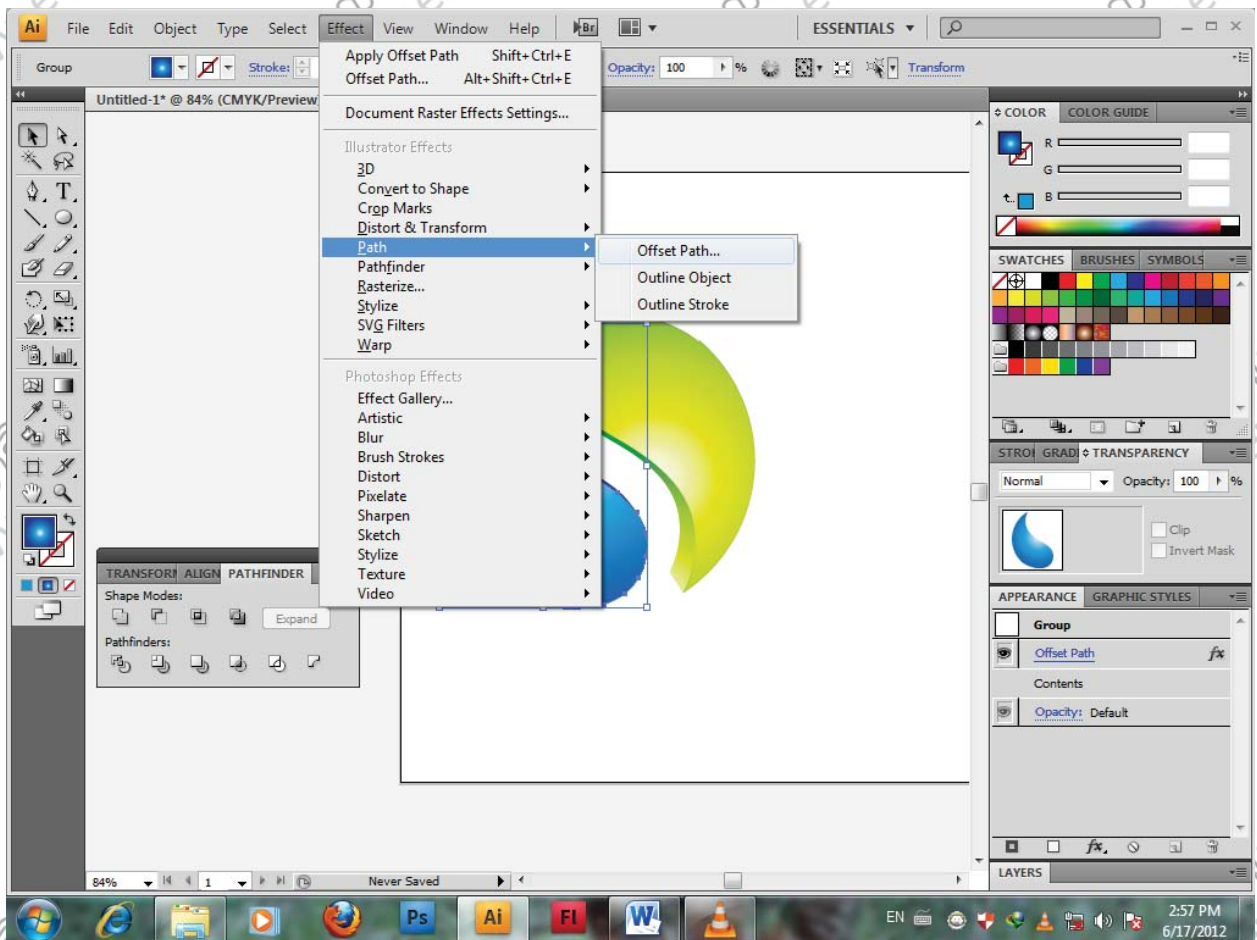
26. ប្តូរ Blending Mode ទៅជា Screen រួចបន្ថយ Opacity របស់វាក្រើម 40% >



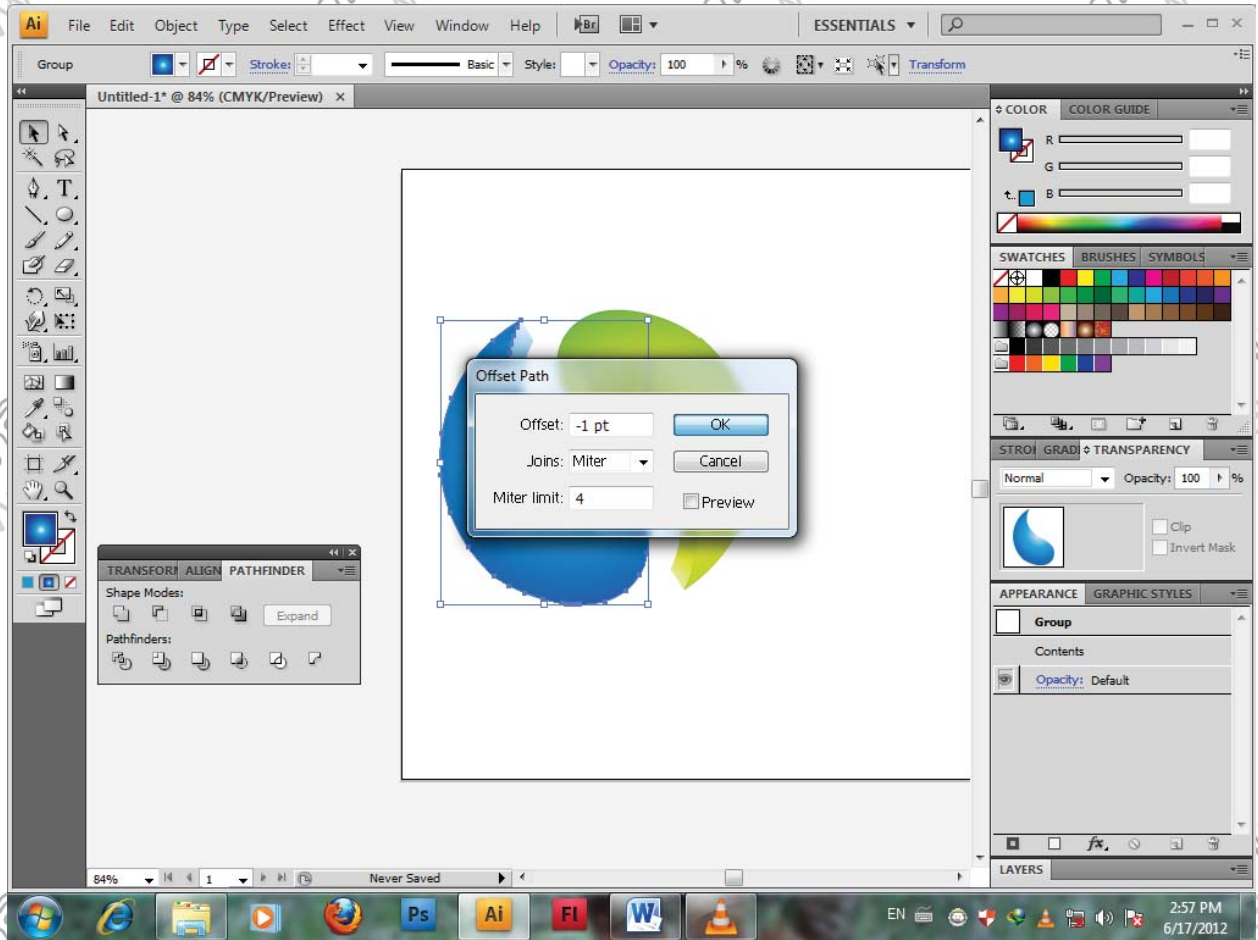
27. Select លើផ្នែកខាងលើនៃ Object ខាងឆ្វេង រួច Ctrl + C ឬទ្រាប់មកចុច Ctrl + F ដើម្បី Past in Front >



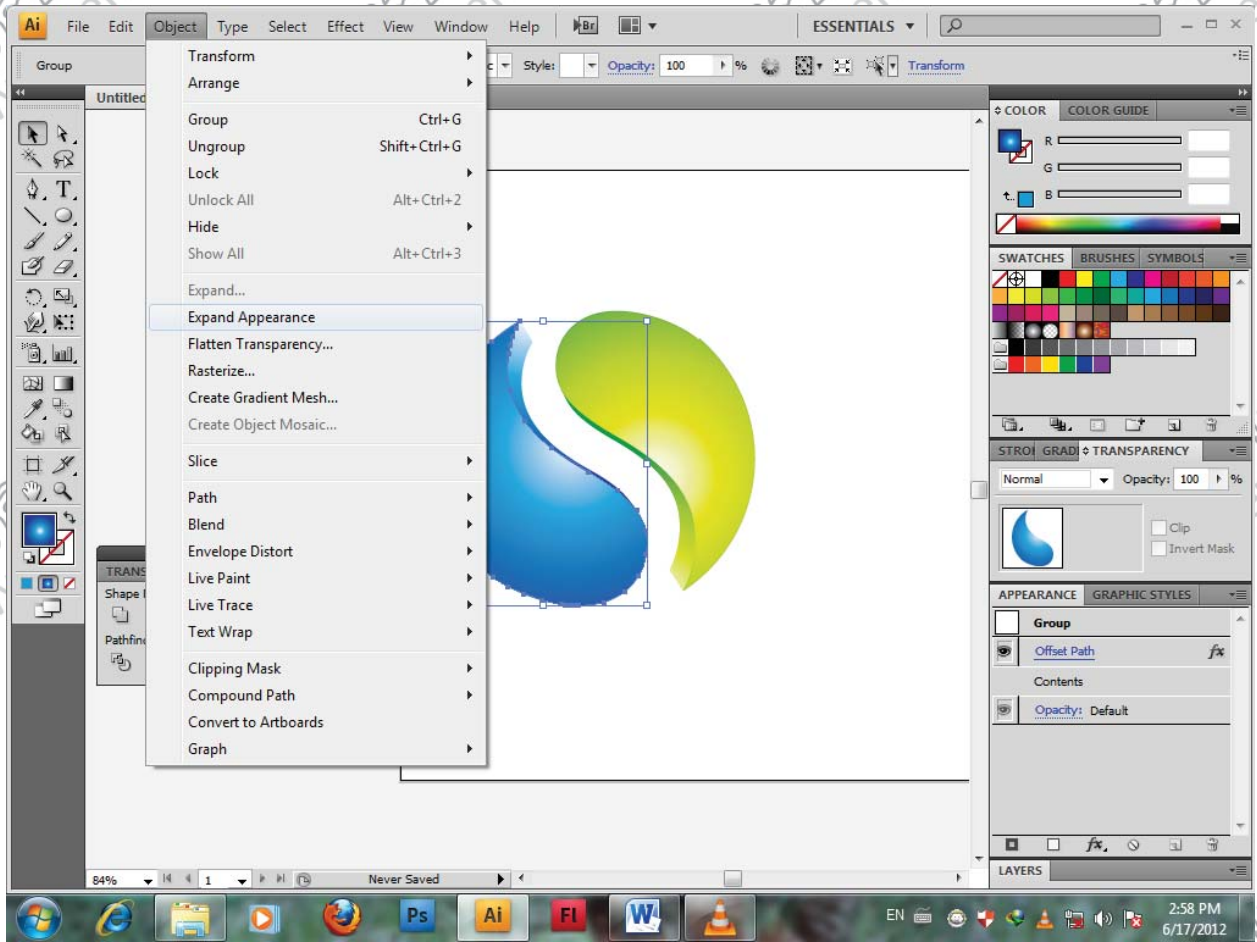
28. ២៨ Effect Menu > Path > Offset Path... >



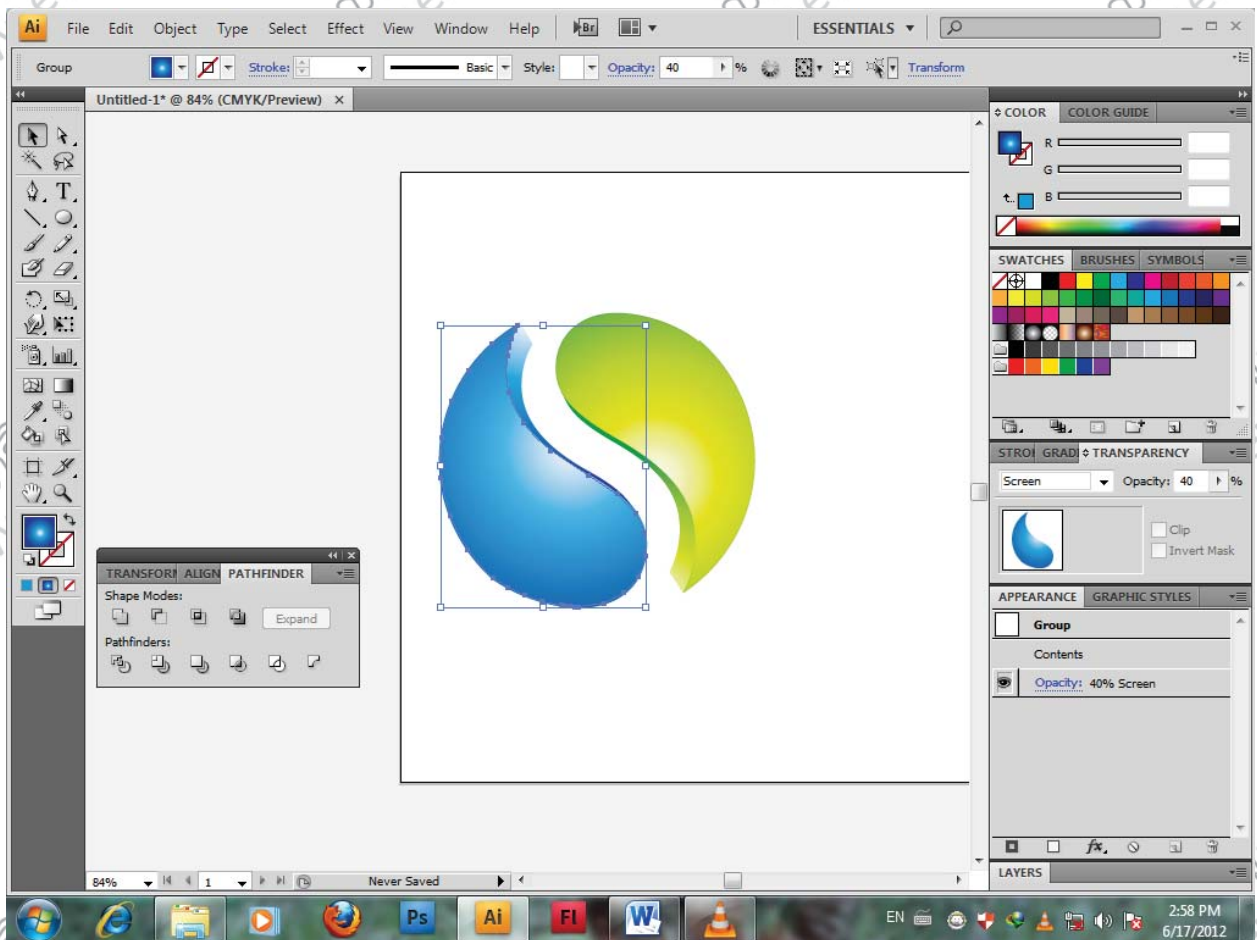
29. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



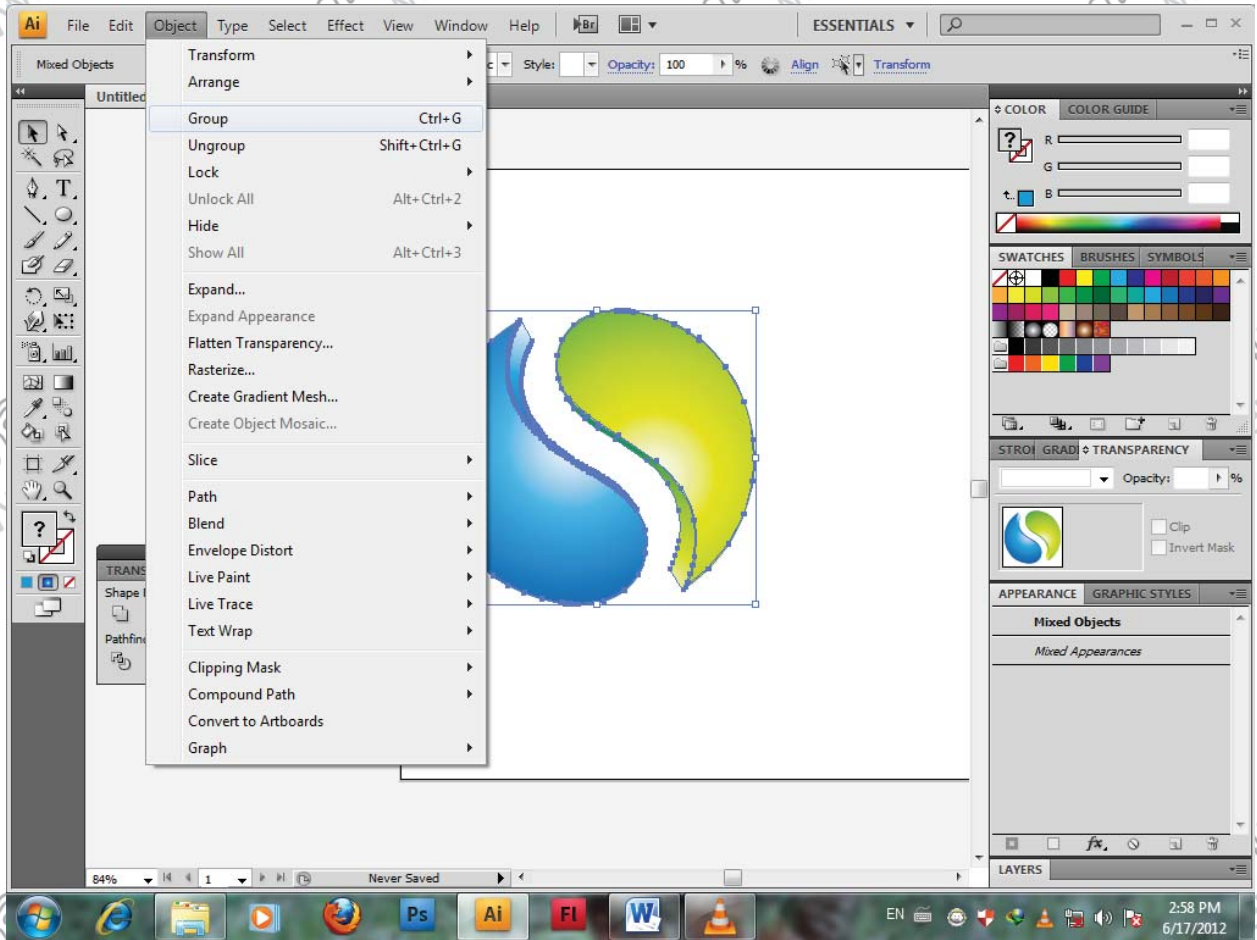
30. ចុច Object Menu > Expand Appearance >



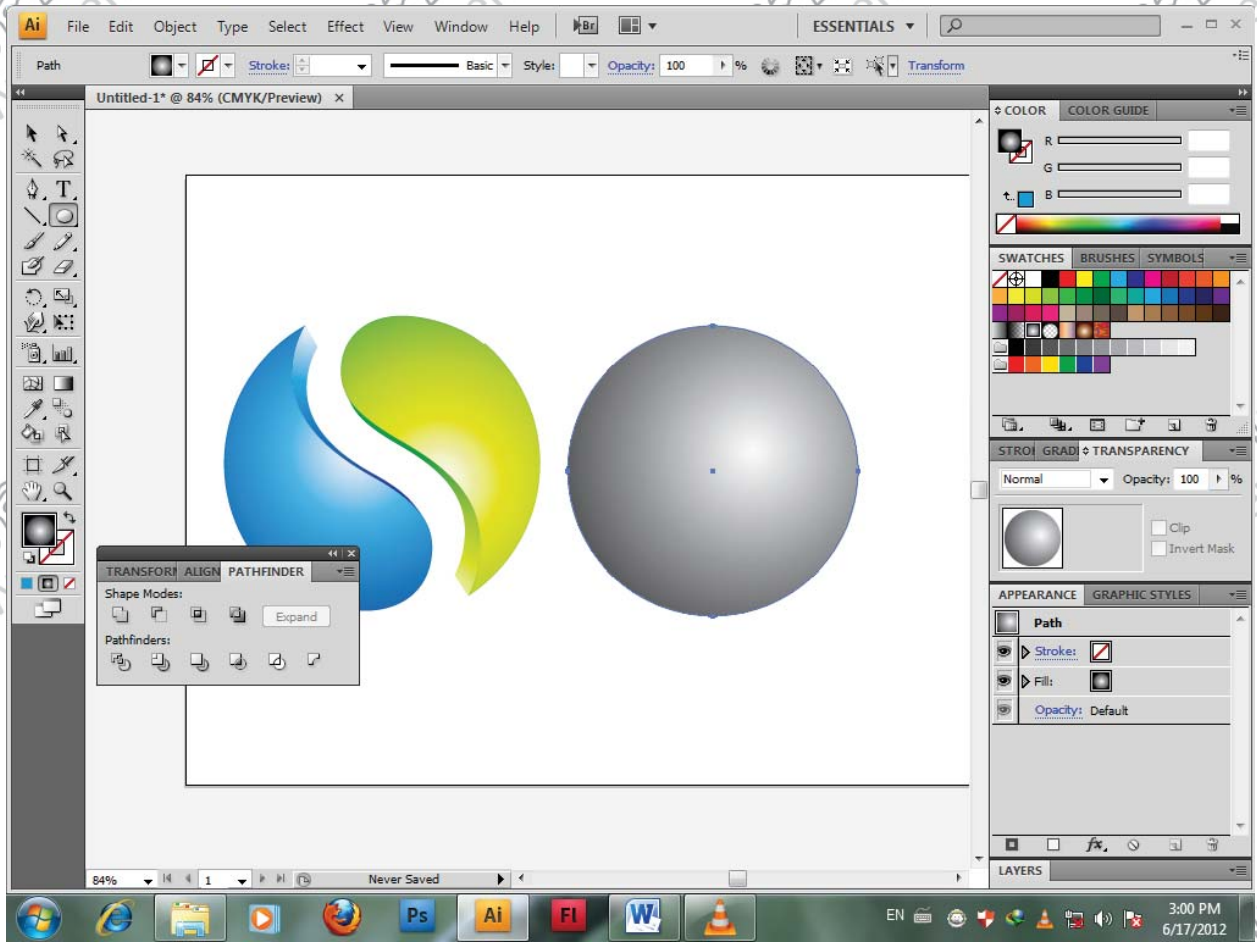
31. ប្តូរ Blending Mode ទៅជា Screen រួចបន្ថយ Opacity របស់វាត្រឹម 40% >



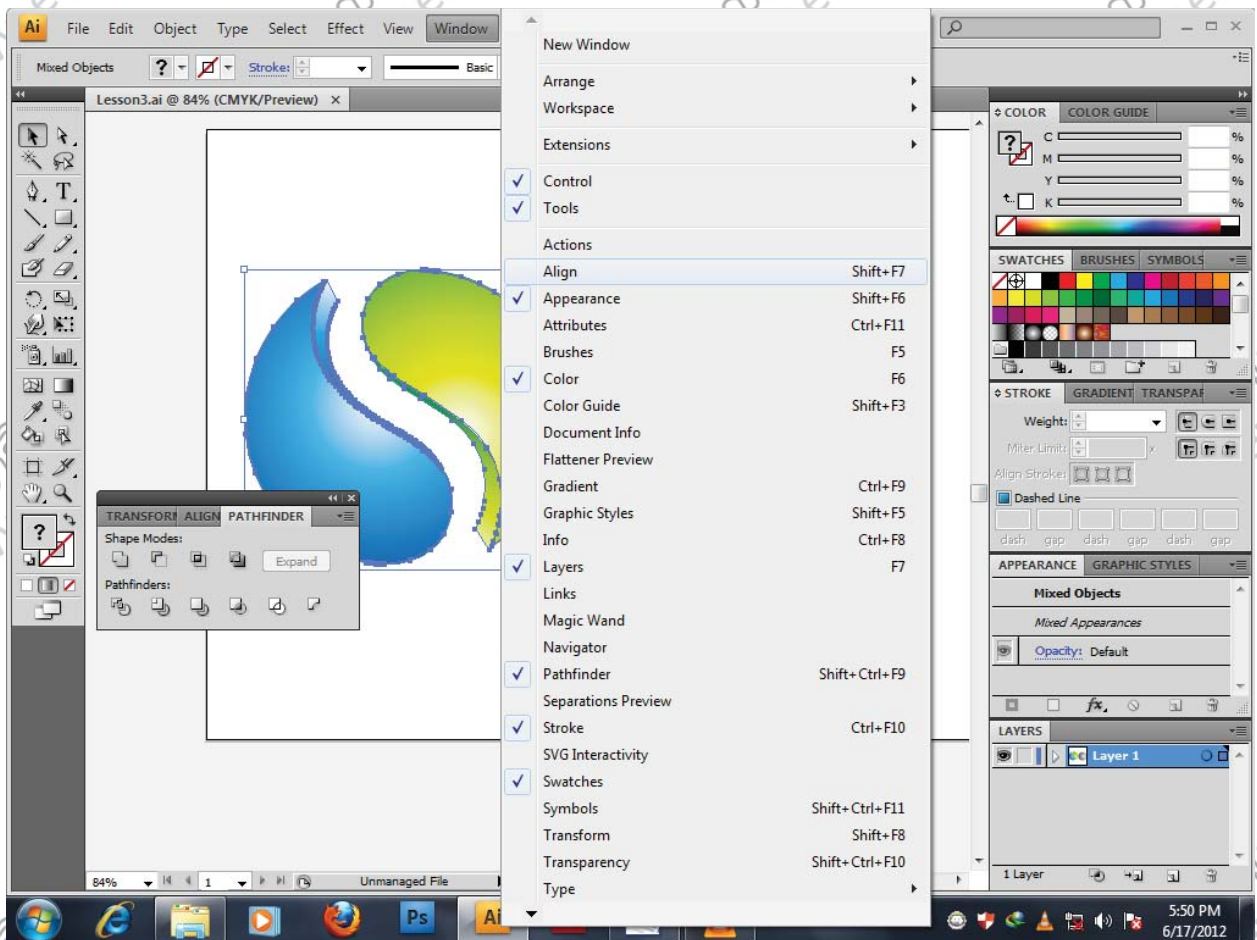
32. Select លើ Object របស់យើងទាំងអស់ រួចចុច Object Menu > Group (Ctrl + G) >



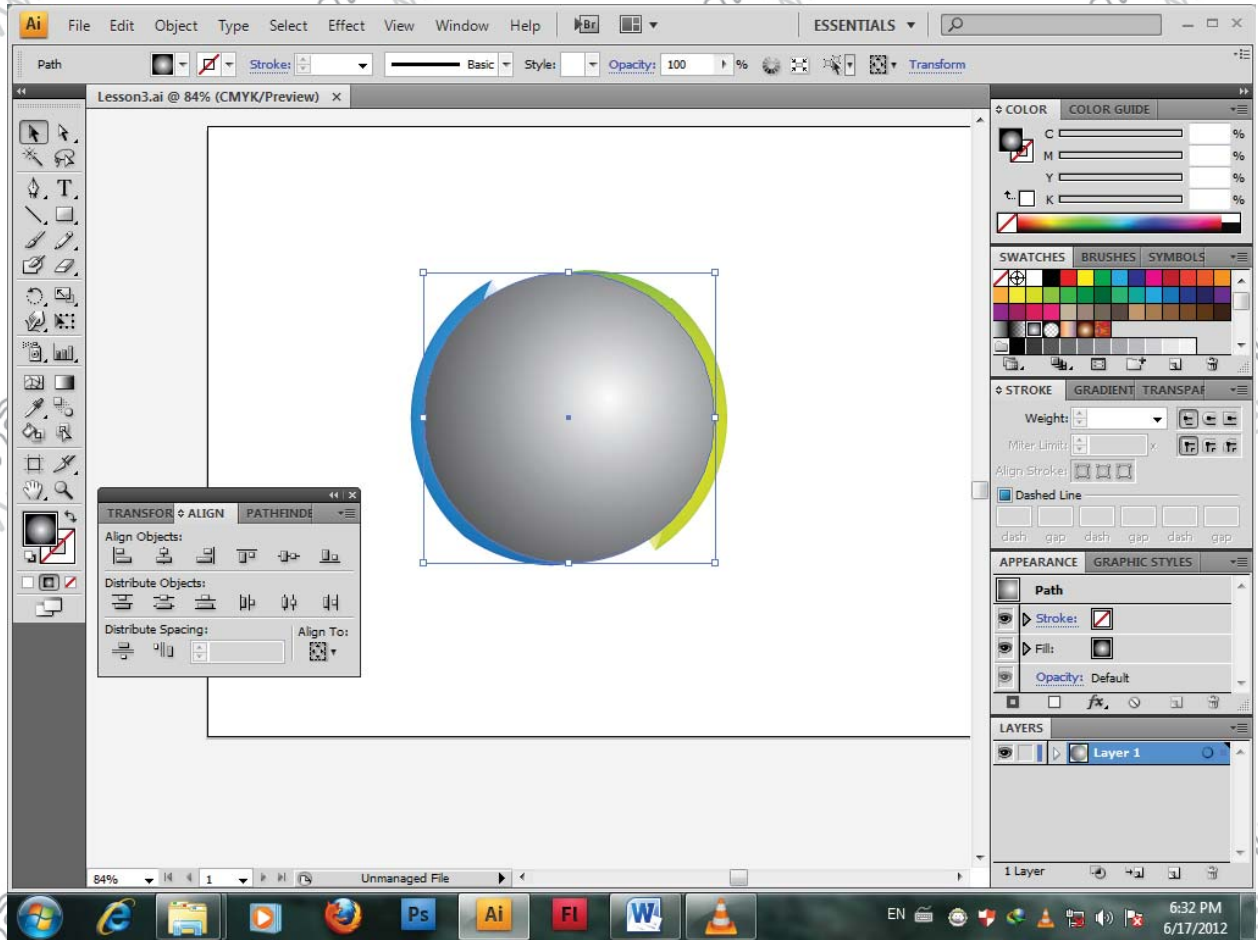
33. ប្រើ Ellipse Tool គូសបង្កើតជា Shape រួចកំនត់ Gradient Fill ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



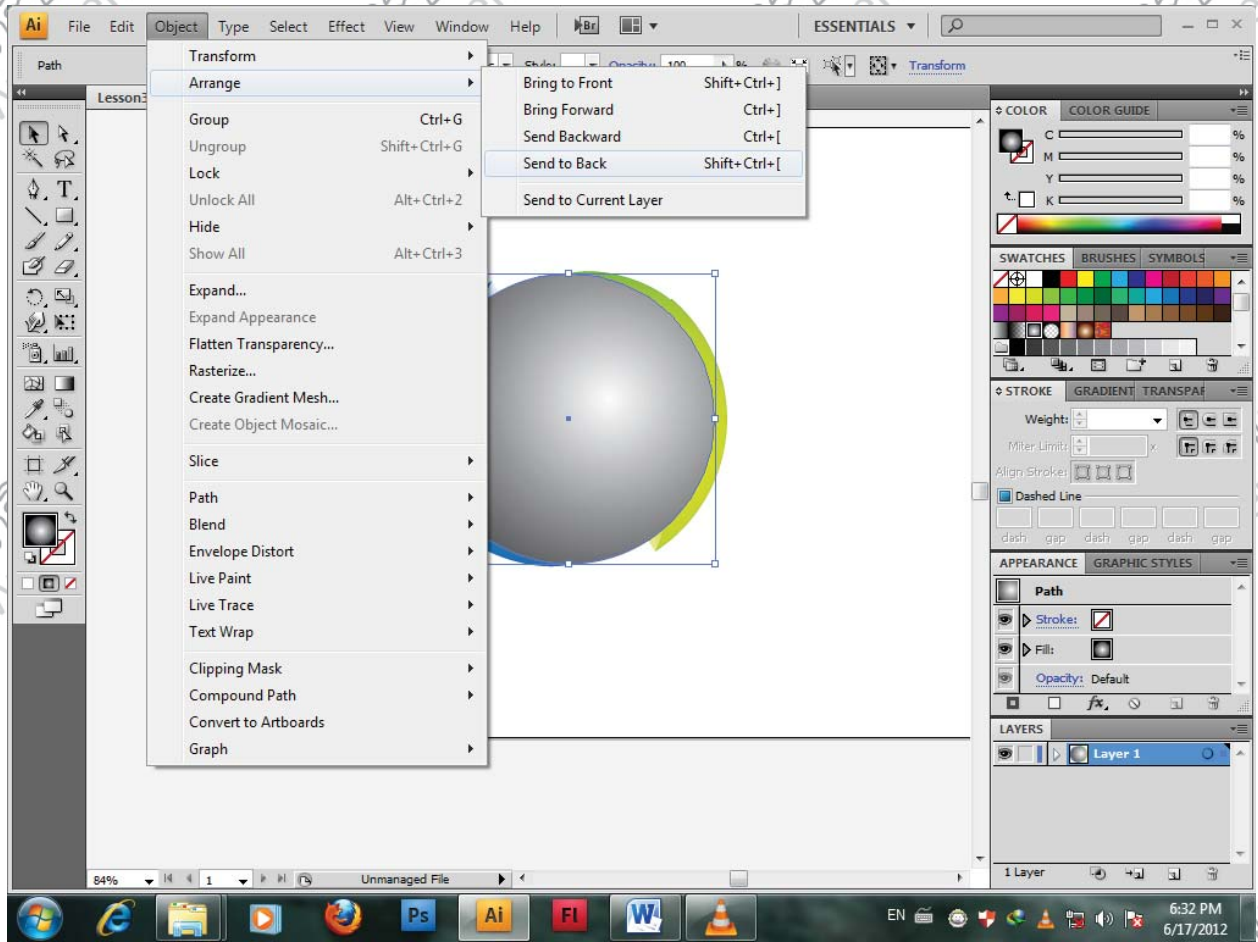
34. Select លើ Object ទាំងអស់ រួចចុច Window Menu > Align >



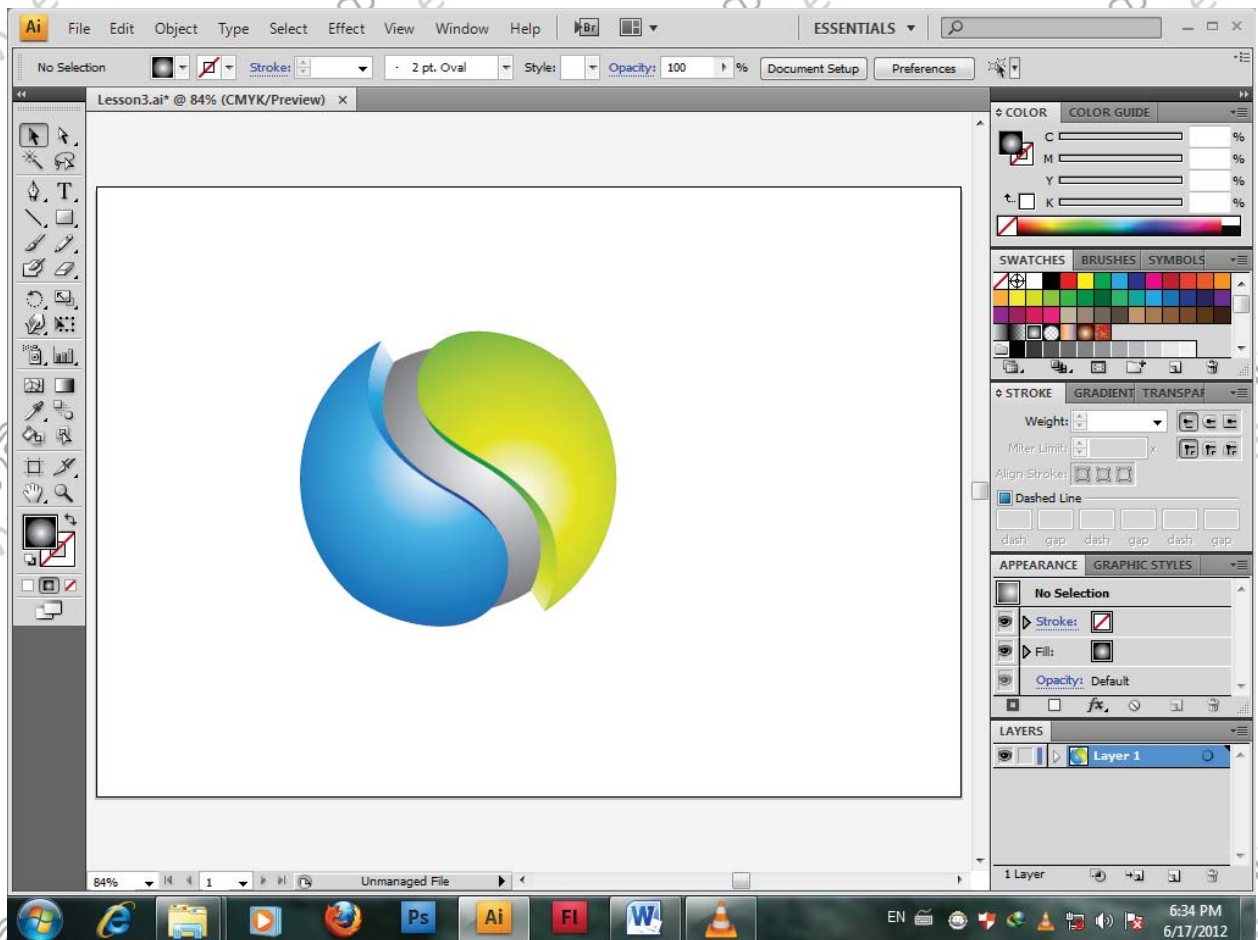
35. ក្នុងប្រអប់ Align សូមចុចយក Horizontal Align Center បន្ទាប់មកចុចយក Vertical Align Center >



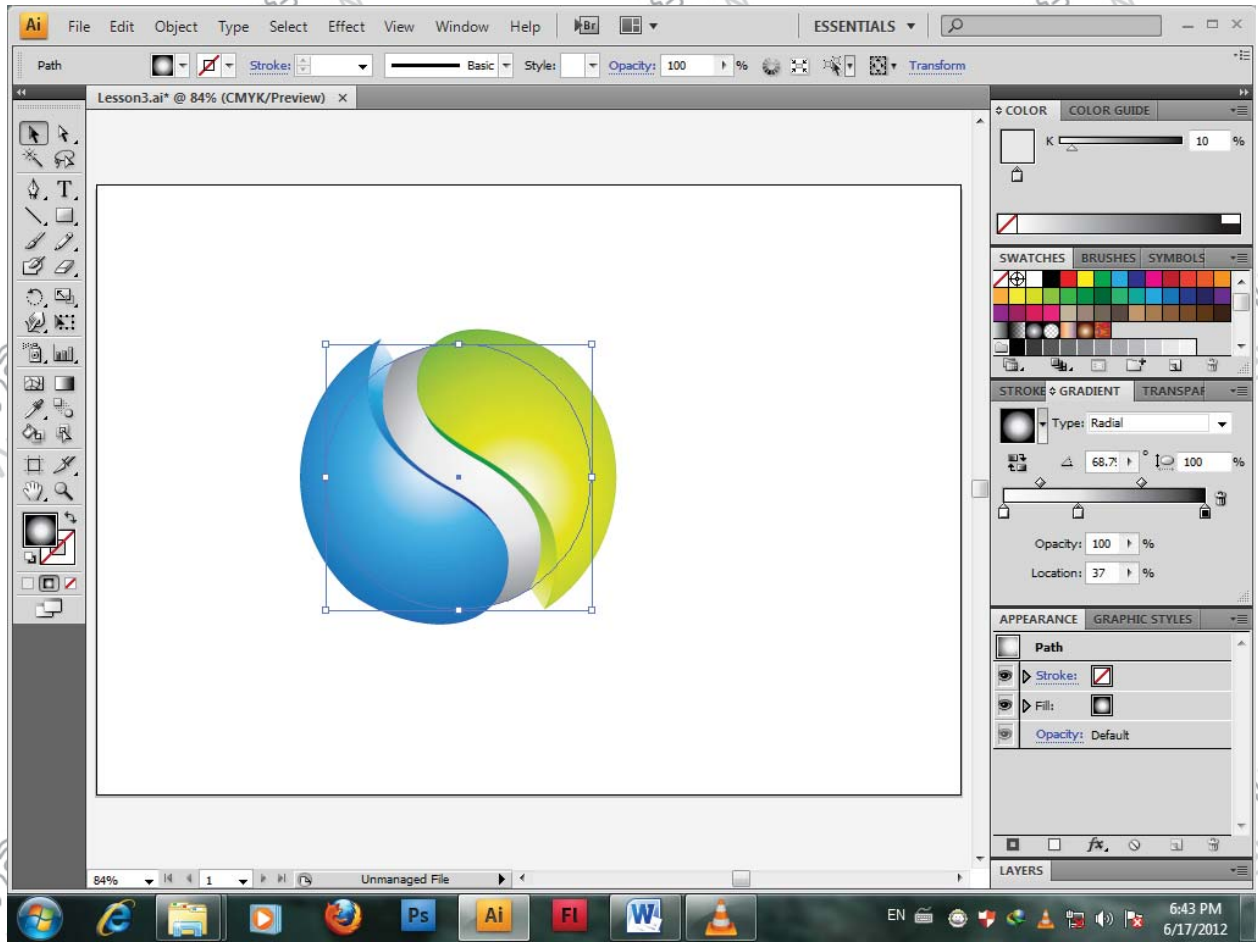
36. Select លើ Object រួចរង្វង់ រួចចុច Object Menu > Arrange > Send to Back (Shift + Ctrl + [) >



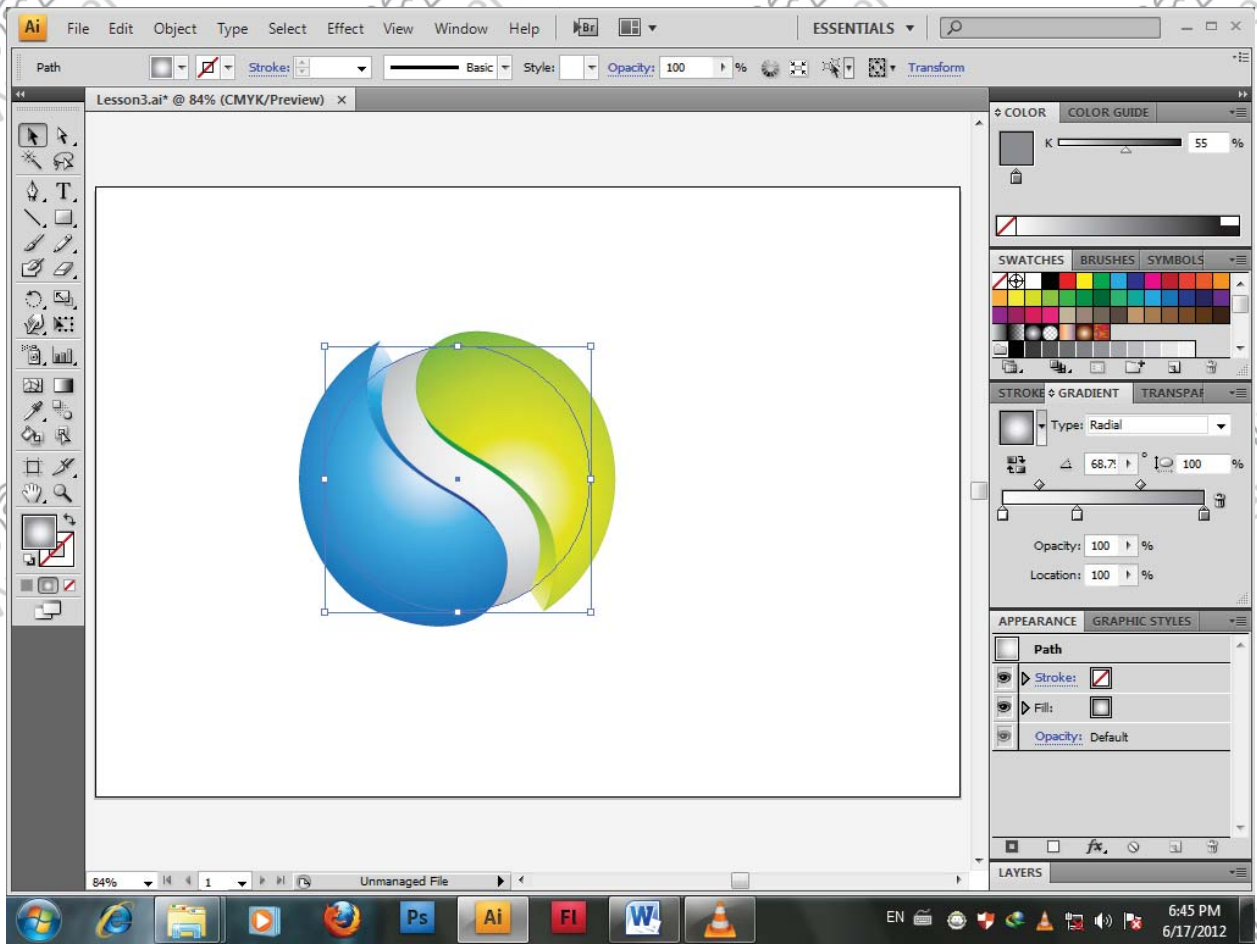
37. ធ្វើការពង្រីក បង្រួម Object រូបរាងរបស់យើង ដោយទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



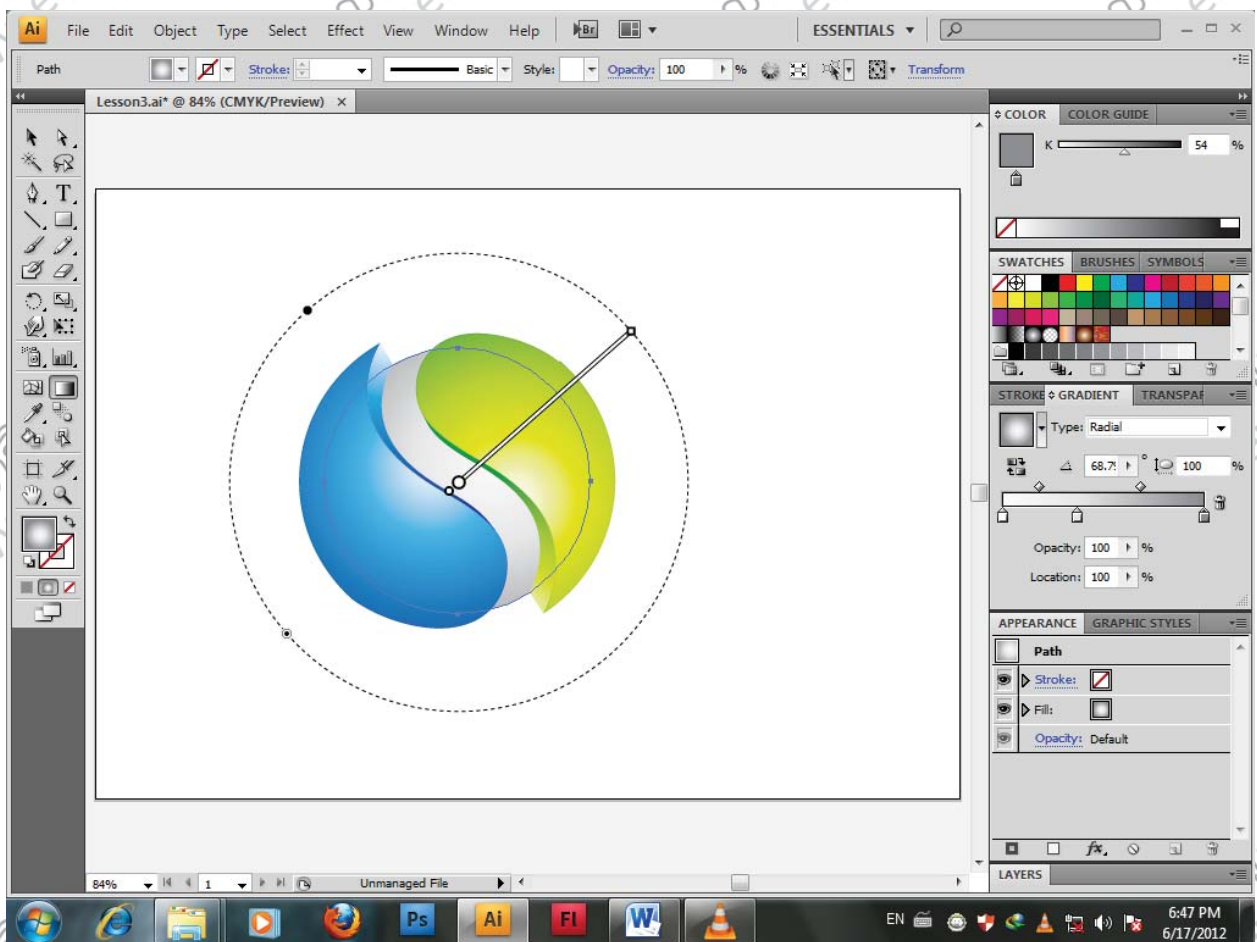
38. Select លើ Object រូបរងរង្វង់មួយរបស់យើង រួចក្នុង Gradient Panel សូមបន្ថែម Gradient Slider ទៅអោយវា ដោយកំនត់ Location ត្រឹម 37% និង ក្នុងតំបន់ Color Panel សូមកំនត់ 10% ដូចរូបខាងក្រោម >



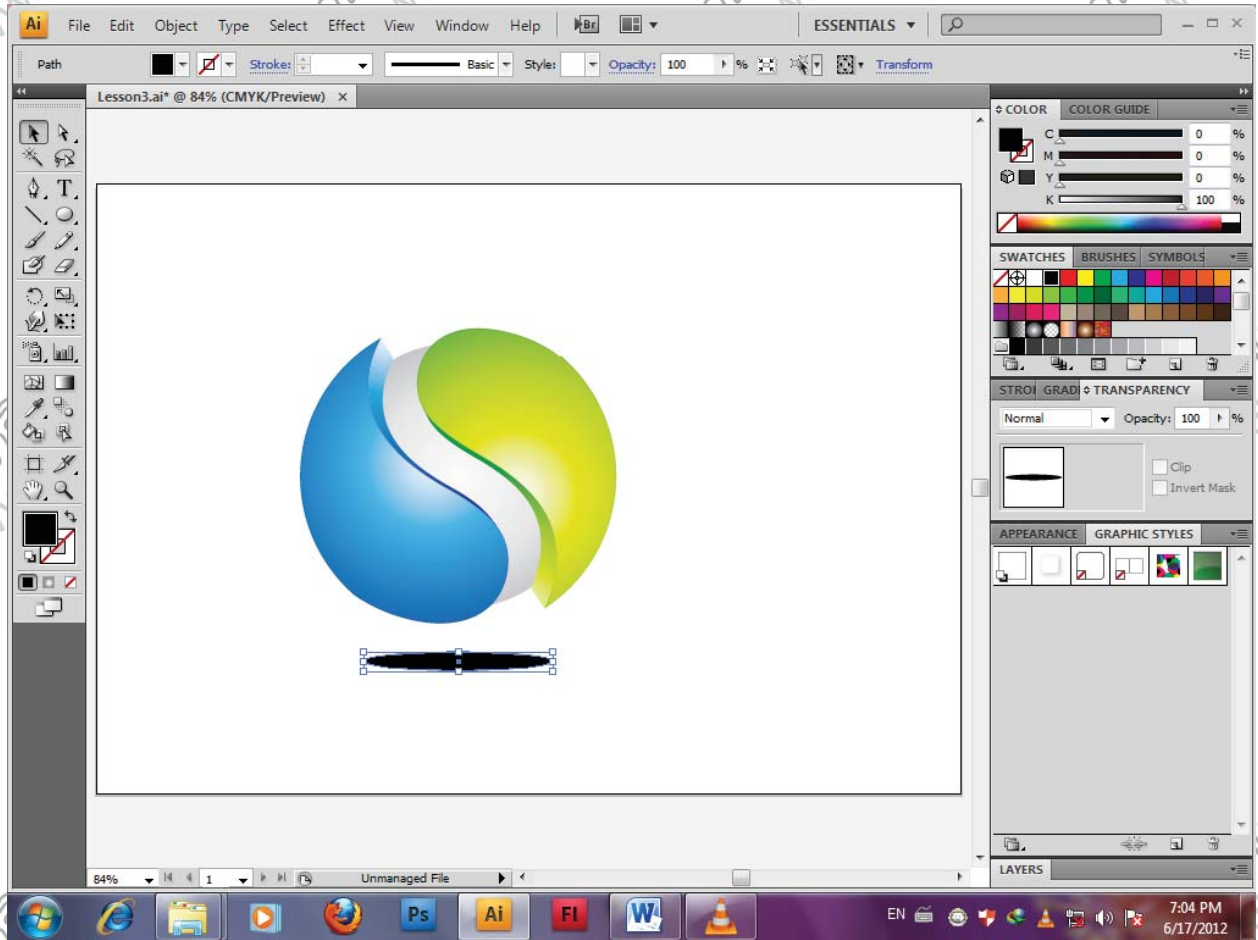
39. Select លើ Gradient Slider ចំនុចទី 3 រួចក្នុងតំបន់ Color Panel សូមកំនត់ 55% >



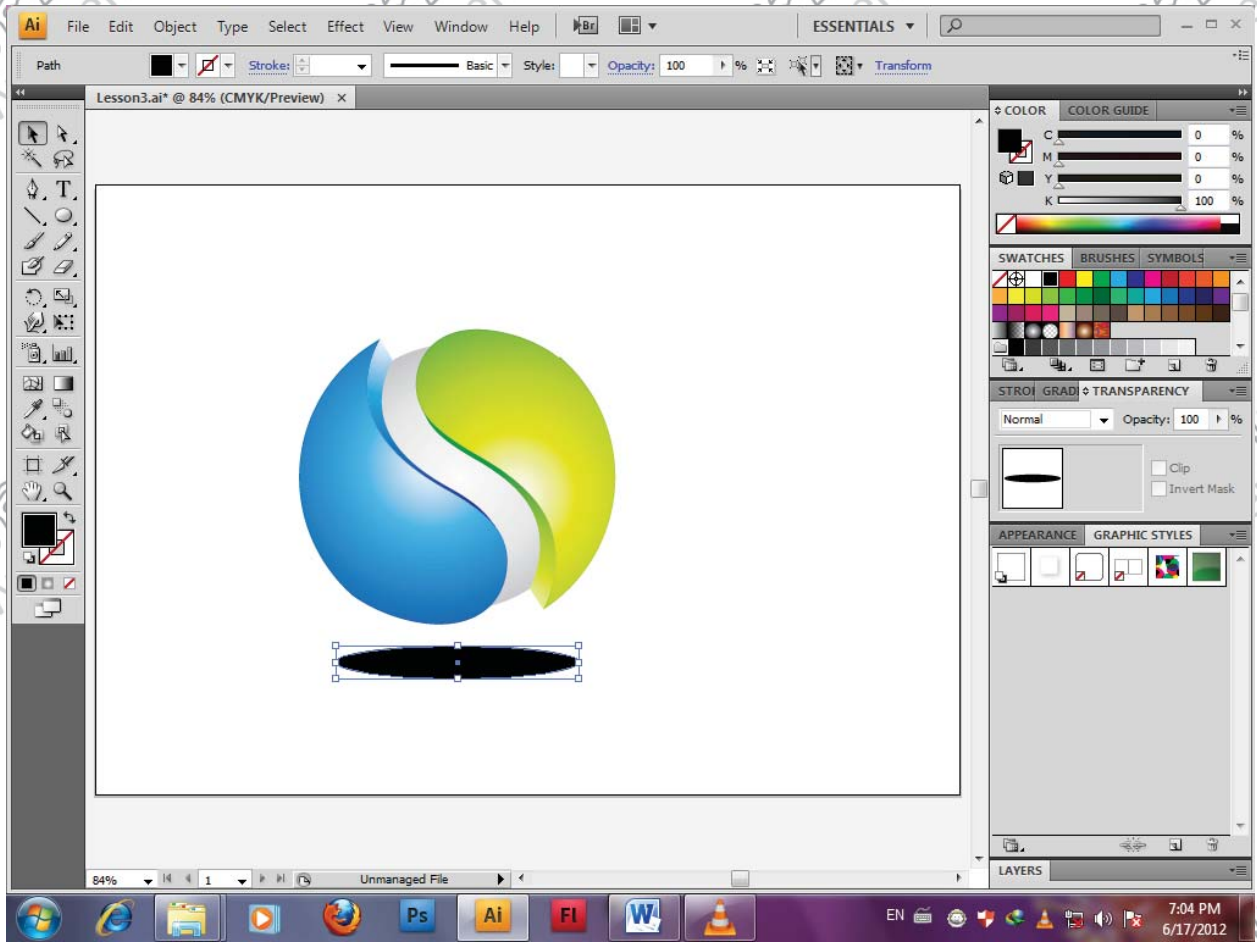
40. Select លើ Object រូបរងដំបូង រួចប្រើ Gradient Tool គូសទៅលើវា ដូចរូបខាងក្រោម >



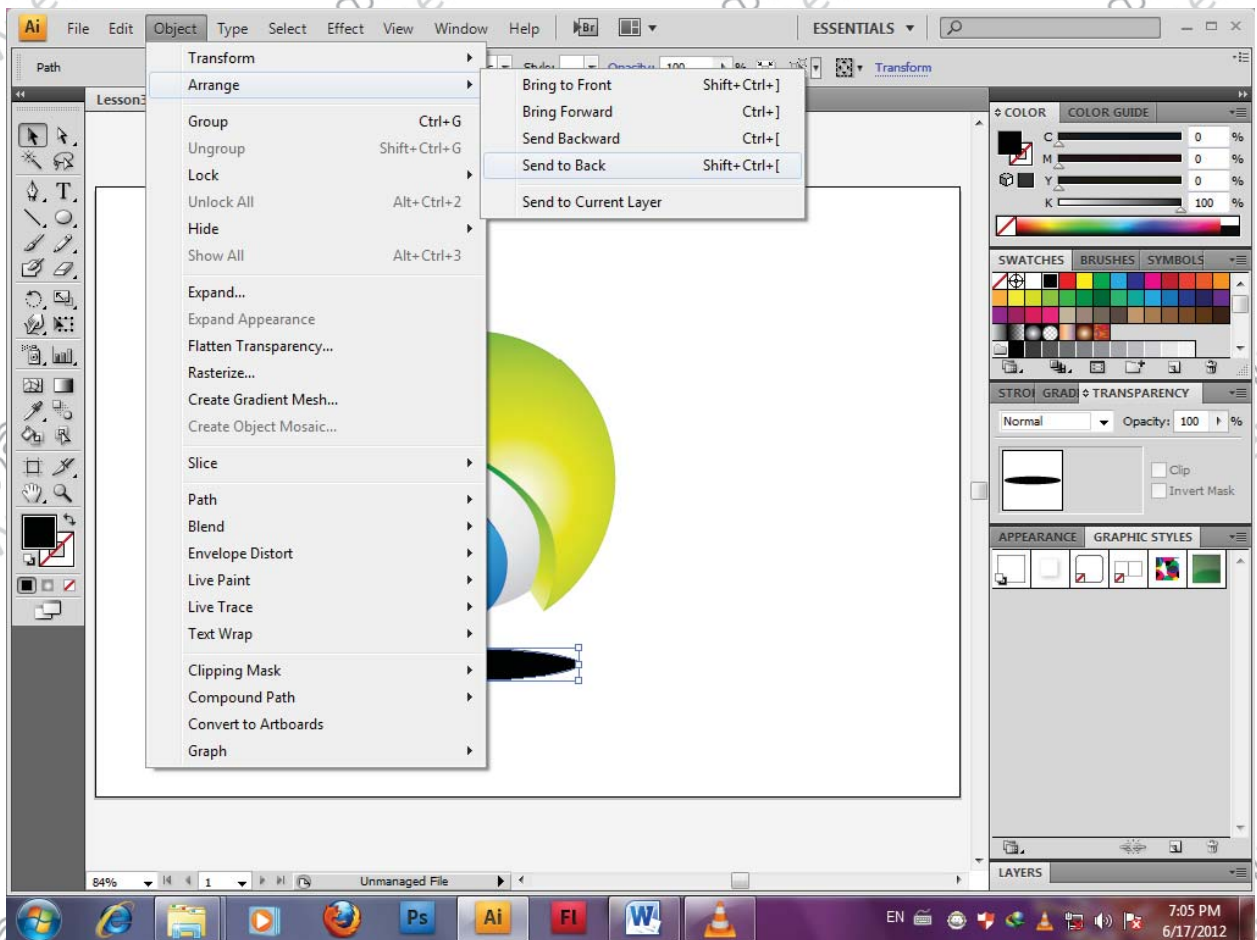
41. ប្រើ Ellipse Tool គូសបង្កើតជា Shape ដូចរូបខាងក្រោម >



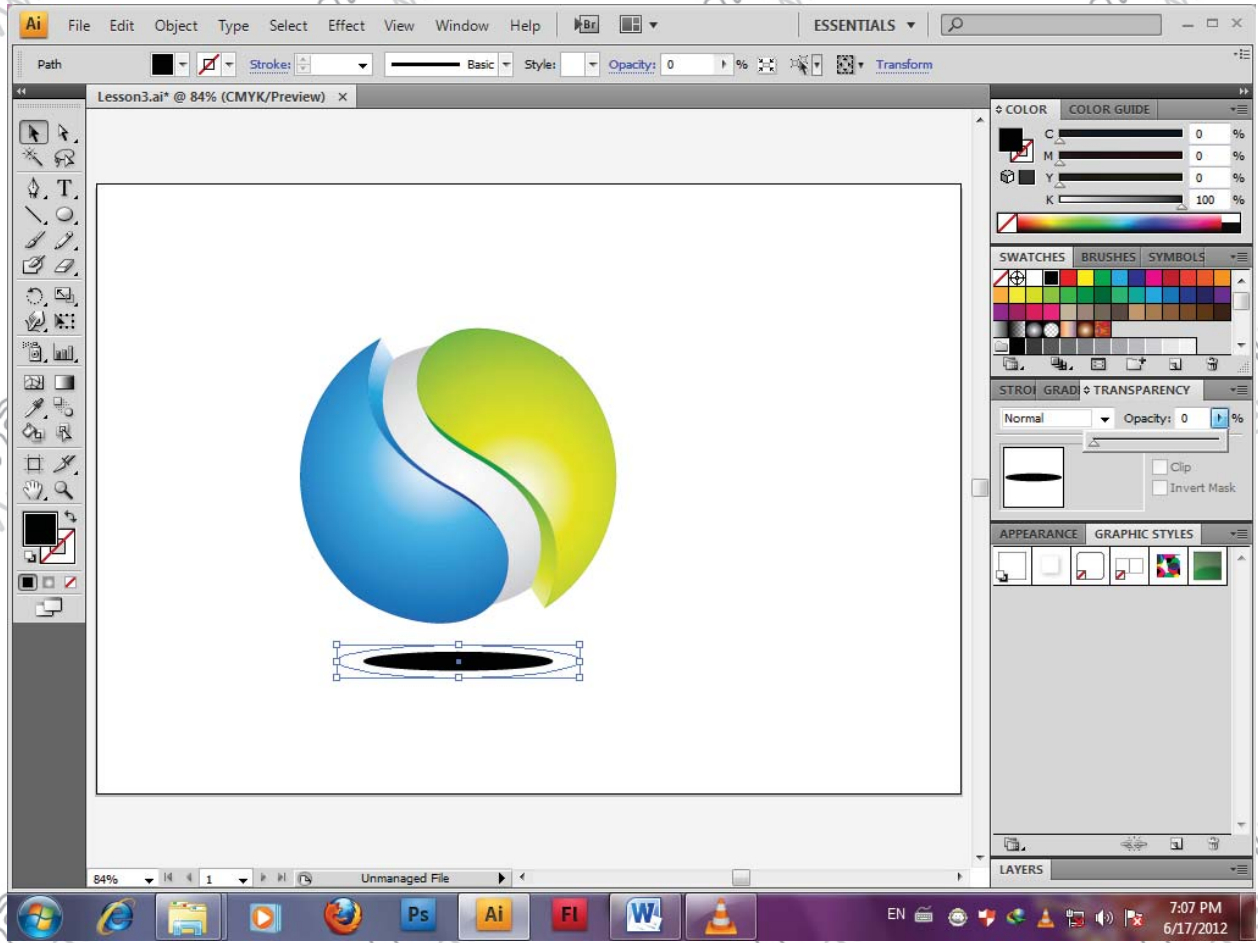
42. Select លើ Object រូបស្រមោលរបស់យើង រួចចុច Ctrl + C ដើម្បី Copy បន្ទាប់មកចុច Ctrl + F ដើម្បី Past in Front បន្ទាប់មកទៀត ធ្វើការជ្រើក Object រូបស្រមោលដែលបាន Copy ដូចរូបខាងក្រោម >



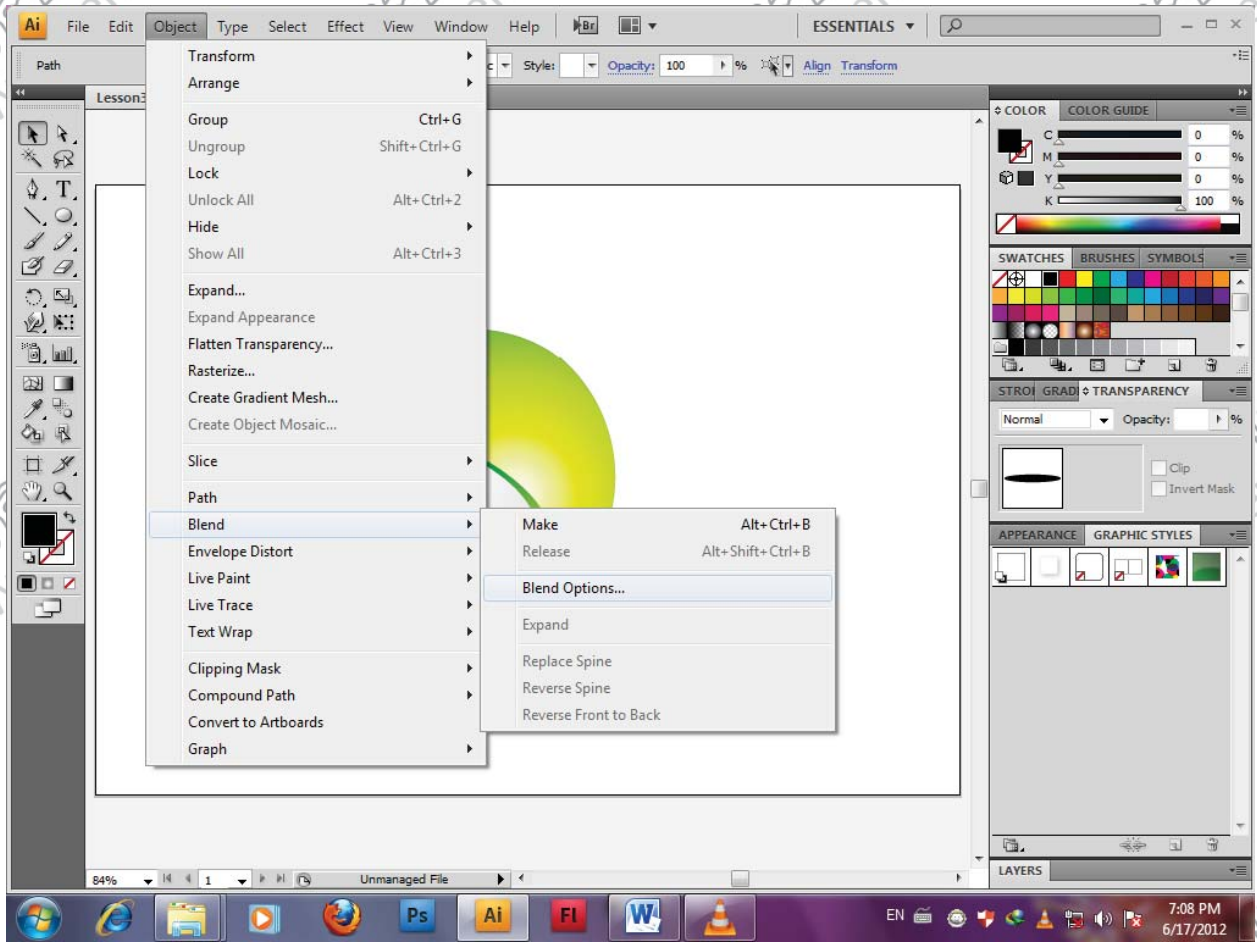
43. ចុច Object Menu > Arrange > Send to Back (Shift + Ctrl + [) >



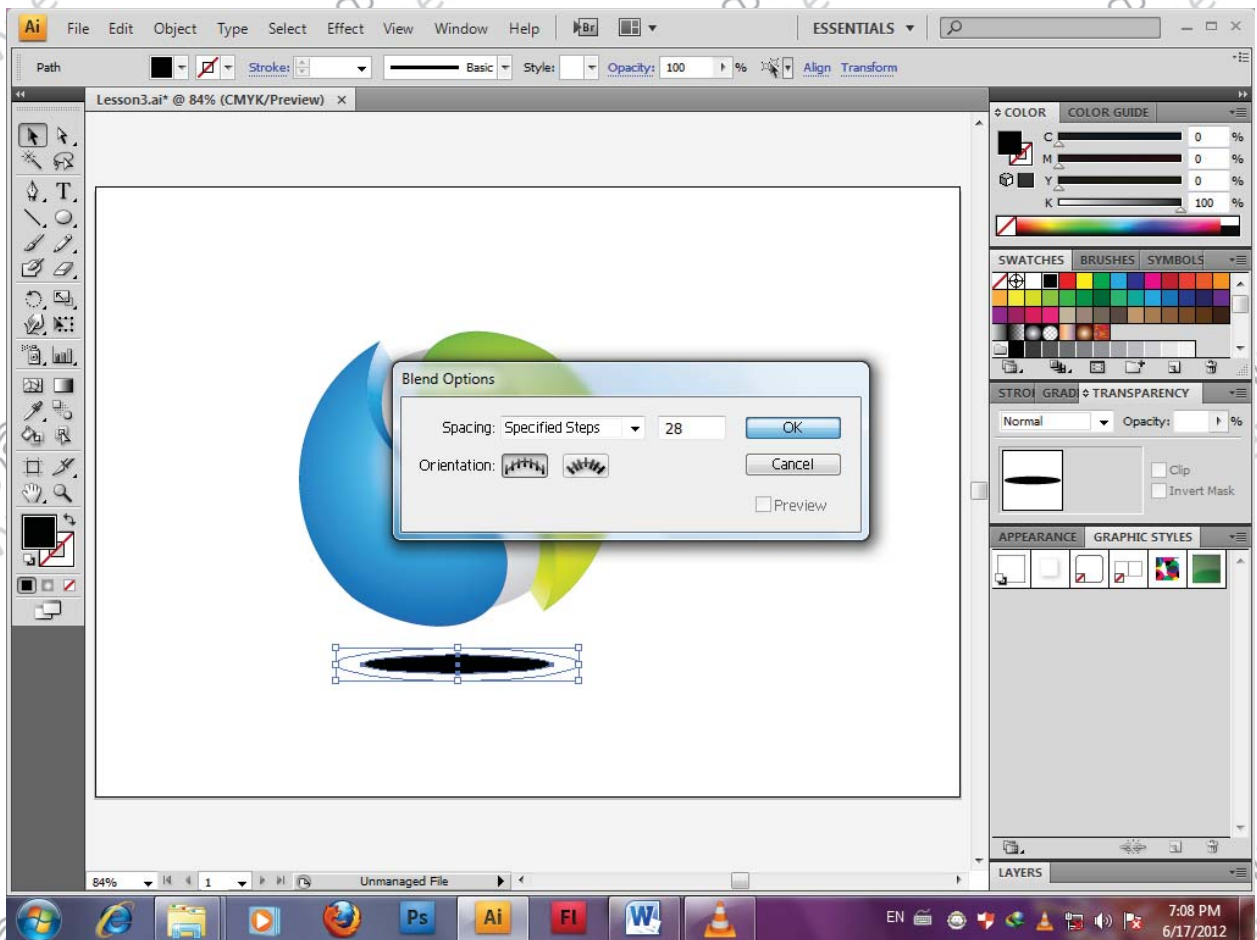
44. ក្នុងតំបន់ Transparency Panel សូមកំនត់ 0% >



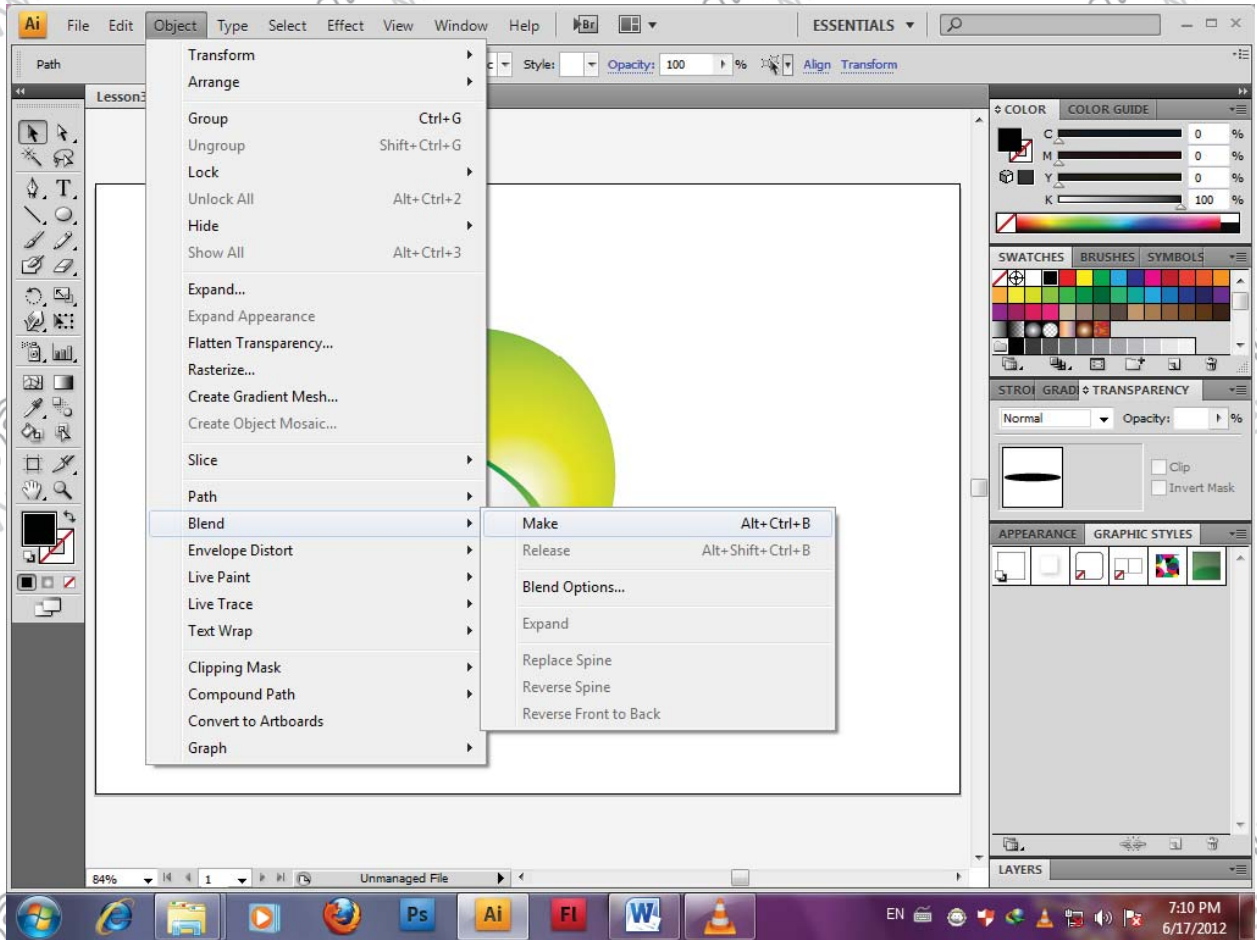
45. Select លើ Object រួចស្រមៃលររបស់យើងទាំង 2 រួចចុច Object Menu > Blend > Blend Options... >



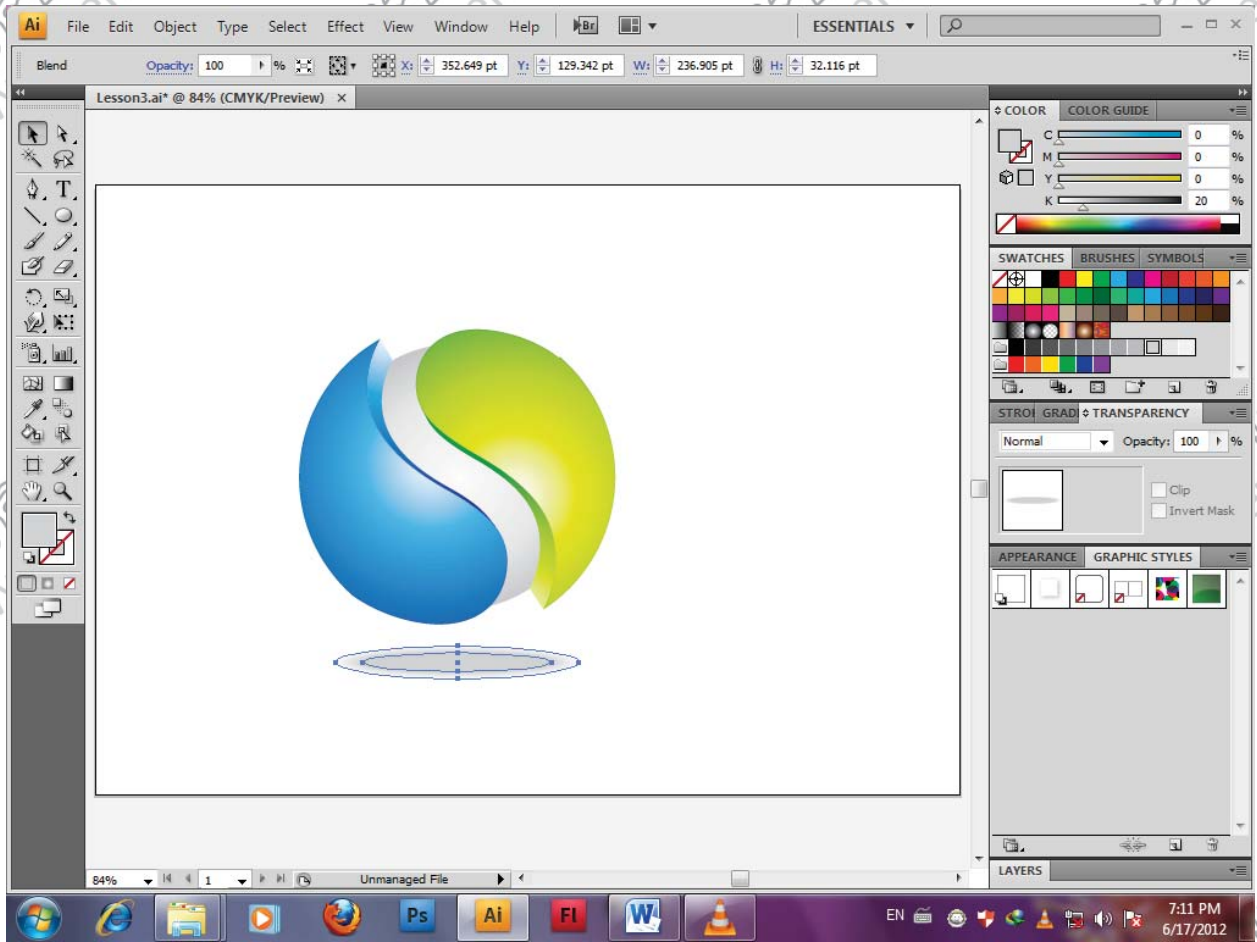
46. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



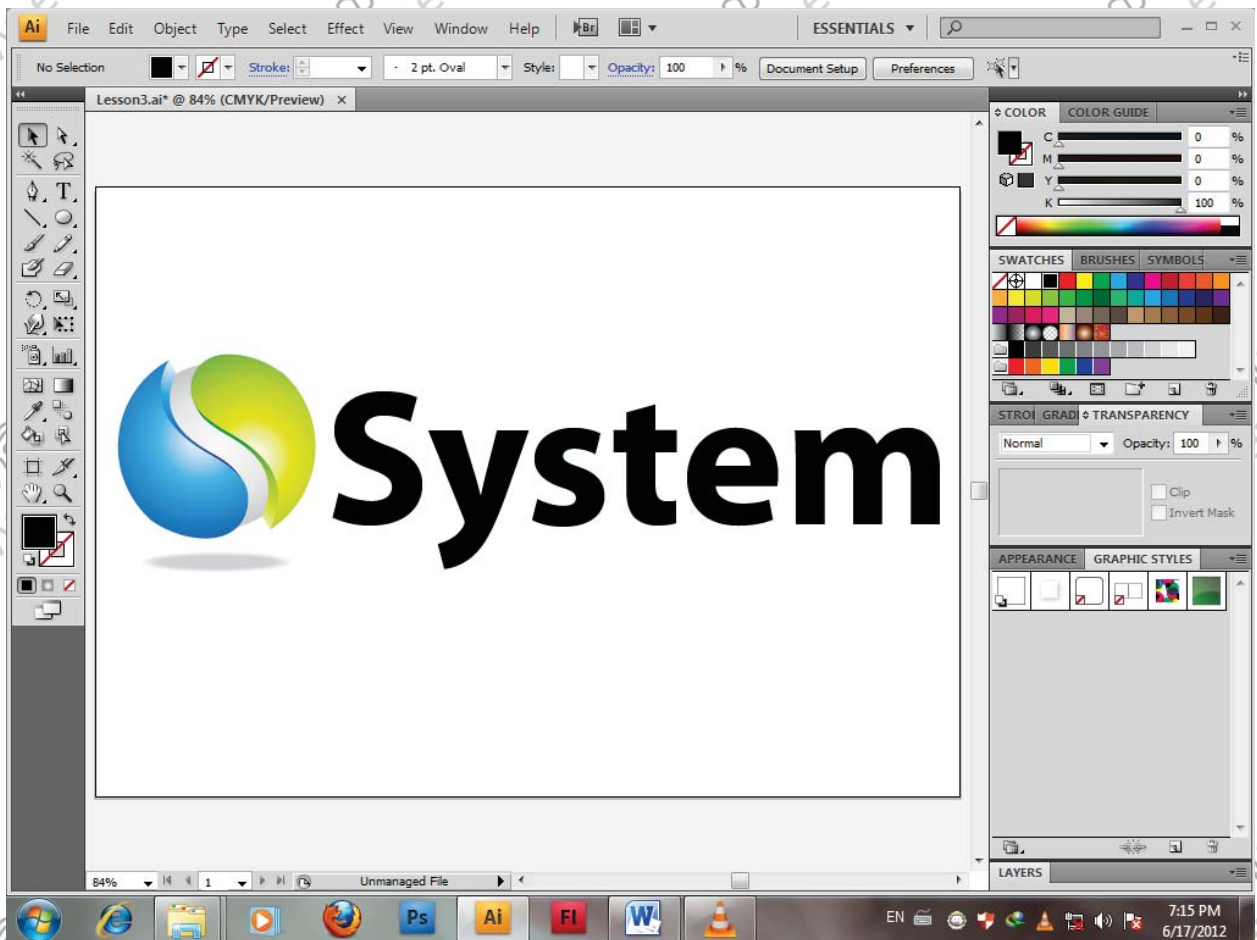
47. ចុច Object Menu > Blend > Make (Alt + Ctrl + B) >



48. ប្តូរពណ៌ស្រមោលរបស់យើងទៅជា ពណ៌ប្រផេះ >



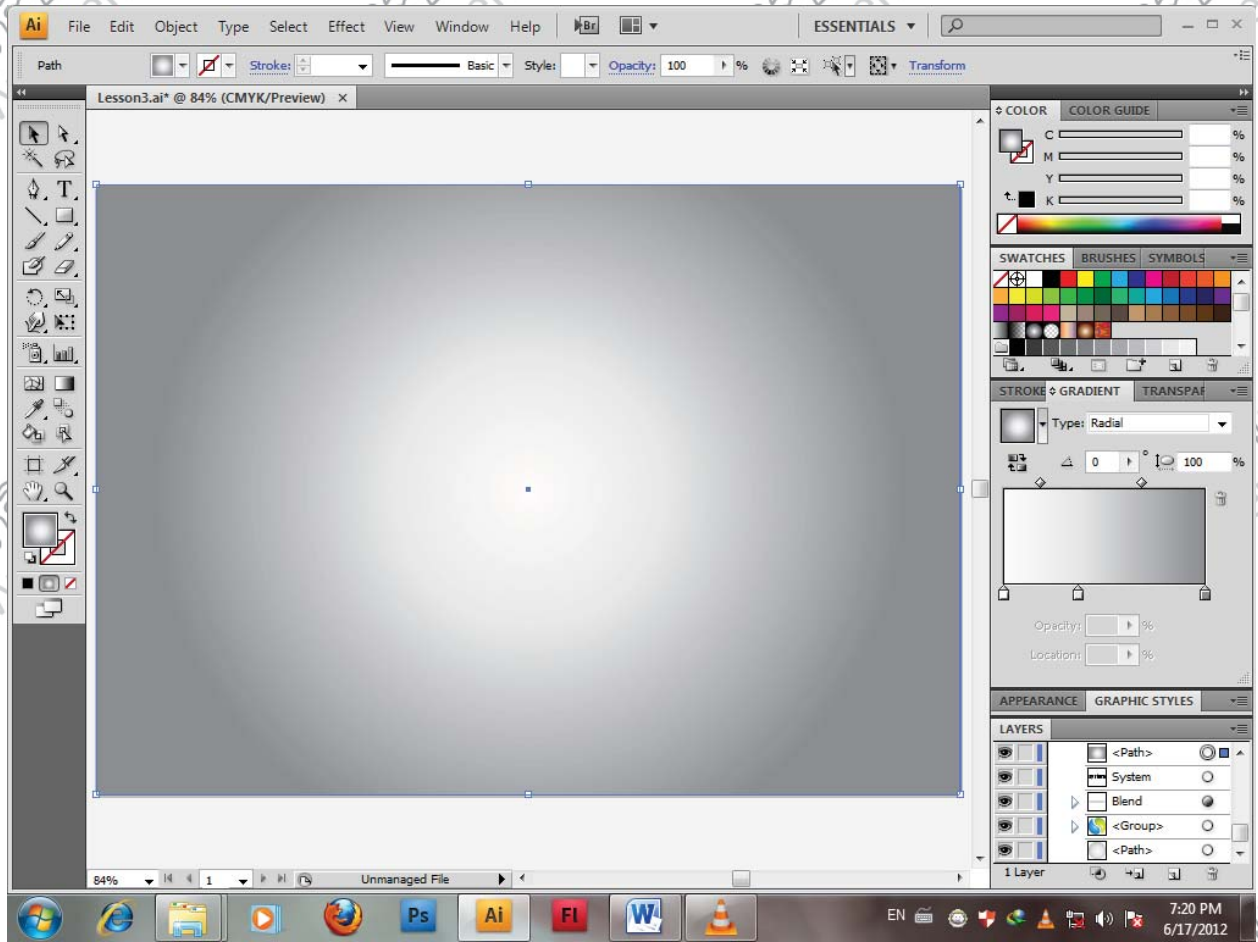
49. ប្រើ Type Tool សរសេរអក្សរ ដូចរូបខាងក្រោម >



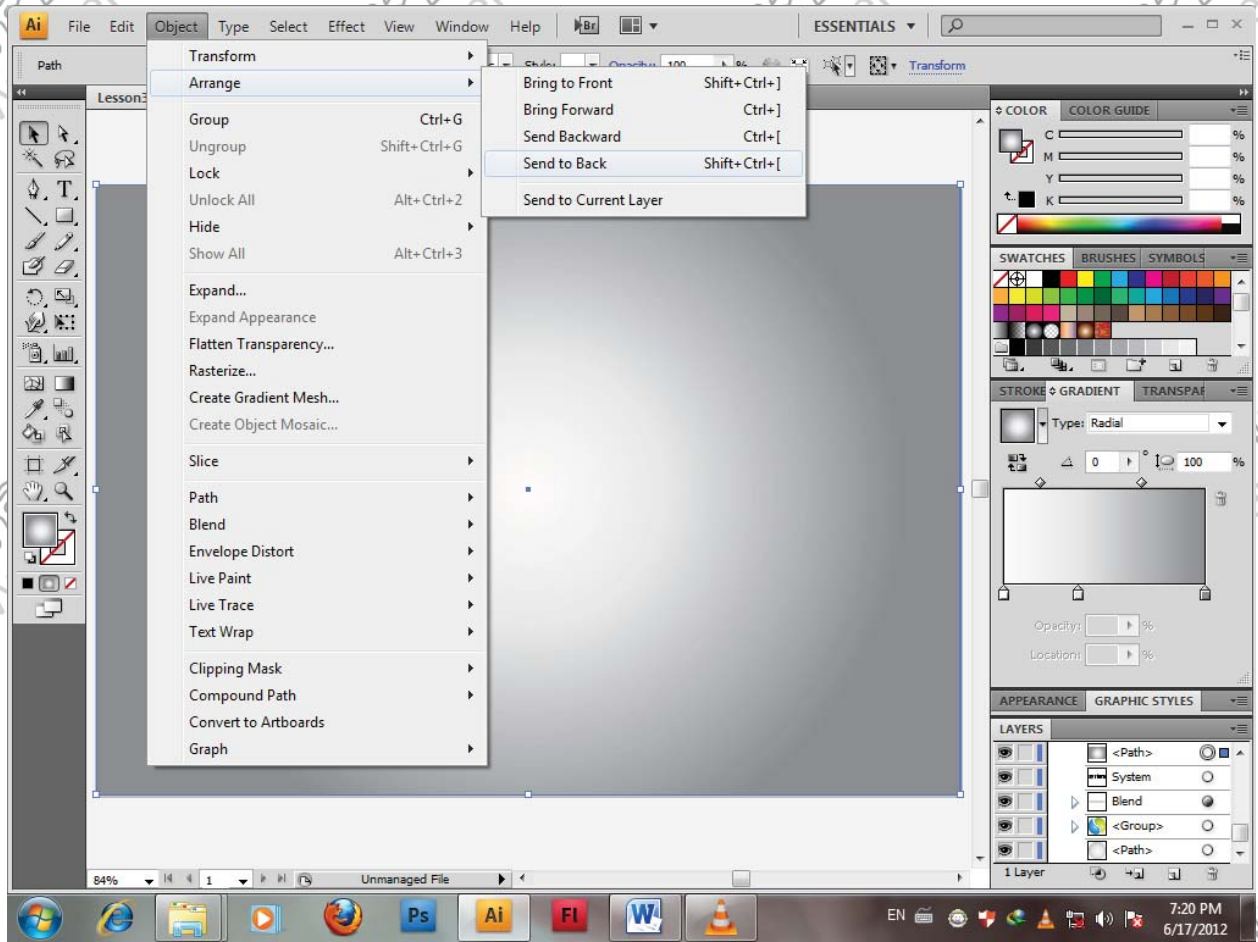
50. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



51. ប្រើ Rectangle Tool គូសបង្កើតជា Shape រួចកំណត់ Gradient Fill ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



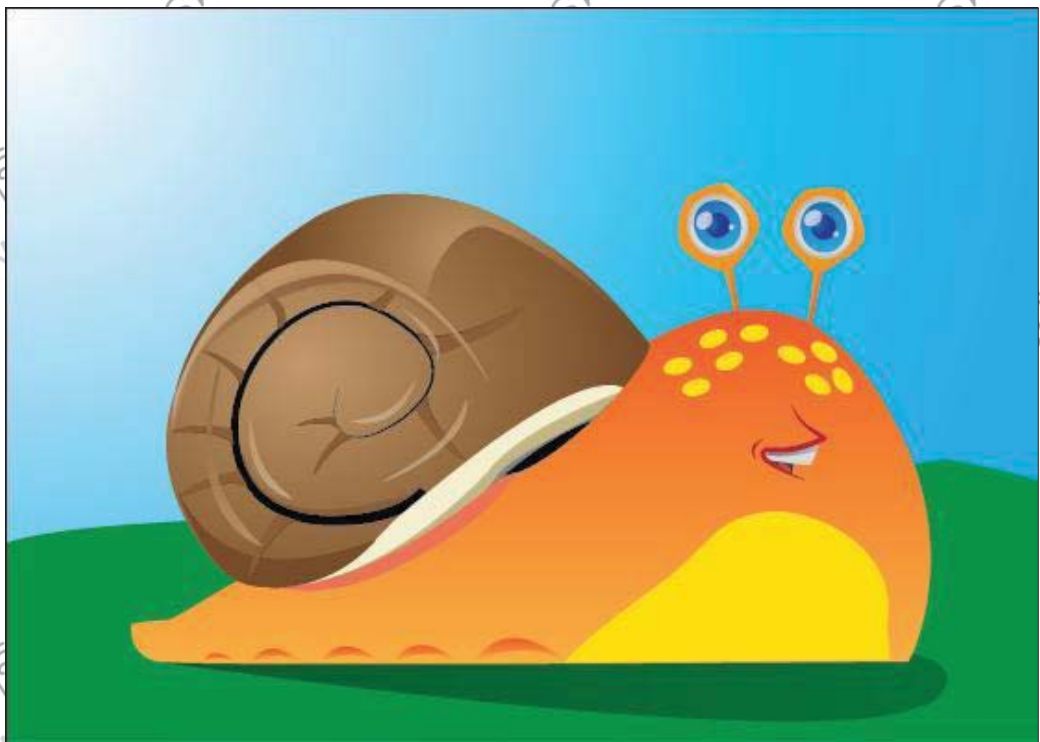
52. ្រូ ្រូ Object > Arrange > Send to Back (Shift + Ctrl + [) >



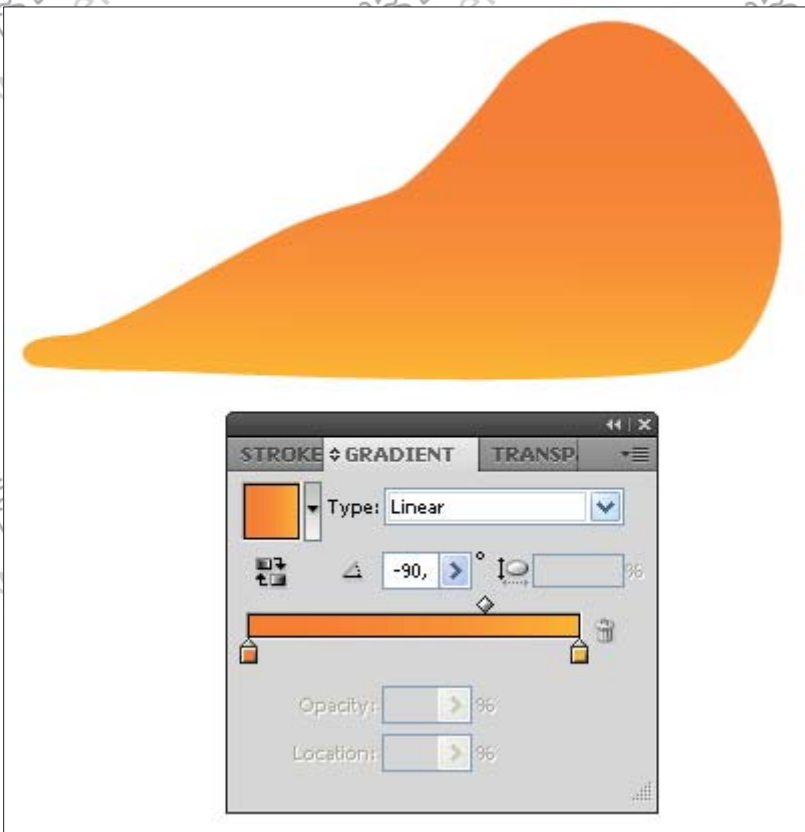
53. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



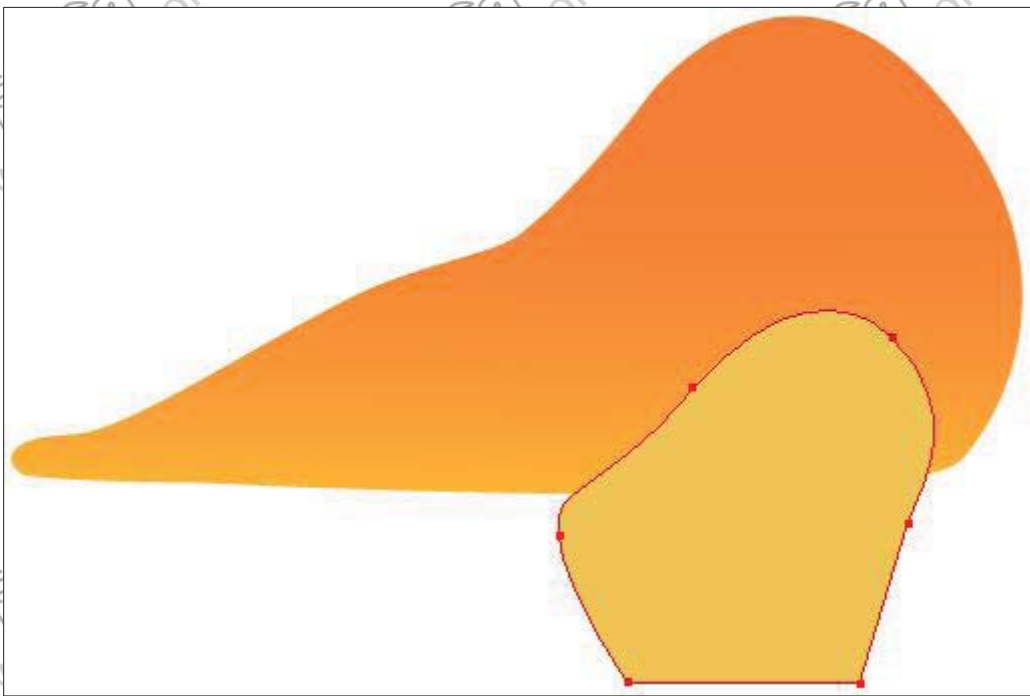
មេរៀនទី 23: ការបង្កើត Snail Cartoon



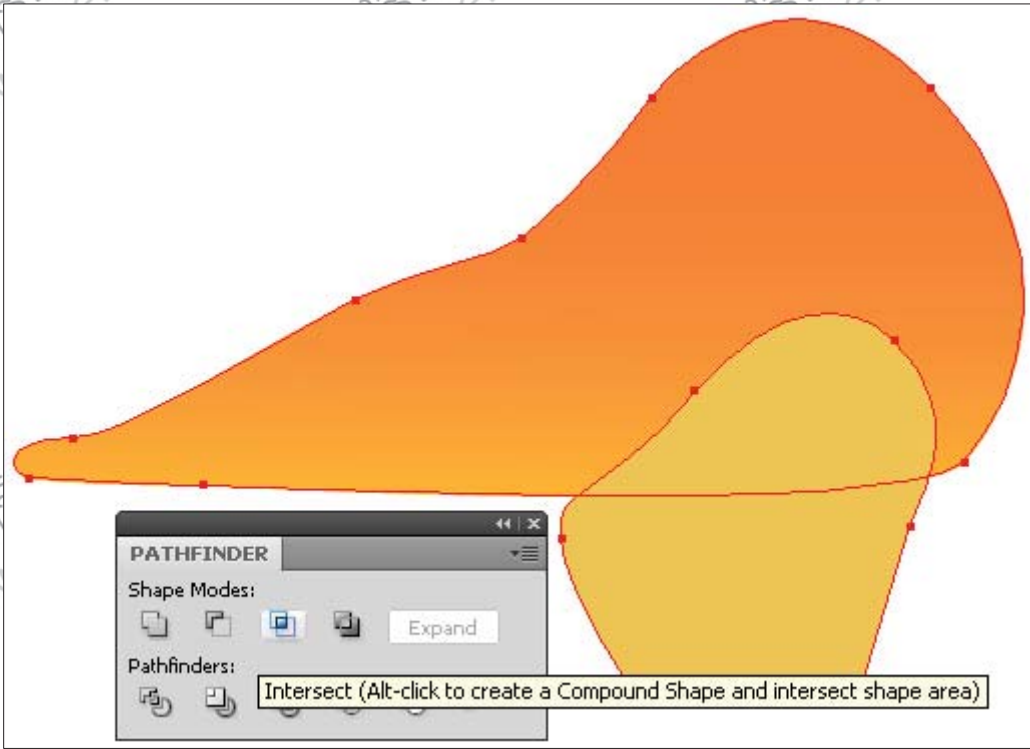
1. ប្រើ Pen Tool (P) រួមបង្កើតជា Shape រួចកំណត់ Linear Gradient ដោយកំណត់ Slider ចំនួន 2 ដែលចំនុចទី1 កំណត់ R: 241 G: 90 B: 40 និង ចំនុចទី2 កំណត់ R: 250 G: 175 B: 64 ដូចរូបខាងក្រោម>



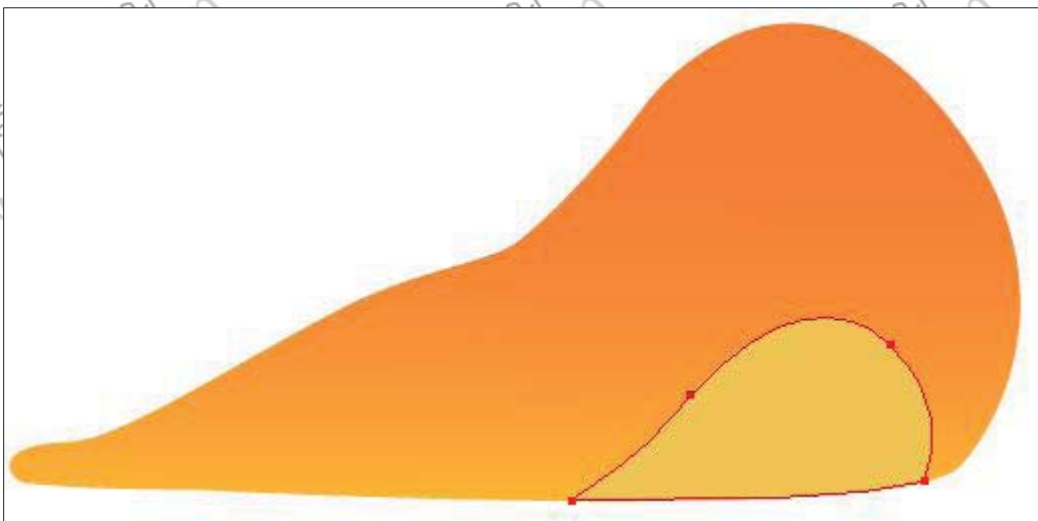
2. ប្រើ Pen Tool (P) បង្កើតជា Shape ដោយកំនត់ Fill ពណ៌លឿង ទៅអោយវាដូចរូបខាងក្រោម >



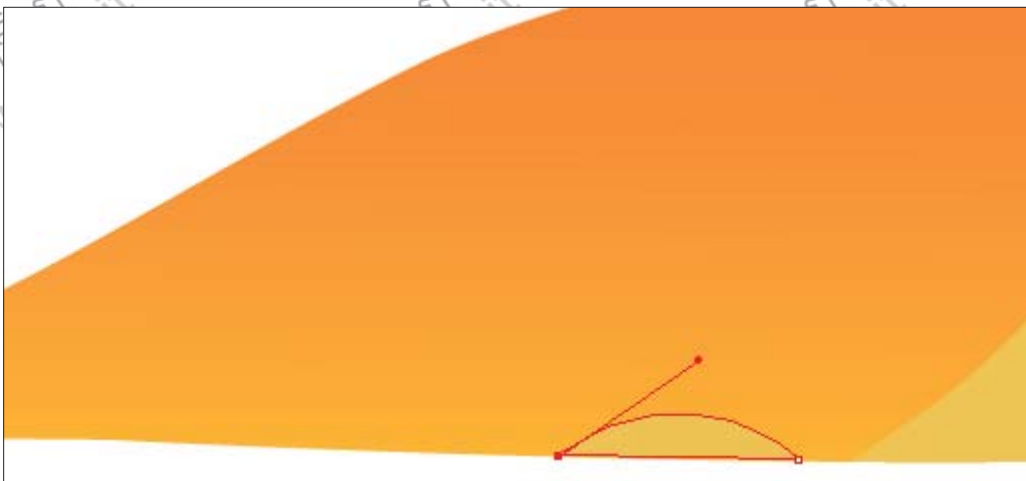
3. Select លើ Shape ចាស់ រួចចុច Ctrl + C បន្ទាប់មកចុច Ctrl + F ដើម្បី Past in Front បន្ទាប់មកទៀតធ្វើការ Select លើ Shape ដែលបាន Copy ជាមួយនិង Shape ពណ៌លឿង រួចចុច Window Menu >Pathfinder (Shift + Ctrl + F9) បន្ទាប់មកទៀត ចុច Intersect >



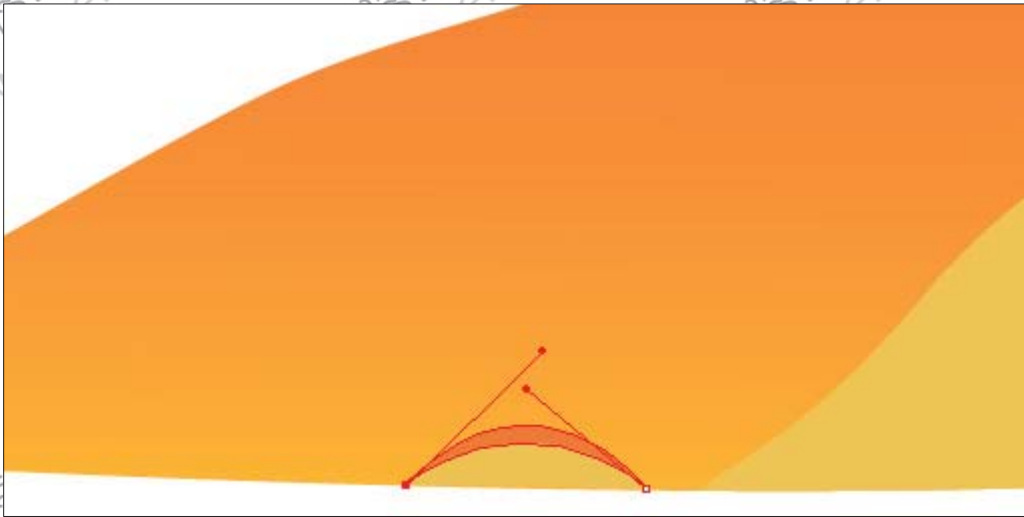
4. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



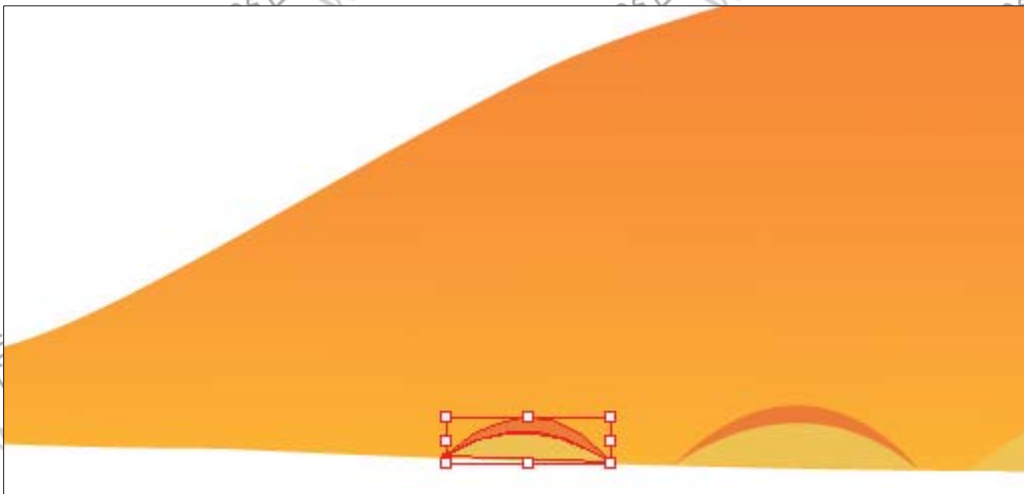
5. ប្រើ Pen Tool (P) ប្រើជា Shape ដោយកំណត់ Fill ពណ៌លឿងដូចរូបខាងក្រោម >



6. ប្រើ Pen Tool (P) ប្រើជា Shape ដោយកំណត់ Fill ពណ៌ត្នោត ដូចរូបខាងក្រោម >



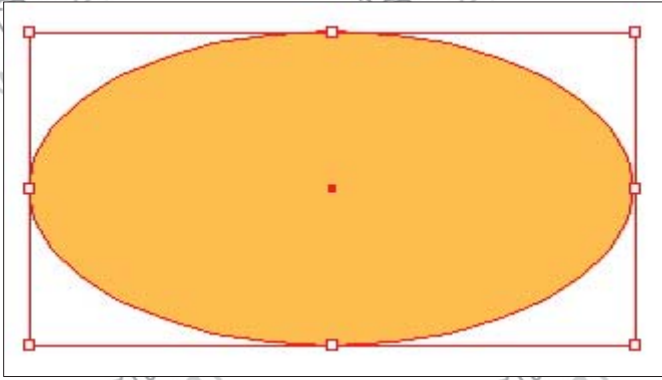
7. Select លើ Shape ទាំង2 រួចចុច Ctrl + G ដើម្បីធ្វើការ Group បន្ទាប់ចុច Alt ឆ្វេងអោយជាប់ ទាញ Shape របស់យើងទៅផ្នែកខាងឆ្វេង បន្ទាប់មកទៀតប្រើ Select Tool (V) ធ្វើការបង្រួមទំហំរបស់វា ដូចរូបខាងក្រោម >



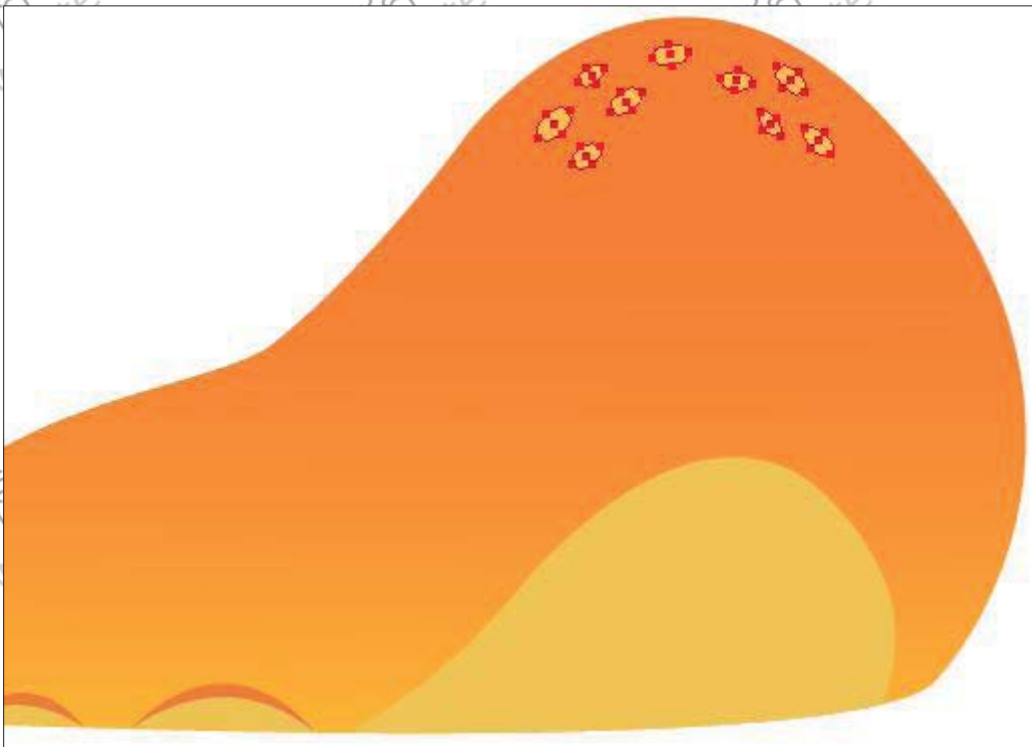
8. ធ្វើបែបនេះរហូតទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



9. ប្រើ Ellipse Tool (L) គូសបង្កើតជា Shape ដោយកំនត់ Fill ពណ៌លឿង ដូចរូបខាងក្រោម >



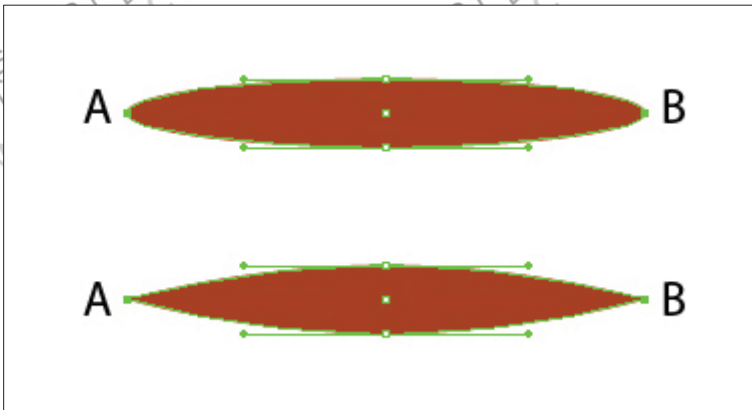
10. ធ្វើការ Copy រួចពង្រួមទំហំរបស់វា នឹង ធ្វើការកំនត់ទីតាំងអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



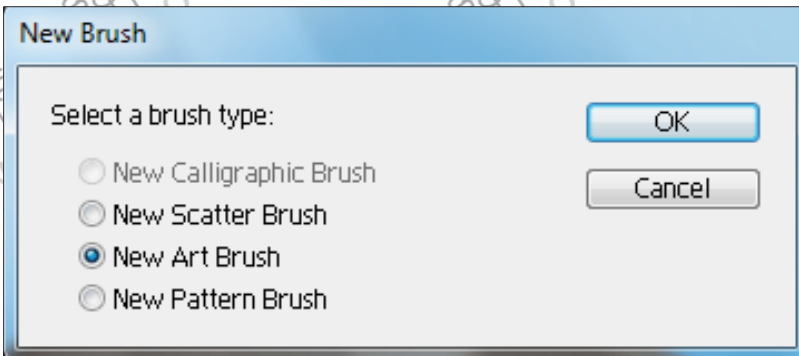
11. ប្រើ Pen Tool (P) បង្កើតជា Path ដូចរូបខាងក្រោម >



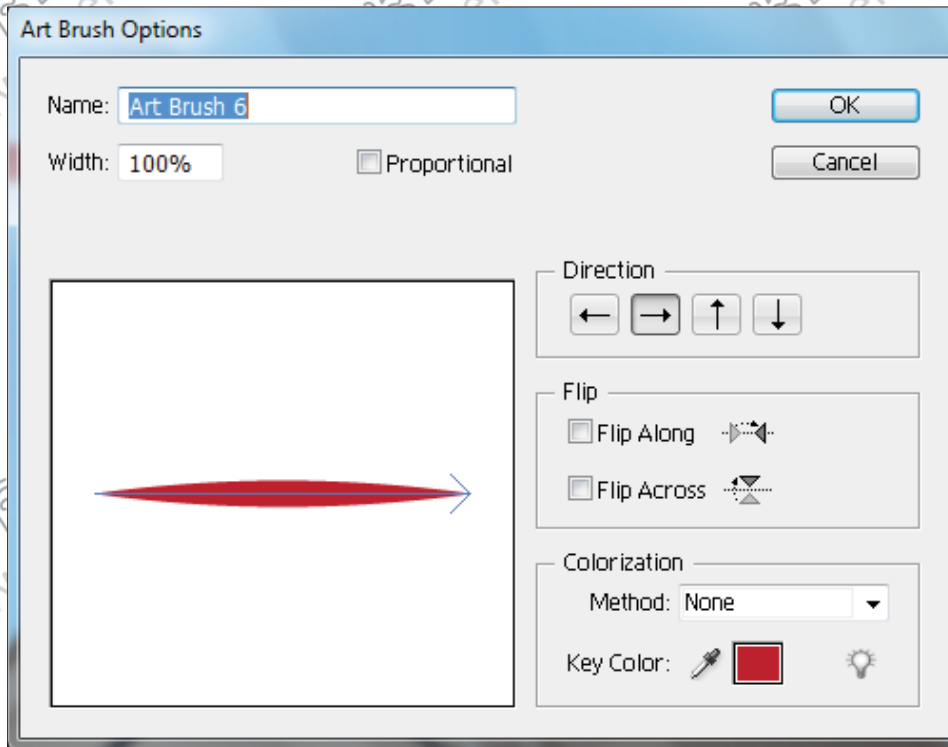
12. ប្រើ Ellipse Tool គូសបង្កើត Shape ដូចរូបខាងក្រោម រួចប្រើ Direct Selection Tool (A) Select លើចំនុច A រួចធ្វើការកែប្រែ Corner របស់វា ទៅជា Smooth Corner បន្ទាប់មកធ្វើការកែប្រែចំនុច B ដូចចំនុច A ដែល >



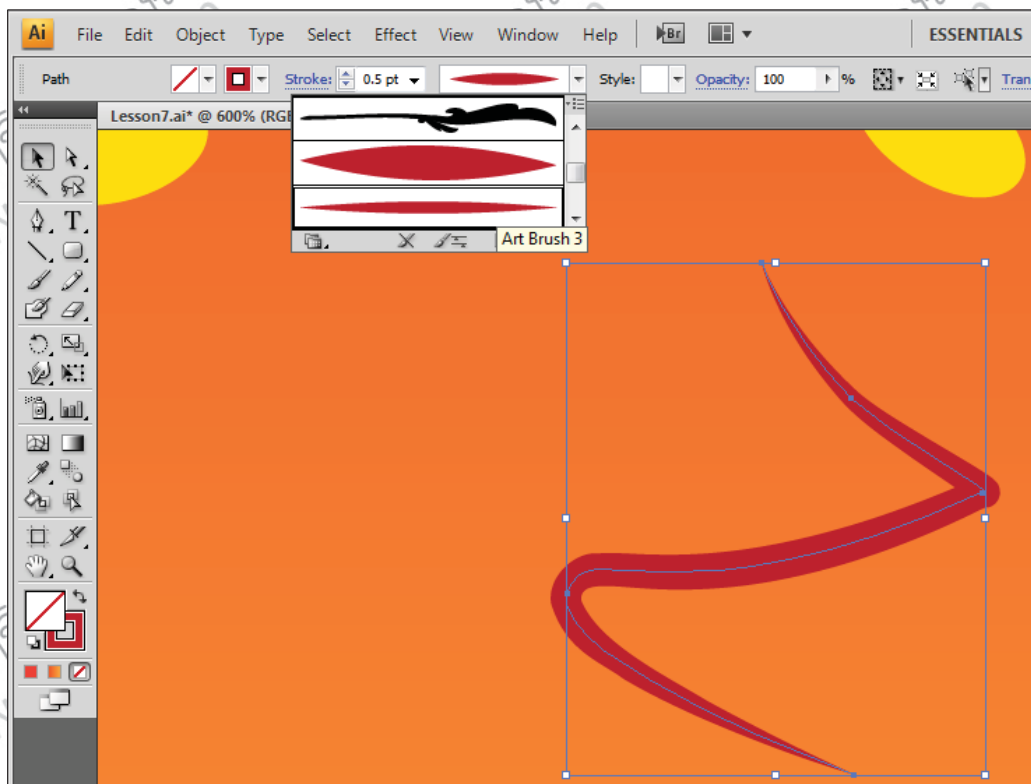
13. ទាញ Shape របស់យើង ចូលទៅក្នុង Brush Panel រួចជ្រើសរើសយក New Art Brush រួចចុច OK Button >



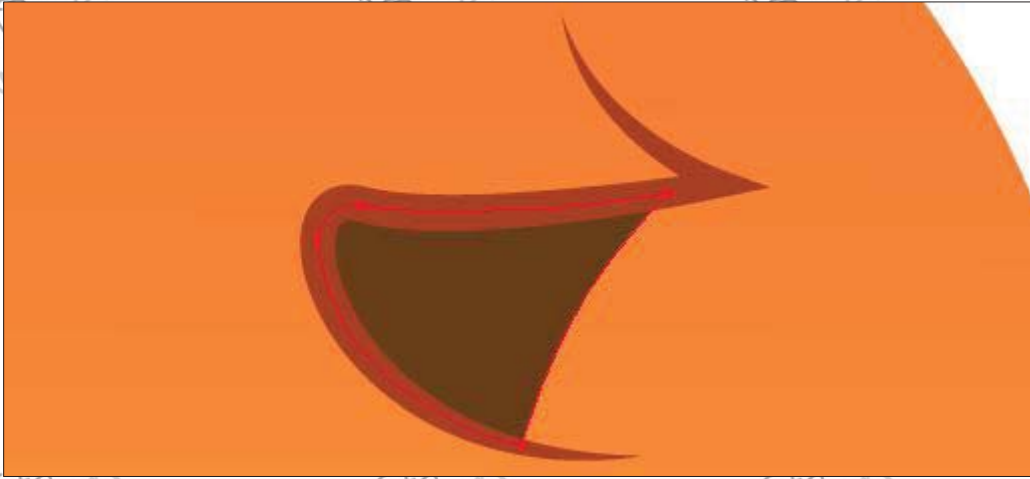
14. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK Button >



15. កំណត់ Style Art Brush Shape រូបមាត់ របស់យើងដូចរូបខាងក្រោម >



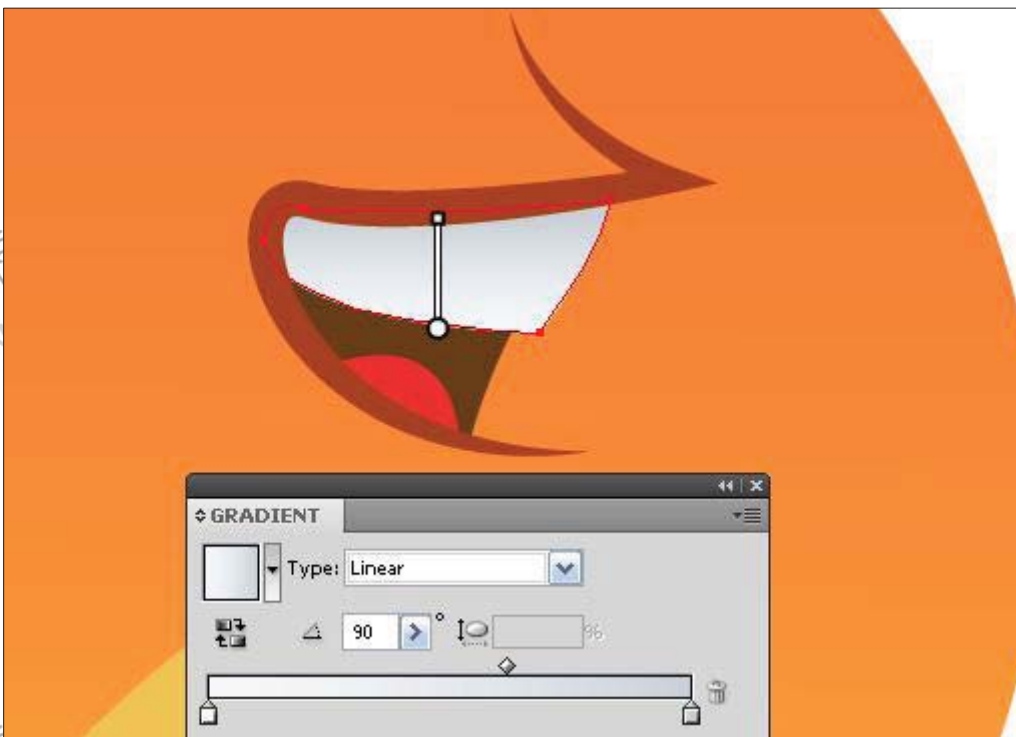
16. ប្រើ Pen Tool (P) គូសបង្កើតជា Shape ដោយកំណត់ Fill ពណ៌ត្នោតចាស់ និង កំណត់អោយវានៅក្រោម Path រូបមាត់ របស់យើងដូចរូបខាងក្រោម >



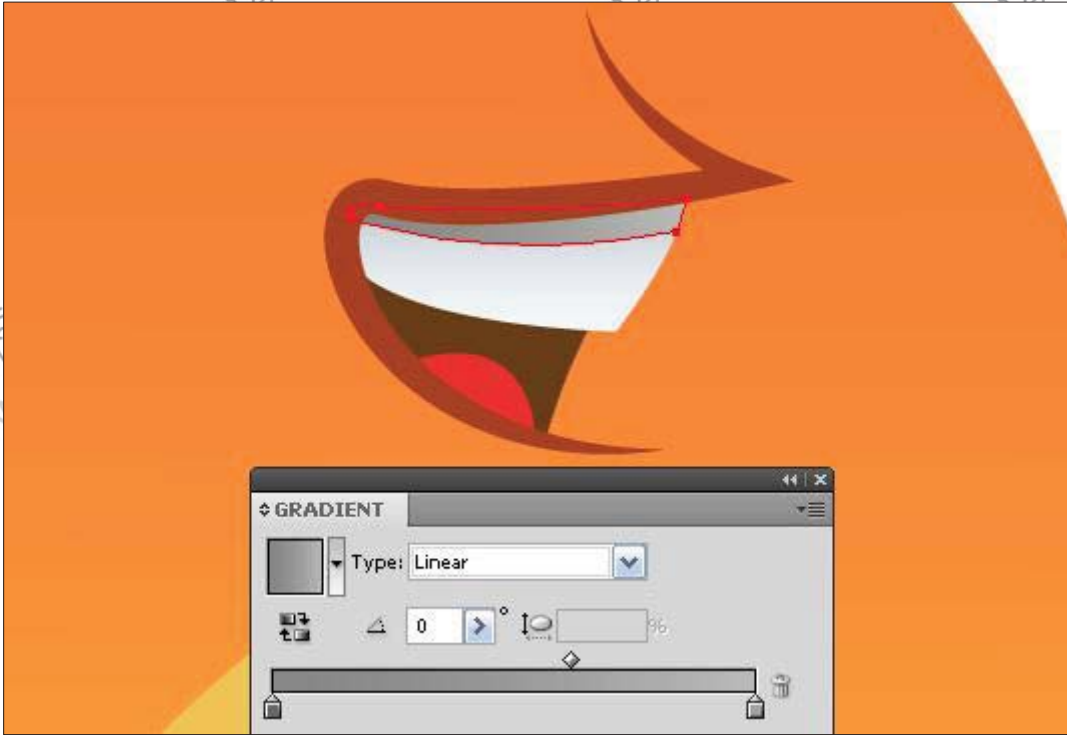
17. ប្រើ Pen Tool (P) គូសបង្កើតជា Shape ដោយកំនត់ Fill ពណ៌ក្រហមចាស់ និង កំនត់អោយវានៅក្រោម Shape មុននេះ ដូចរូបខាងក្រោម >



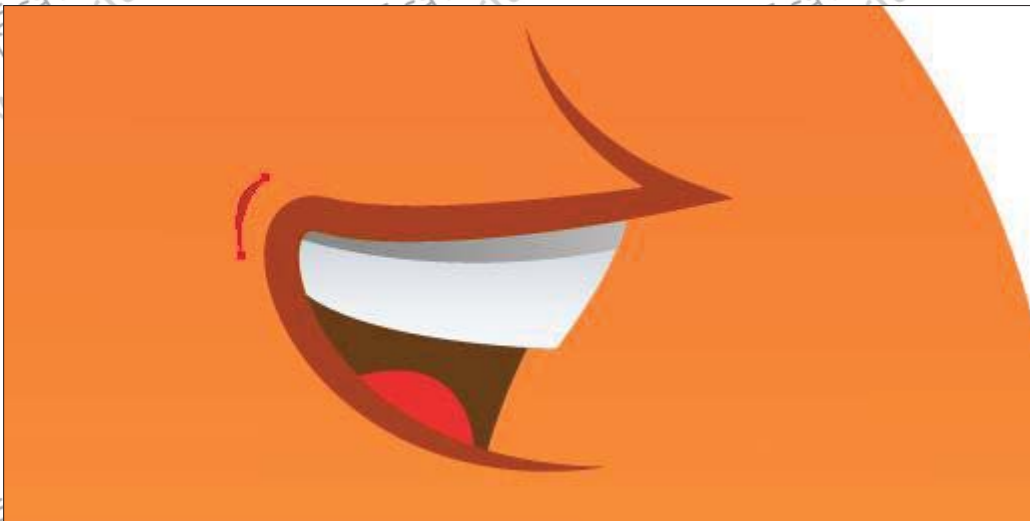
18. ប្រើ Pen Tool (P) គូសបង្កើតជា Shape កំនត់ Gradient Fill ដោយកំនត់ Slider ចំនួន 2 ដែលចំនុចទី 1 កំនត់ R: 230 G: 231 B: 232 និង ចំនុចទី 2 R: 208 G: 210 B: 211 បន្ទាប់មកកំនត់អោយវានៅក្រោម Shape មុននេះ ដូចរូបខាងក្រោម >



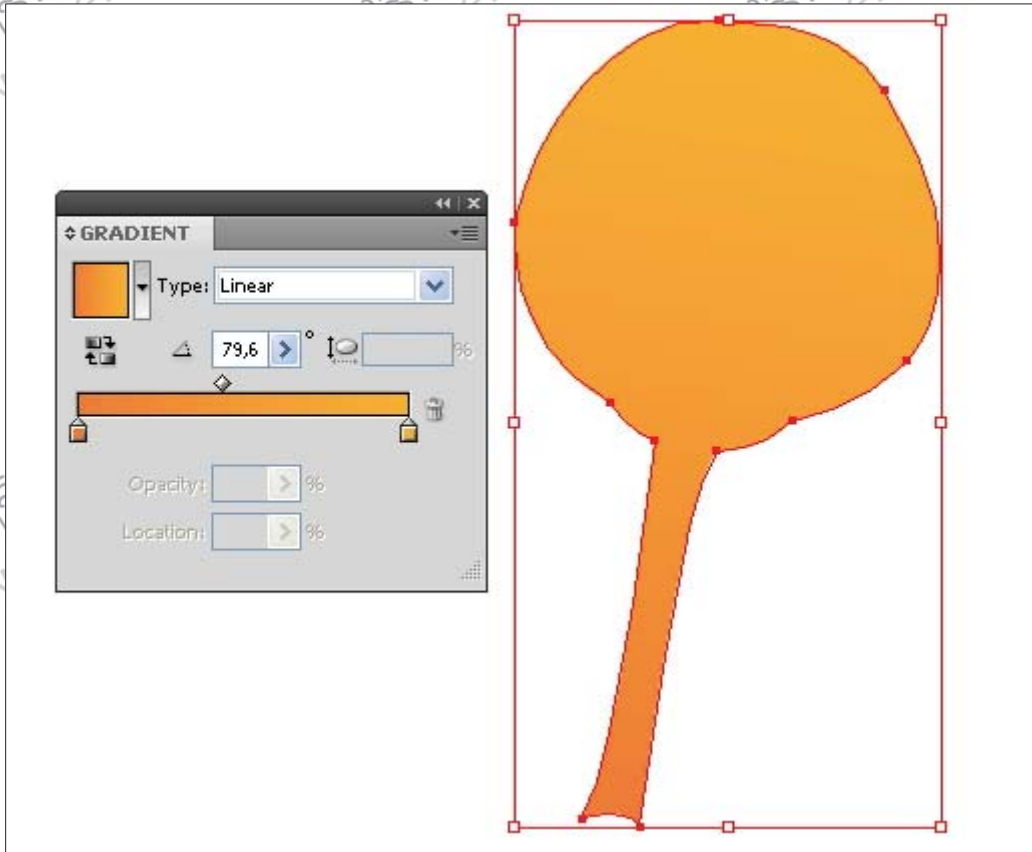
19. ប្រើ Pen Tool (P) គូសបង្កើតជា Shape កំនត់ Gradient Fill ដោយកំនត់ Slider ចំនួន 2 ដែលចំនុចទី1 កំនត់ R: 128 G: 129 B: 132 និង ចំនុចទី 2 R: 187 G: 189 B: 191 បន្ទាប់មកកំនត់អោយវានៅក្រោម Shape មុននេះ ដូចរូបខាងក្រោម >



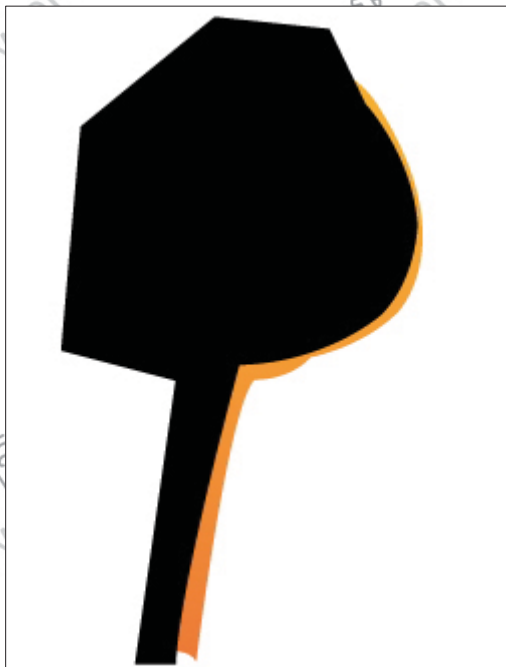
20. ប្រើ Pen Tool (P) គូសបង្កើតជា Shape ដោយកំនត់ Fill ពណ៌ក្មេក ដូចរូបខាងក្រោម >



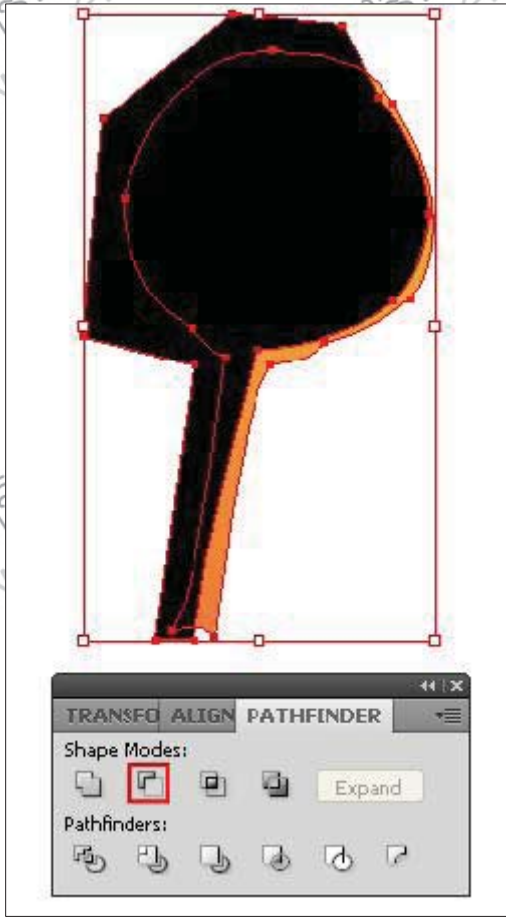
21. ប្រើ Pen Tool (P) គូសបង្កើតជា Shape កំនត់ Gradient Fill ដោយកំនត់ Slider ចំនួន 2 ដែលចំនុចទី1 កំនត់ R: 240 G: 40 B: 90 និង ចំនុចទី 2 R: 250 G: 175 B: 64 ដូចរូបខាងក្រោម >



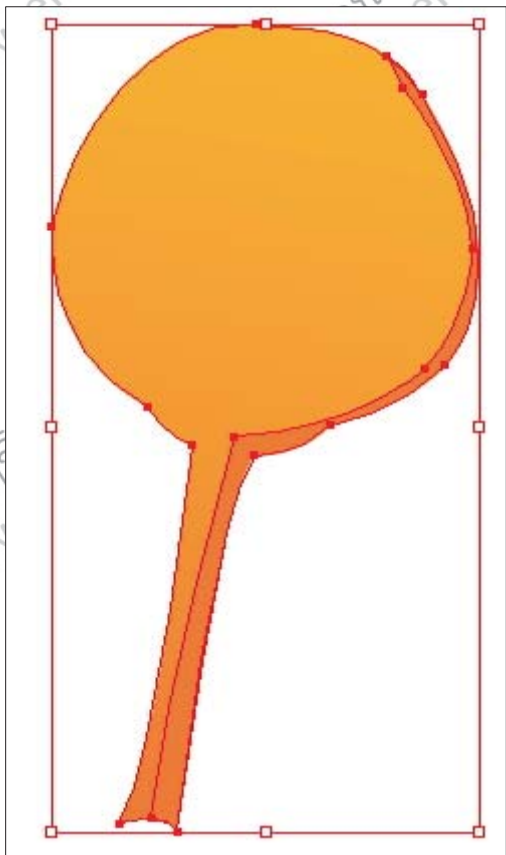
22. Select លើ Shape ដដែល ចុច Ctrl + C រួចចុច Ctrl + F បន្ទាប់មកប្រើ Pen Tool (P) គូសបង្កើតជា Shape ដូចរូបខាងក្រោម >



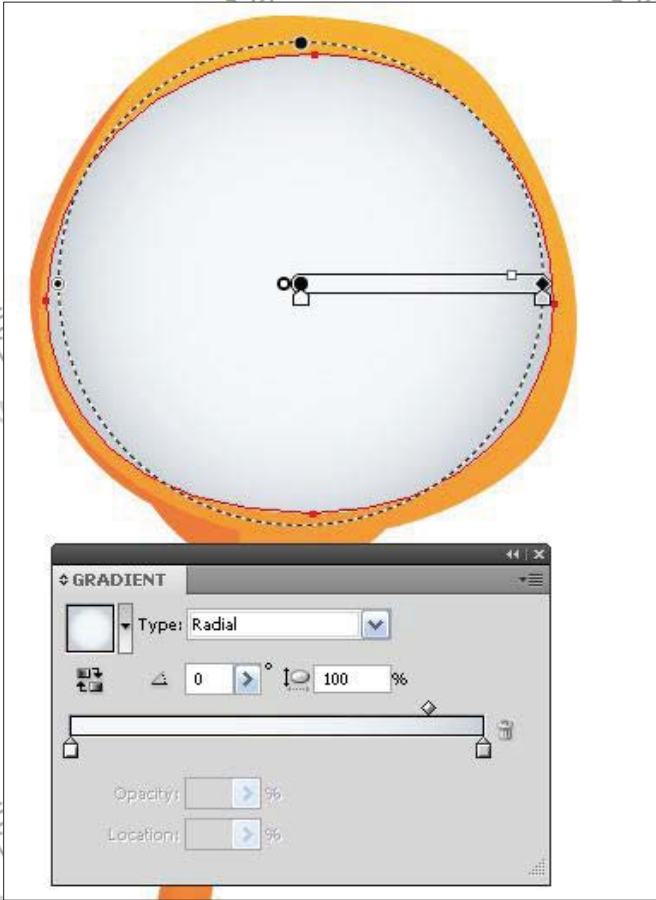
23. Select លើ Shape ទាំង2 រួចចុច Window Menu > Pathfinder (Shift + Ctrl + F9) បន្ទាប់មកចុច Minus Front >



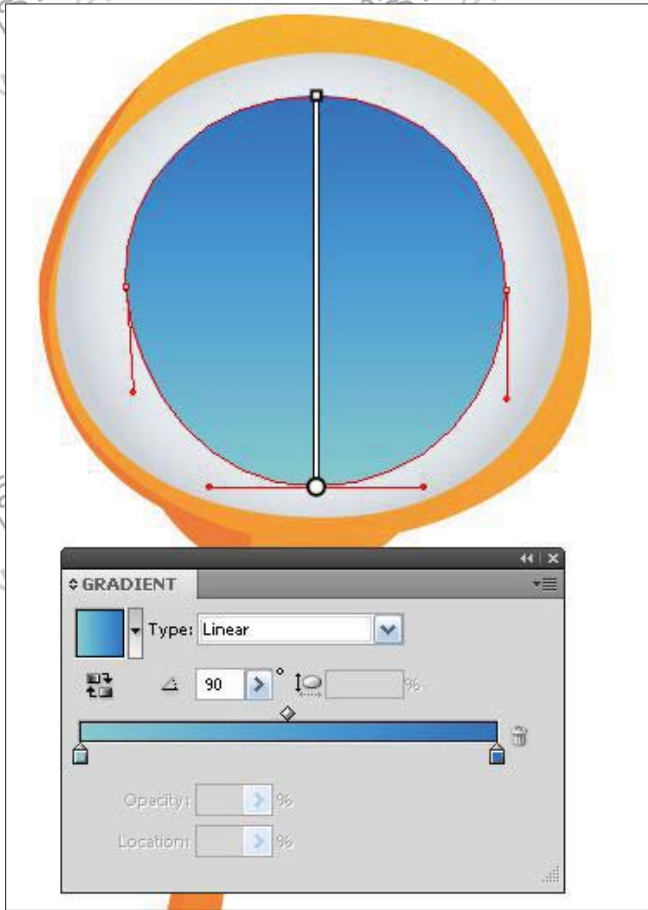
24. កំណត់ Fill ពណ៌លឿង ទៅអោយ Shape ខាងលើគេ ដូចរូបខាងក្រោម >



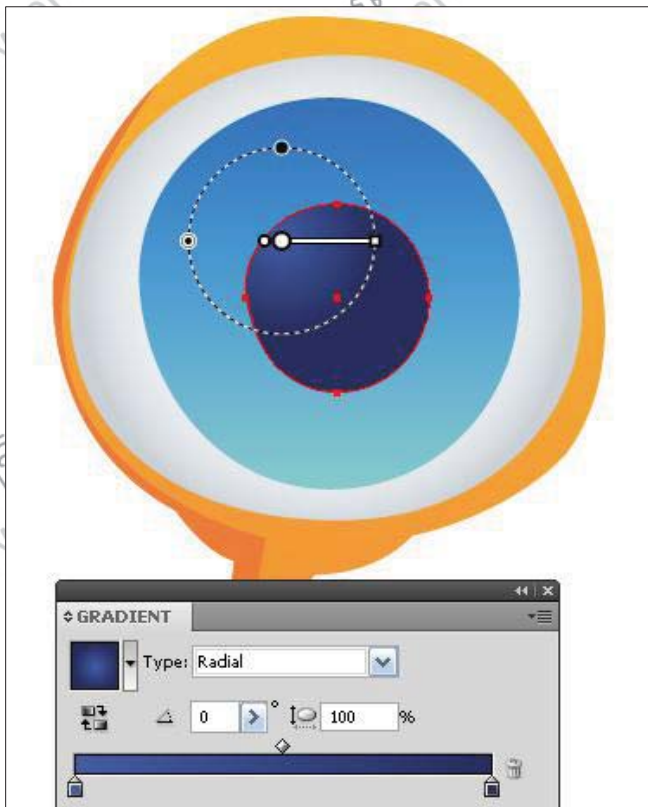
25. ប្រើ Ellipse Tool (L) គូសបង្កើតជា Shape រួចប្រើ Direct Selection Tool (A) កែប្រែរូបរាងរបស់វា និងកំណត់ Gradient Fill ដោយកំណត់ Slider ចំនួន 2 ដែលចំនុចទី 1 កំណត់ R: 255 G: 255 B: 255 និង ចំនុចទី 2 R: 187 G: 189 B: 191 ដូចរូបខាងក្រោម >



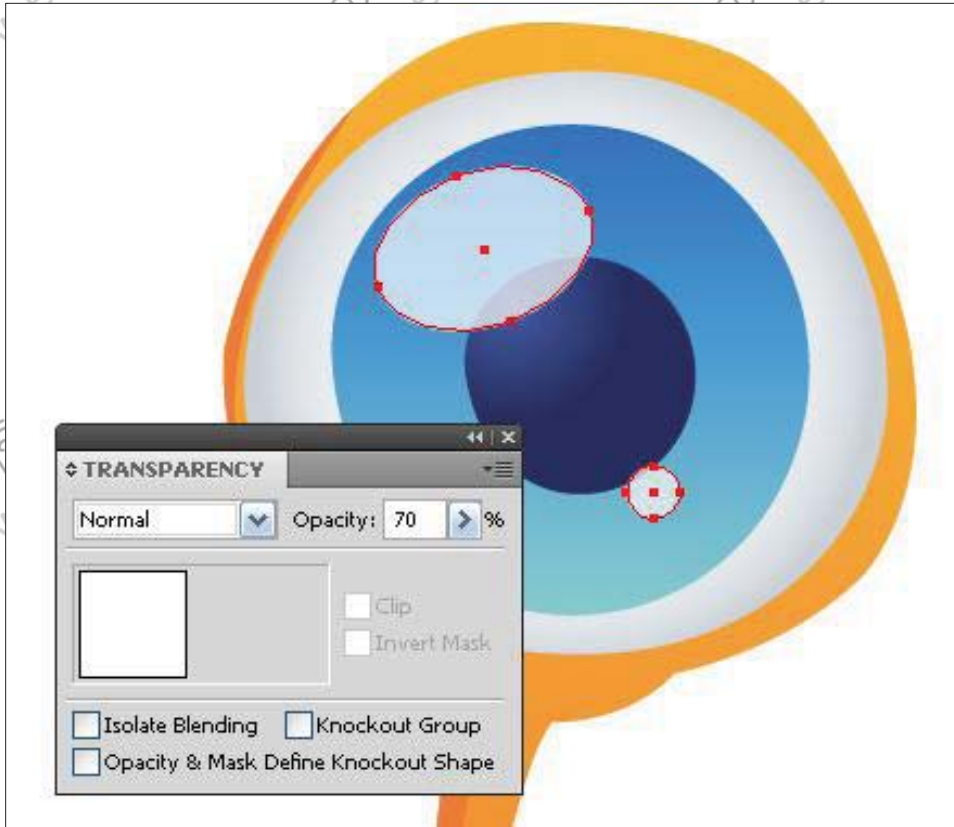
26. ប្រើ Ellipse Tool (L) គូសបង្កើតជា Shape កំណត់ Gradient Fill ដោយកំណត់ Slider ចំនួន 2 ដែលចំនុចទី 1 កំណត់ R: 38 G: 169 B: 224 និង ចំនុចទី 2 R: 27 G: 117 B: 187 ដូចរូបខាងក្រោម >



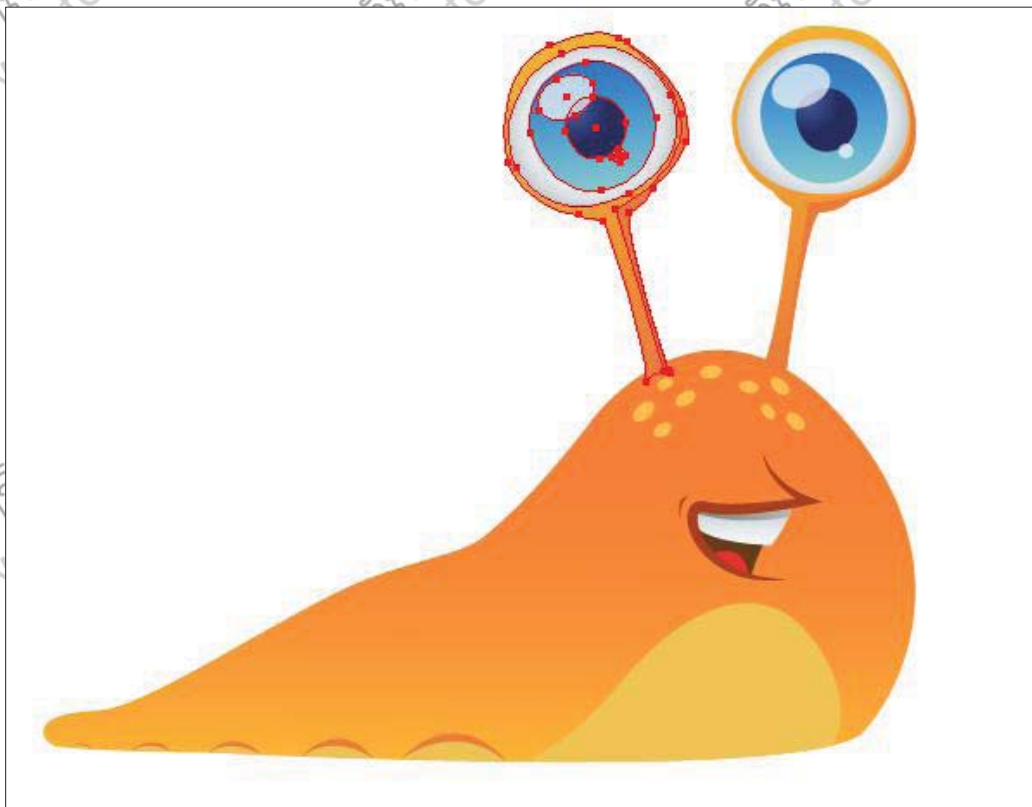
27. ប្រើ Ellipse Tool (L) គូសបង្កើតជា Shape កំណត់ Gradient Fill ដោយកំណត់ Slider ចំនួន 2 ដែលចំនុចទី 1 កំណត់ R: 27 G: 117 B: 187 និង ចំនុចទី 2 R: 43 G: 56 B: 143 ដូចរូបខាងក្រោម >



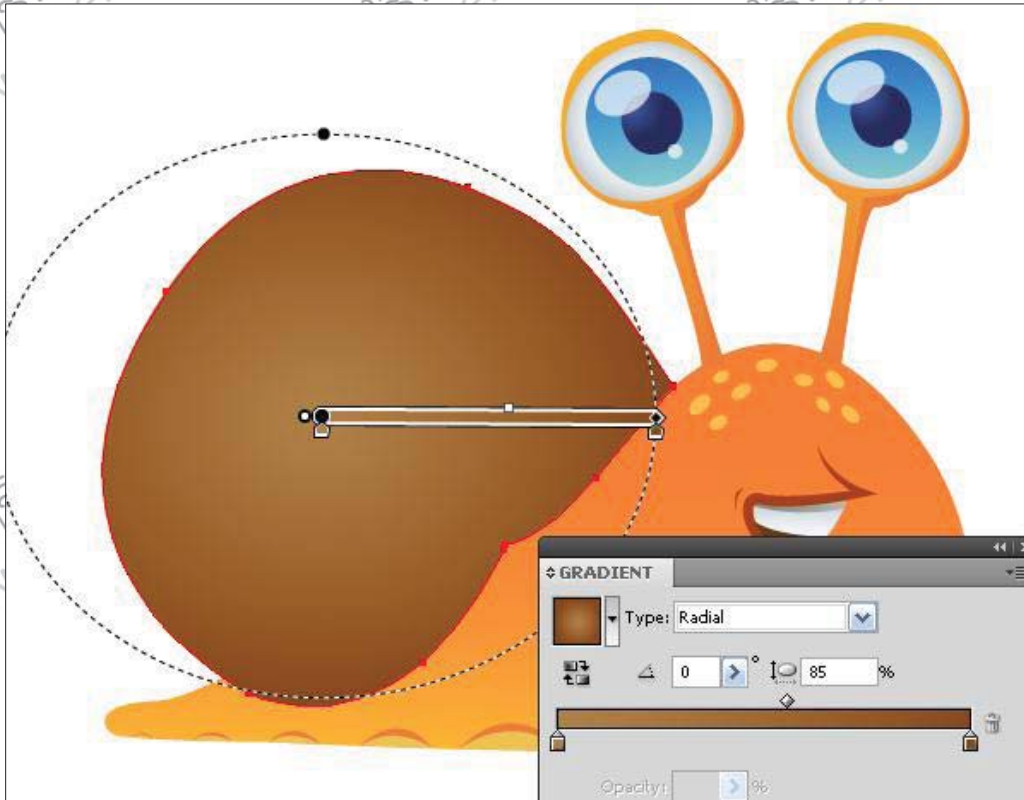
28. ប្រើ Ellipse Tool (L) គូសបង្កើតជា Shape ដោយកំណត់ Fill ពណ៌ស រួចក្នុង Transparency Panel ត្រង់ Opacity សូមកំណត់ 70% ដូចរូបខាងក្រោម >



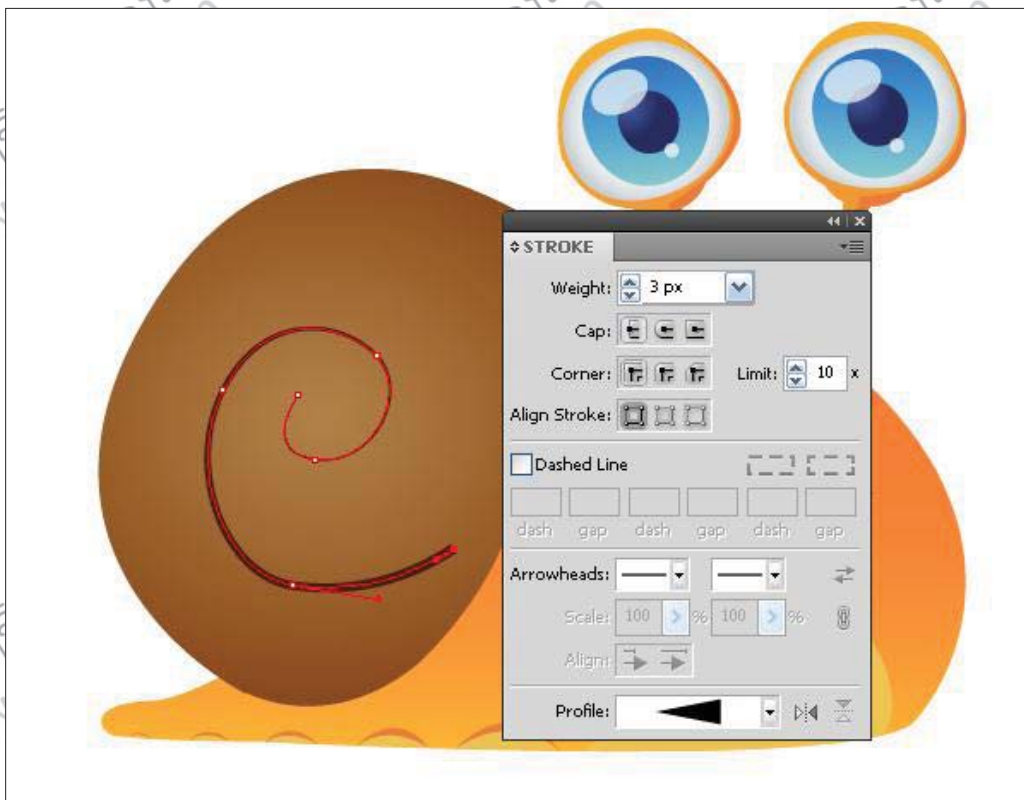
29. Select រើ Shape រូបភ្នែក ទាំងអស់ រួចចុច Ctrl + G ដើម្បី Group បន្ទាប់មកចុច Ctrl + C រួចចុច Ctrl + F ដើម្បី ធ្វើការ Past in Front បន្ទាប់មកធ្វើប្រើ Selection Tool (V) កំណត់ទីតាំង Shape ដែលបាន Copy ដូចរូបខាងក្រោម >



30. ប្រើ Pen-Tool (P) បង្កើតជា Shape រួចកំណត់ Radial Gradient Fill ដោយកំណត់ Slider ចំនួន 2 ដែលចំនុចទី 1 កំណត់ R: 195 G: 153 B: 107 និង ចំនុចទី 2 R: 117 G: 76 B: 40 ដូចរូបខាងក្រោម >



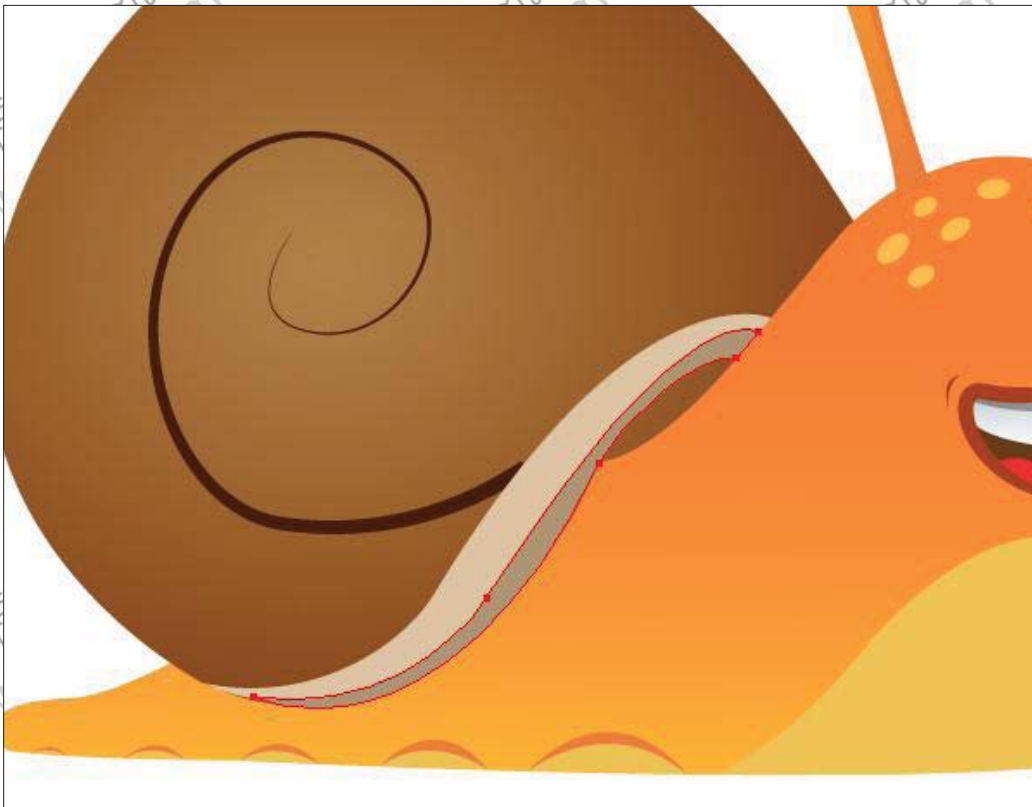
30. ប្រើ Pen-Tool បង្កើតជា Path រួចកំណត់ Stroke Options ទៅអោយវាដូចរូបក្រោម >



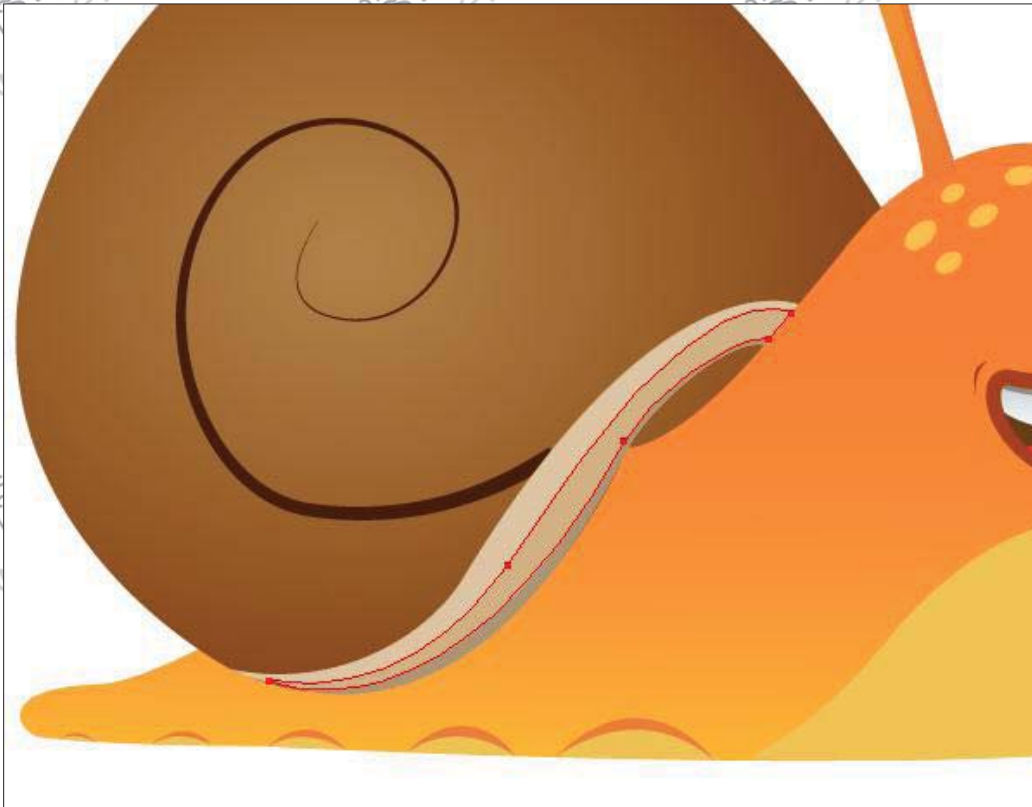
31. ប្រើ Pen Tool (P) បង្កើតជា Shape រួចកំណត់ Fill ពណ៌ R: 243 G: 236 B: 205 ដូចរូបខាងក្រោម >



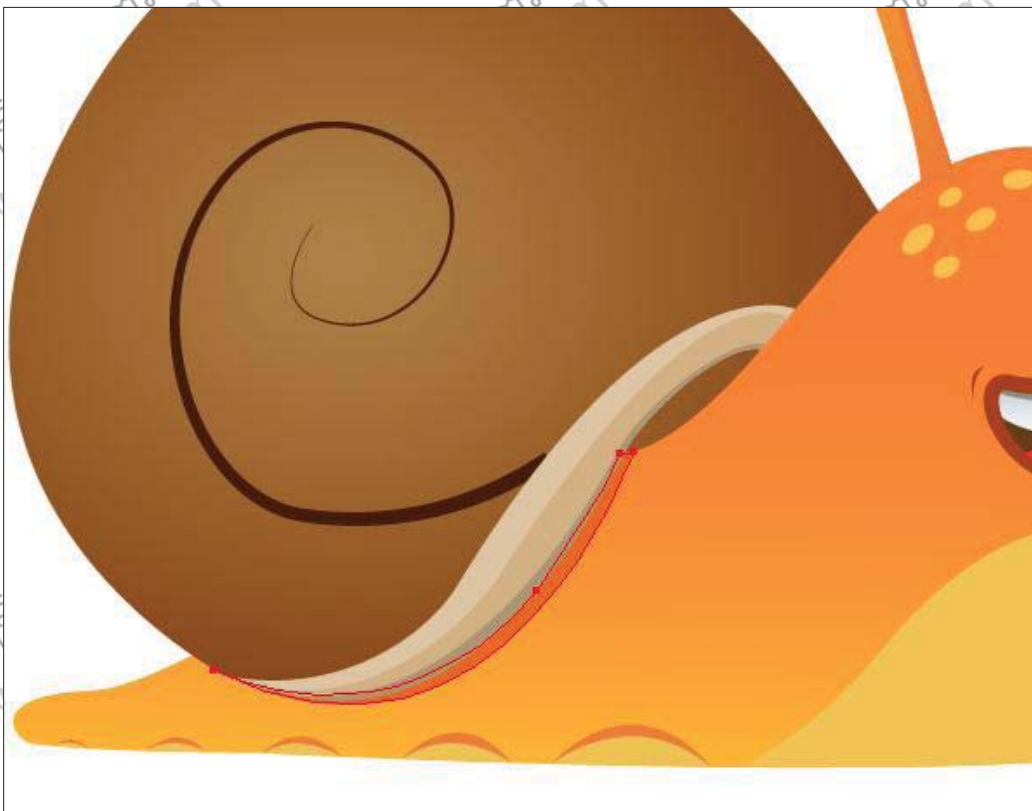
32. ប្រើ Pen Tool (P) បង្កើតជា Shape រួចកំណត់ Fill ពណ៌ R: 193 G: 182 B: 134 ដូចរូបខាងក្រោម >



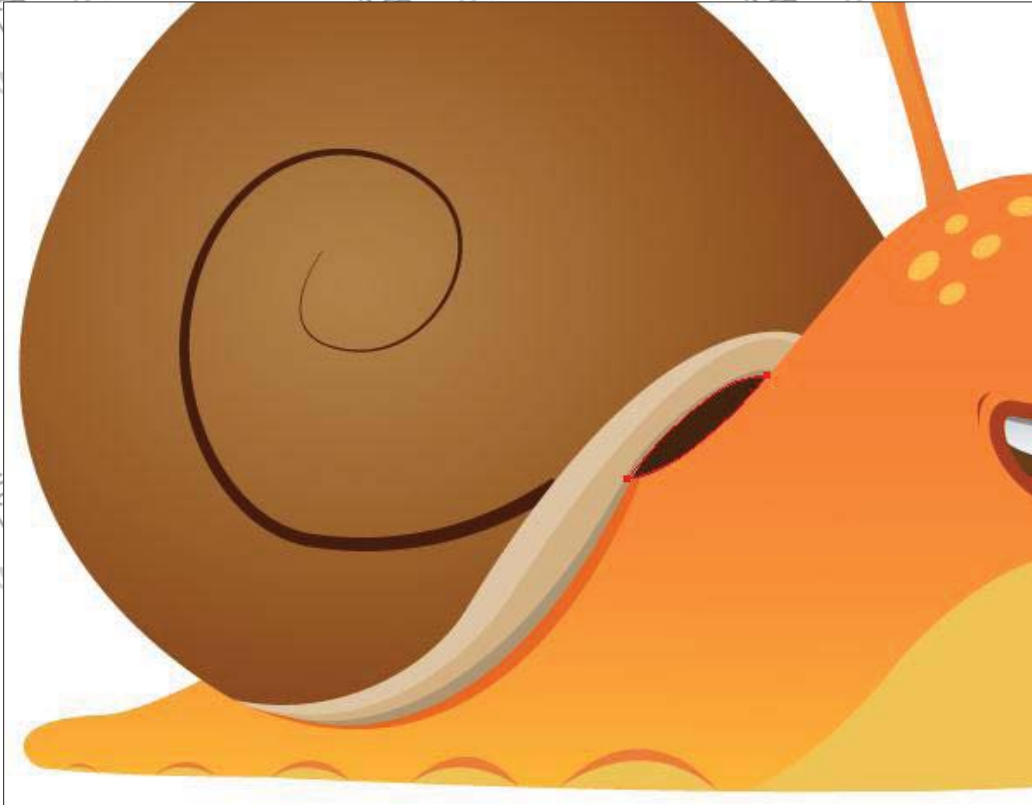
33. ប្រើ Pen Tool (P) បង្កើតជា Shape រួចកំណត់ Fill ពណ៌ R: 128 G: 129 B: 132 ដូចរូបខាងក្រោម >



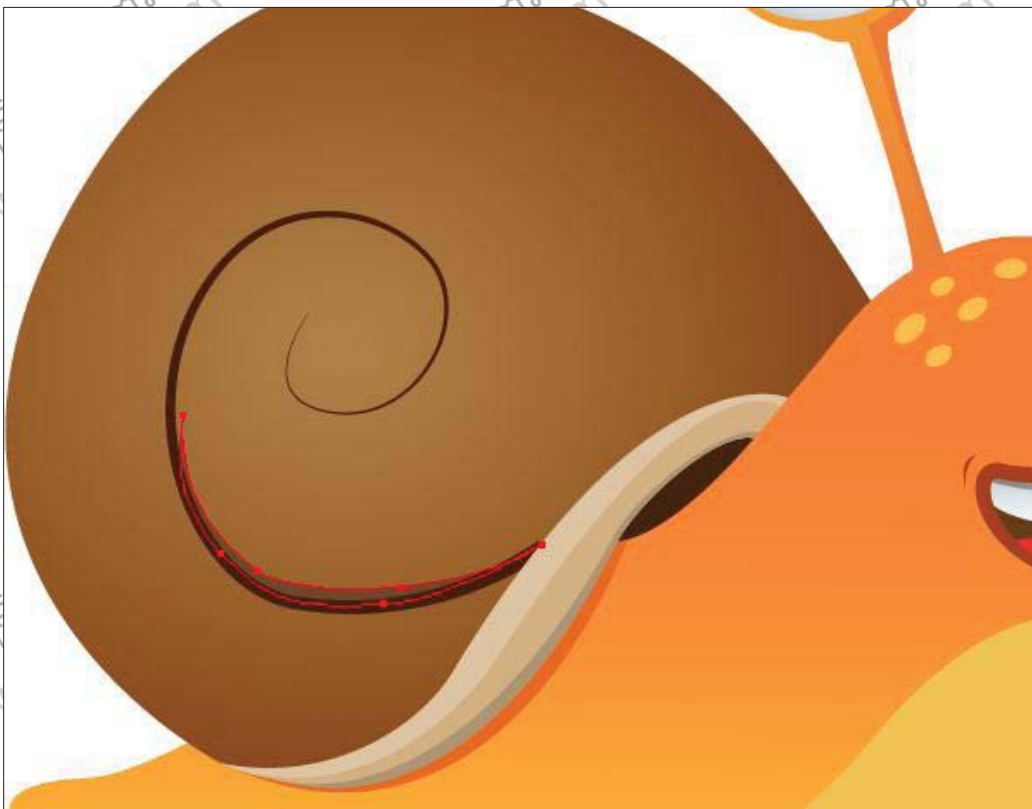
34. ប្រើ Pen Tool (P) បង្កើតជា Shape រួចកំណត់ Fill ពណ៌ R: 236 G: 116 B: 84 ដូចរូបខាងក្រោម >



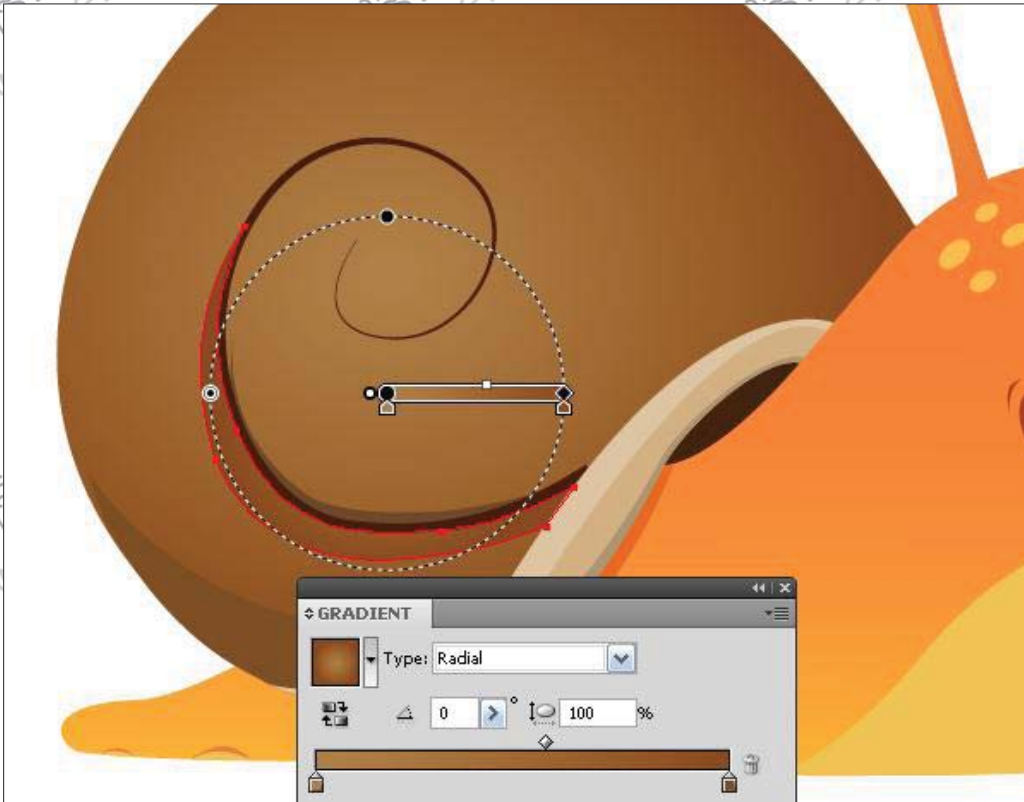
35. ប្រើ Pen Tool (P) បង្កើតជា Shape រួចកំណត់ Fill ពណ៌ R: 35 G: 31 B: 32 ដូចរូបខាងក្រោម >



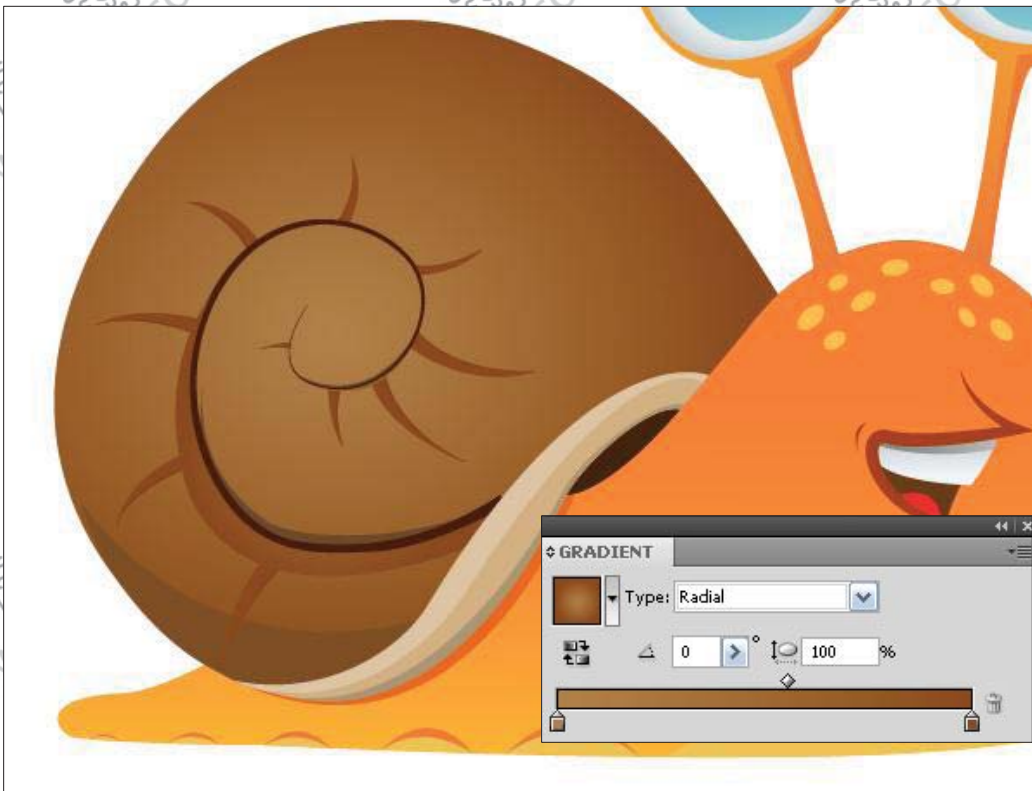
36. ប្រើ Pen Tool (P) បង្កើតជា Shape រួចកំណត់ Fill ពណ៌ R: 138 G: 93 B: 59 ដូចរូបខាងក្រោម >



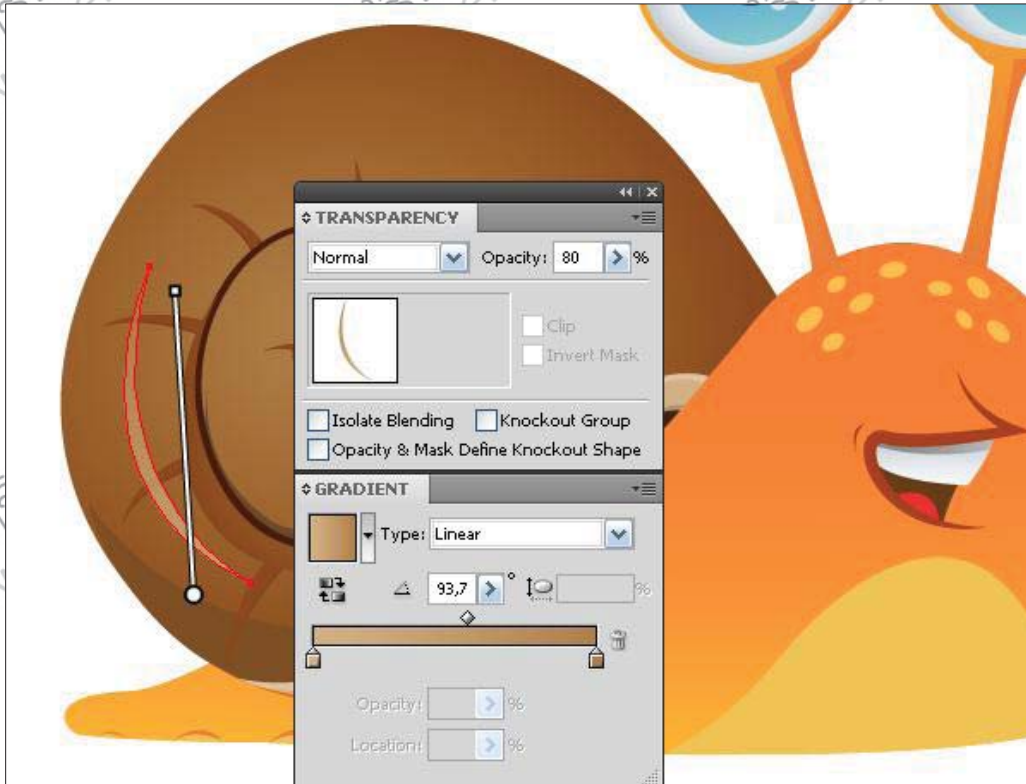
37. ប្រើ Pen Tool (P) បង្កើតជា Shape រួចកំណត់ Radial Gradient Fill ដោយកំណត់ Slider ចំនួន 2 ដែលចំនុចទី 1 កំណត់ R: 195 G: 153 B: 107 និង ចំនុចទី 2 R: 117 G: 76 B: 40 ដូចរូបខាងក្រោម >



38. ប្រើ Pen Tool (P) បង្កើតជា Shape រួចកំណត់ Radial Gradient Fill ដោយកំណត់ Slider ចំនួន 2 ដែលចំនុចទី 1 កំណត់ R: 195 G: 153 B: 107 និង ចំនុចទី 2 R: 117 G: 76 B: 40 រួច Copy និង កំណត់ទីតាំងអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



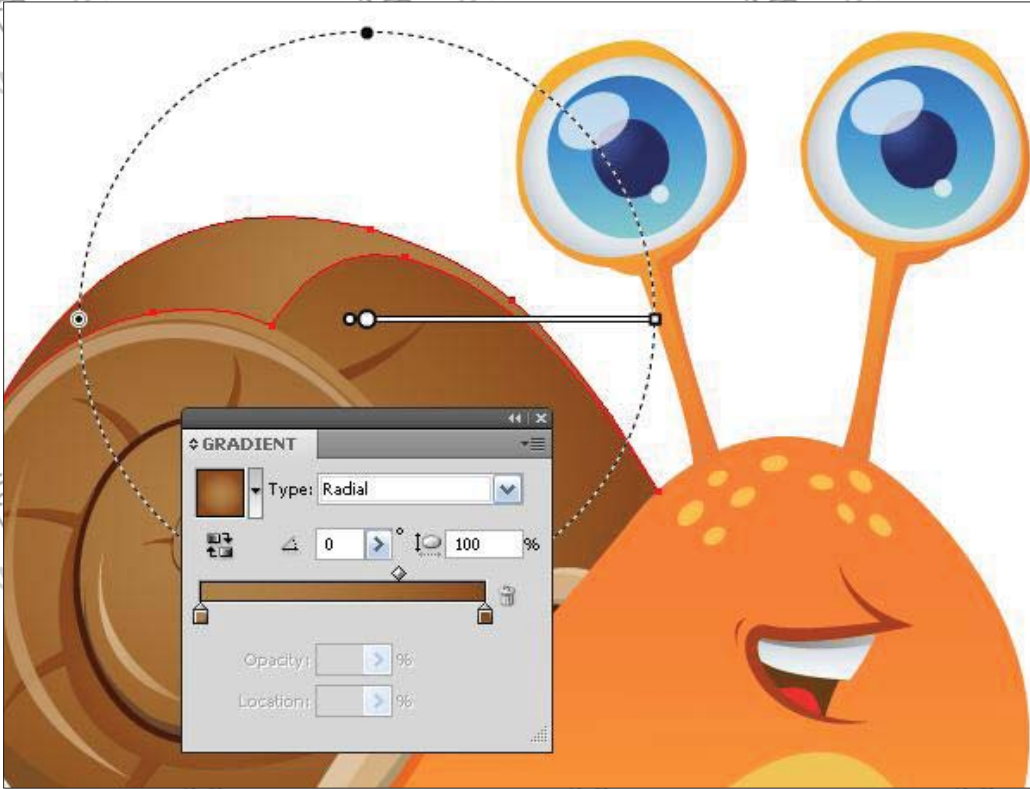
39. ប្រើ Pen Tool (P) បង្កើតជា Shape រួចកំណត់ Linear Gradient Fill ដោយកំណត់ Slider ចំនួន 2 ដែលចំនុចទី 1 កំណត់ R: 195 G: 153 B: 107 និង ចំនុចទី 2 R: 117 G: 76 B: 40 រួច កំណត់ Options Transparency ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



40. ប្រើវិធីសាស្ត្រដូចខាងលើ ដើម្បីបង្កើតជា Shape ដូចរូបខាងក្រោម >



41. ប្រើ Pen Tool (P) បង្កើតជា Shape រួចកំណត់ Radial Gradient Fill ដោយកំណត់ Slider ចំនួន 2 ដែលចំនុចទី 1 កំណត់ R: 195 G: 153 B: 107 និង ចំនុចទី 2 R: 117 G: 76 B: 40 រួច Copy និង កំណត់ទីតាំងអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



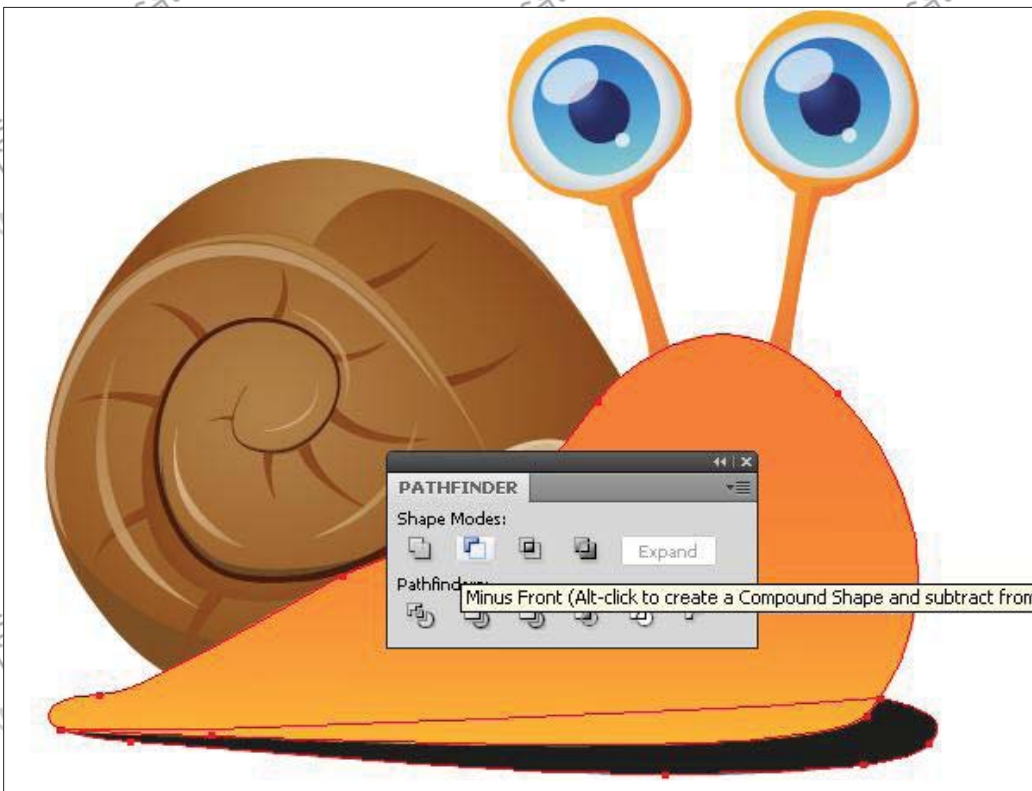
42. ប្រើ Pen Tool (P) បង្កើតជា Shape ដូចរូបខាងក្រោម >



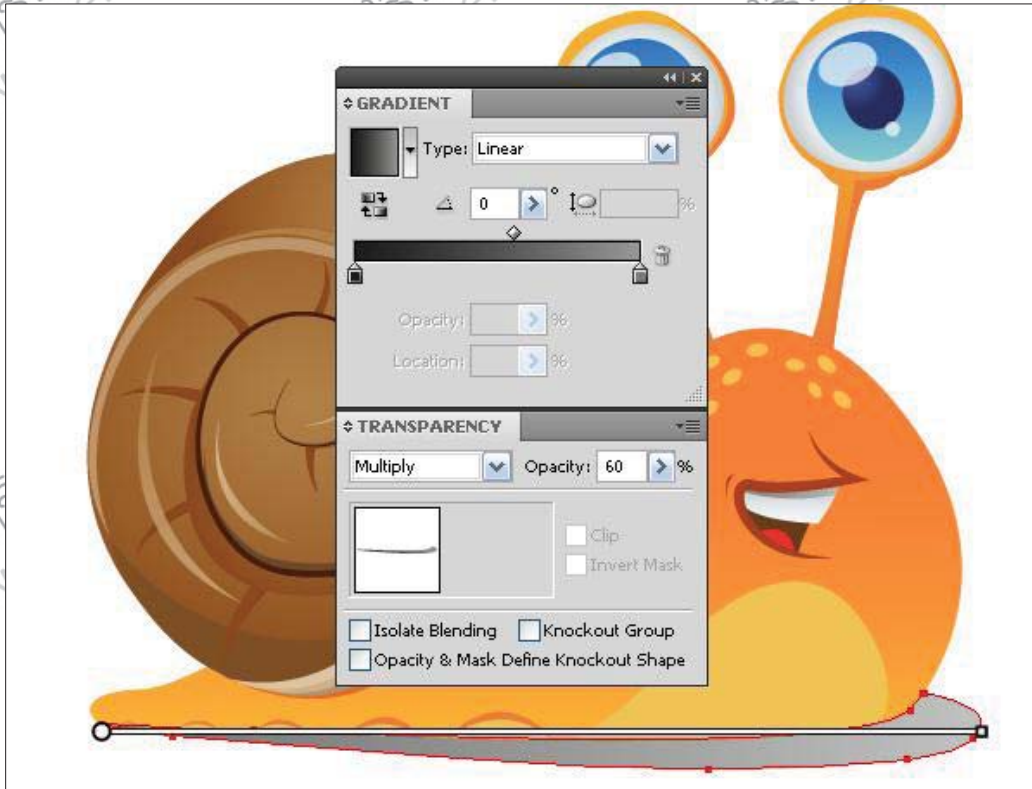
43. Select លើ Shape Body របស់ខ្យង ចុច Ctrl + C រួចចុច Ctrl + F ដើម្បីធ្វើការ Past in Front រួចកំណត់អោយវានៅលើគេបង្អស់ ដូចរូបខាងក្រោម >



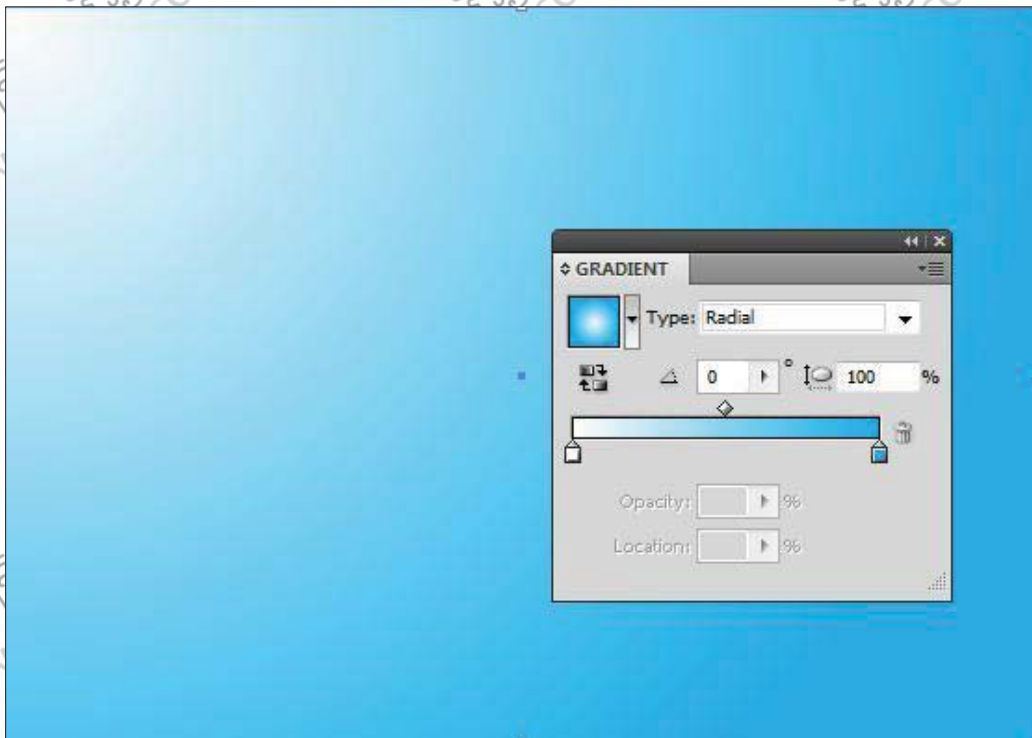
44. Select លើ Shape ថ្មី ជាមួយនិង Shape ដែល រួចចុច Minus Front នៅក្នុង Pathfinder Panel >



45. កំនត់ Linear Gradient Fill អោយ Shape ដែលបានមកពី Minus Front ដោយកំនត់ Slider ចំនួន 2 ដែលចំនុច ទី1កំនត់ R: 88 G: 89 B: 91 និង ចំនុចទី 2 R: 146 G: 148 B: 151 រួច កំនត់ Transparency Option ទៅអោយវា ដូច រូបខាងក្រោម >



46. ប្រើ Rectangle Tool បង្កើតជា Shape រួចកំណត់ Radial Gradient Fill ទៅអោយវា ដោយកំណត់ Slider ចំនួន 2 ដែលចំនួនទី 1 R: 255 G: 255 B: 255 និង ចំនួនទី 2 R: 0 G: 173 B: 238 ដូចរូបខាងក្រោម >



47. ប្រើ Pen Tool (P) បង្កើតជា Shape រួចកំណត់ Fill R: 0 G: 147 B: 69 ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



48. កំណត់អោយ Shape ថ្មីទាំង 2 នៅក្រោមគេបង្អស់ ដោយកំណត់អោយ Shape ពណ៌បៃតងនៅលើ Shape ពណ៌ទឹកប៊ិច ដូចរូបខាងក្រោម >

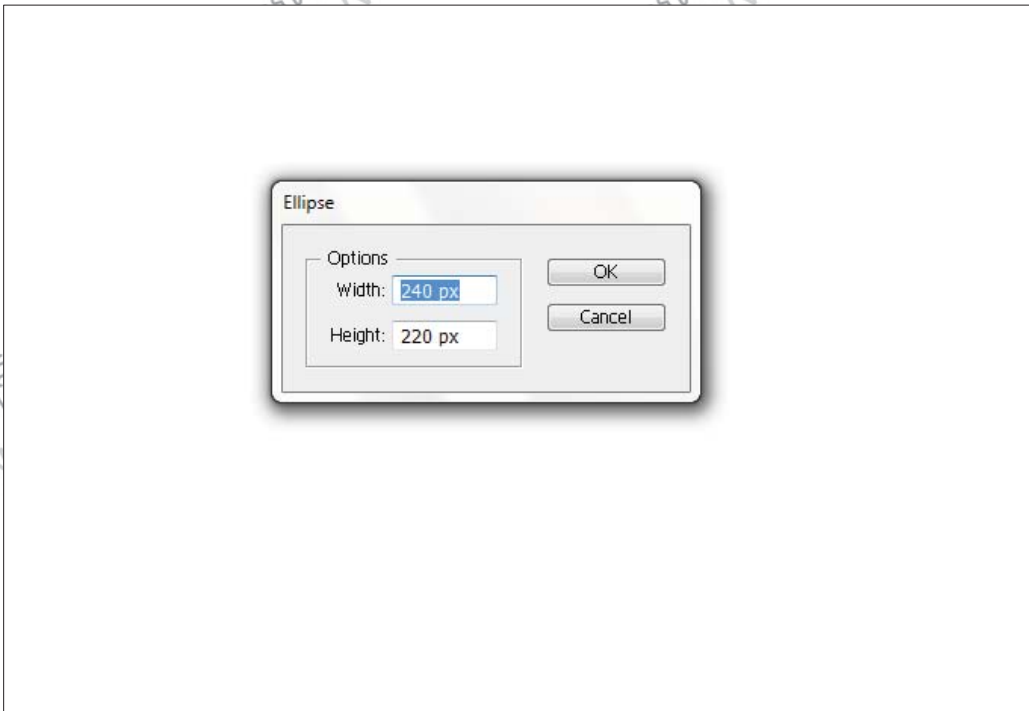


មេរៀនទី 24.

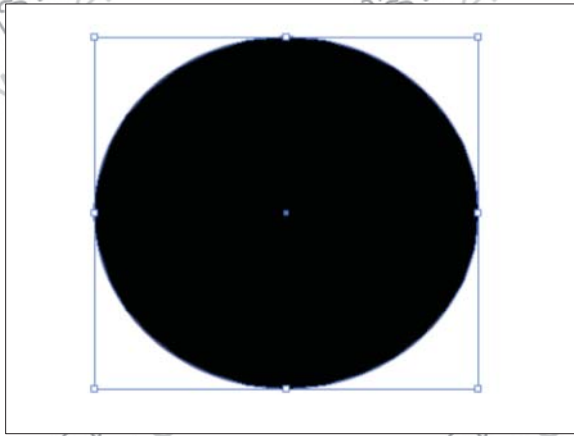
ការបង្កើត Question Icon



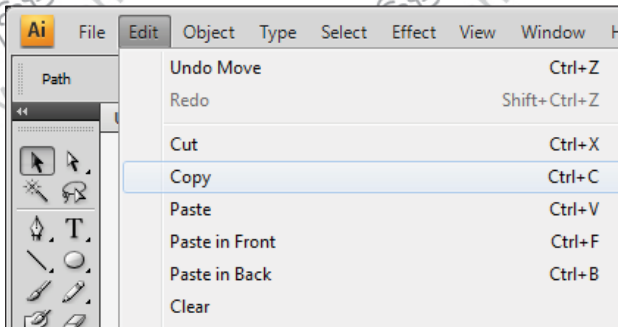
1. បង្កើត Artboard ថ្មី រួចប្រើ Ellipse tool គូសរូបដោយកំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម >



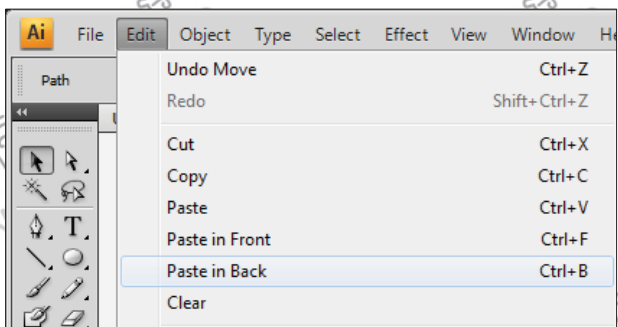
2. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



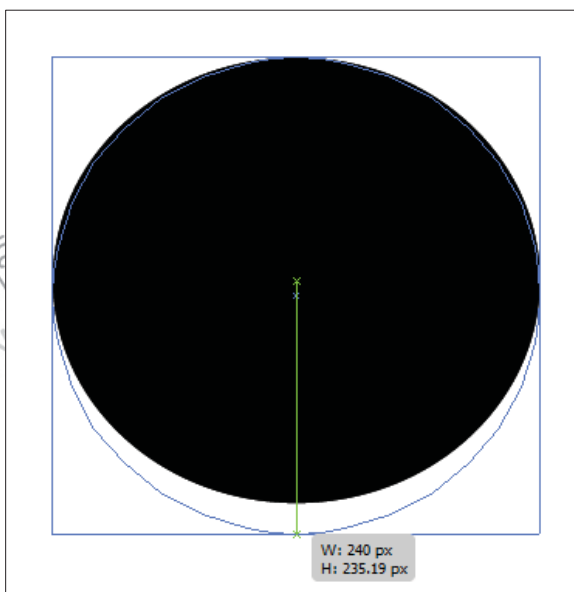
3. Select លើ Object ដែលយើងបានគូស រួចចុច Edit Menu > Copy (Ctrl + C) >



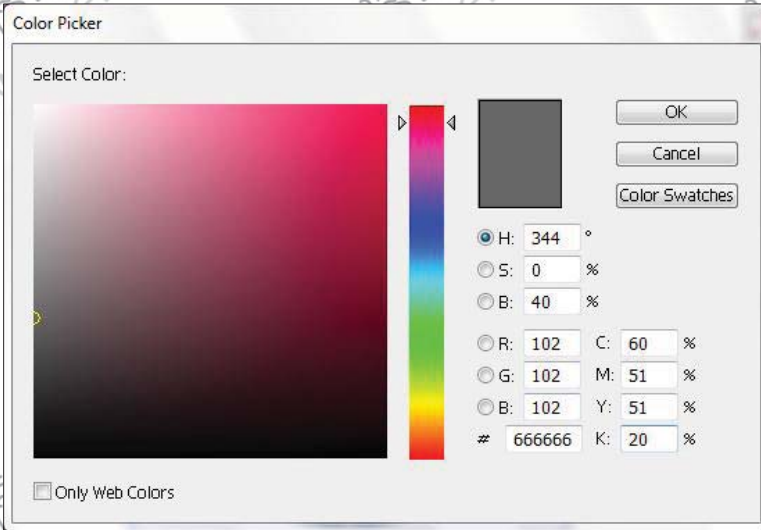
4. ចុច Edit Menu > Paste in Back (Ctrl + B) ដើម្បីធ្វើការ Paste Object ដែលបាន Copy >



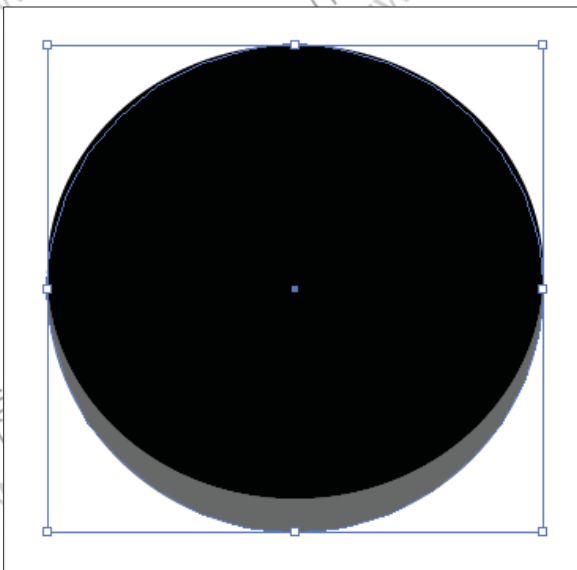
5. ធ្វើការរំកិល Object ដែលបានមកពីការ Paste in Back ចុះទៅខាងក្រោមបន្តិច ដូចរូបខាងក្រោម >



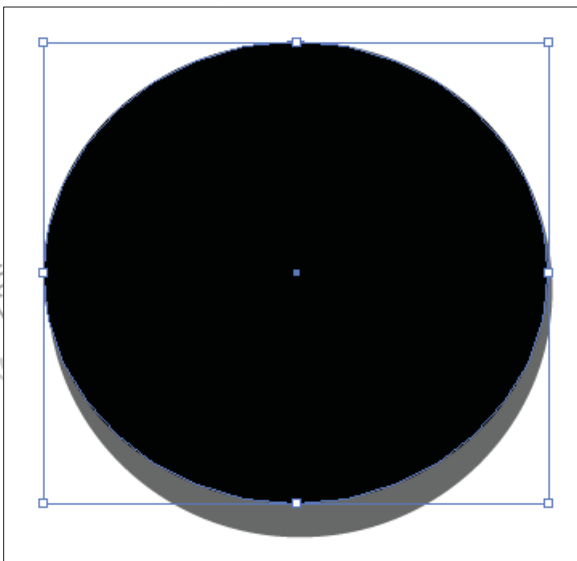
6. ធ្វើការកែប្រែពណ៌ផ្ទៃរបស់វា ដូចរូបខាងក្រោម >



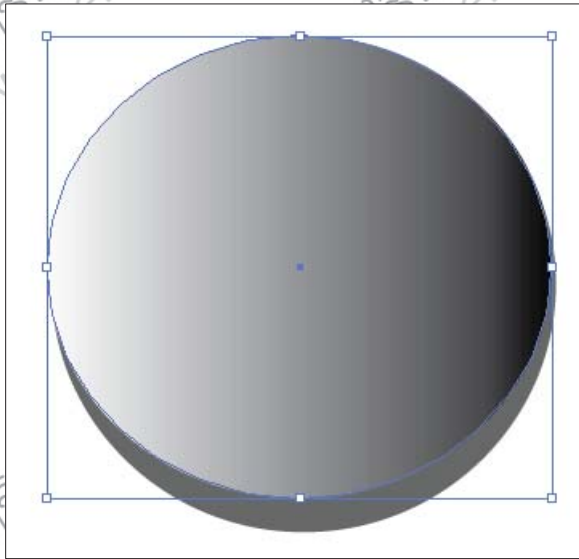
7. យើងនឹងបានទទួលលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



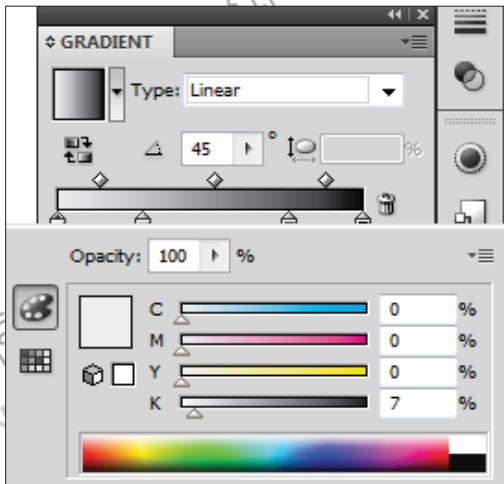
8. ធ្វើការកែប្រែរូបរាង Object នៅខាងលើគេ ដោយធ្វើការបង្រួមផ្នែកខាងក្រោមរបស់វា ដូចរូបខាងក្រោម >



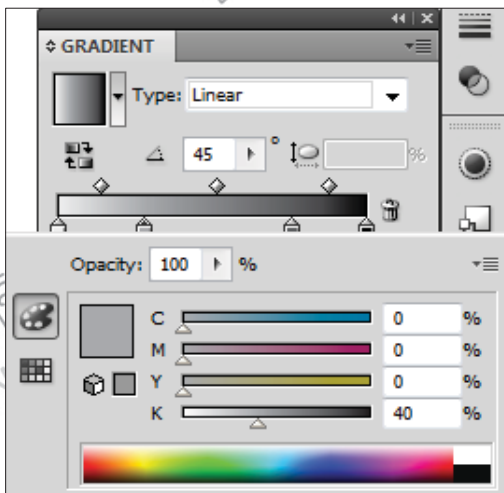
9. កំណត់ Linear Gradient ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



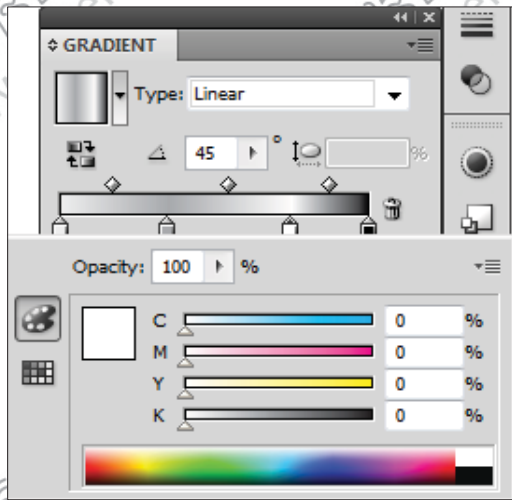
10. បន្ថែម Gradient Slider លើ Linear Gradient ដោយកំនត់ Options ទៅអោយ Slider ទី1 ដូចរូបខាងក្រោម >



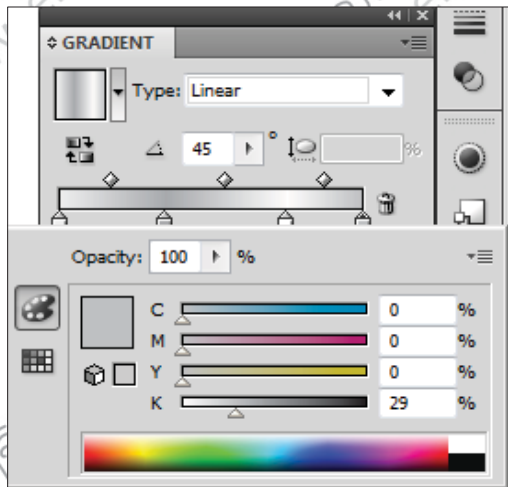
11. កំនត់ Options ទៅអោយ Slider ទី2 ដូចរូបខាងក្រោម >



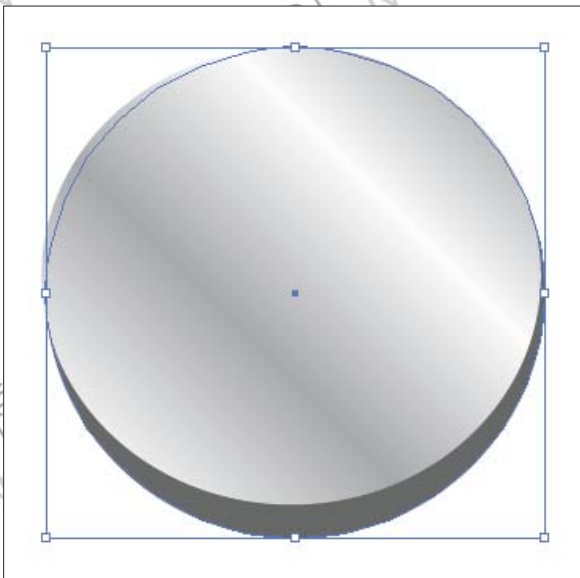
12. កំនត់ Options ទៅអោយ Slider ទី3 ដូចរូបខាងក្រោម >



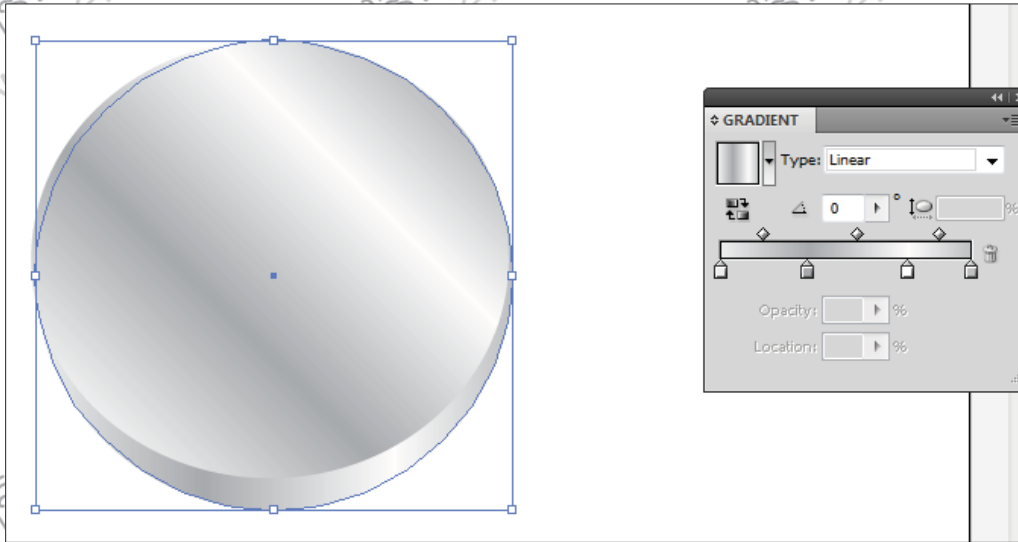
13. កំណត់ Options ទៅដោយ Slider ទី 4 ដូចរូបខាងក្រោម >



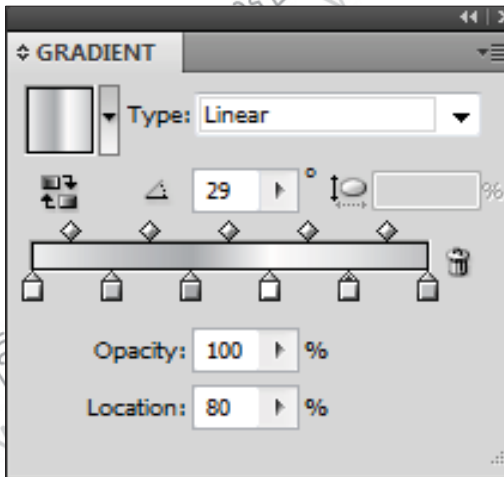
14. ធ្វើការរកិល Object ដែលបានកំណត់ Linear Gradient ទៅដោយវា ទៅខាងឆ្វេងបន្តិច >



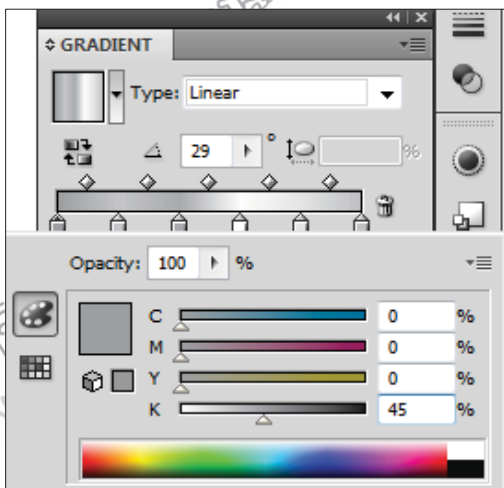
15. កំណត់ Linear Gradient ទៅដោយ Object នៅផ្នែកខាងក្រោមគេដូច Object ខាងលើតែដែរ >



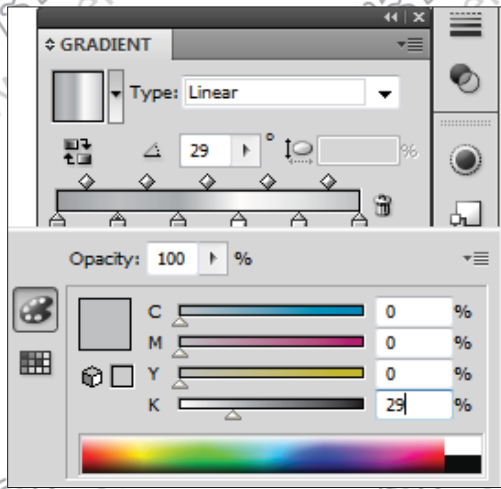
16. បន្ថែម Gradient Slider លើ Linear Gradient នៅចន្លោះ Slider ទី 1 និង ទី 2 ហើយ បន្ថែម Slider 1 ទៀតនៅចន្លោះ Slider ទី 2 និង ទី 3 ដូចរូបខាងក្រោម >



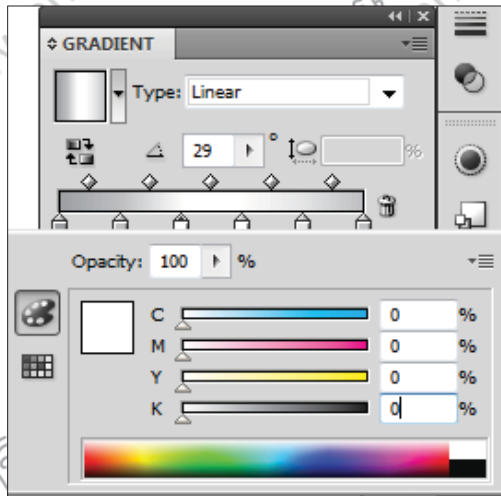
17. កំណត់ Options ទៅដោយ Slider ទី 1 ដូចរូបខាងក្រោម >



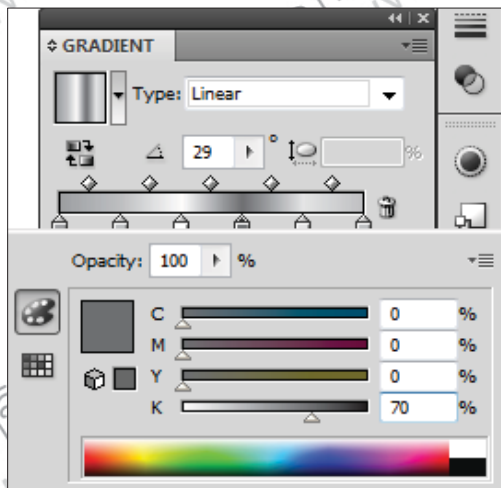
17. កំណត់ Options ទៅដោយ Slider ទី 2 ដូចរូបខាងក្រោម >



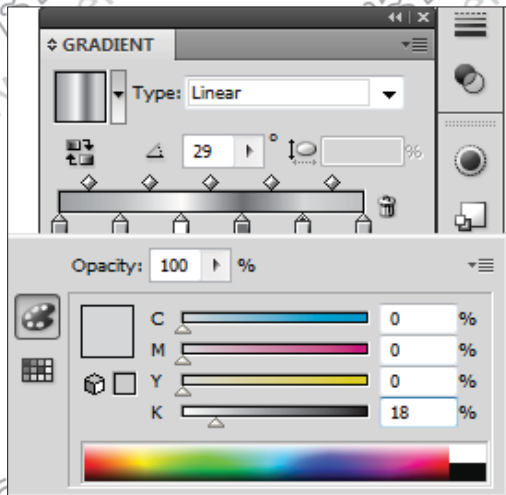
18. កំណត់ Options ទៅដោយ Slider ទី3 ដូចរូបខាងក្រោម >



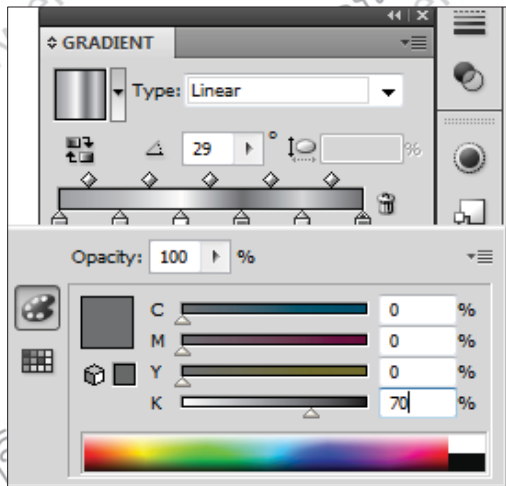
19. កំណត់ Options ទៅដោយ Slider ទី4 ដូចរូបខាងក្រោម >



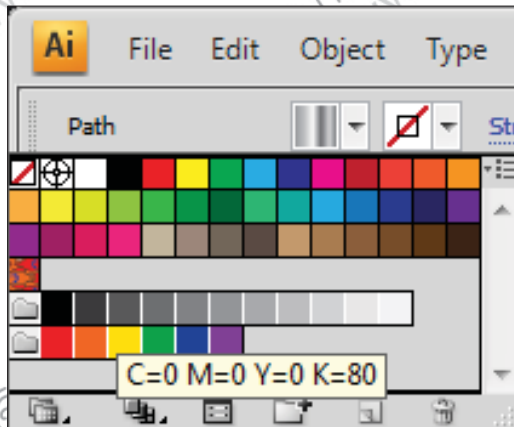
20. កំណត់ Options ទៅដោយ Slider ទី5 ដូចរូបខាងក្រោម >



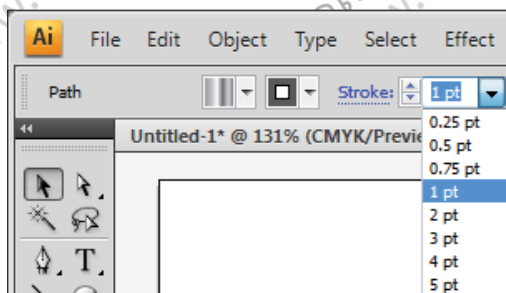
21. កំណត់ Options ទៅអោយ Slider ទី 6 ដូចរូបខាងក្រោម >



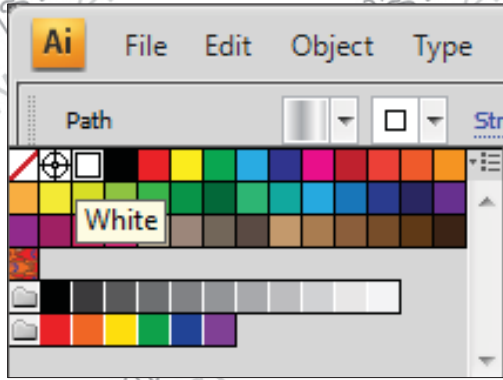
22. ធ្វើការកំណត់ Stroke Color ពណ៌ប្រផេះក្រាស់ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



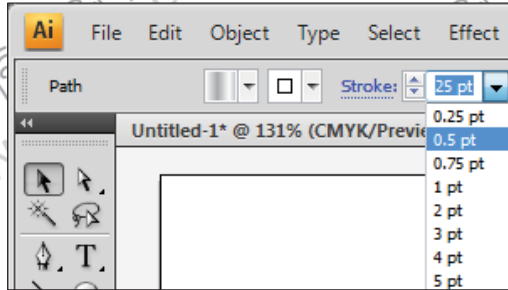
23. កំណត់ Stroke Weight ទៅអោយវា 1pt ដូចរូបខាងក្រោម >



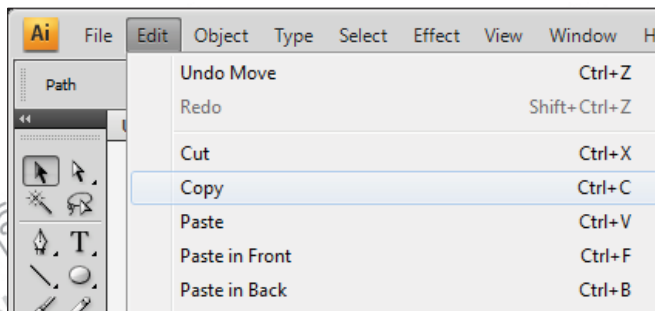
24. Select លើ Object ដែលនៅខាងលើគ្រឿង រួចកំណត់ Stroke Color ទៅអោយវា ដោយកំណត់យកពណ៌ស >



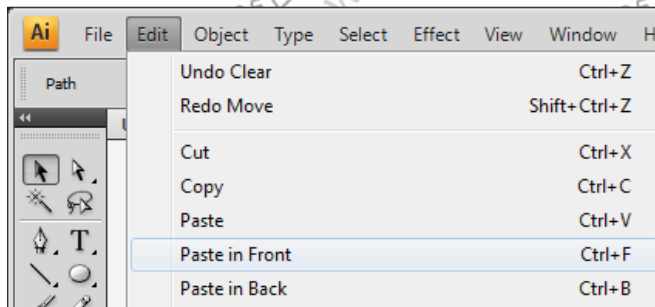
25. កំណត់ Stroke Weight ទៅអោយវា 0.5 pt ដូចរូបខាងក្រោម >



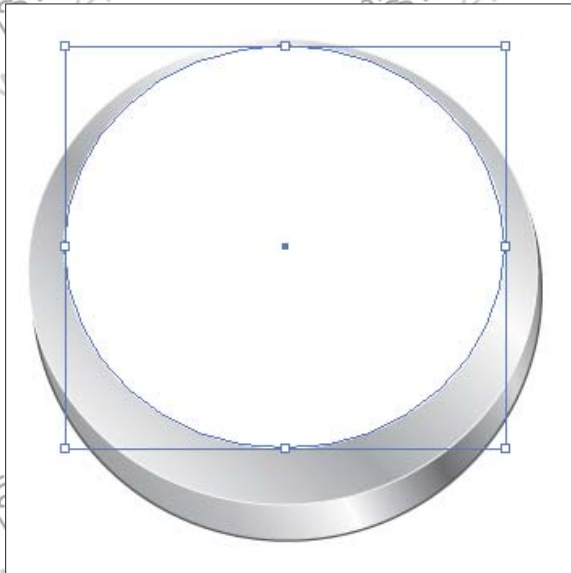
26. Select លើ Object ខាងលើ រួចចុច Edit Menu > Copy (Ctrl + C) >



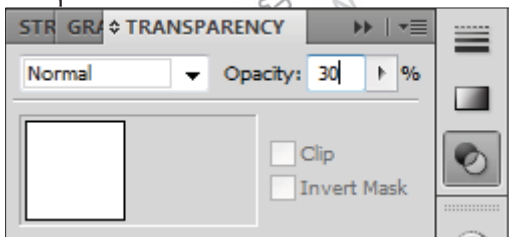
27. ចុច Edit Menu > Paste in Front (Ctrl + F) >



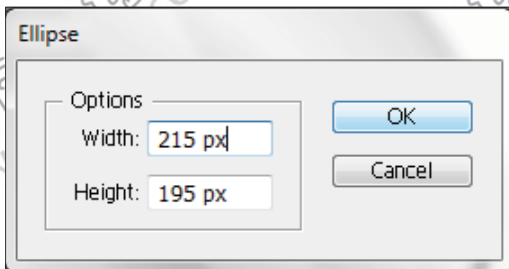
28. កំណត់ Fill Color ពណ៌សអោយ Object ដែលបានមកពីការ Paste in Front រួចបង្រួមទំហំ ដូចរូបខាងក្រោម >



29. ក្នុង Transparency Panel ត្រង់ប្រអប់ Opacity សូមកំណត់ 30% >



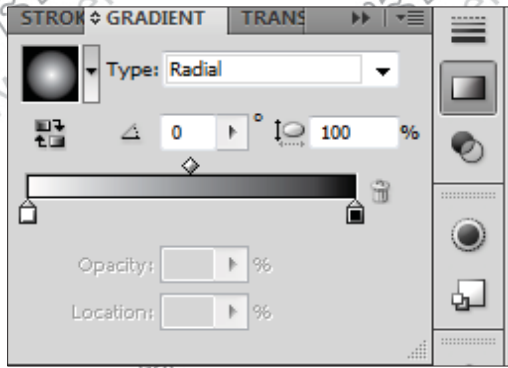
30. ប្រើ Ellipse Tool គូសបង្កើតជា Object ដោយកំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម >



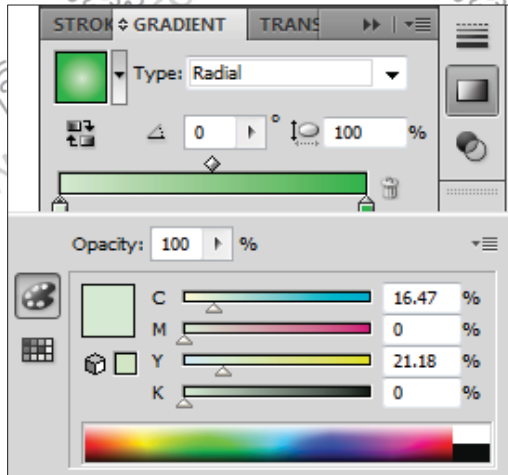
31. ធ្វើការរំកិល Object ថ្មីទៅក្នុងរង្វង់ ដូចរូបខាងក្រោម >



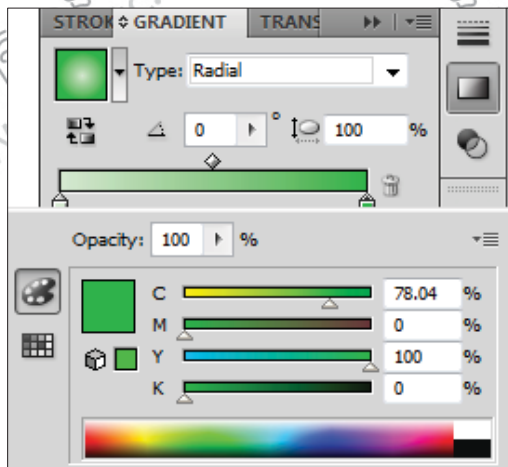
32. កំណត់ Radial Gradient Fill ទៅអោយវាដូចរូបខាងក្រោម>



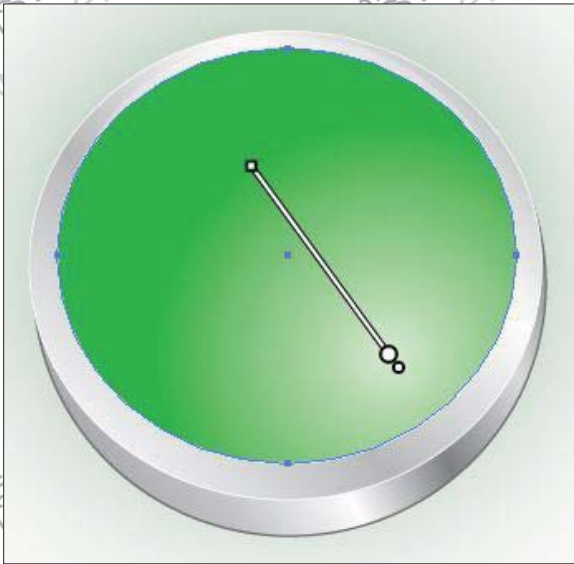
32. ធ្វើការកំណត់ Option ទៅដោយ Slider ទី1 របស់វាដូចរូបខាងក្រោម >



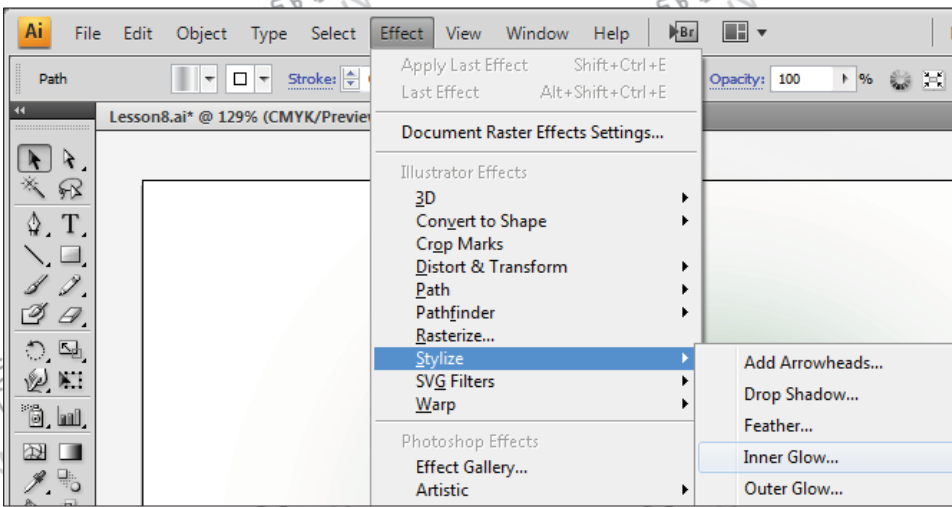
33. ធ្វើការកំណត់ Option ទៅដោយ Slider ទី2 របស់វាដូចរូបខាងក្រោម >



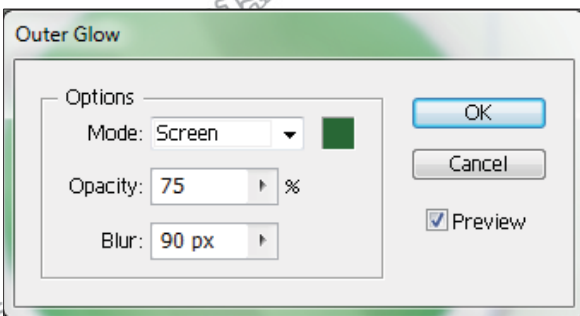
34. ប្រើ Gradient Tool គូសទៅលើ Object ទៅលើវា ដូចរូបខាងក្រោម >



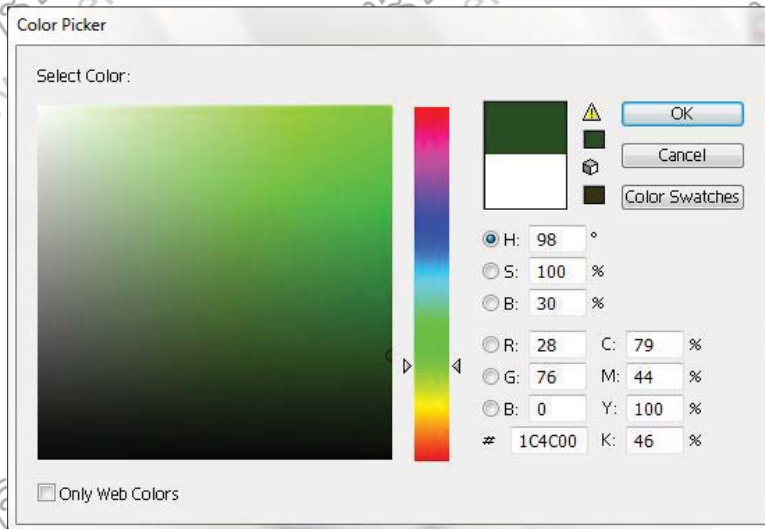
35. បន្តធ្វើការ Select លើ Object ដដែល រួចចុច Effect Menu > Stylize > Inner Glow... >



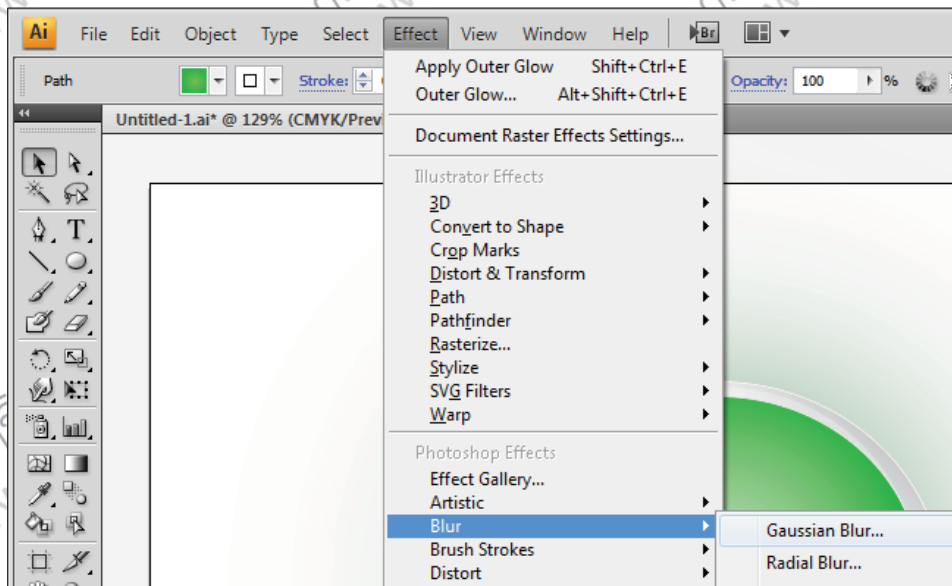
36. កំណត់ Options ទៅតាមវាដូចរូបខាងក្រោម >



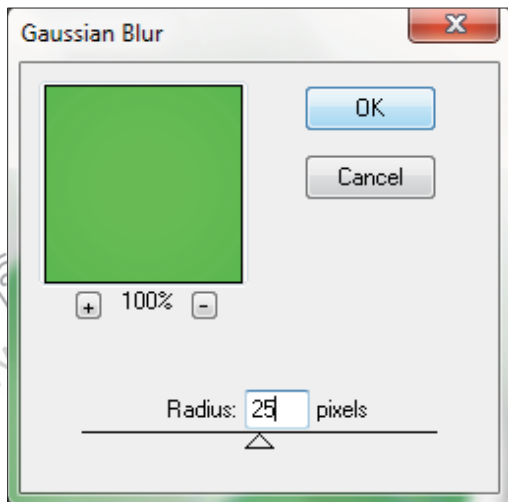
37. ធ្វើការប្តូរពណ៌របស់ Mode ដូចរូបខាងក្រោម >



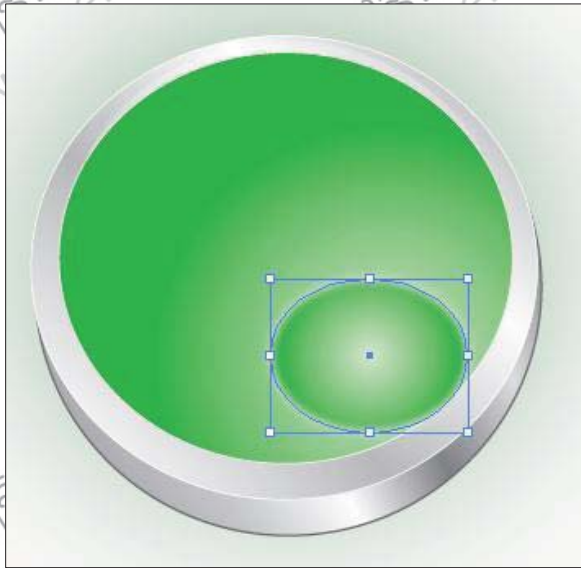
38. ចុច Effect Menu > Blur > Gaussian Blur... >



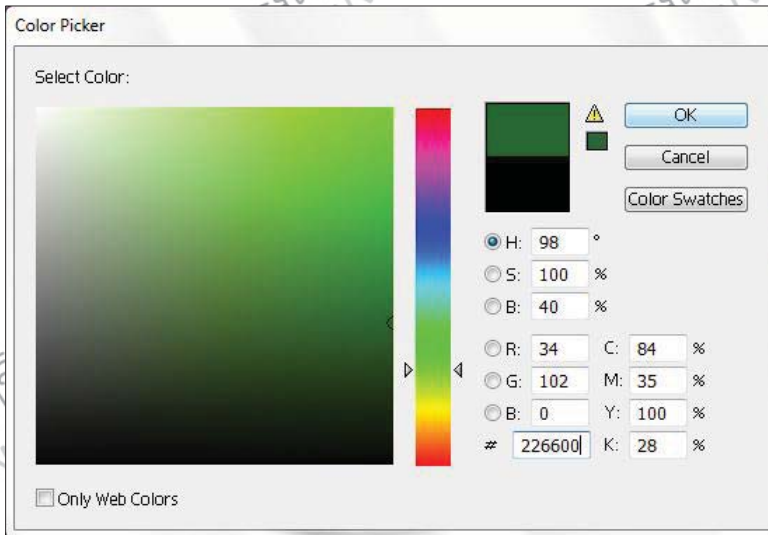
39. កំណត់ Options ទៅអោយវាដូចរូបខាងក្រោម >



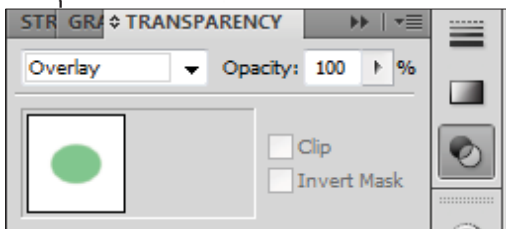
40. ប្រើ Ellipse Tool គូសបង្កើតជា Object ដូចរូបខាងក្រោម >



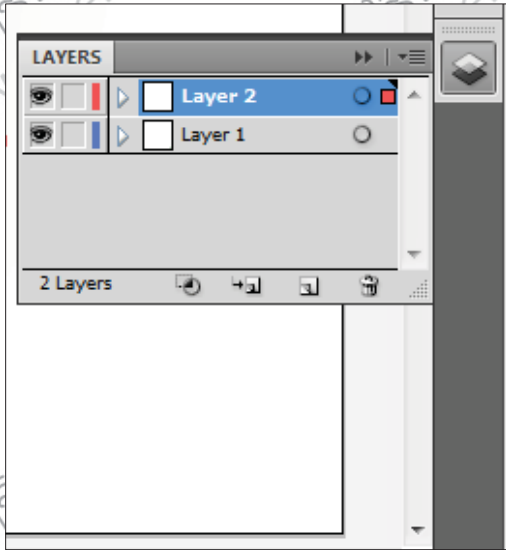
41. កំណត់ Fill Color ទៅអោយវាដូចរូបខាងក្រោម >



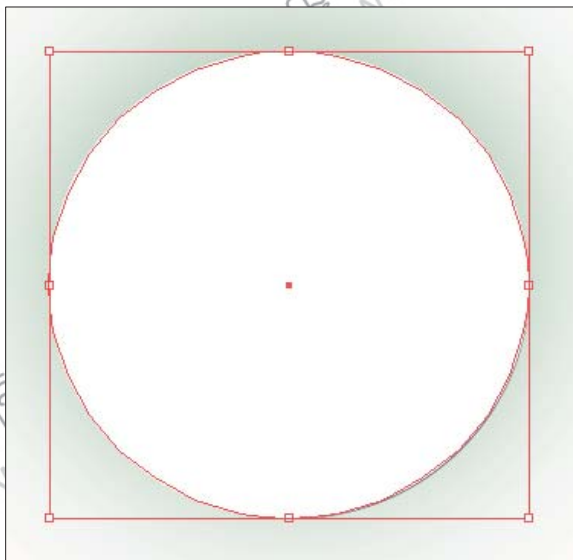
42. ក្នុង Transparency Panel ត្រង់ប្រអប់ Blending Mode សូមធ្វើការជ្រើសរើសយក Overlay >



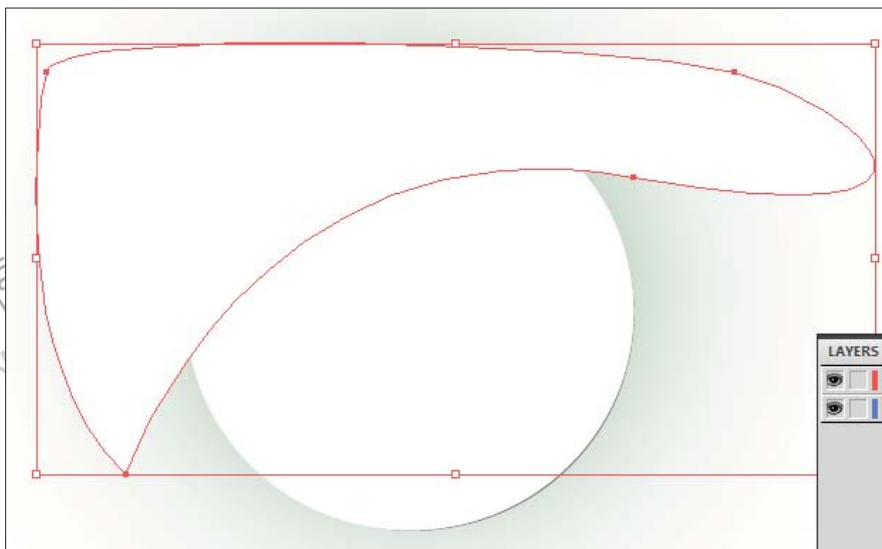
43. ធ្វើការបង្កើត Layer ថ្មីមួយដូចរូបខាងក្រោម >



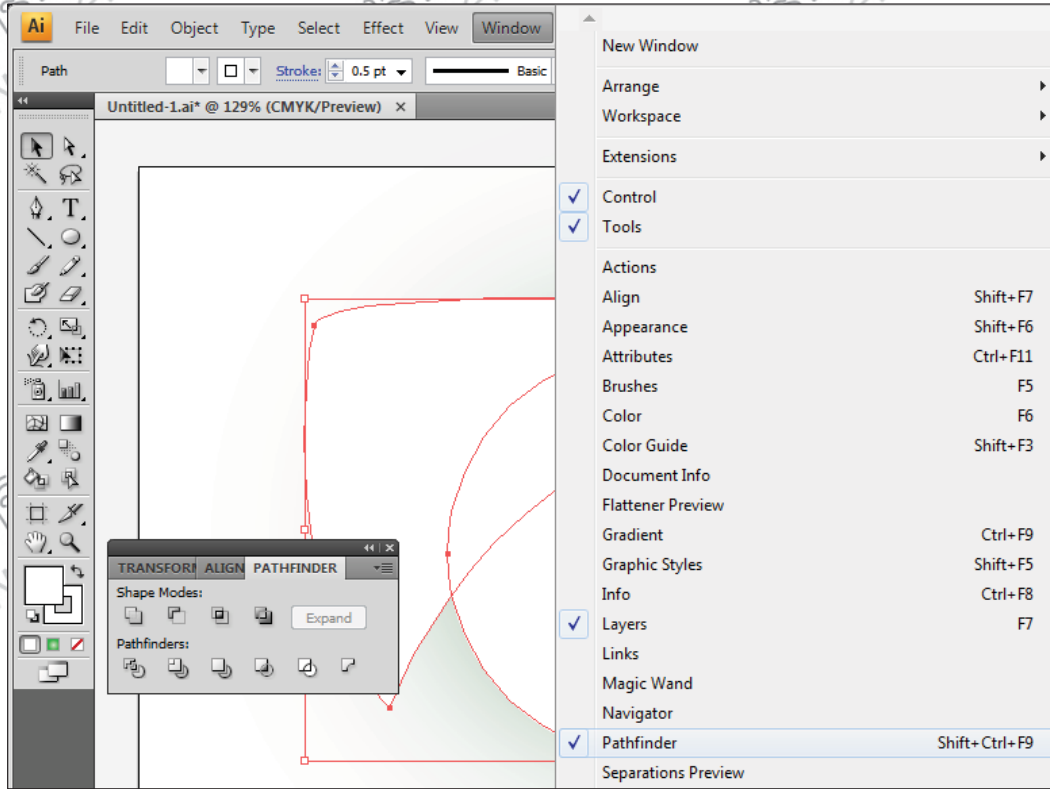
44. ប្រើ Ellipse Tool គូសបង្កើតជា Object ដែលមានទំហំស្មើនឹង Object ដែលនៅខាងក្រោមគេ ដូចរូបខាងក្រោម >



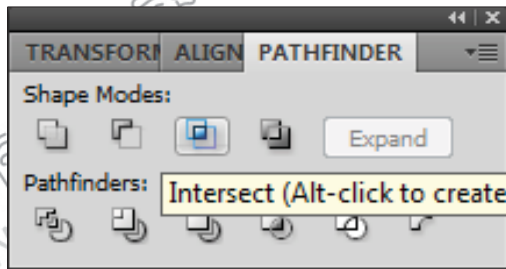
45. បង្កើត Pen Tool គូសបង្កើតជា Object ដូចរូបខាងក្រោម >



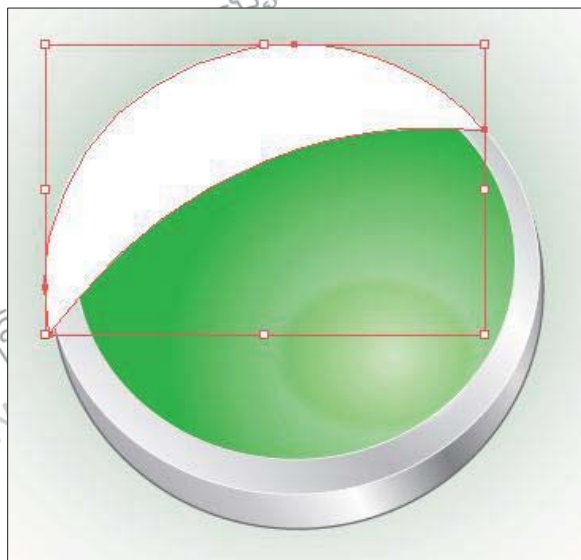
46. ចុច Window Menu > Pathfinder (Shift + Ctrl + F9) >



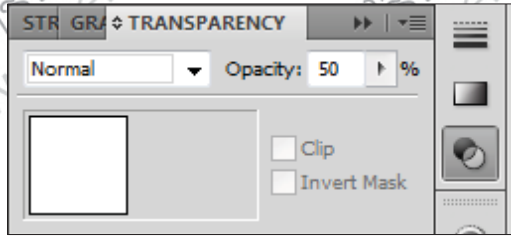
47. ចុច Intersect ដូចរូបខាងក្រោម >



48. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



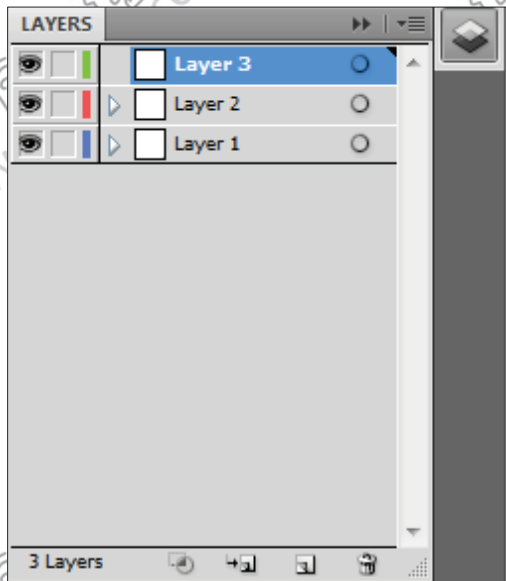
49. ក្នុង Transparency Panel ត្រង់ប្រអប់ Opacity សូមកំនត់ 50% >



50. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



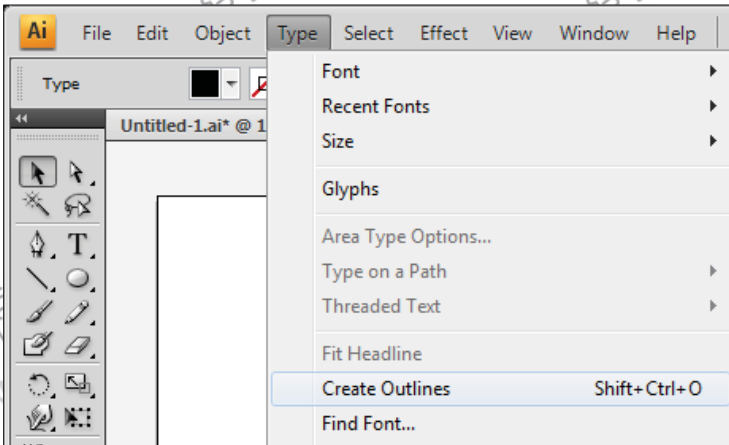
51. បង្កើត Layer ថ្មីមួយទៀត ដូចរូបខាងក្រោម >



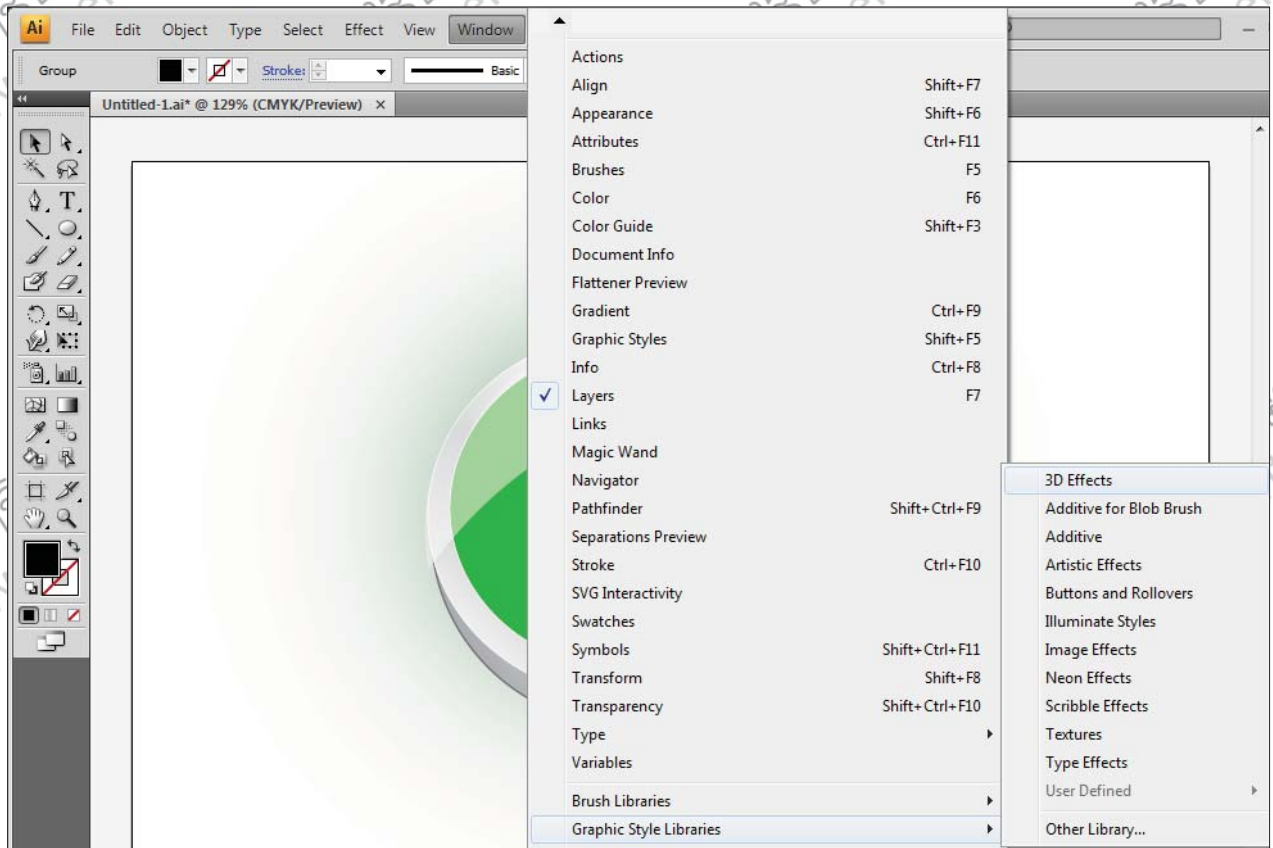
52. ប្រើ Horizontal Type Tool សរសេរអក្សរ ដូចរូបខាងក្រោម >



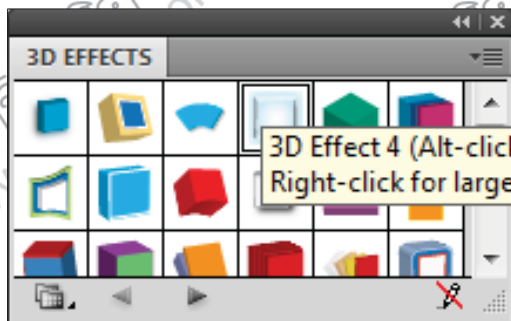
53. ចុច Type Menu > Create Outlines (Shift + Ctrl + O) >



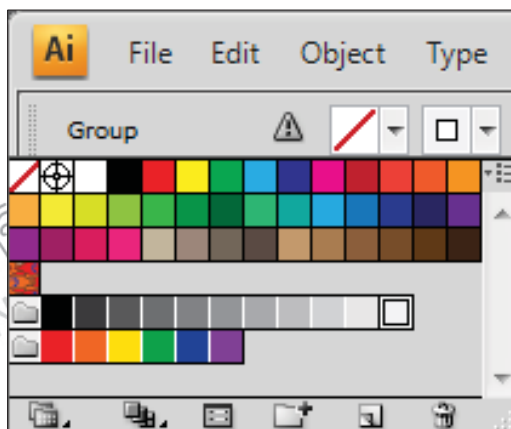
54. ចុច Window Menu > Graphic Style Libraries > 3D Effects >



55. កំណត់ 3D Style ដូចរូបខាងក្រោម >



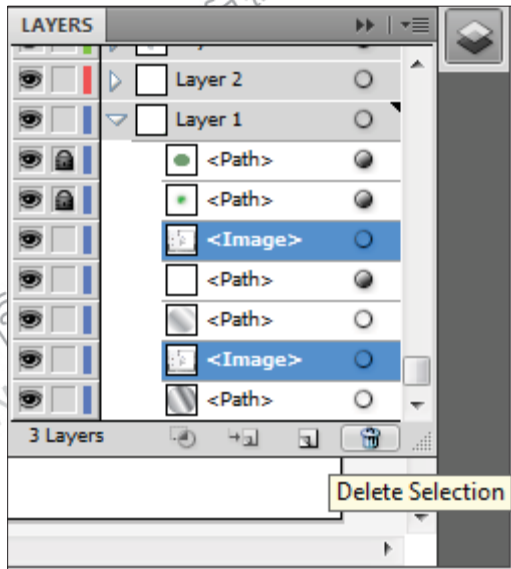
56. ធ្វើការកែប្រែ Stroke Color របស់វា ទៅជាពណ៌ប្រផេះស្រាល ដូចរូបខាងក្រោម >



57. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



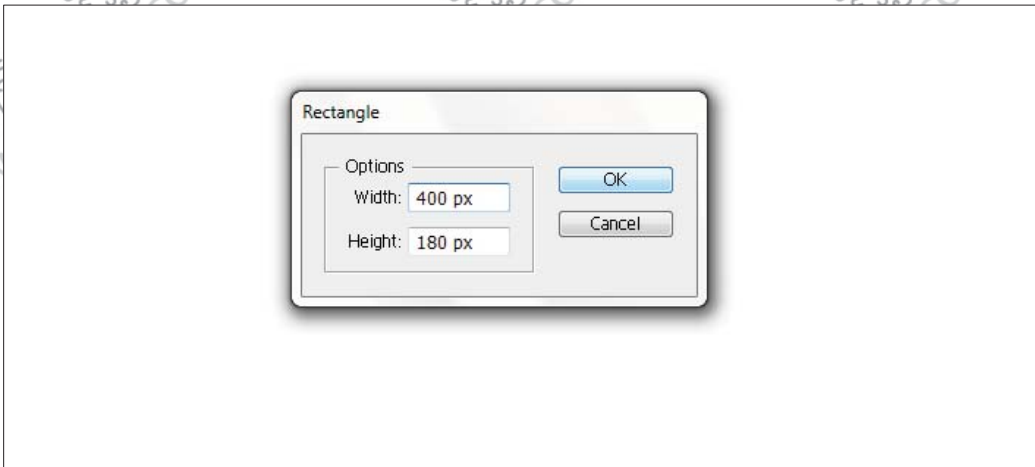
58. នៅក្នុង Layers Panel ចុចលើ Arrow ដែលនៅខាងមុខ Layer 1 រួចធ្វើការលុប Path ដែលឈ្មោះ Image ចោល ទាំងអស់ ដូចរូបខាងក្រោម >



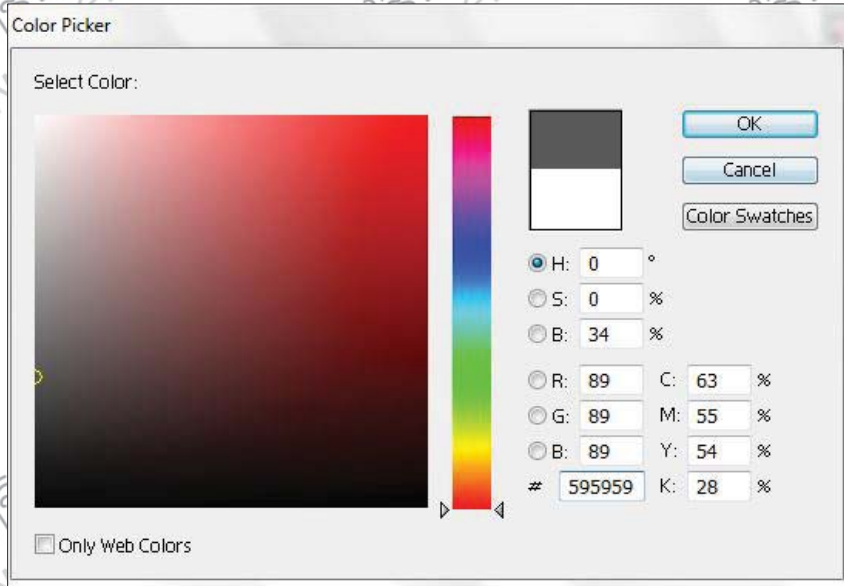
មេរៀនទី 25: ការបង្កើត Black Text



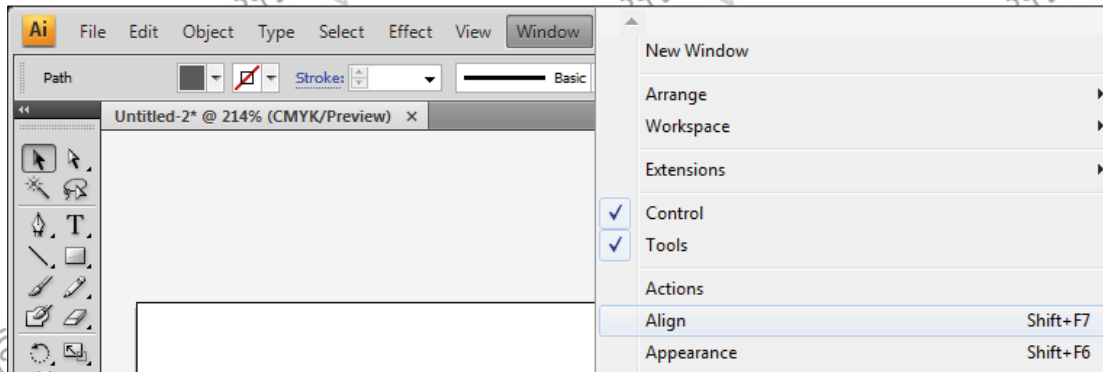
1. បង្កើត Artboard ថ្មីមួយដោយកំណត់ Width 400 px, Height 180 px, Landscape រួចប្រើ Rectangle Tool គូស បង្កើតជា Object ដោយកំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម >



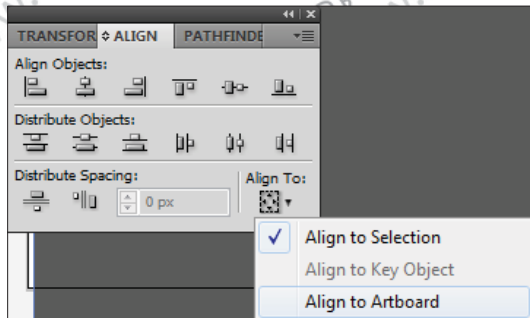
2. កំណត់ Stroke None រួចកំណត់ Fill Color ដូចរូបខាងក្រោម >



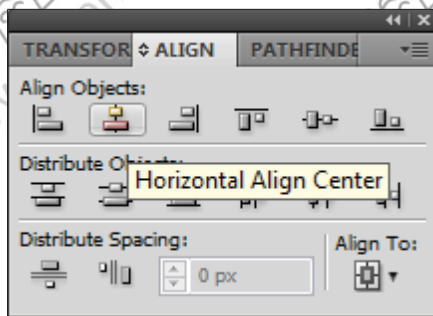
3. ចុច Window Menu > Align (Shift + F7)



4. ត្រង់តំបន់ Align To ចុច Arrow រួចជ្រើសរើស Align to Artboard >



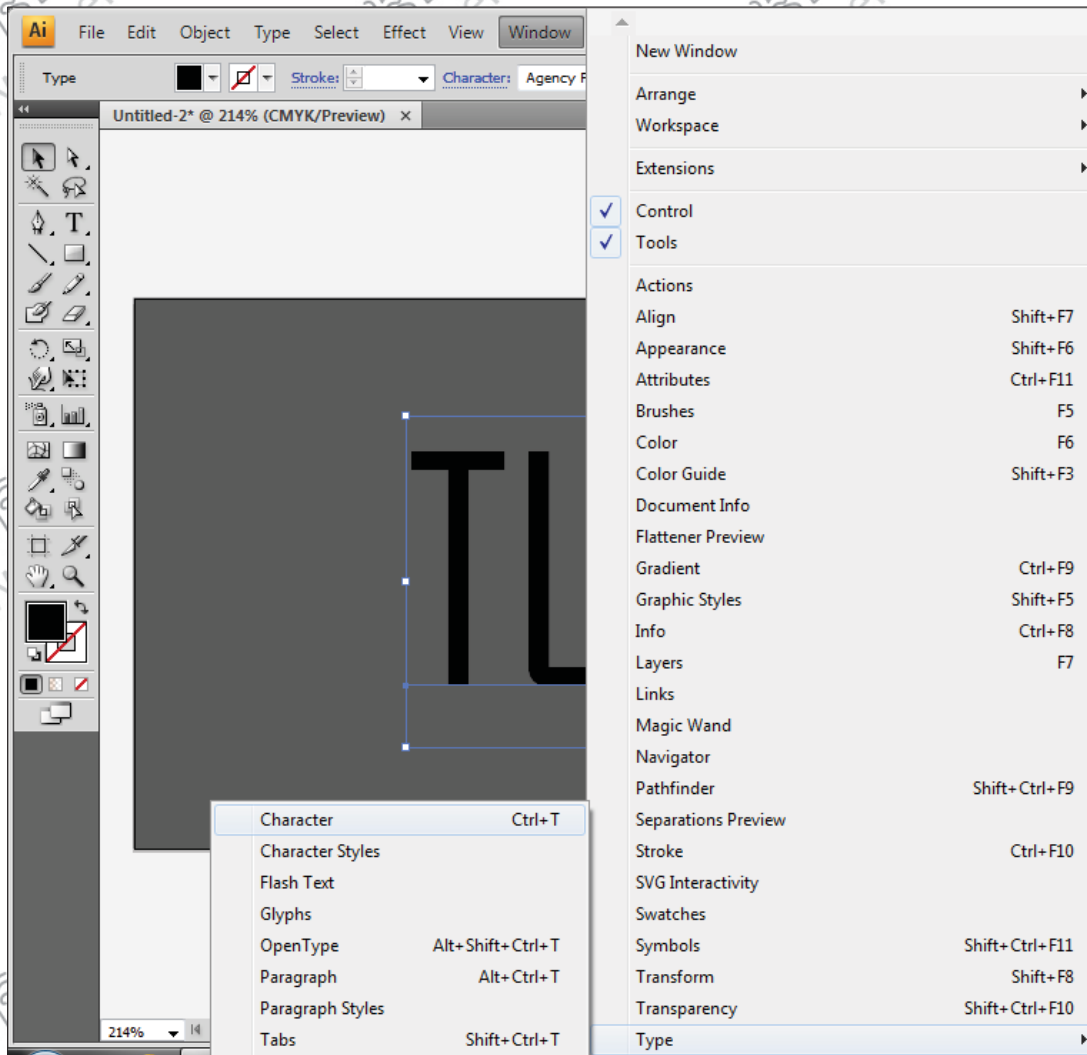
5. Select លើ Object ដែលគូសដោយ Rectangle Tool រួចក្នុង Align Panel ចុច Horizontal Align Center បន្ទាប់មក ចុច Vertical Align Center ដូចរូបខាងក្រោម >



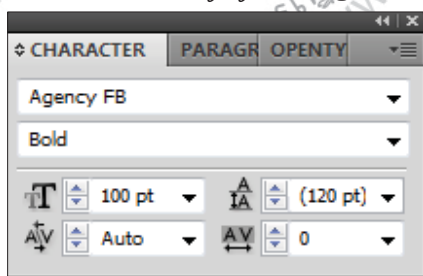
6. បង្កើត Layer ថ្មីមួយ រួចប្រើ Horizontal Type Tool សរសេរអក្សរដូចរូបខាងក្រោម >



7. ចុច Window Menu > Type > Character (Ctrl + T) >



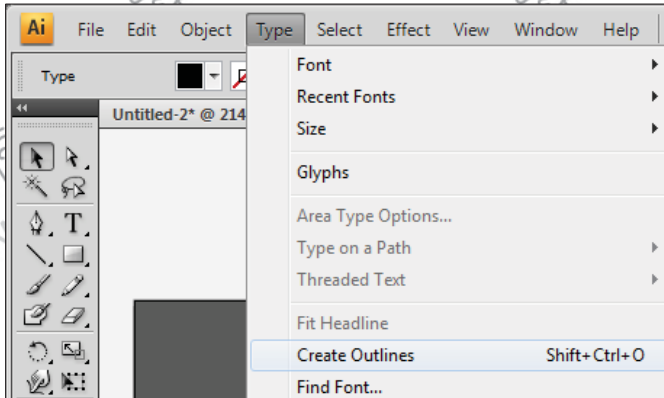
8. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម >



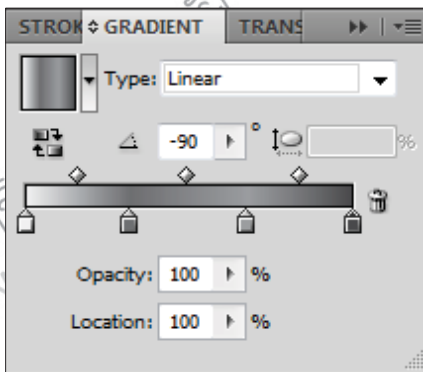
9. ធ្វើការបង្កើតអក្សរ ដូចរូបខាងក្រោម >



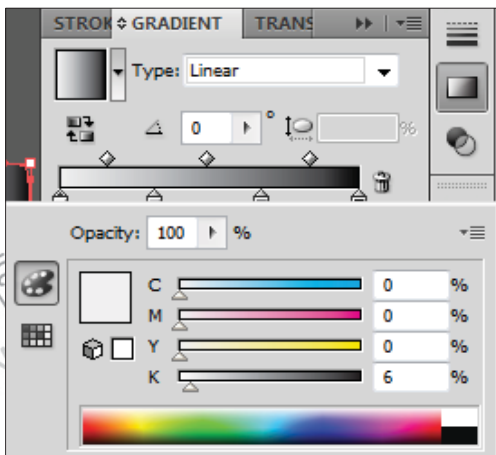
10. ចុច Type Menu > Create Outlines (Shift + Ctrl + O)



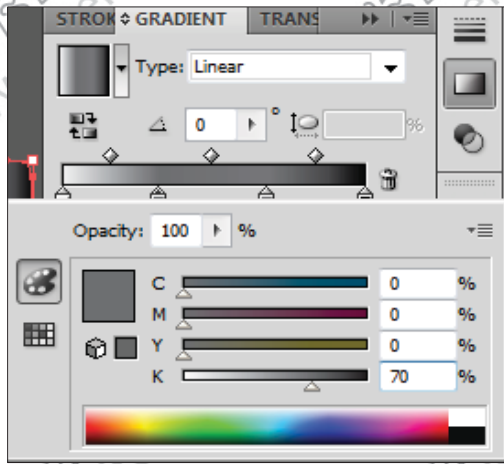
11. កំណត់ Linear Gradient ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



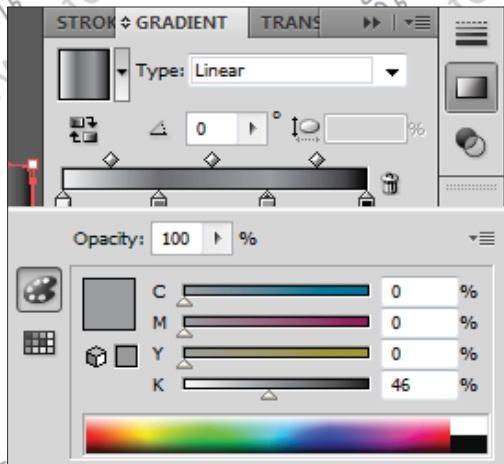
12. កំណត់ Options ទៅអោយ Slider ទី 1 នៃ Linear Gradient ដូចរូបខាងក្រោម >



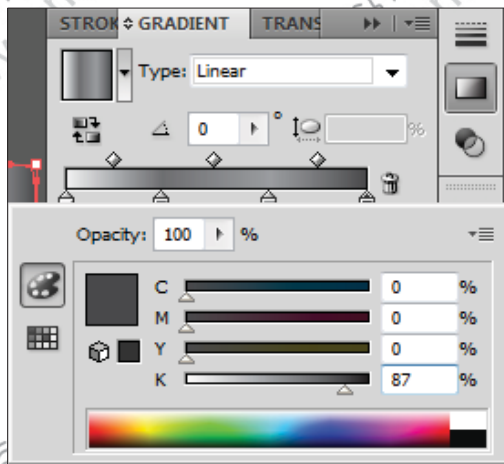
13. កំណត់ Options ទៅអោយ Slider ទី 2 នៃ Linear Gradient ដូចរូបខាងក្រោម >



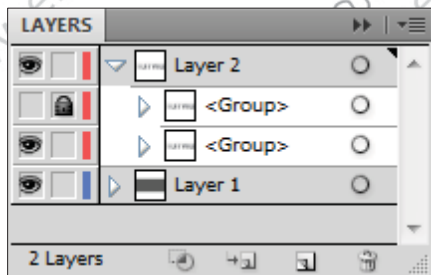
14. កំណត់ Options ទៅអោយ Slider ទី3 នៃ Linear Gradient ដូចរូបខាងក្រោម >



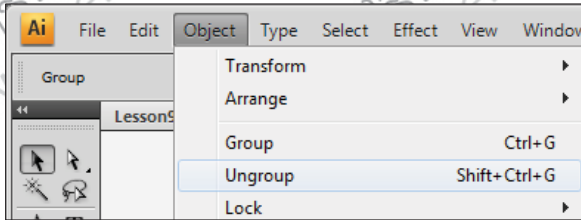
15. កំណត់ Options ទៅអោយ Slider ទី4 នៃ Linear Gradient ដូចរូបខាងក្រោម >



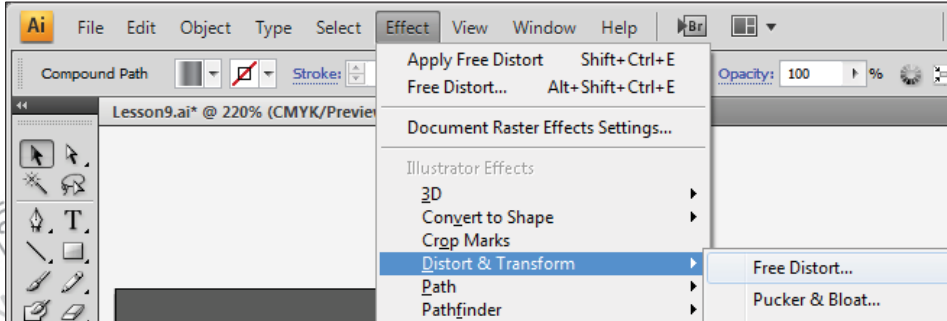
16. ធ្វើការ Copy Group អក្សរ រួចធ្វើការ Lock Group ខាងលើគេ ដូចរូបខាងក្រោម >



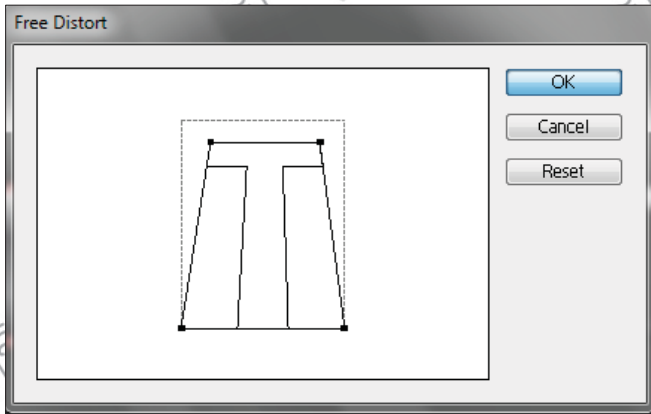
17. ឈរលើ Group អក្សរដែលនៅខាងក្រោមគេ រួចចុច Object Menu > Ungroup >



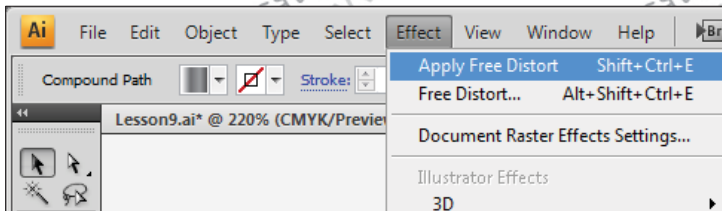
18. Select លើអក្សរ T តែមួយគត់ រួចចុច Effect Menu > Distort & Transform > Free Distort... >



19. ធ្វើការកែប្រែរូបរាងរបស់អក្សរ ដូចរូបខាងក្រោម >



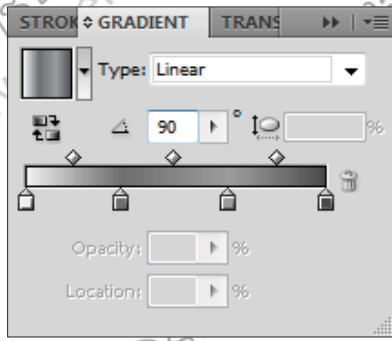
20. Select លើអក្សរបន្តបន្ទាប់រួចចុច Apply Free Distort (Shift + Ctrl + E) >



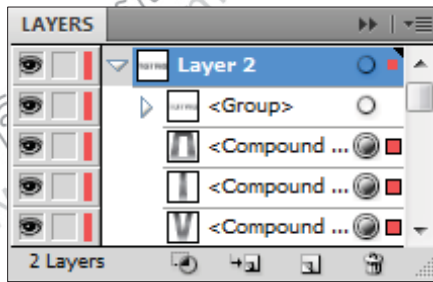
21. ធ្វើការរៀបដូចខាងលើសំរាប់គ្រប់អក្សរ ទាំងអស់រហូតបានទទួល លទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



22. Select លើអក្សរទាំងអស់រួចកំណត់ Linear Gradient ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



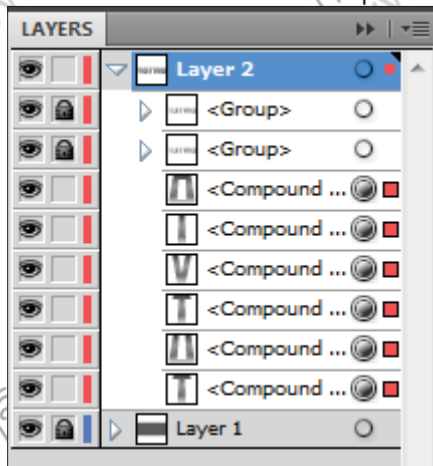
23. ធ្វើការ Unlock Group ដែលយើងបាន Lock វាពីមុនមក ដូចរូបខាងក្រោម >



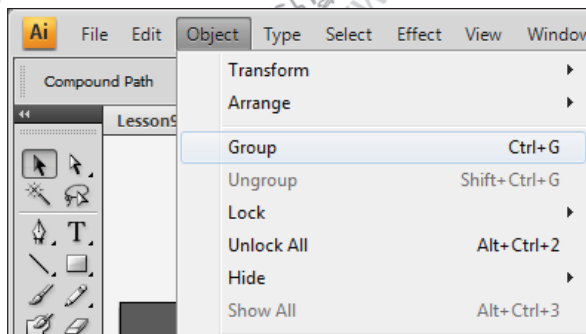
24. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



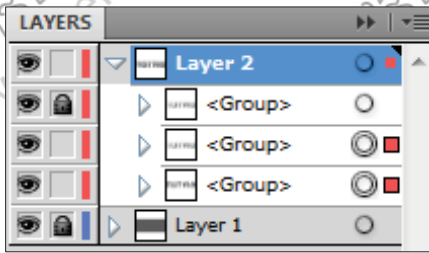
25. ធ្វើការ Copy Group ខាងលើគេ អោយបាន Group មួយទៀតរួចធ្វើការ Lock Group ទាំង 2 រួចធ្វើការ Select លើ Compound (អក្សរដែលមិននៅក្នុង Group) ដូចរូបខាងក្រោម >



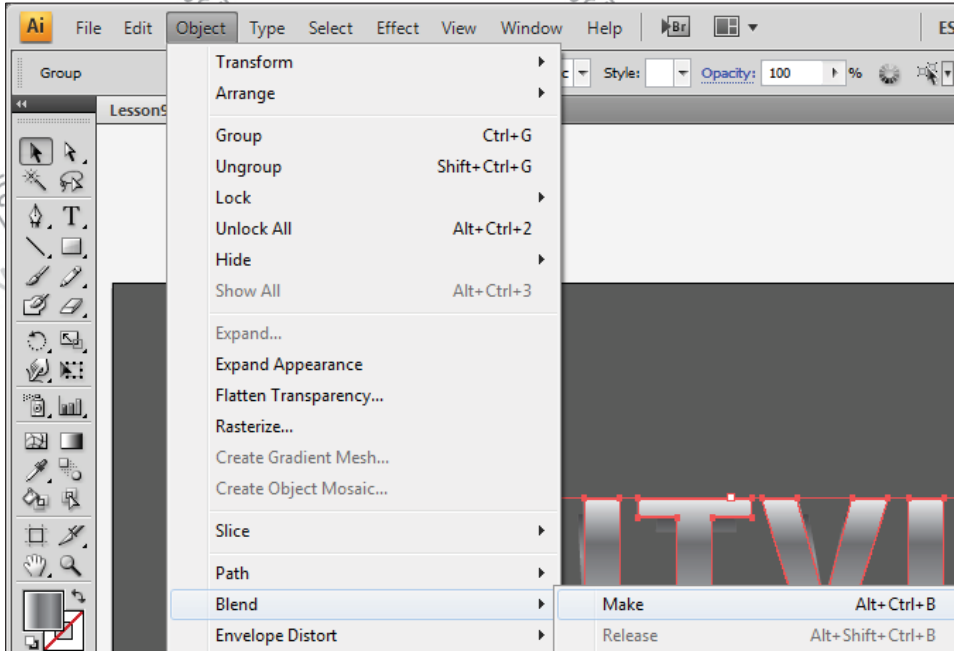
26. ចុច Object Menu > Group (Ctrl + G) >



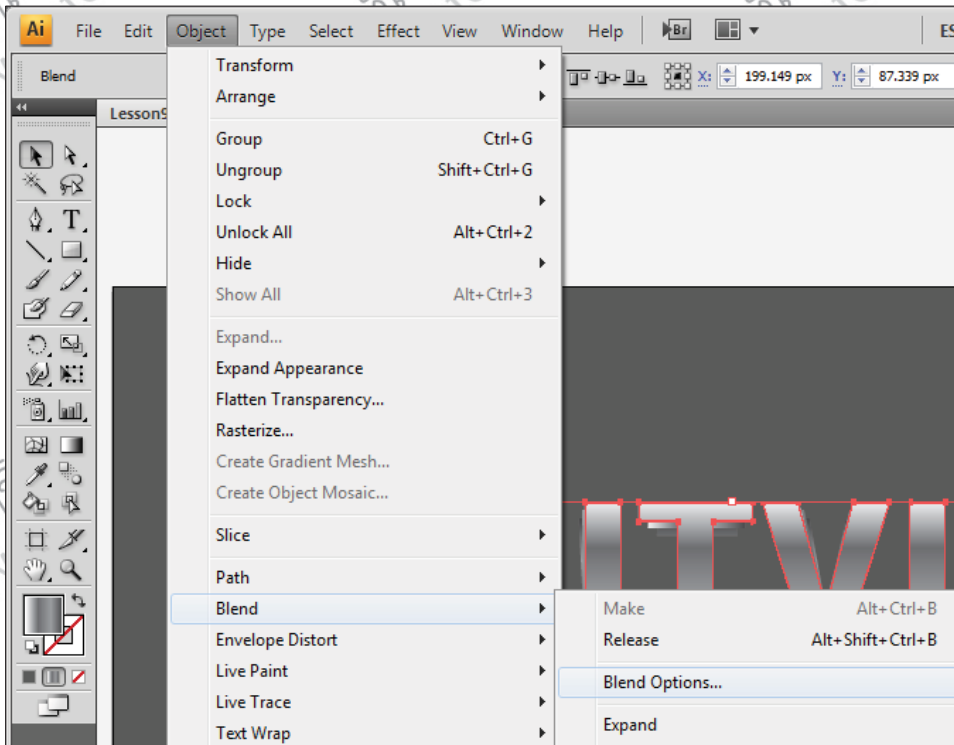
27. ធ្វើការ Unlock Group ទី 2 រួចធ្វើការ Select លើ Group ទី 2 និង Group ទី 3 ដូចរូបខាងក្រោម >



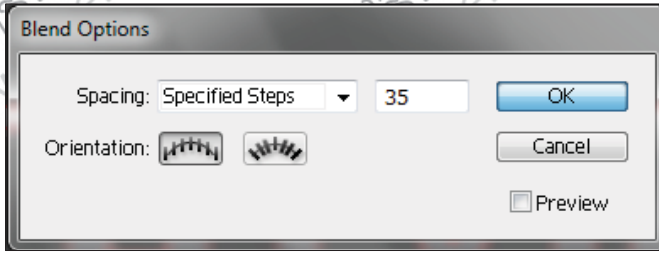
28. ចុច Object Menu > Blend > Make (Alt + Ctrl + B) >



29. ចុច Object Menu > Blend > Blend Options... >



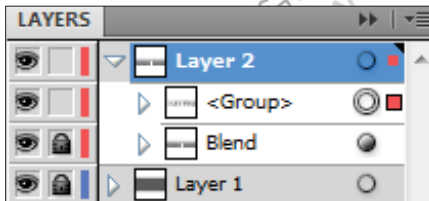
30. កំណត់ Options ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



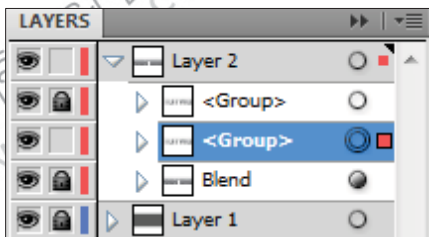
31. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផល ដូចរូបខាងក្រោម >



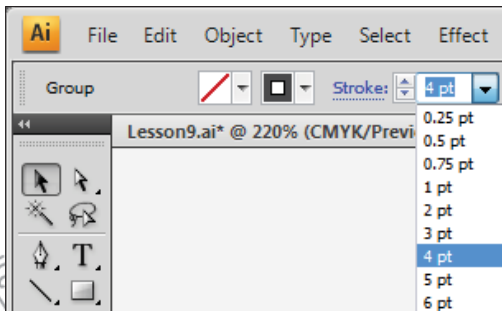
32. ធ្វើការ Lock Blend រួចធ្វើការ Unlock Group បន្ទាប់មកធ្វើការមក Group ដូចរូបខាងក្រោម >



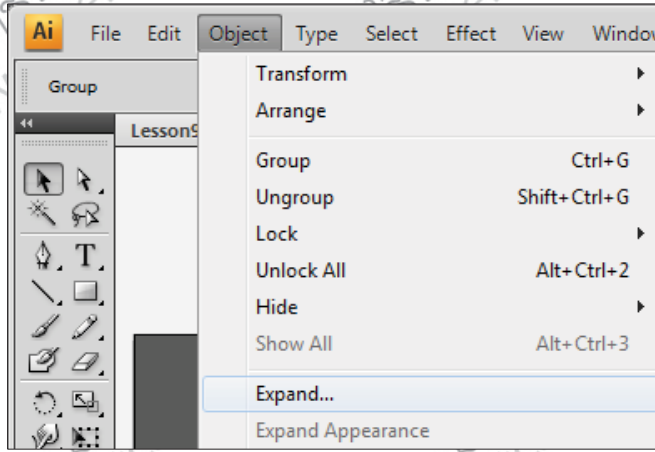
33. ធ្វើការ Copy Group អោយបាន 1 ទៀត រួចធ្វើការ Lock Group ទី 1 បន្ទាប់មកធ្វើការលើ Group ទី 2 ដូចរូបខាងក្រោម >



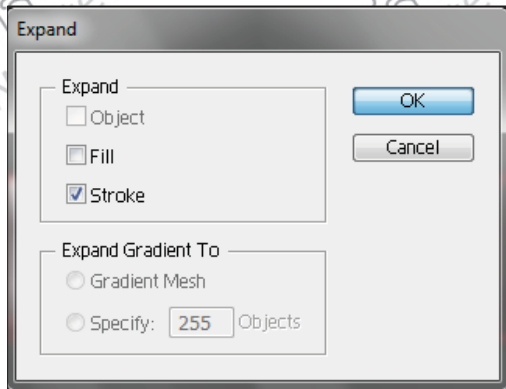
34. កំនត់ Width អោយដូចរូបខាងក្រោម >



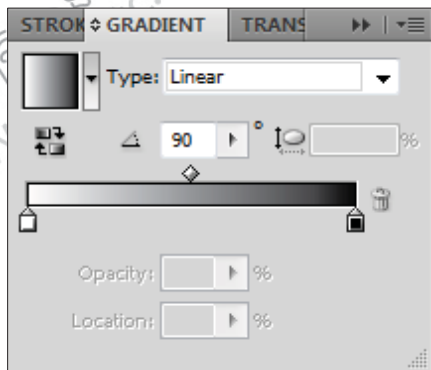
35. ចុច Object Menu > Expand... >



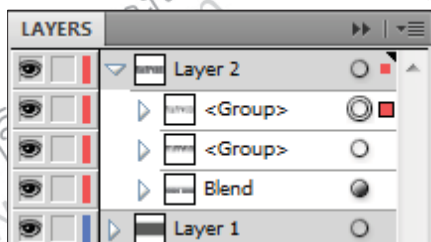
36. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម >



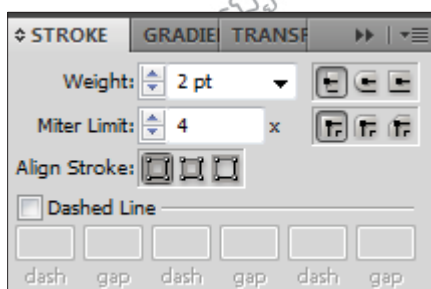
37. កំណត់ Linear Gradient ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



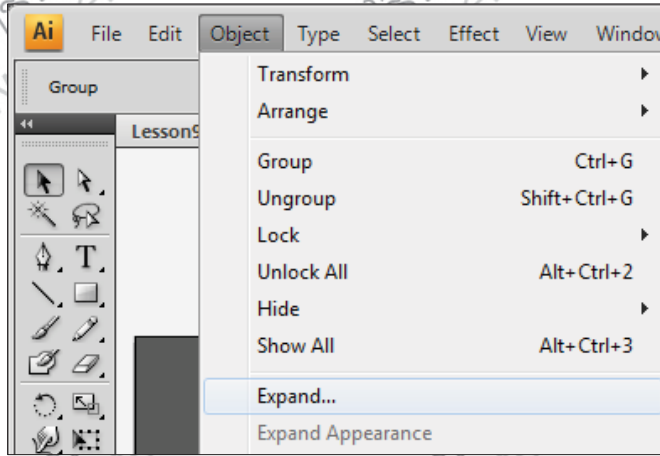
38. ធ្វើការ Unlock Group ទី1 មកវិញ រួចធ្វើការ Select ទៅលើវា ដូចរូបខាងក្រោម >



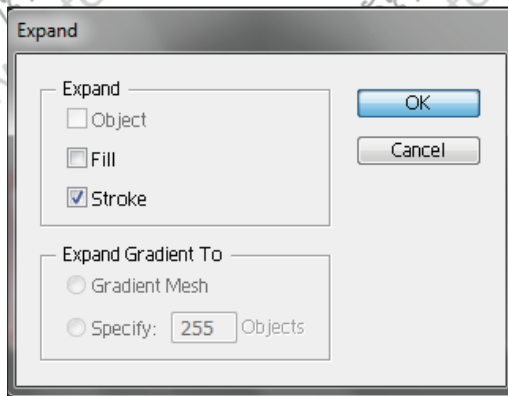
39. កំណត់ Stroke Options ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



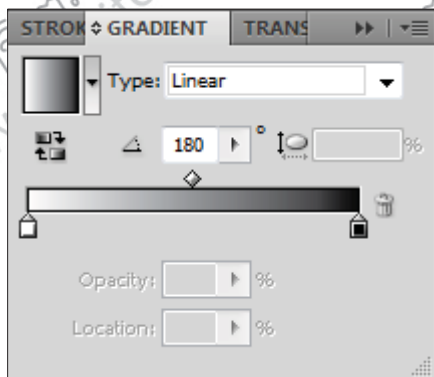
40. ចុច Object Menu > Expand... >



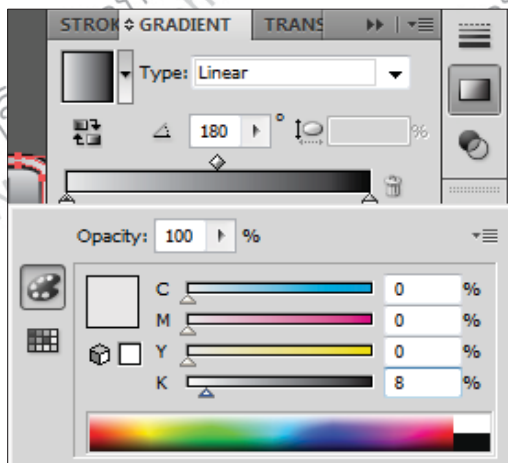
41. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម >



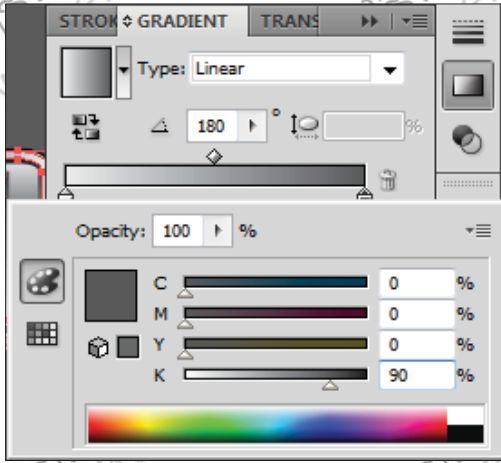
42. កំណត់ Linear Gradient ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



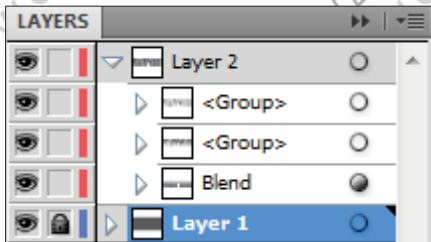
43. កំណត់ Options ទៅអោយ Slider ទី 1 នៃ Linear Gradient ដូចរូបខាងក្រោម >



44. កំណត់ Options ទៅអោយ Slider ទី 2 នៃ Linear Gradient ដូចរូបខាងក្រោម >



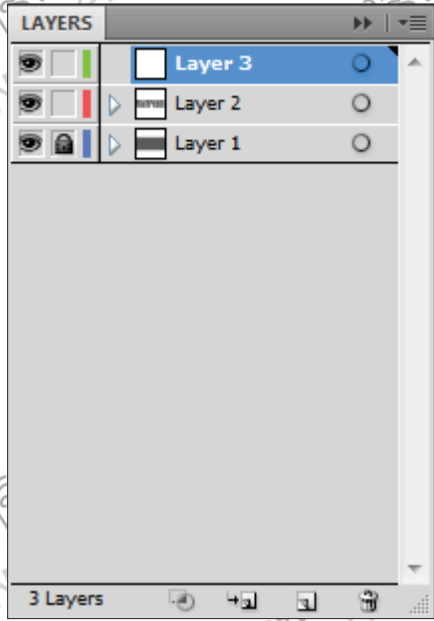
45. ធ្វើការ Unlock Group ទាំងអស់ តែធ្វើការ Lock ទៅអោយ Layer 1 ដែលជា Layer Background >



46. ធ្វើការ Select លើអក្សររបស់យើងទាំងអស់រួចធ្វើការពង្រីកទំហំរបស់វា ដូចរូបខាងក្រោម >



47. ធ្វើការបង្កើត Layer ថ្មីមួយ ដូចរូបខាងក្រោម >



48. ប្រើ Flare Tool ក្នុងដូចរូបខាងក្រោម >



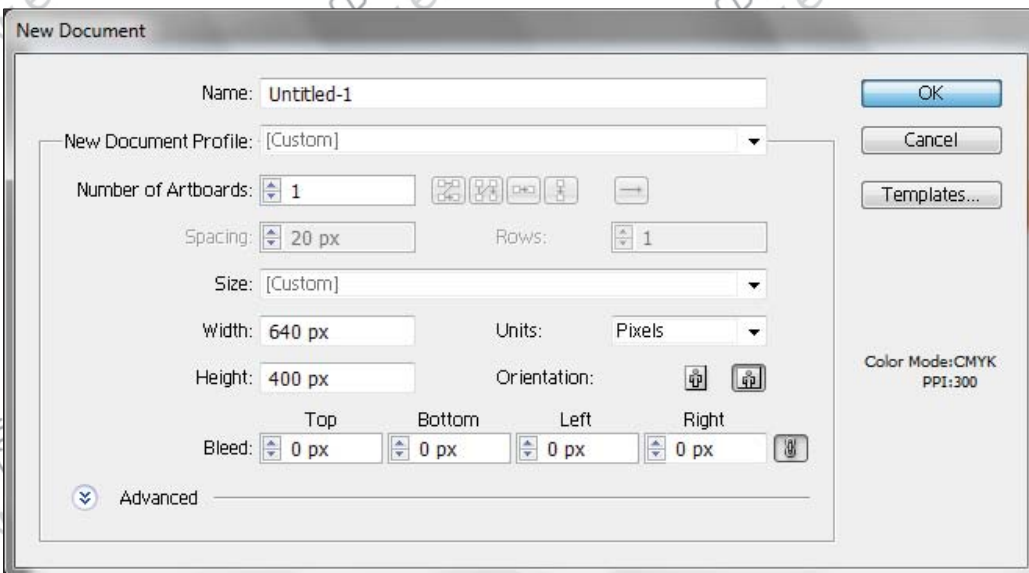
49. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



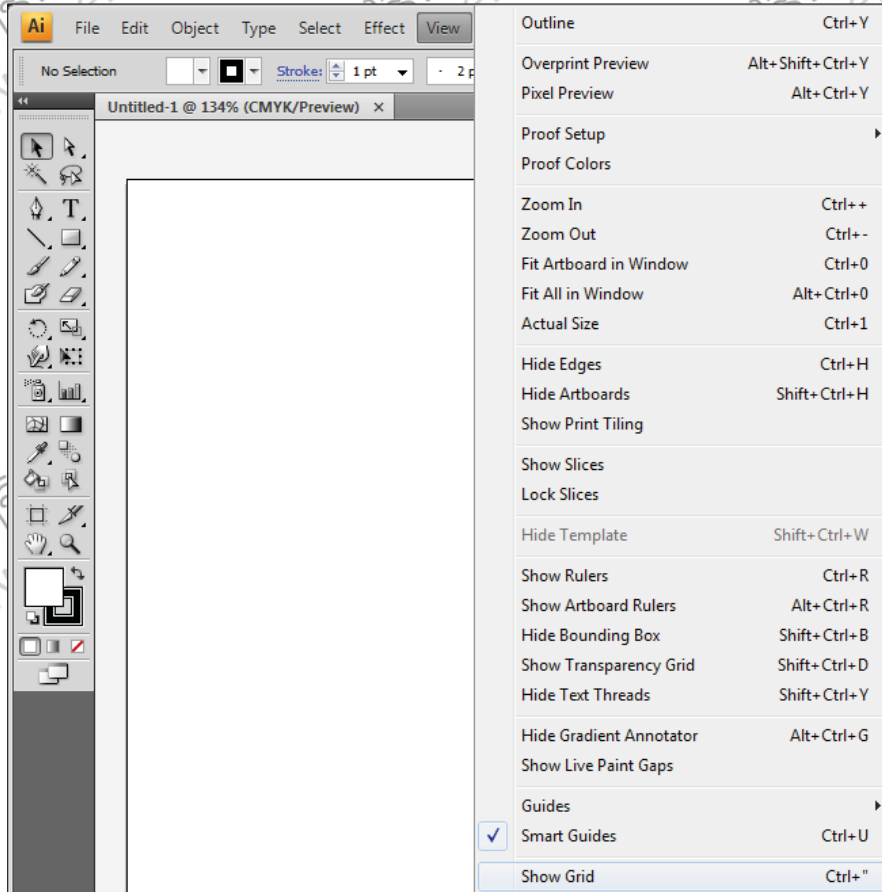
មេរៀនទី 26: ការបង្កើត Heart Text Style



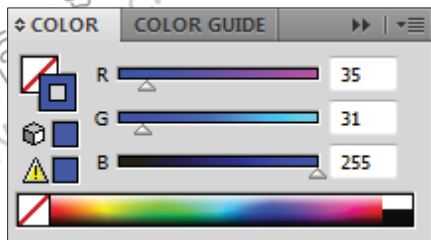
1. បង្កើត Artboard ថ្មីដោយកំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម >



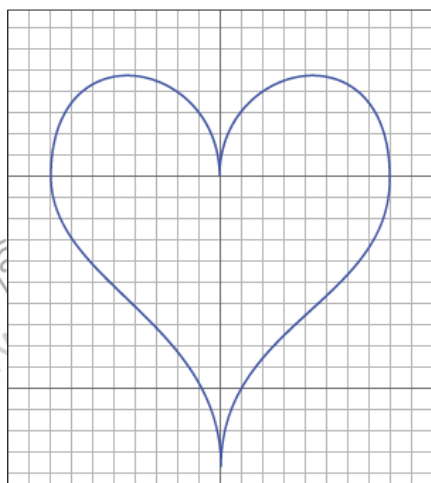
2. ចុច View Menu > Show Grid (Ctrl + ") នឹង Smart Guides (Ctrl + U) >



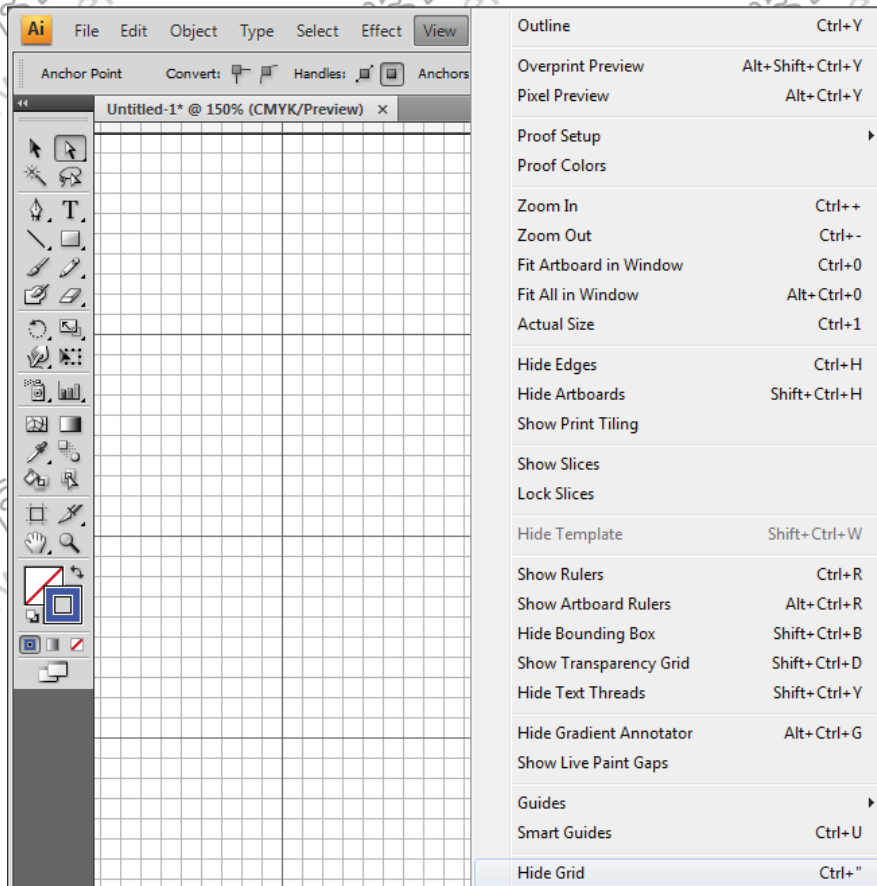
3. ប្រើ Pen Tool ដោយកំណត់ Fill None និង កំណត់ Stroke Color ដូចរូបខាងក្រោម >



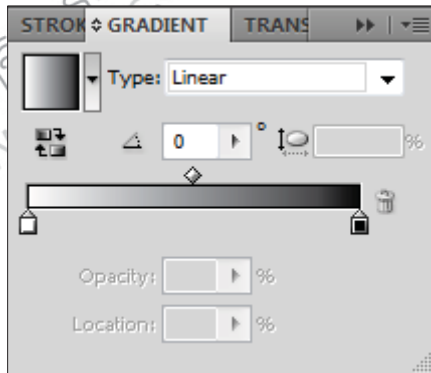
4. គូសបង្កើតជារូបបេះដូង ដូចរូបខាងក្រោម >



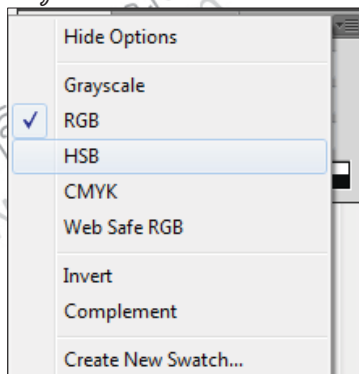
5. ចុច View Menu > Hide Grid (Ctrl + ") និង Smart Guides (Ctrl + U) >



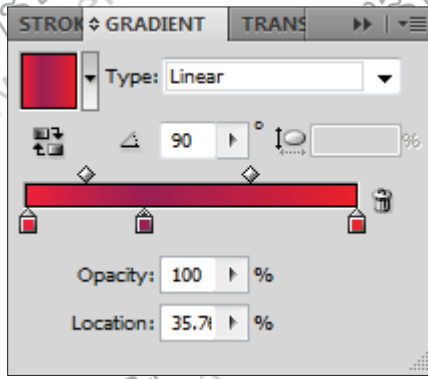
6. កំណត់ Linear Gradient ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



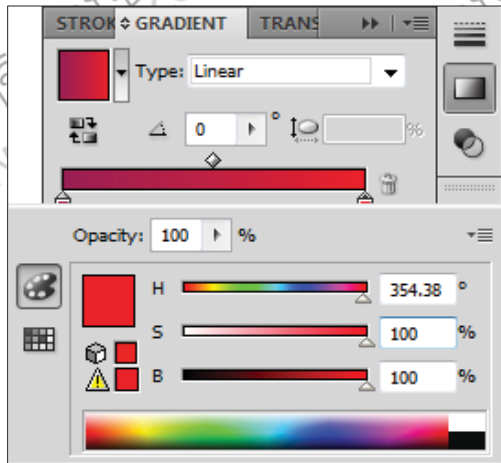
7. ប្តូរ Color Mode ទៅជា HSB >



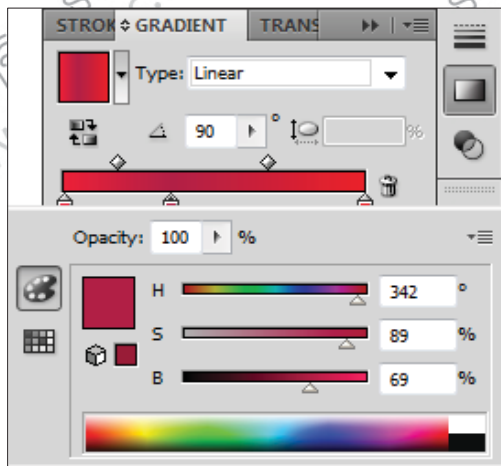
8. កំណត់ Options ទៅអោយ Linear Gradient ដូចរូបខាងក្រោម >



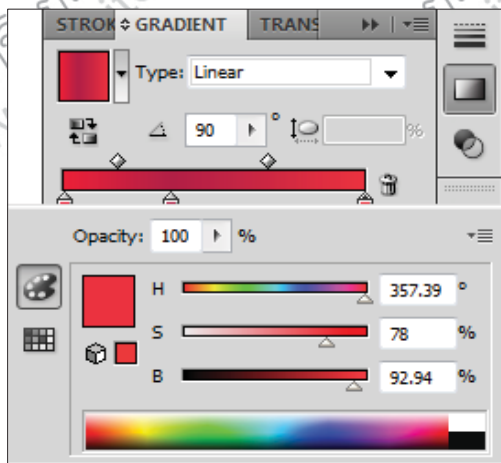
9. កំណត់ Options ទៅដោយ Slider ទី1 នៃ Linear Gradient ដូចរូបខាងក្រោម >



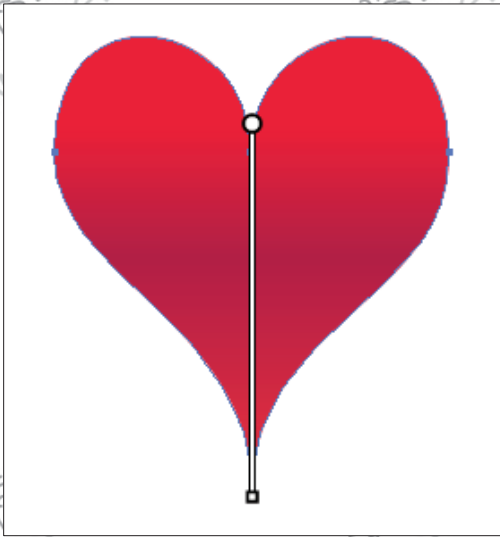
10. កំណត់ Options ទៅដោយ Slider ទី2 នៃ Linear Gradient ដូចរូបខាងក្រោម >



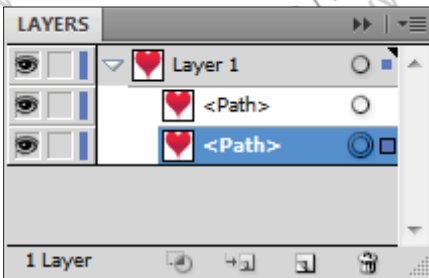
11. កំណត់ Options ទៅដោយ Slider ទី3 នៃ Linear Gradient ដូចរូបខាងក្រោម >



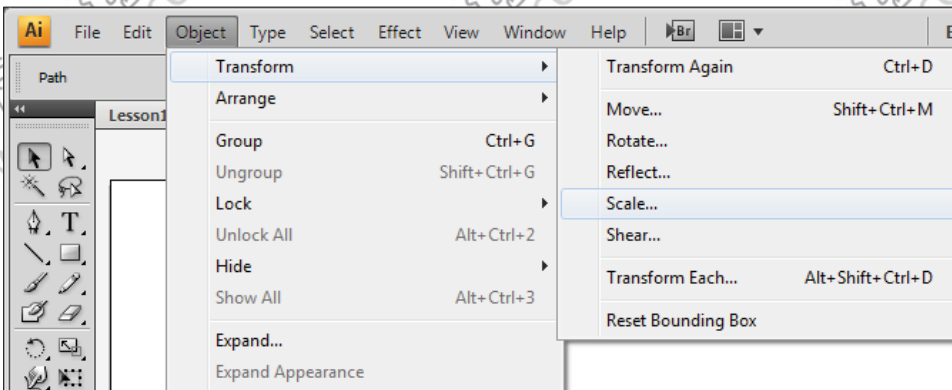
12. ប្រើ Gradient Tool គូសលើវា ដូចរូបខាងក្រោម >



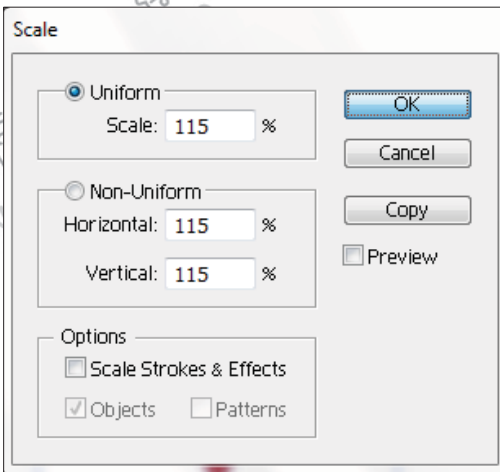
13. ធ្វើការ Copy Path រូបបេះដូង ដោយបាន 2 ដូចរូបខាងក្រោម >



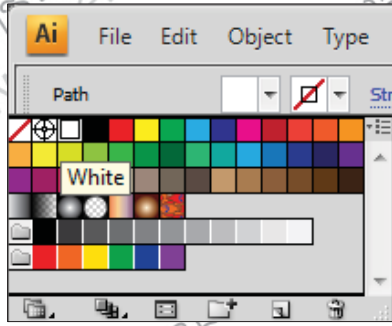
14. Select លើ Path ដែលនៅខាងក្រោម រួចចុច Object Menu > Transform > Scale... >



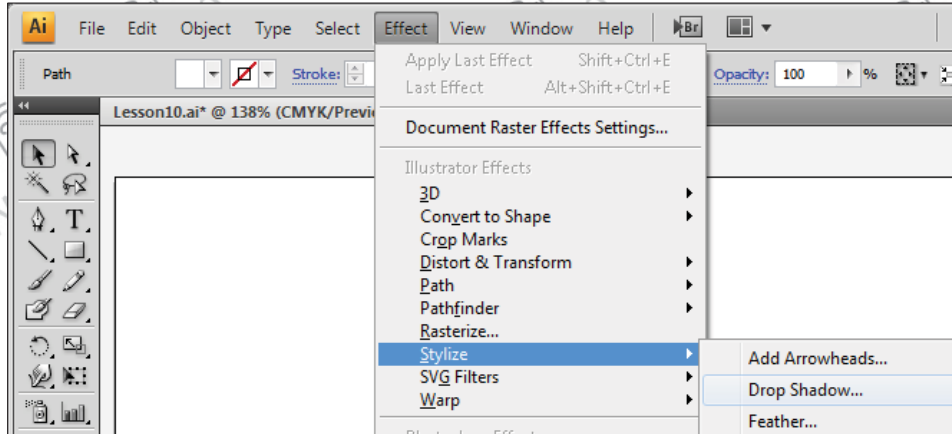
15. កំណត់ Options ទៅដោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



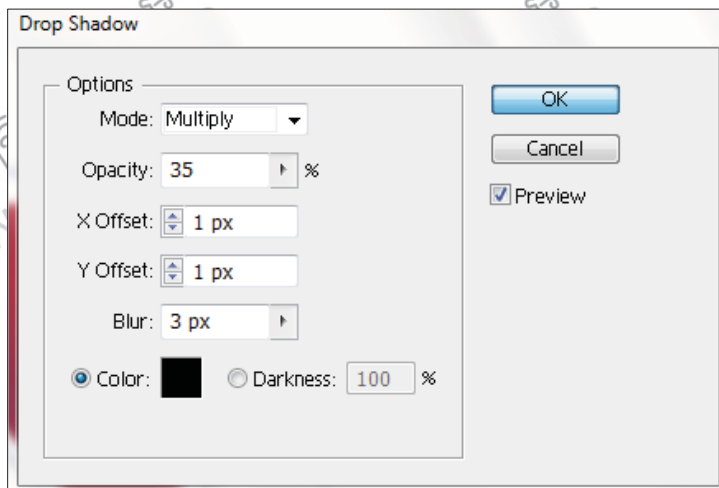
16. កំណត់ Fill Color ពណ៌ស រួចកំណត់ Stroke Color None >



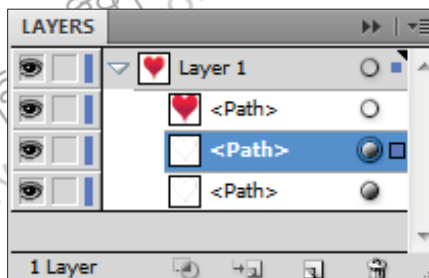
17. ចុច Effect Menu Stylize > Drop Shadow >



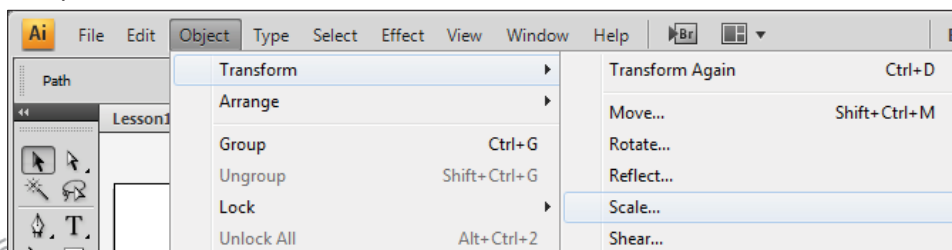
18. កំណត់ Options ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



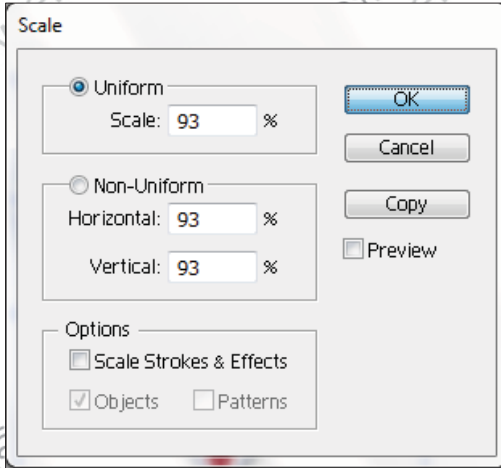
19. ធ្វើការ Copy Path រូប បេះដូងពណ៌ស អោយបាន 2 ដូចរូបខាងក្រោម >



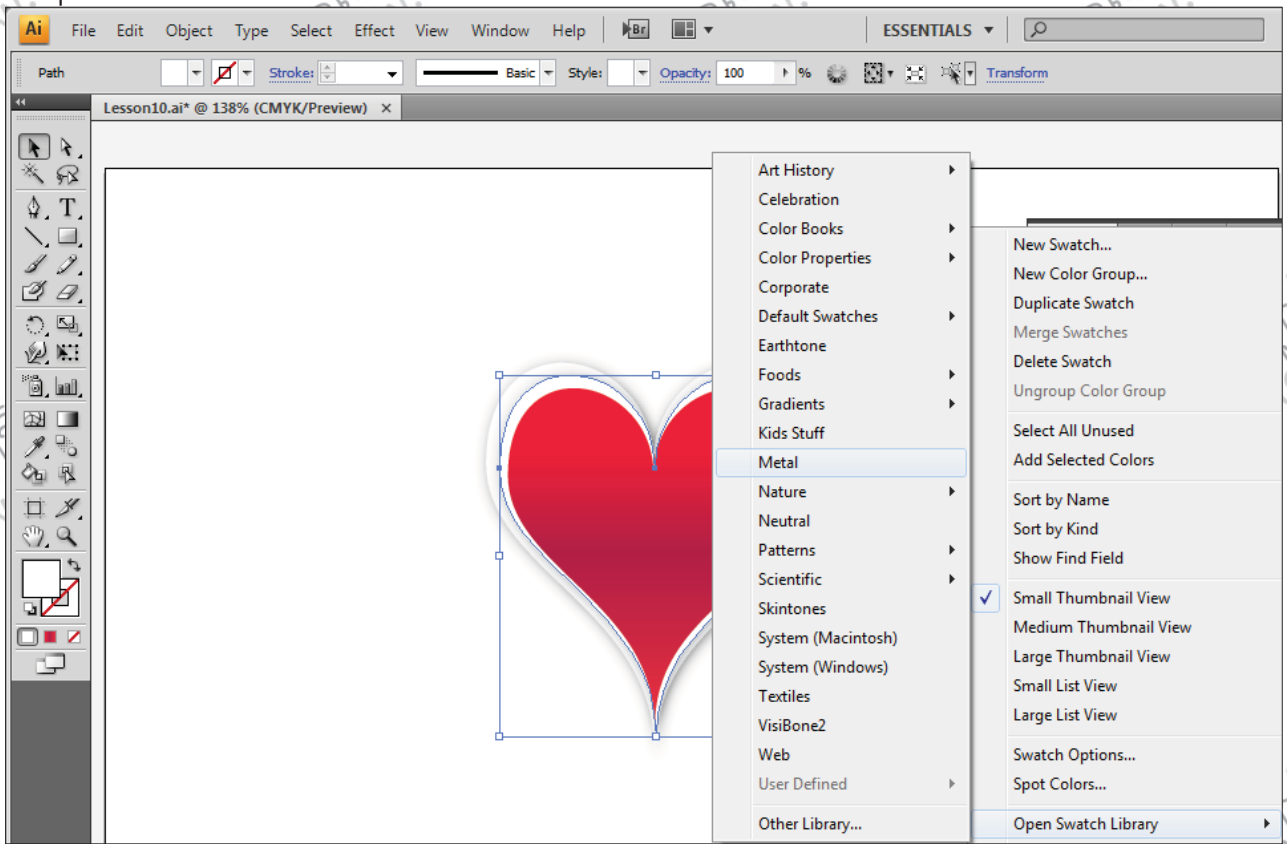
20. ចុច Object Menu > Transform > Scale... >



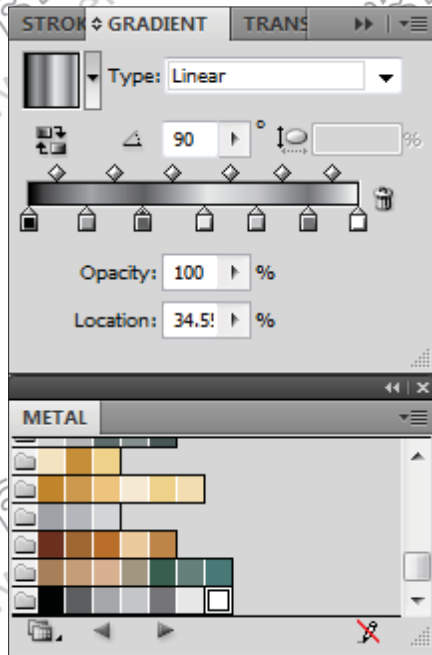
21. កំណត់ Options ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



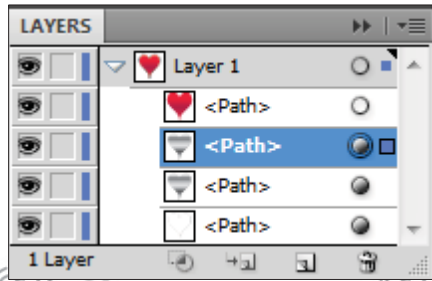
22. ក្នុង Gradient Panel ចុច Arrow > Open Swatch Library > Metal >



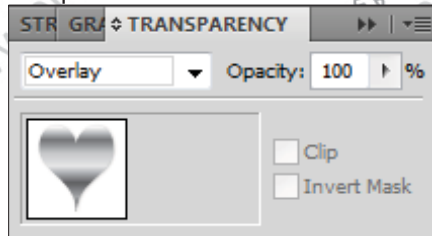
23. កំណត់ Color Style ដូចខាងក្រោមគេបង្អស់ ចូលទៅក្នុង Linear Gradient ដូចរូបខាងក្រោម >



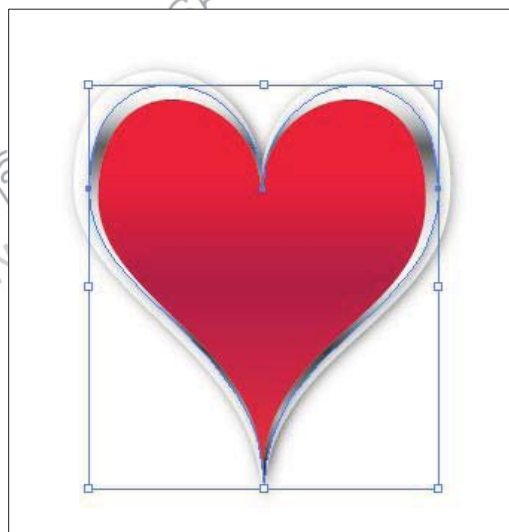
24. ធ្វើការ Copy Path ដែលយើងទើបនឹងធ្វើការលើវា អោយបាន 2 ដូចរូបខាងក្រោម >



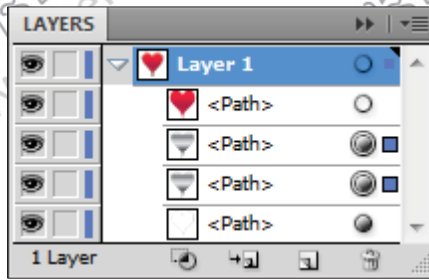
25. ក្នុង Transparency Panel ត្រូវប្រើអប់ Mode សូមកំនត់ Overlay Mode >



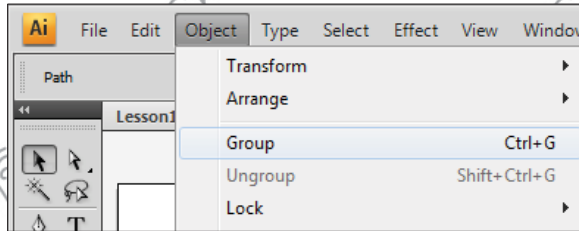
26. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផល ដូចរូបខាងក្រោម >



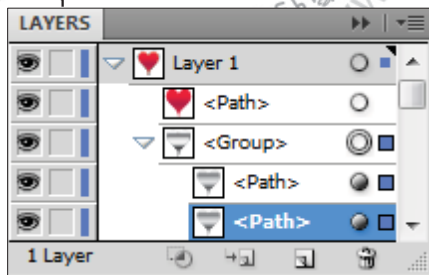
27. ធ្វើការ Select លើ Path 2 ដូចរូបខាងក្រោម >



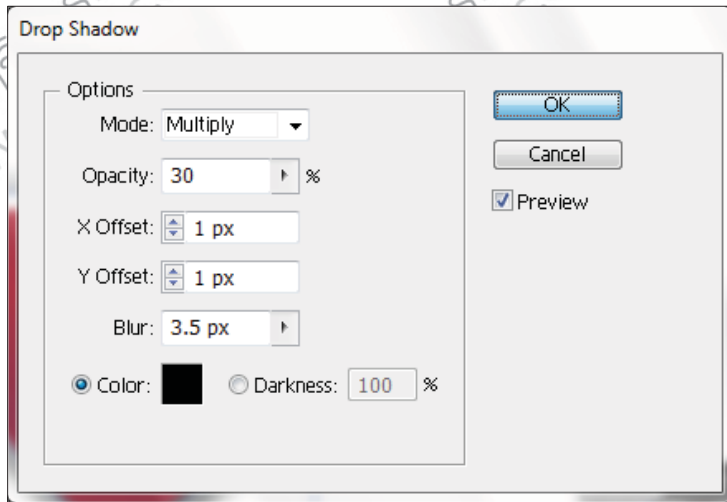
28. ចុច Object Menu > Group (Ctrl + G) >



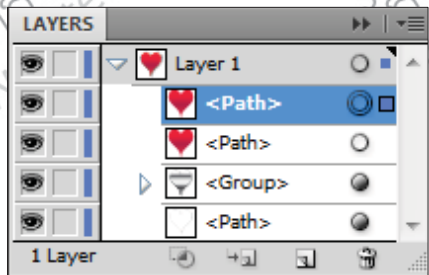
29. ក្នុង Group ដែលយើងទើបនឹងបាន Group ឈរលើ Path ខាងក្រោមគេ ដូចរូបខាងក្រោម >



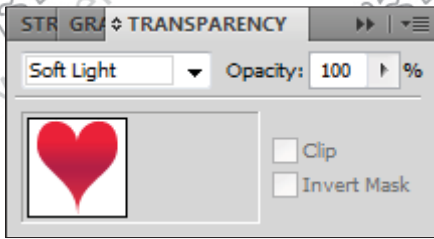
30. កំណត់ Drop Shadow ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



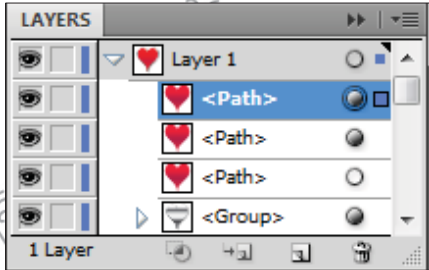
31. ធ្វើការ Copy Path រូបបេះដូងពណ៌ក្រហម អោយបាន 2 រួចឈរលើ Path ខាងលើគេ ដូចរូបខាងក្រោម >



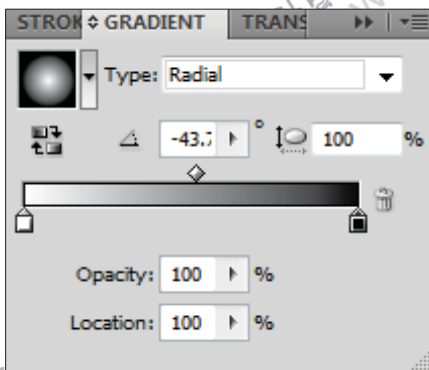
32. ក្នុង Transparency Panel ត្រង់ប្រអប់ Mode សូមជ្រើសរើស Soft Light Mode ដូចរូបខាងក្រោម >



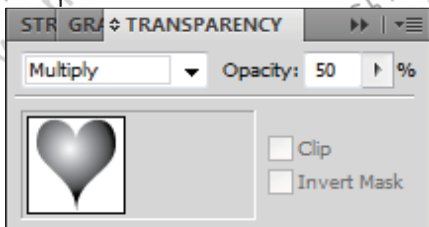
33. ធ្វើការ Copy Path រូបបេះដូងពណ៌ក្រហម រួចឈរលើ Path ខាងលើគេ ដូចរូបខាងក្រោម >



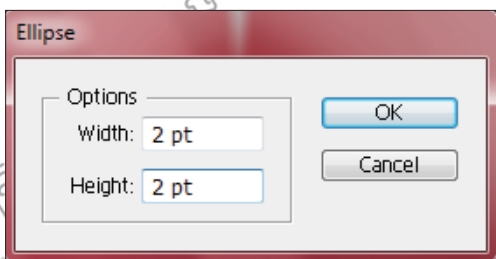
34. កំណត់ Linear Gradient ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



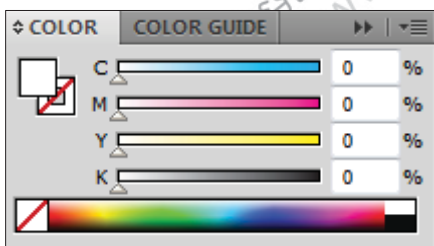
35. ក្នុង Transparency Panel ត្រង់ប្រអប់ Mode សូមជ្រើសរើស Multiply Mode ដូចរូបខាងក្រោម >



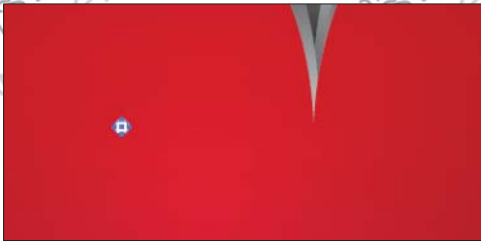
36. ប្រើ Ellipse Tool គូសបង្កើតជា Object ដោយកំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម >



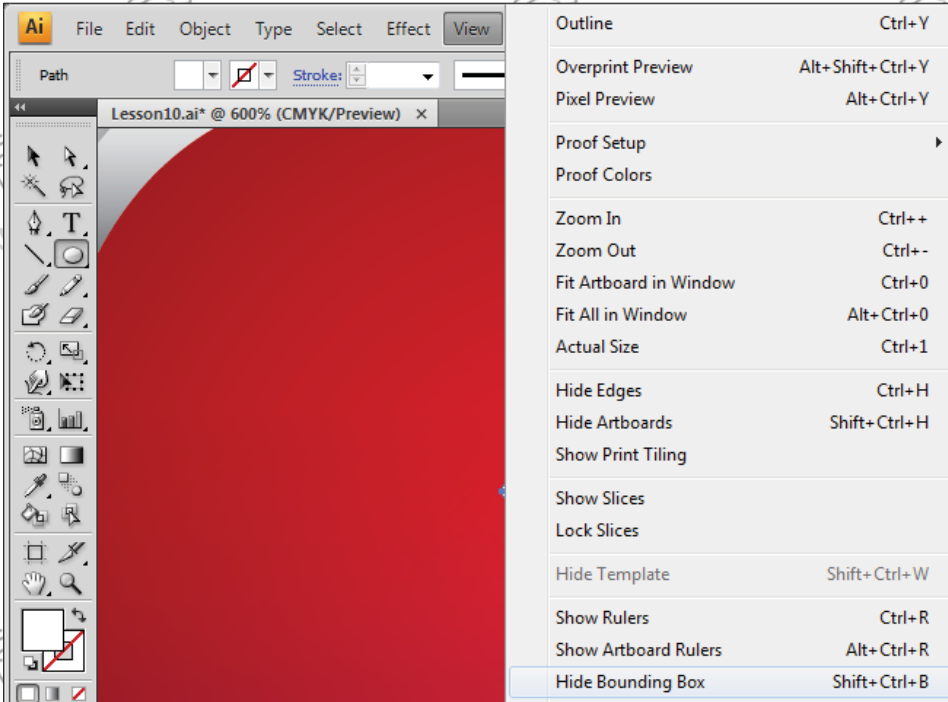
37. កំណត់ Fill Color ពណ៌ស និង Stroke None ដូចរូបខាងក្រោម >



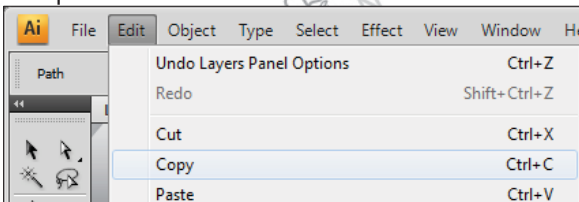
38. កំណត់ទំព័ររបស់វា ដូចរូបខាងក្រោម >



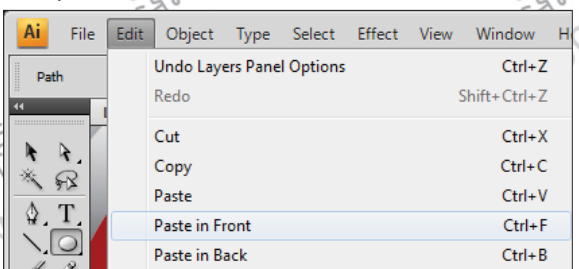
39. ចុច View Menu Hide Bounding Box (Shift + Ctrl + B) ដូចរូបខាងក្រោម >



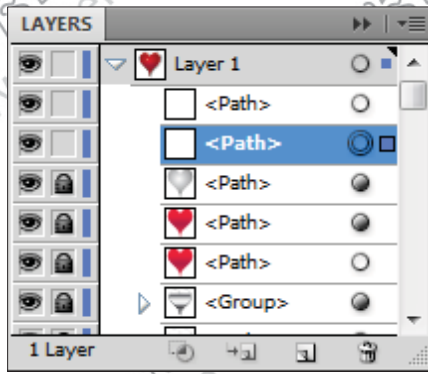
40. ក្នុង Layer Panel ធ្វើការ Select លើ Path ដែលយើងទើបនឹងគូស រួចចុច Edit Menu > Copy (Ctrl + C) >



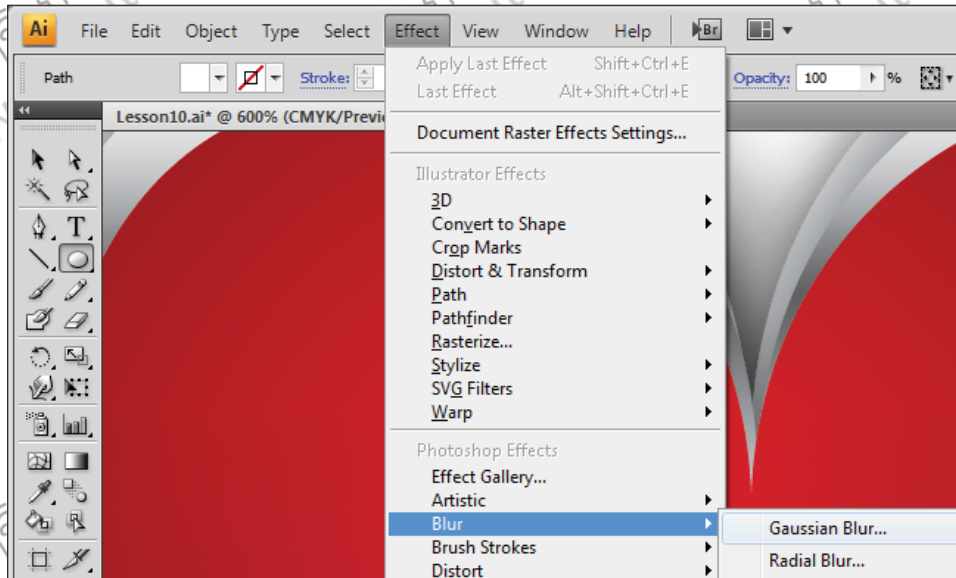
41. ចុច Edit Menu > Paste in Front (Ctrl + F) ដូចរូបខាងក្រោម >



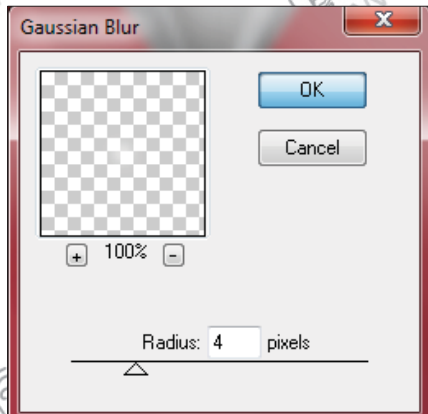
42. ក្នុង Layer Panel ធ្វើការ Select លើ Path រូបរង្វង់ ដែលនៅខាងក្រោមគេ ដូចរូបខាងក្រោម >



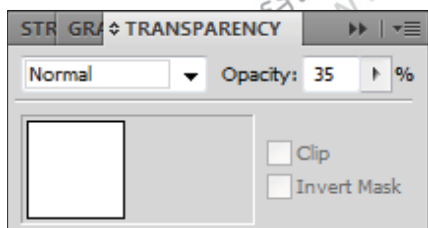
43. ចុច Effect Menu > Blur > Gaussian Blur... >



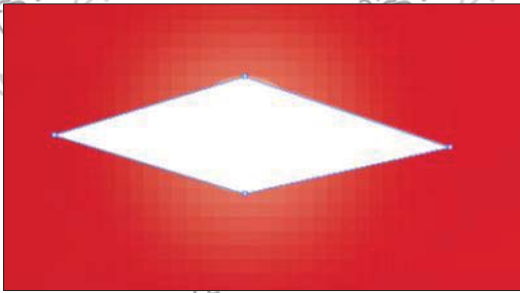
44. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម >



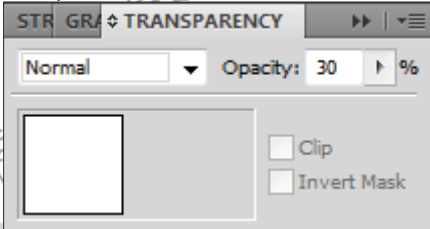
45. ក្នុង Layer Panel ធ្វើការ Select លើ Path រួចរង្វង់ដែលនៅខាងលើ រួចចុចក្នុង Transparency Panel កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម >



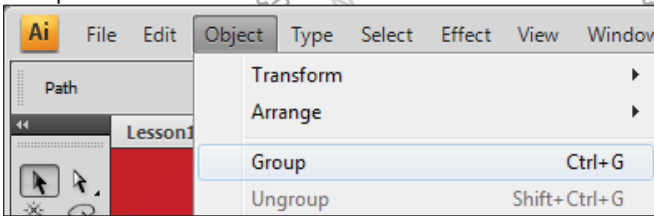
46. ប្រើ Pen Tool គូសបង្កើតជា Object ដូចរូបខាងក្រោម >



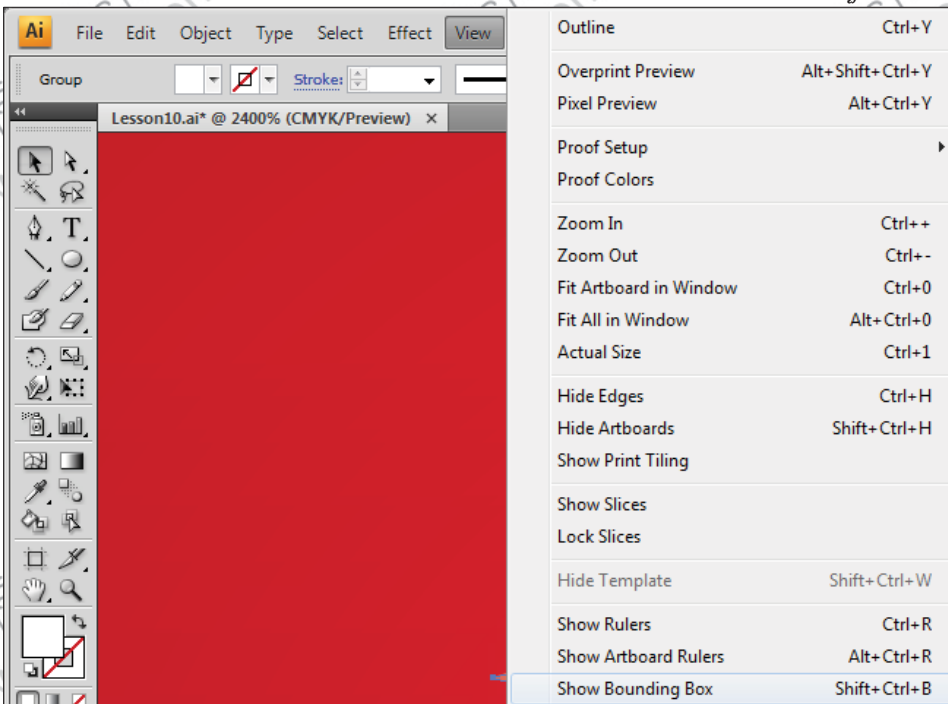
47. ក្នុង Transparency Panel កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម >



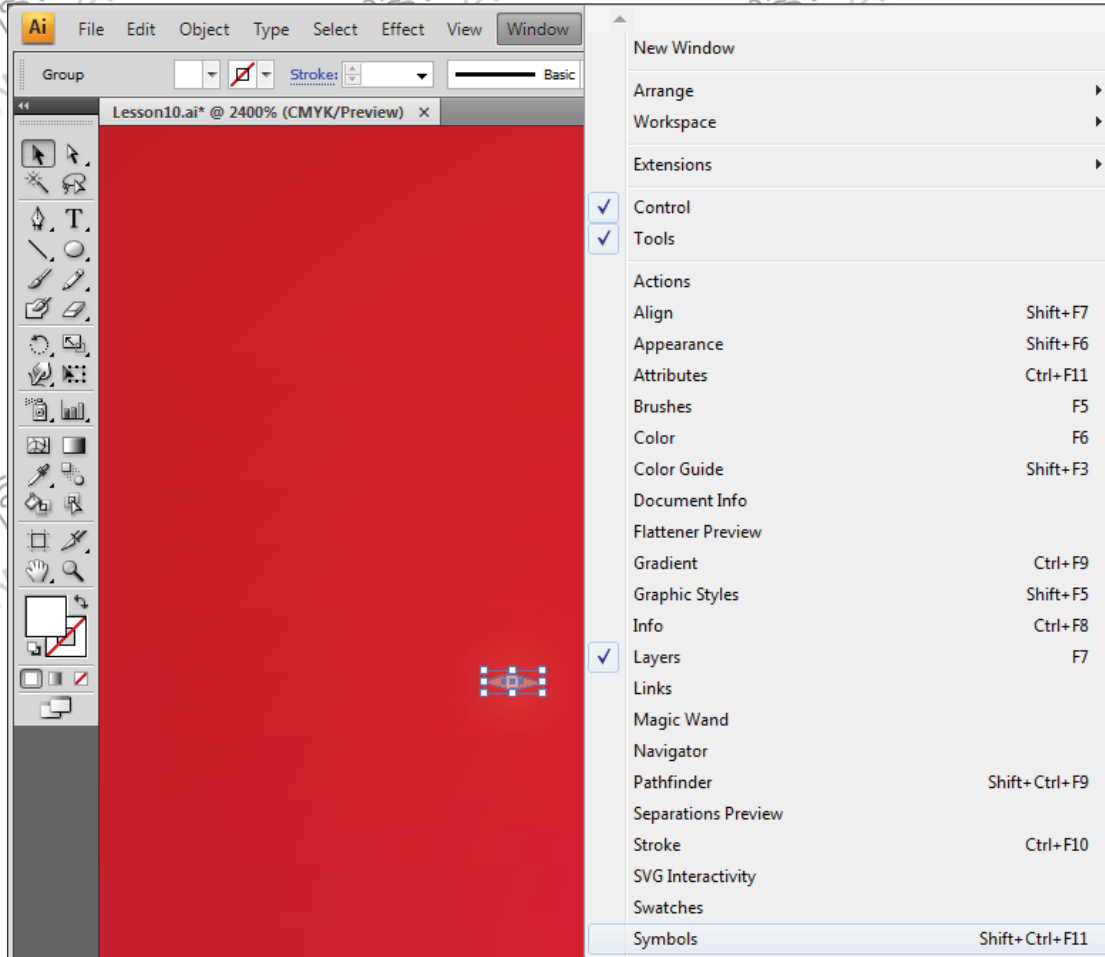
48. ក្នុង Layer Panel ធ្វើការ Select លើ Path ទាំង3 ដែលនៅខាងលើ រួចចុច Object Menu > Group (Ctrl + G) >



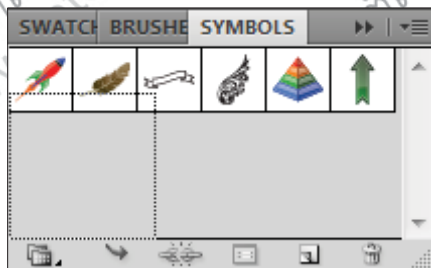
49. ចុច View Menu > Show Bounding Box (Shift + Ctrl + B) រួចធ្វើការ បង្រួមទំហំរបស់វាបន្តិច >



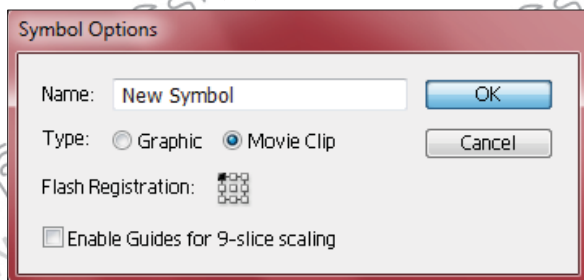
50. ចុច Window Menu > Symbols (Shift + Ctrl + F11) >



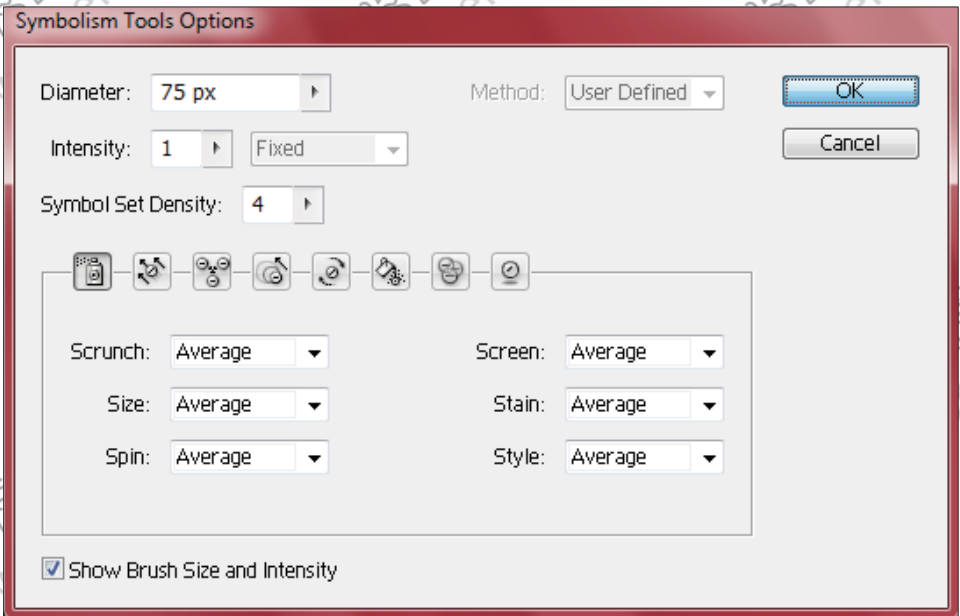
51. ចាប់ទាញ Object រូបរង្វង់ ចូលទៅក្នុង Symbols Panel ដូចរូបខាងក្រោម >



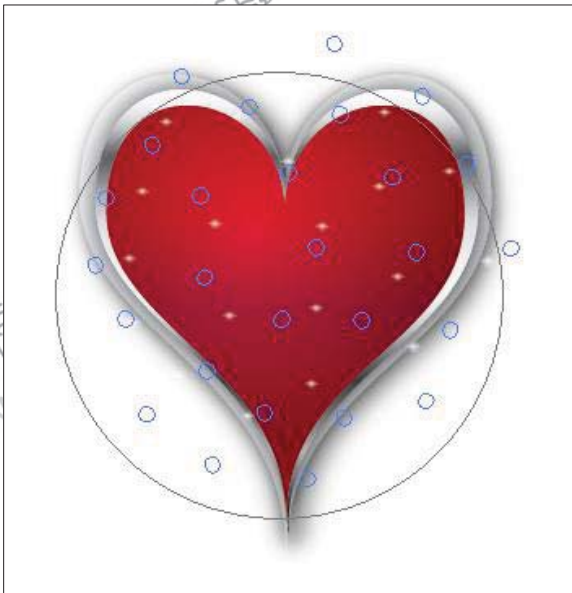
52. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម >



53. ប្រើ Symbol Spray Tool (Shift + S) ដោយកំណត់ Options ទៅដោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



54. គូសបង្កើតជា Symbols ដូចរូបខាងក្រោម >



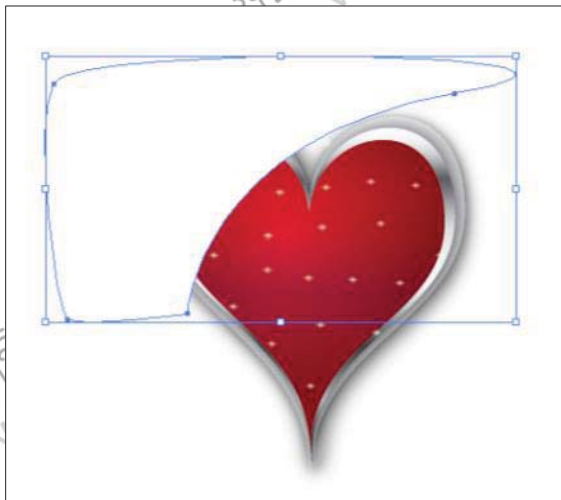
55. ប្រើ Symbol Scruncher Tool ដាក់ទៅលើវា ដើម្បីទាញវា អោយនៅក្បែររូបគូ ដូចរូបខាងក្រោម >



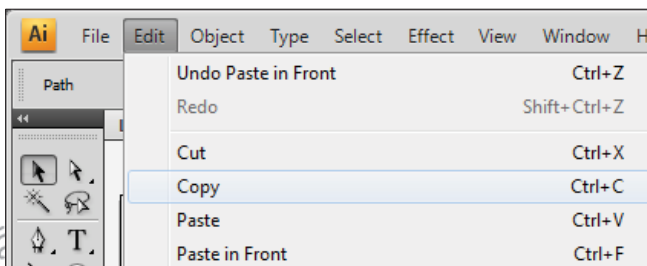
56. ប្រើ Symbol Shifter Tool ដាក់ទៅលើវា ដើម្បីធ្វើការកែប្រែទិសដៅរបស់វា ដូចរូបខាងក្រោម >



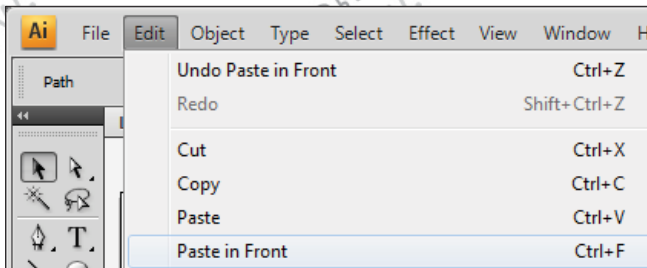
57. ប្រើ Pen Tool គូសបង្កើតជា Object ដូចរូបខាងក្រោម ដោយកំណត់ Fill Color ពណ៌ស និង Stroke None >



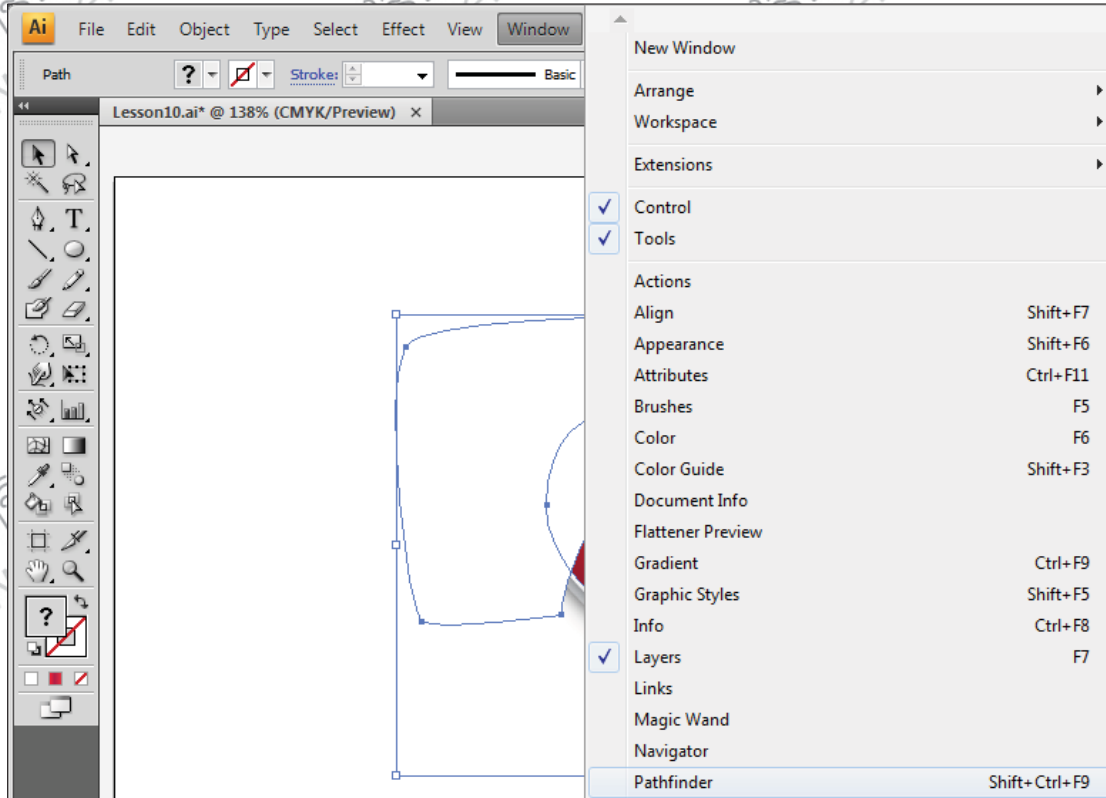
58. ក្នុង Layer Panel ធ្វើការ Select លើ Path រួចប្រើដំណើរការក្រហម ដែលនៅខាងលើ រួចចុច Edit Menu > Copy (Ctrl + C) >



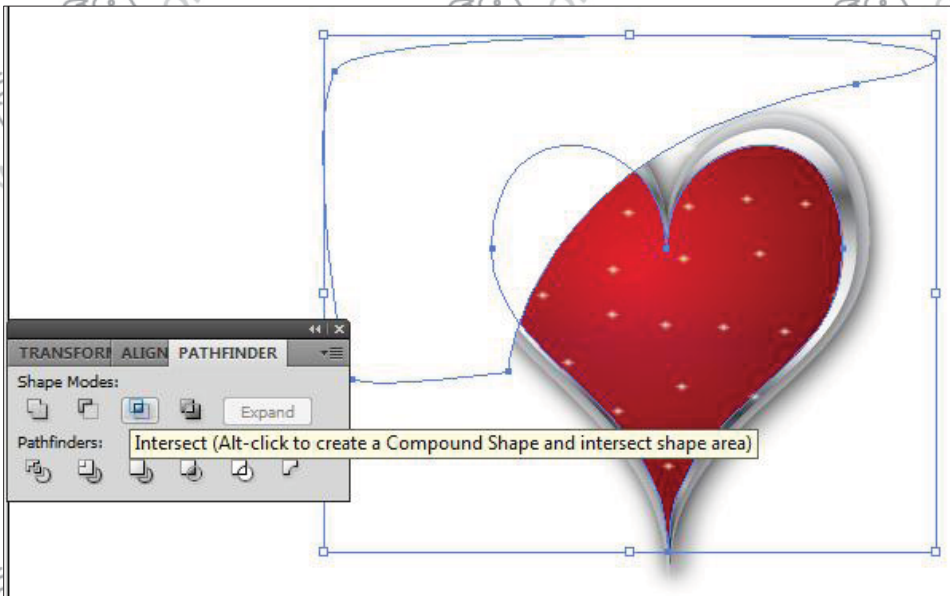
59. ចុច Edit Menu > Past in Front (Ctrl + F) >



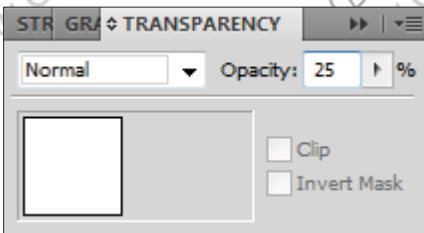
60. ចុច Window Menu > Pathfinder (Shift + Ctrl + F9) >



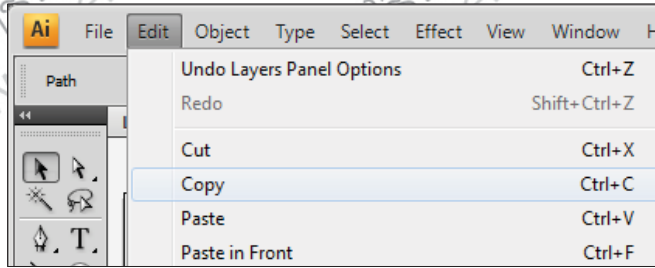
61. Select Path រូបបេះដូងពណ៌ក្រហមដែលនៅខាងលើគេ ជាមួយនឹង Path Object ពណ៌សដែលបានគូស រួចក្នុង Pathfinder Panel ចុច Intersect ដូចរូបខាងក្រោម >



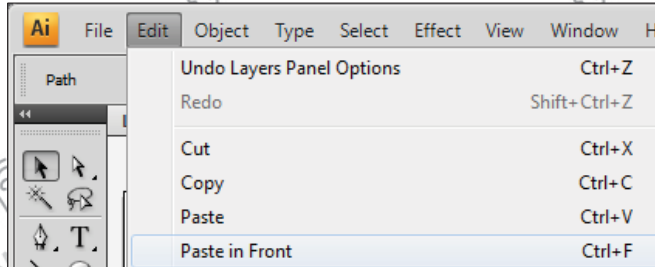
62. Select លើ Object ដែលទើបនឹងទទួលបាន រួចក្នុង Transparency Panel កំណត់ Options ដូចខាងក្រោម >



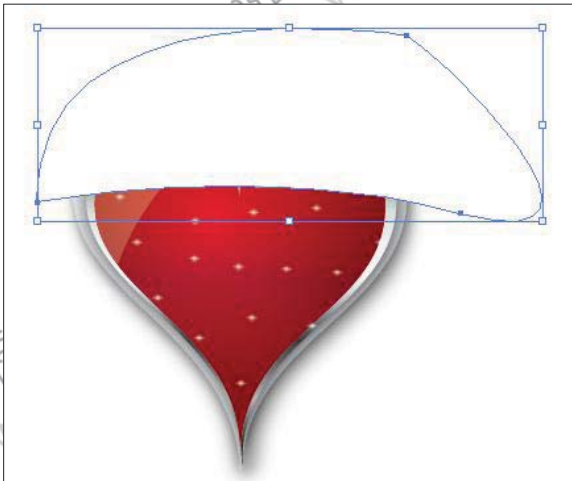
63. ក្នុង Layer Panel ធ្វើការ Select លើ Path រូបបេះដូងពណ៌ក្រហម ដែលនៅខាងលើគេ រួចចុច Edit Menu > Copy (Ctrl + C) >



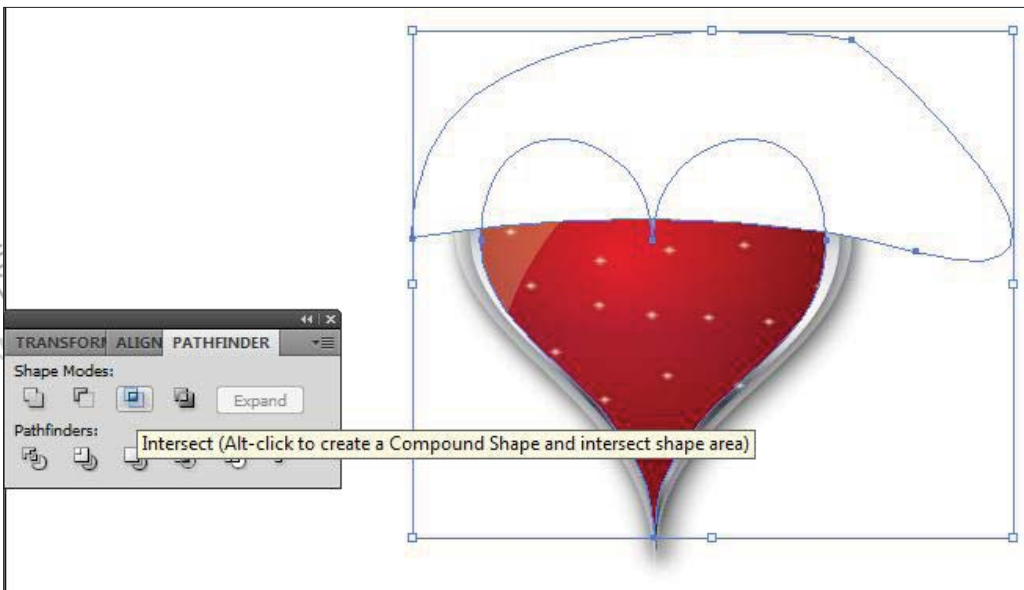
64. ចុច Edit Menu > Past in Front (Ctrl + F) >



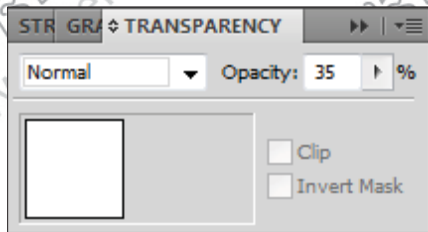
65. ប្រើ Pen Tool គូសបង្កើតជា Object ដូចរូបខាងក្រោម ដោយកំណត់ Fill Color ពណ៌ស និង Stroke None >



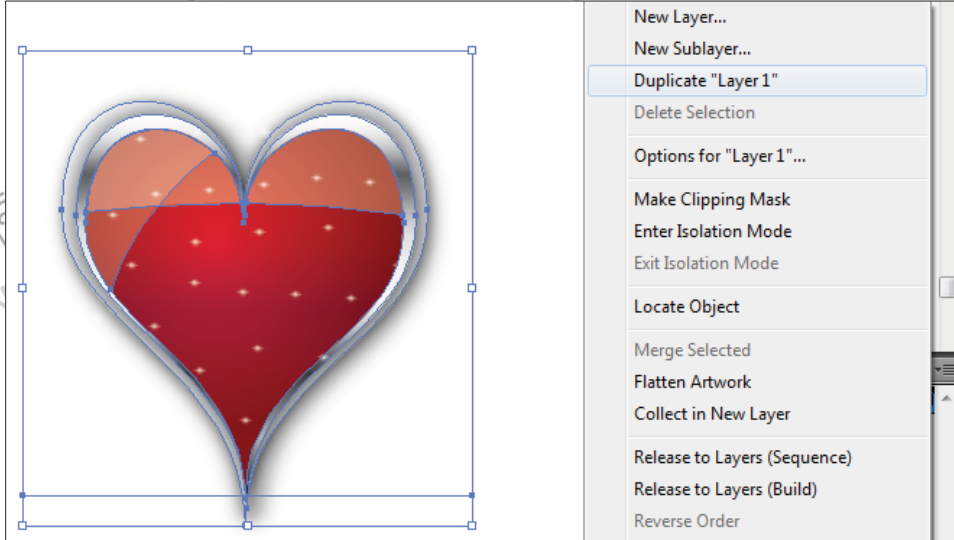
66. Select Path រួមលុះដឹងពណ៌ក្រហមដែលនៅខាងលើគេ ជាមួយនឹង Path Object ពណ៌សដែលបានគូស រួចក្នុង Pathfinder Panel ចុច Intersect ដូចរូបខាងក្រោម >



67. Select លើ Object ដែលទើបនឹងទទួលបាន រួចក្នុង Transparency Panel កំណត់ Options ដូចខាងក្រោម >



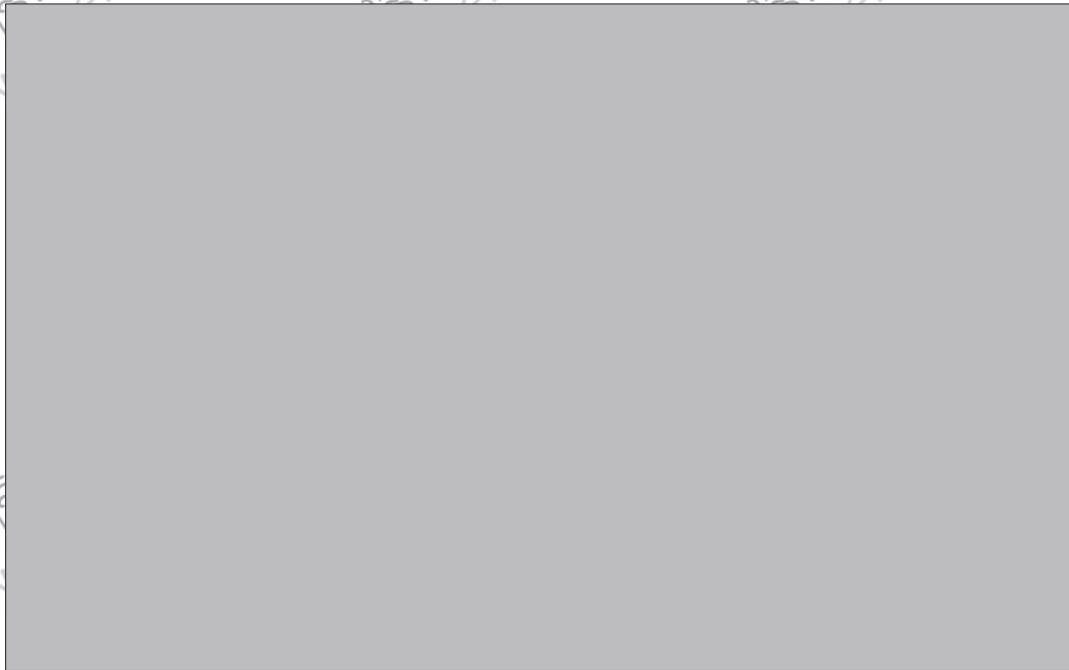
68. ធ្វើការ Duplicate Layer រួចបោះដូងទាំងមូល ដូចរូបខាងក្រោម >



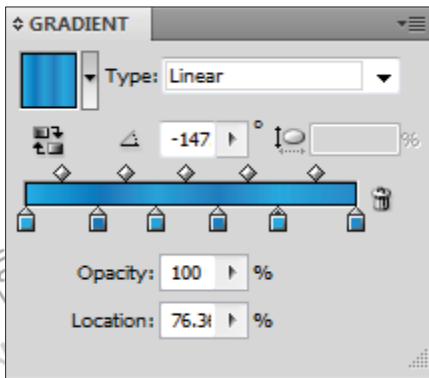
69. ធ្វើការ បង្រួមនិងបង្វិលវា ដូចរូបខាងក្រោម >



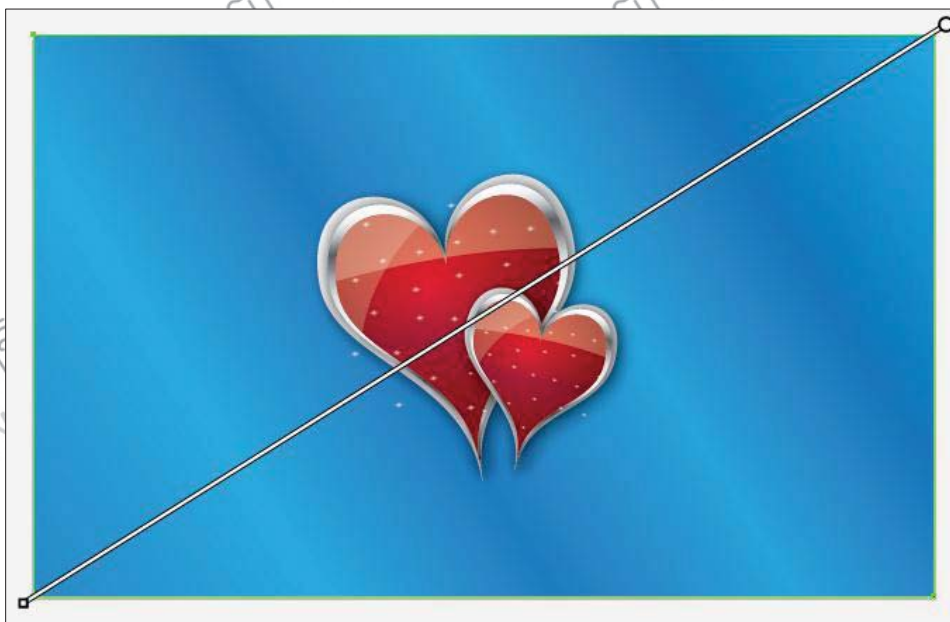
70. ប្រើ Rectangle Tool គូសបង្កើតជា Shape ដូចរូបខាងក្រោម >



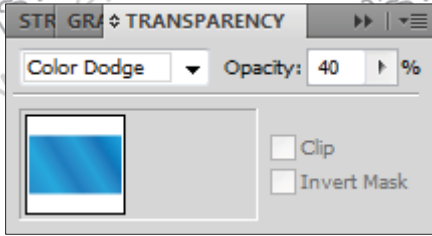
71. កំណត់ Linear Gradient ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



72. ធ្វើការកំណត់អោយវានៅខាងក្រោមគេ រួចប្រើ Gradient Tool គូសទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



73. ធ្វើការ Copy វាអោយបាន 2 រួច Select លើ Path ដែលនៅខាងលើ បន្ទាប់មកក្នុង Transparency Panel កំណត់ Options ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



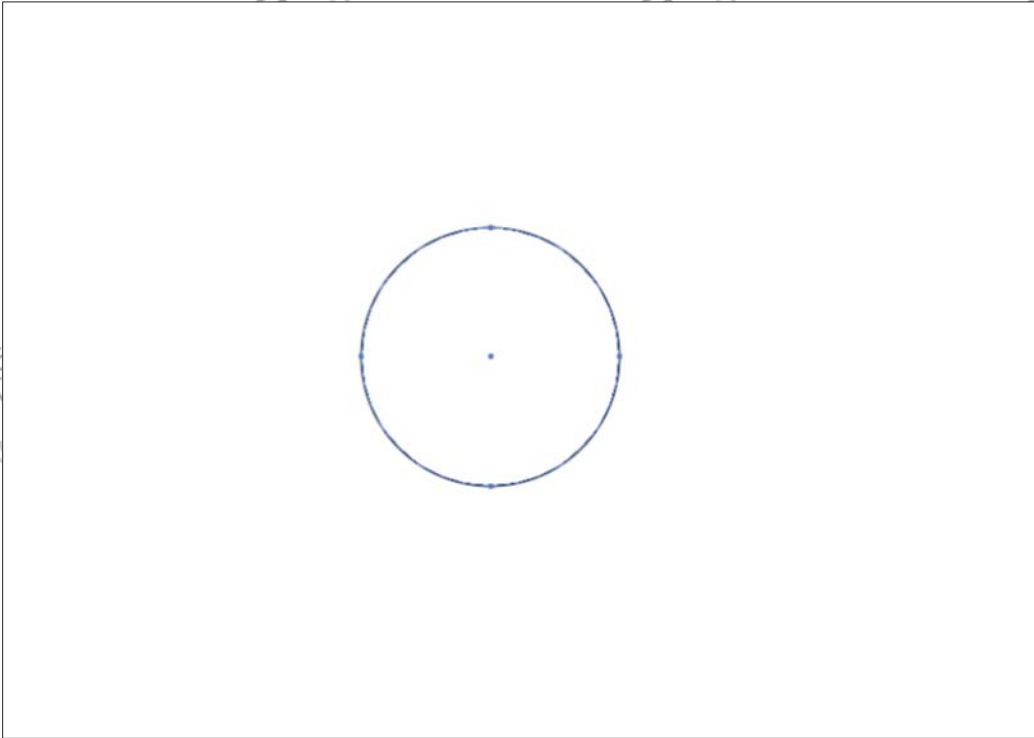
74. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



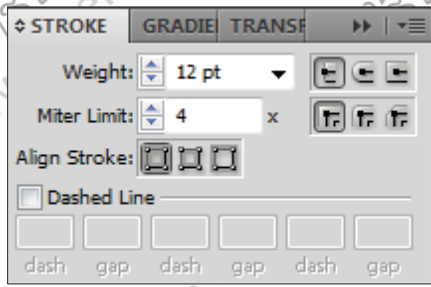
មេរៀនទី 27: ការបង្កើត Logo Design



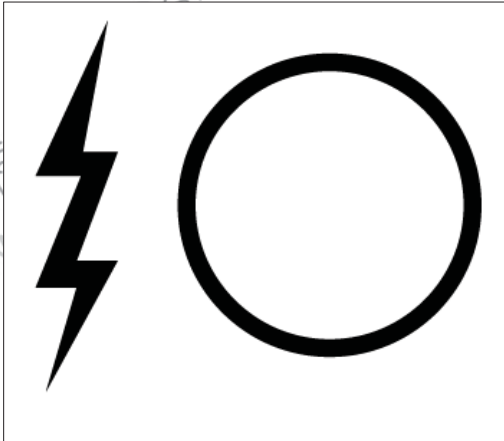
1. បង្កើត Artboard ថ្មី រួចប្រើ Ellipse Tool គូសបង្កើតជា Object ដូចរូបខាងក្រោម >



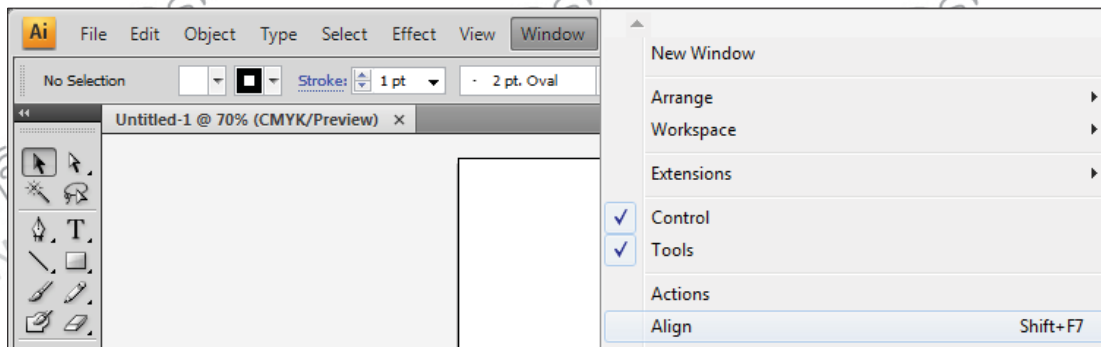
2. កំណត់ Options ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



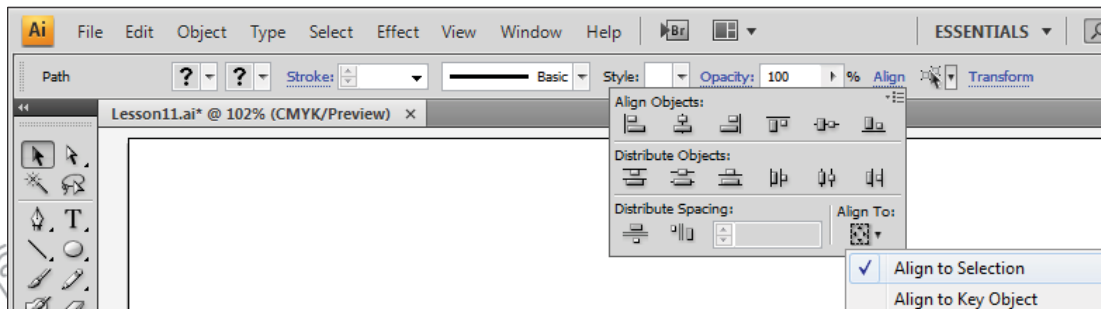
3. បង្កើត Pen Tool គូសបង្កើតជា Object ដូចរូបខាងក្រោម >



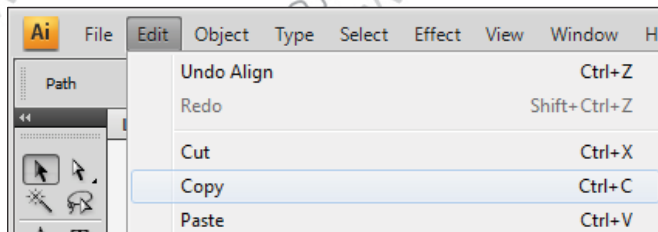
4. Select លើ Object ទៅ 2 រួចចុច Window Menu > Align (Shift + F7) >



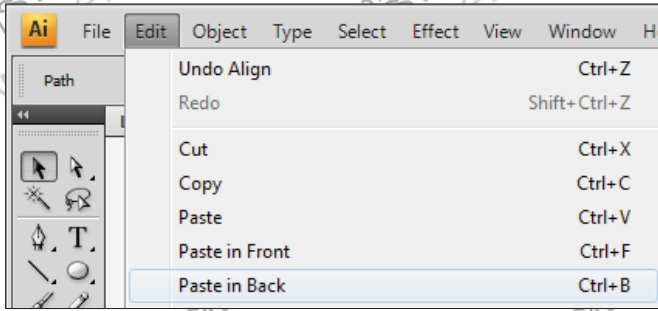
5. ត្រង់ Align To ចុច Arrow > Align to Selection > Horizontal align Center និង Vertical align Center >



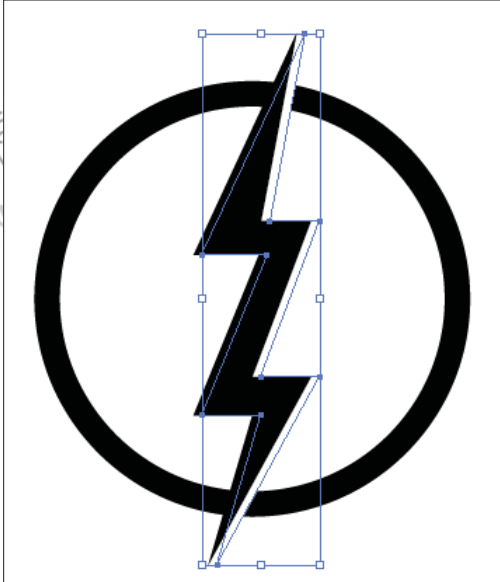
6. Select លើ Object ដែលគូសពី Pen Tool រួចចុច Edit Menu > Copy (Ctrl + C) >



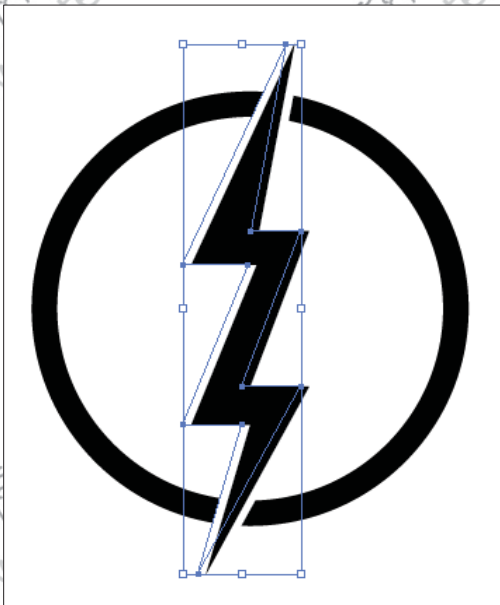
7. ចុច Edit Menu > Paste in Back (Ctrl + B) >



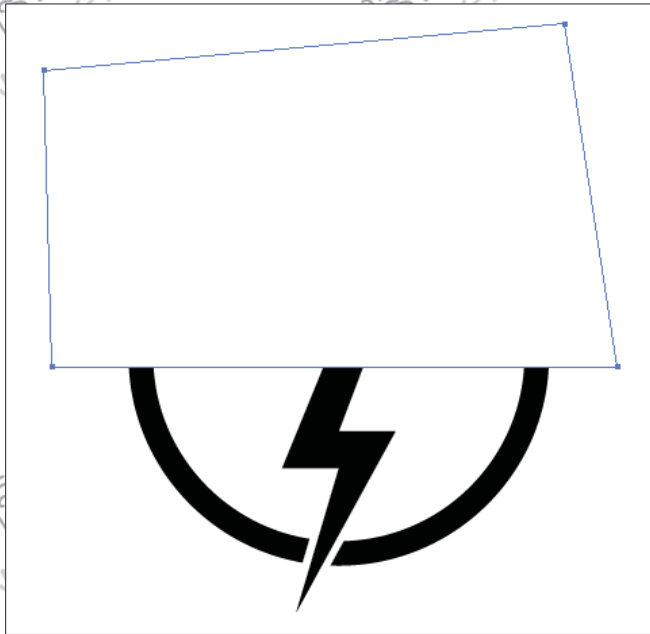
8. កំណត់ Fill Color ពណ៌ស រួចកំណត់ទីតាំងរបស់វា ដូចរូបខាងក្រោម >



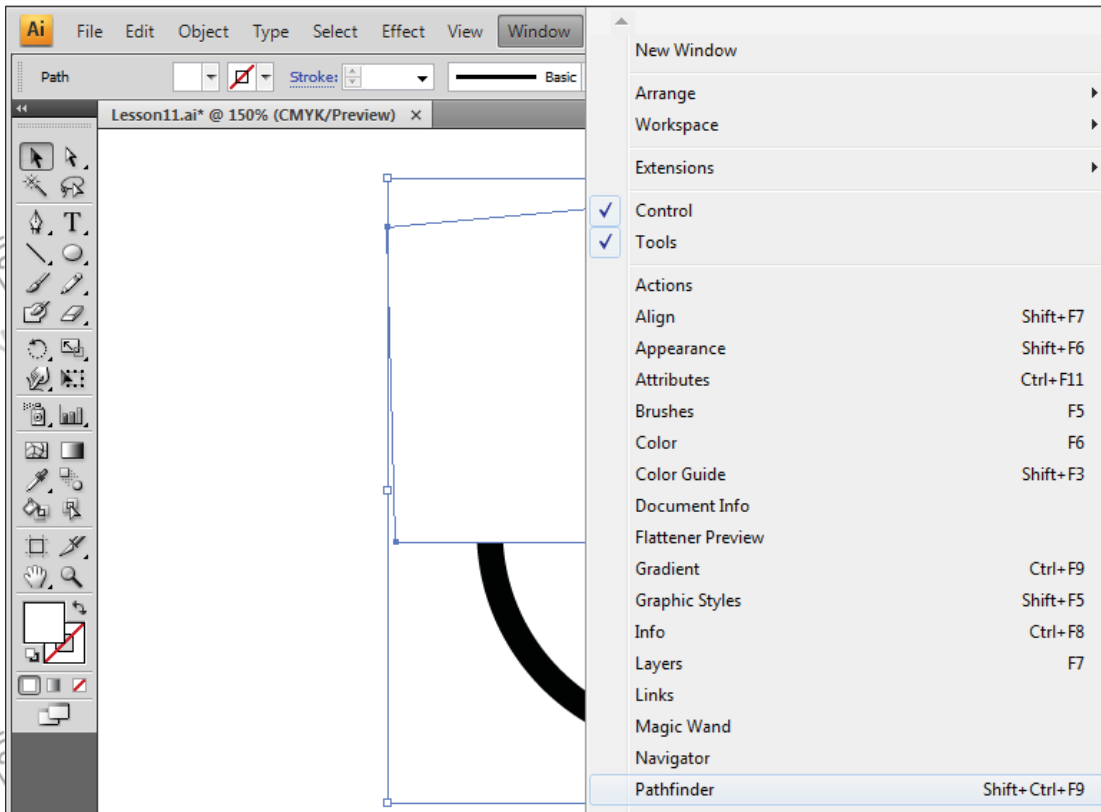
9. ធ្វើការ Copy រួច Paste in Back Object ពណ៌សម្តងទៀត បន្ទាប់មកកំណត់ ទីតាំងរបស់វា ដូចរូបខាងក្រោម >



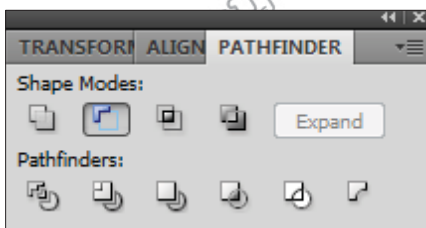
10. ប្រើ Pen Tool គូសបង្កើតជា Object ដូចរូបខាងក្រោម >



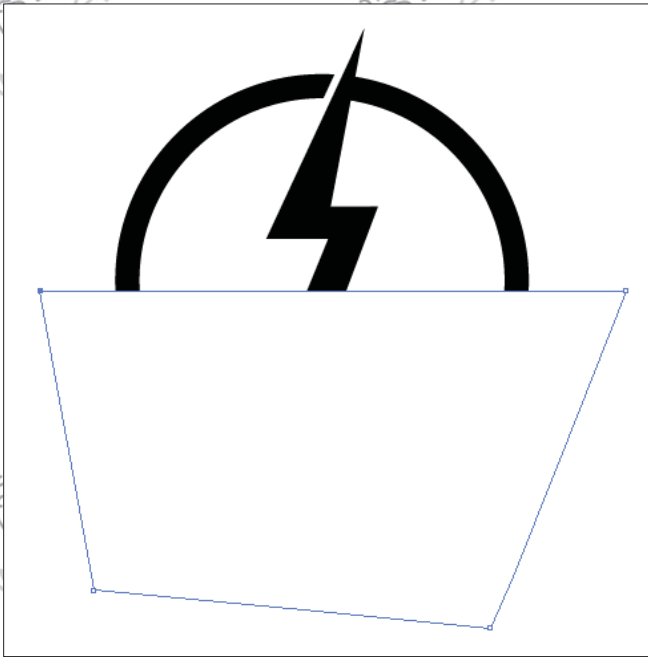
11. ចុច Window Menu > Pathfinder (Shift + Ctrl + F9) >



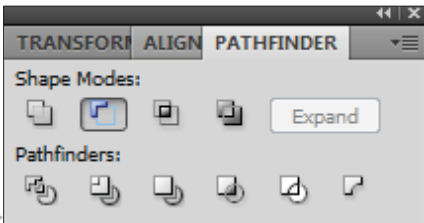
12. Select លើ Object ពណ៌សដែលនៅផ្នែកខាងស្តាំ គេ រួចក្នុង Pathfinder Panel ចុច Minus Front ដូចរូបខាងក្រោម >



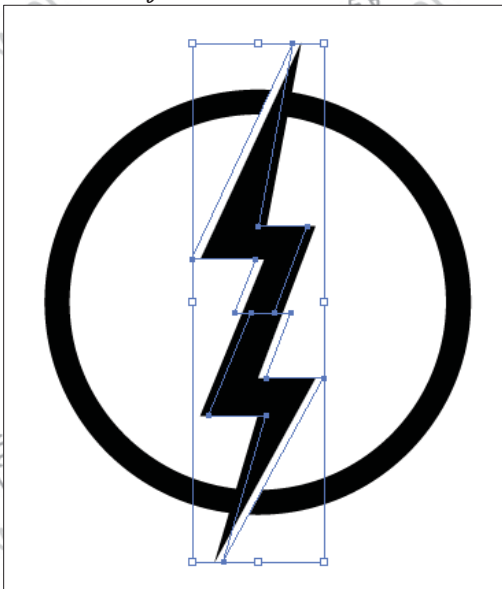
13. ប្រើ Pen Tool គូសបង្កើតជា Object ដូចរូបខាងក្រោម >



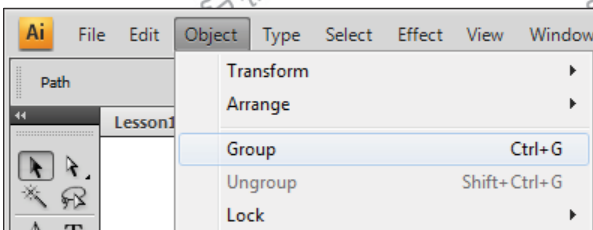
14. Select លើ Object ពណ៌សដែលនៅផ្នែកខាងឆ្វេង រួចក្នុង Pathfinder Panel ចុច Minus Front ដូចរូបខាងក្រោម >



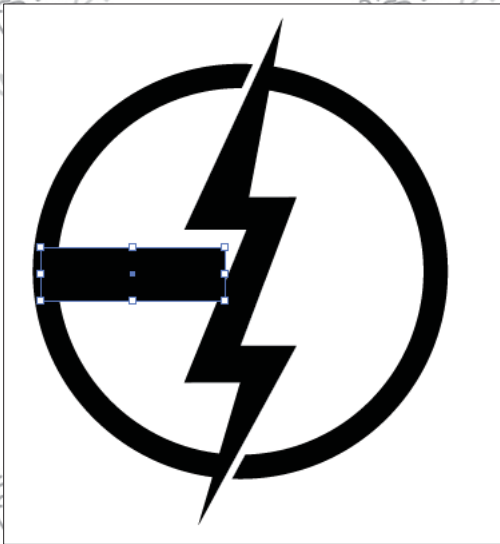
15. ធ្វើការបញ្ជូន Object ពណ៌សទាំង 2 អោយទៅនៅខាងក្រោម Object ពណ៌ខ្មៅ ដូចរូបខាងក្រោម >



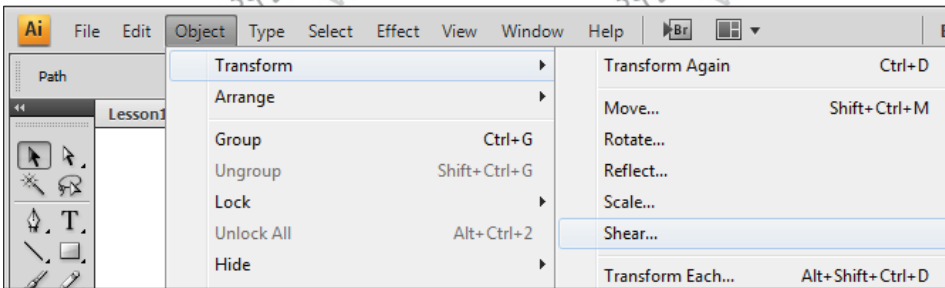
16. Select លើ Object ទាំងអស់ រួចចុច Object Menu > Group (Ctrl + G) >



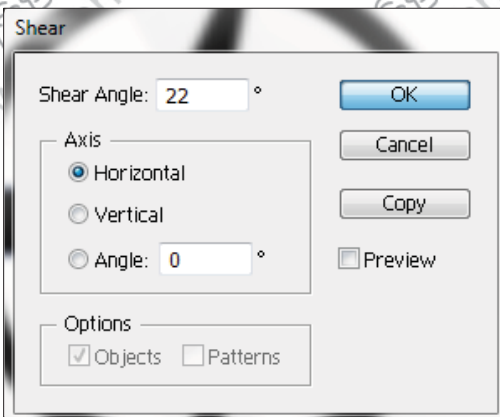
17. ប្រើ Rectangle Tool គូសបង្កើតជា Object ដូចរូបខាងក្រោម >



18. ចុច Object Menu > Transform > Shear... >



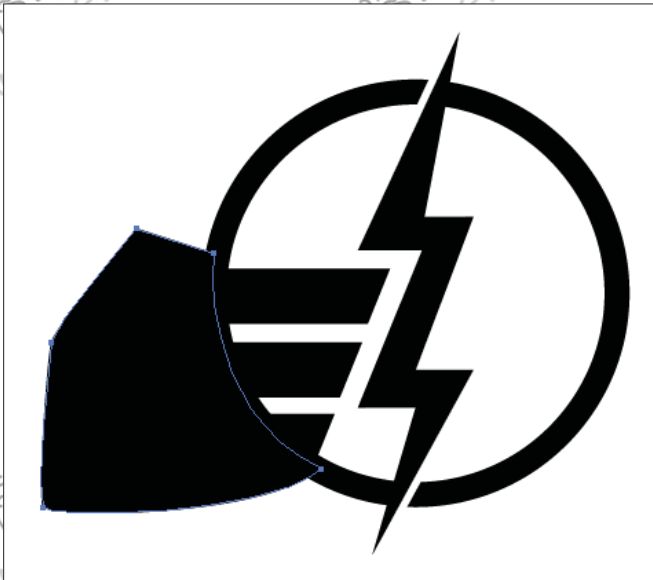
19. កំណត់ Option ដូចរូបខាងក្រោម >



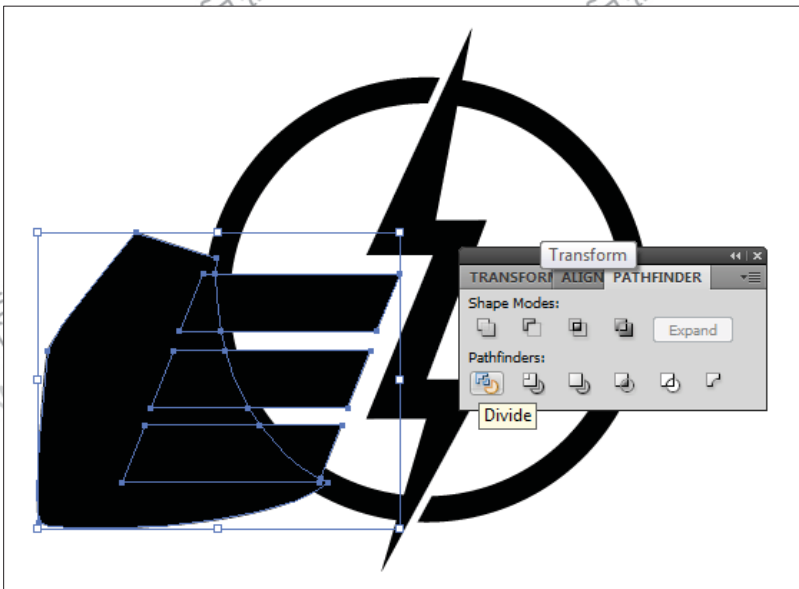
20. ធ្វើការ Copy រួចកំណត់ ទីតាំងរបស់វា ដូចរូបខាងក្រោម >



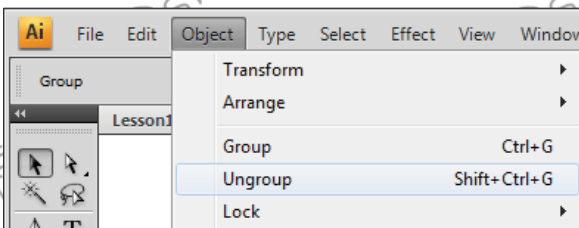
21. ប្រើ Pen Tool គូសបង្កើតជា Object ដូចរូបខាងក្រោម >



22. Select លើ Object ដែលប្រើទ្រឹបតួស និង Object ដែលគូសដោយ Rectangle Tool ទាំង 3 ក្នុង Pathfinder Panel ចុច Divide >



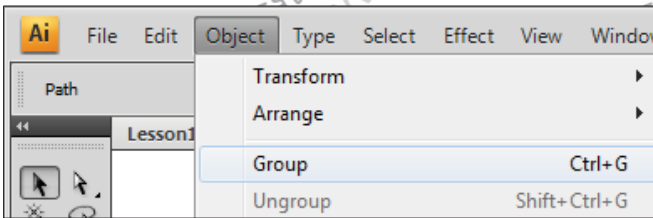
23. ចុច Object Menu > Ungroup (Shift + Ctrl + G) >



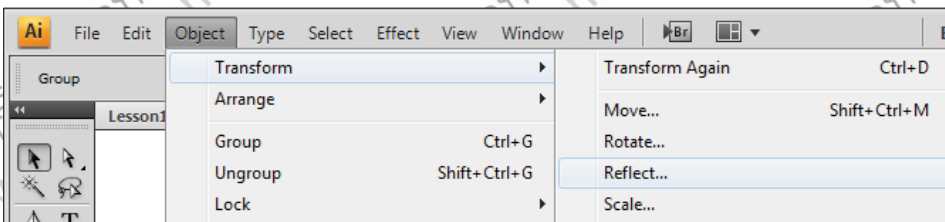
24. ធ្វើការលុបផ្នែកខាងក្រៅនៃ Object រូបរង្វង់ ដូចរូបខាងក្រោម >



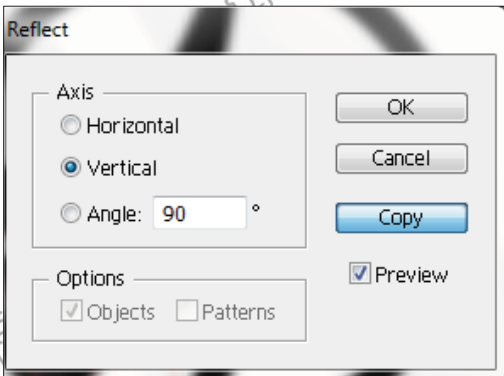
25. Select លើ Object ទាំង 3 ដែលនៅបានមកពីការ ប្រើ Pathfinder រួចចុច Object Menu > Group (Ctrl + G) >



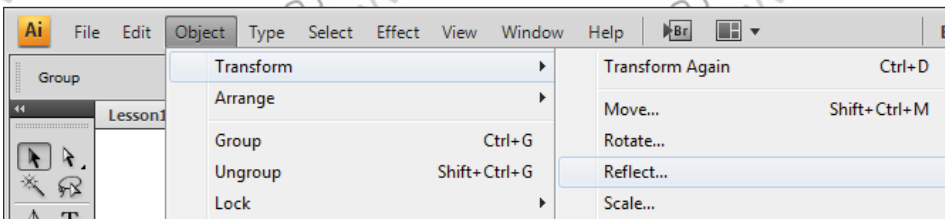
26. ចុច Object Menu > Transform > Reflect... >



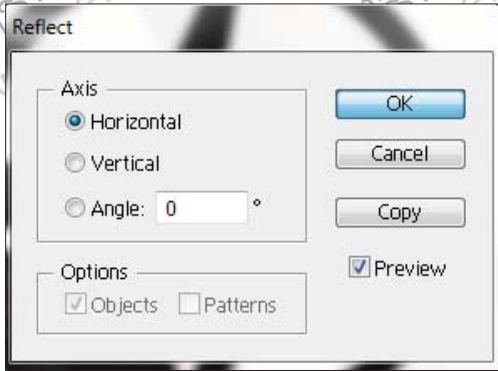
27. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច Copy >



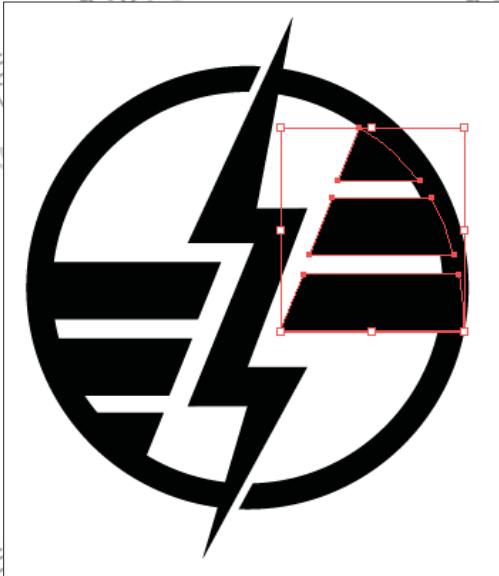
28. ចុច Object Menu > Transform > Reflect... >



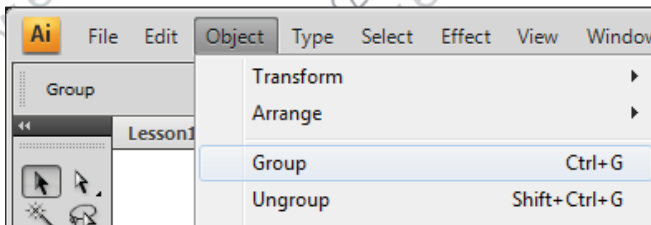
29. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK >



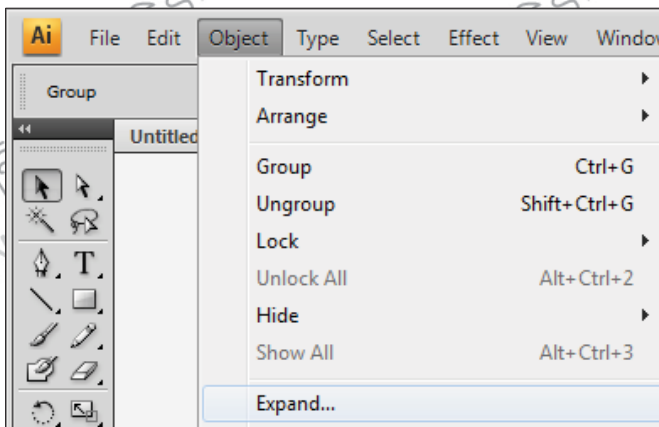
30. ធ្វើការកែប្រែទីតាំងរបស់វា ដូចរូបខាងក្រោម >



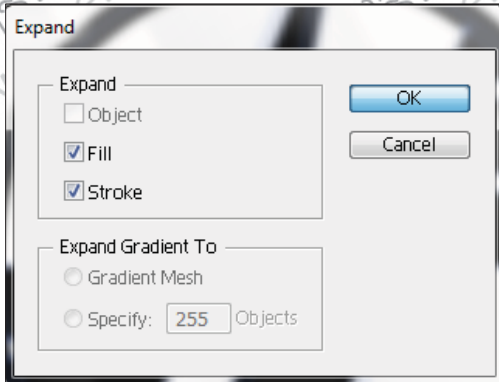
31. Select លើ Object ទាំងអស់ រួចចុច Object Menu > Group (Ctrl + G) >



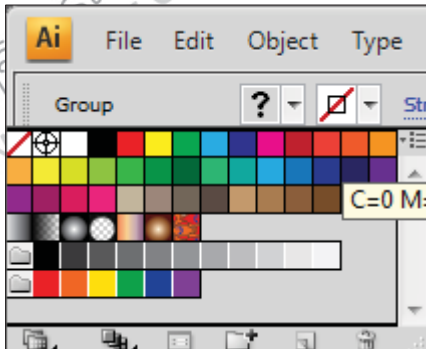
32. ចុច Object Menu > Expand >



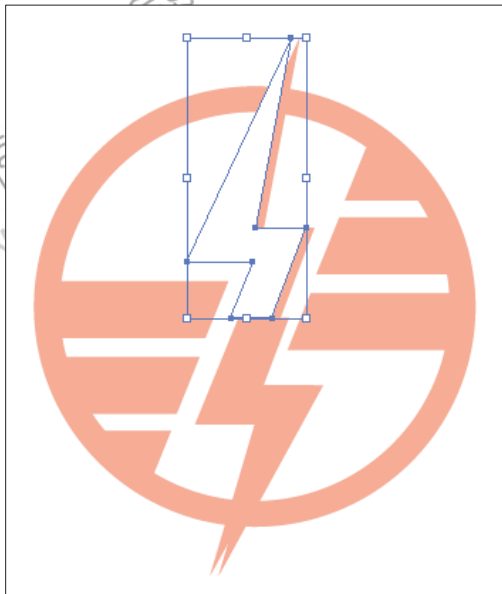
33. កំណត់ Options ដូចរូបខាងក្រោម រួចចុច OK >



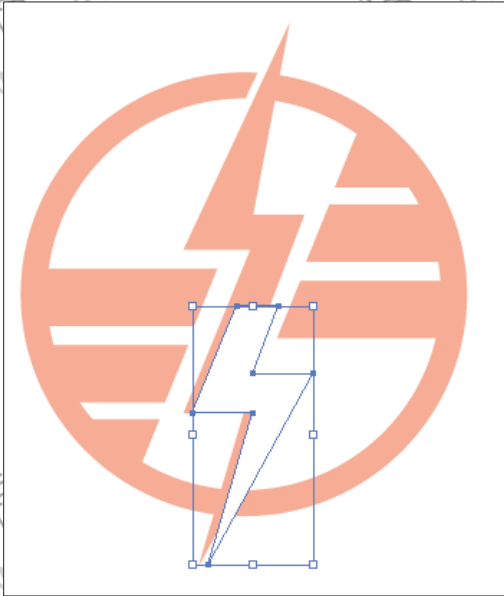
34. ធ្វើការ Fill Color ទៅអោយវាដូចរូបខាងក្រោម >



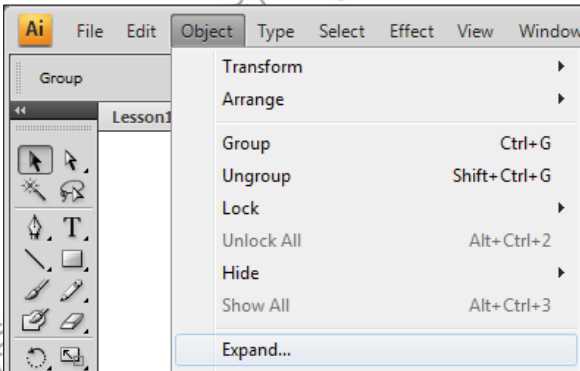
35. ធ្វើការកំណត់ Fill Color ពណ៌សទៅអោយ Object ដូចរូបខាងក្រោម >



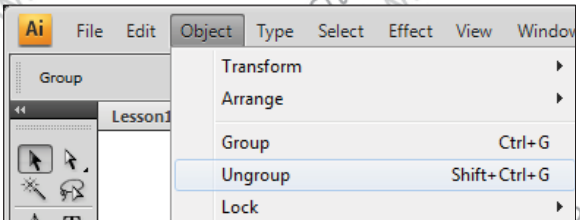
36. ធ្វើការកំណត់ Fill Color ពណ៌សទៅអោយ Object ដូចរូបខាងក្រោម >



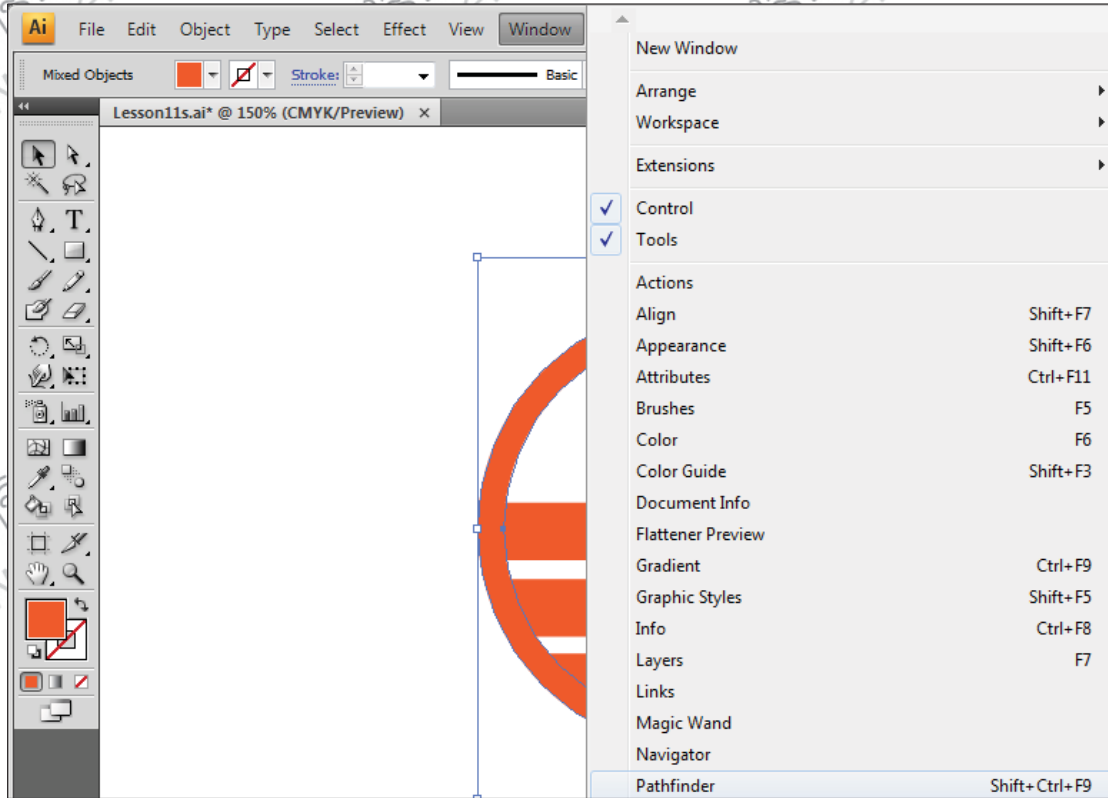
37. Select លើ Object ទាំងអស់ រួចចុច Object Menu > Expand... >



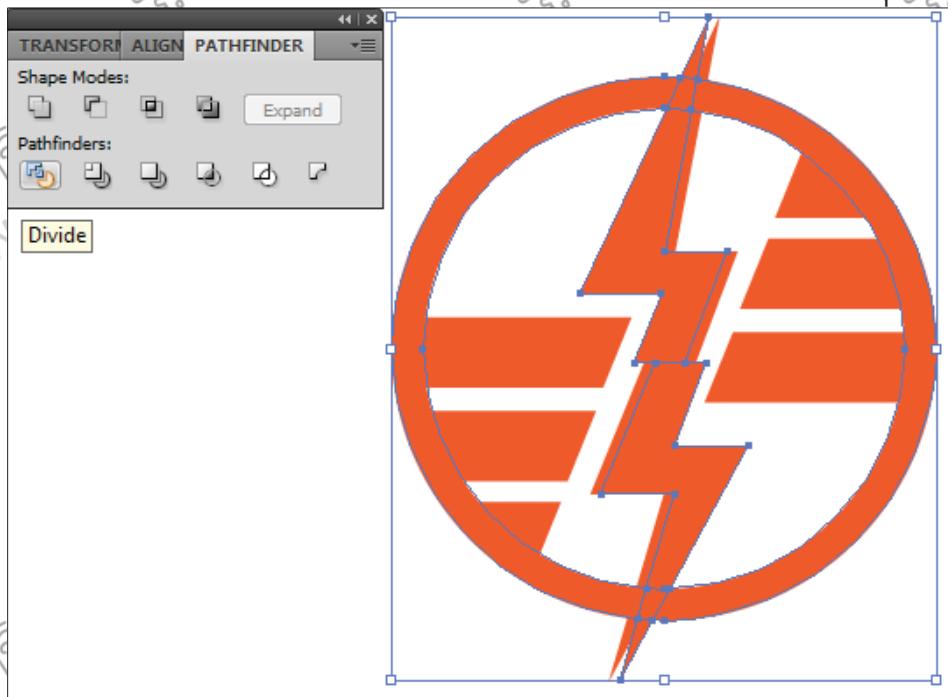
38. ចុច Object Menu > Ungroup (Shift + Ctrl + G) >



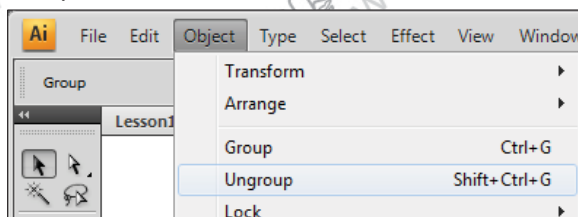
39. ចុច Window Menu > Pathfinder (Shift + Ctrl + F9) >



40. Select លើ Object រូបរង្វង់ និង Object រូប រន្ទះខាងក្រោម និង ខាងលើ រួចក្នុង Pathfinder Panel ចុច Divide >



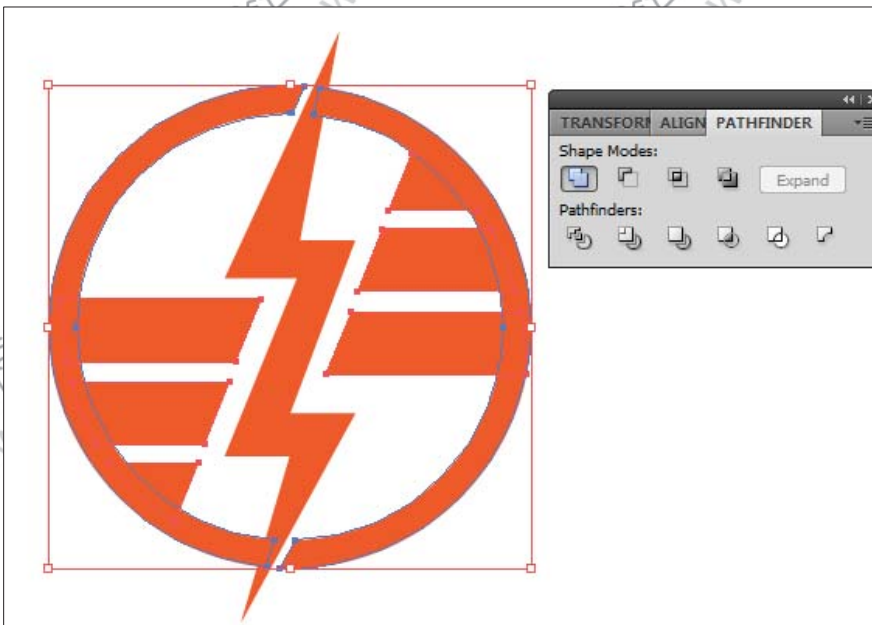
41. ចុច Object Menu > Ungroup (Shift + Ctrl + G) >



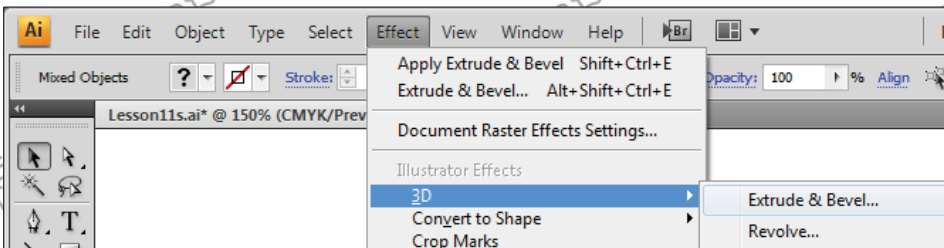
42. ធ្វើការ Object របស់យើងរហូត ទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



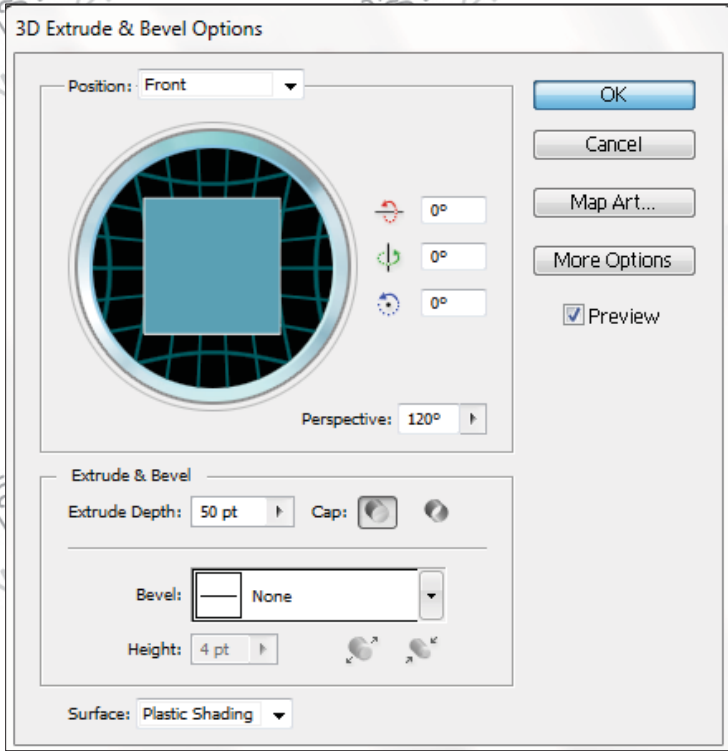
43. Select លើ Object រូបរង្វង់ទាំង 2 រួចចុច Pathfinder Panel ចុច Unite >



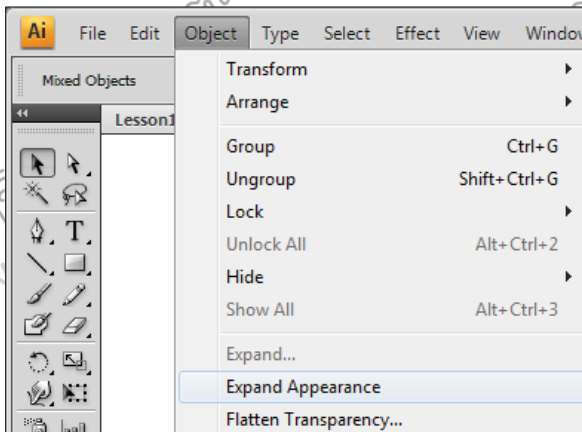
44. ចុច Effect Menu > 3D > Extrude & Bevel... >



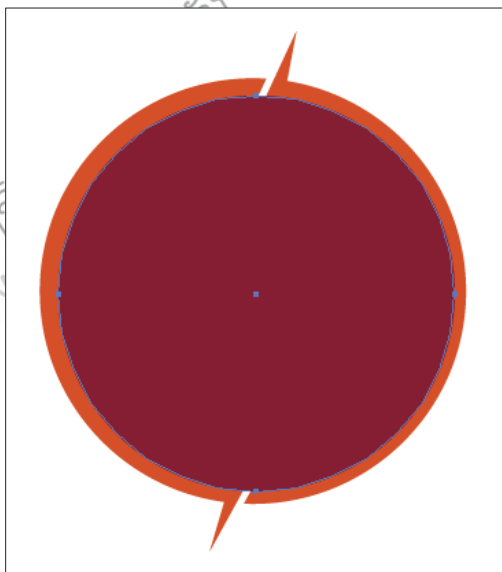
45. កំណត់ Options ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



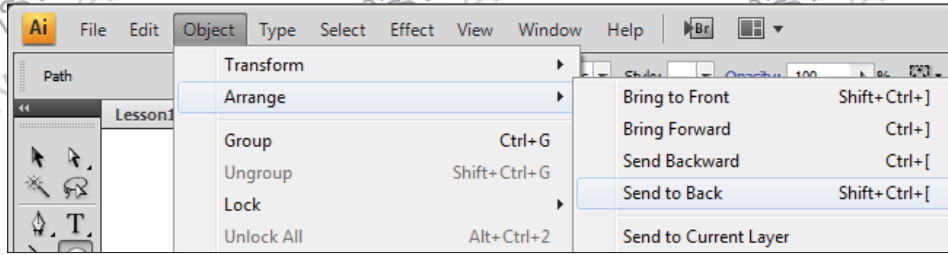
46. ចុច Object Menu > Expand Appearance >



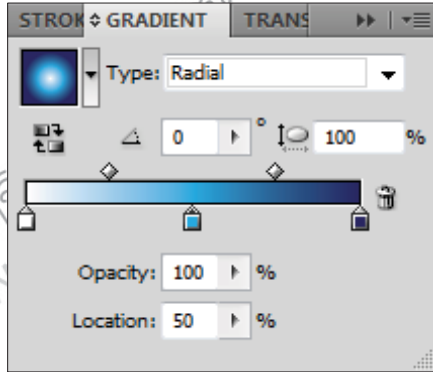
47. ប្រើ Ellipse Tool គូសបង្កើតជា Object ដូចរូបខាងក្រោម >



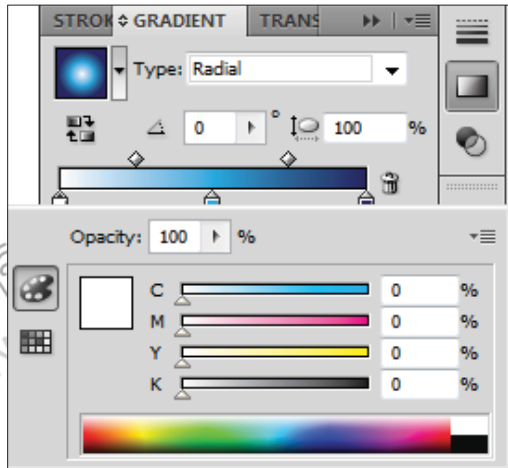
48. ចុច Object Menu > Arrange > Send to Back (Shift + Ctrl + [) >



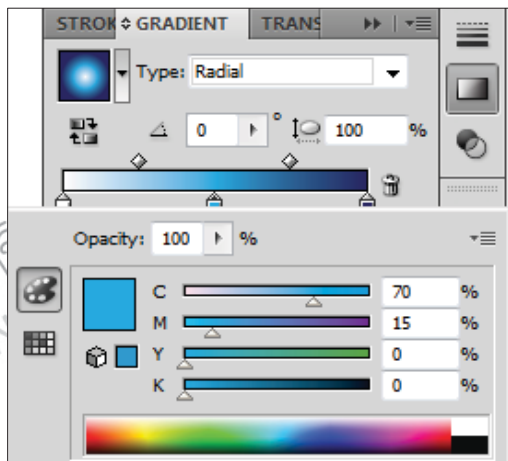
49. កំណត់ Linear Gradient ទៅអោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



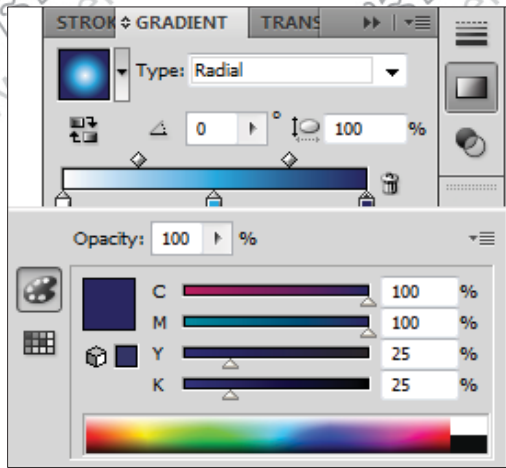
50. កំណត់ Options ទៅអោយ Slider ទី 1 នៃ Linear Gradient ដូចរូបខាងក្រោម >



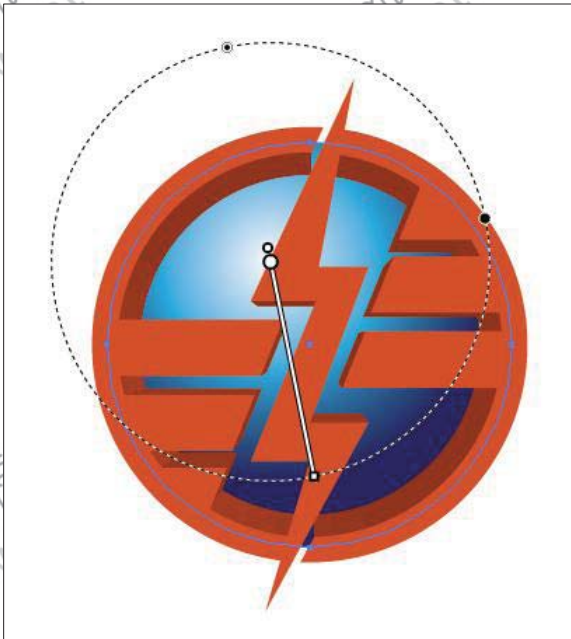
51. កំណត់ Options ទៅអោយ Slider ទី 2 នៃ Linear Gradient ដូចរូបខាងក្រោម >



52. កំណត់ Options ទៅអោយ Slider ទី 3 នៃ Linear Gradient ដូចរូបខាងក្រោម >



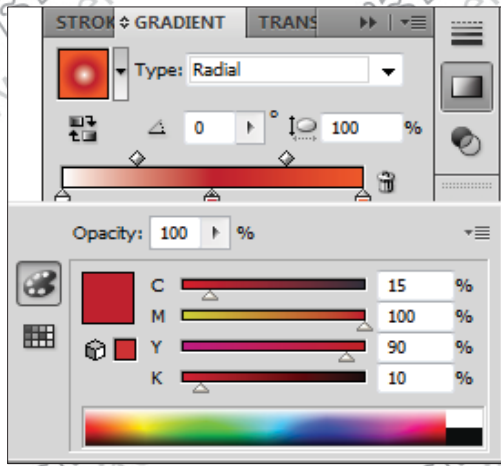
53. ប្រើ Gradient Tool គូសទៅលើ Object របស់យើង ដូចរូបខាងក្រោម >



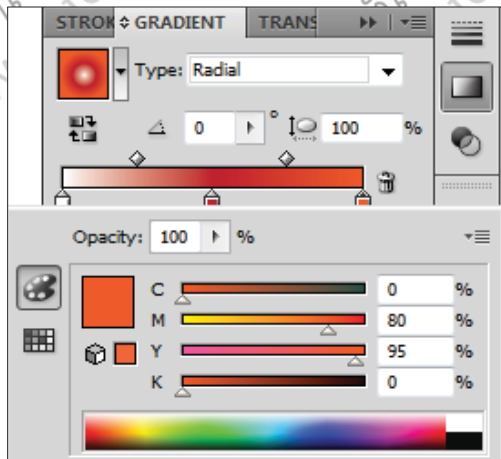
54. កំណត់ Linear Gradient ទៅអោយ Object បាន ដូចគ្នា >



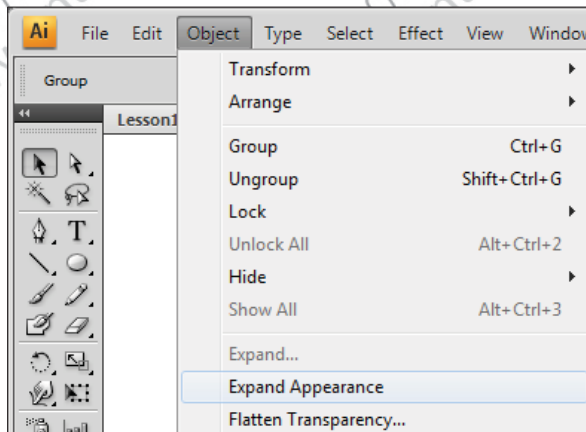
55. កំណត់ Options ទៅអោយ Slider ទី 2 នៃ Linear Gradient ដូចរូបខាងក្រោម >



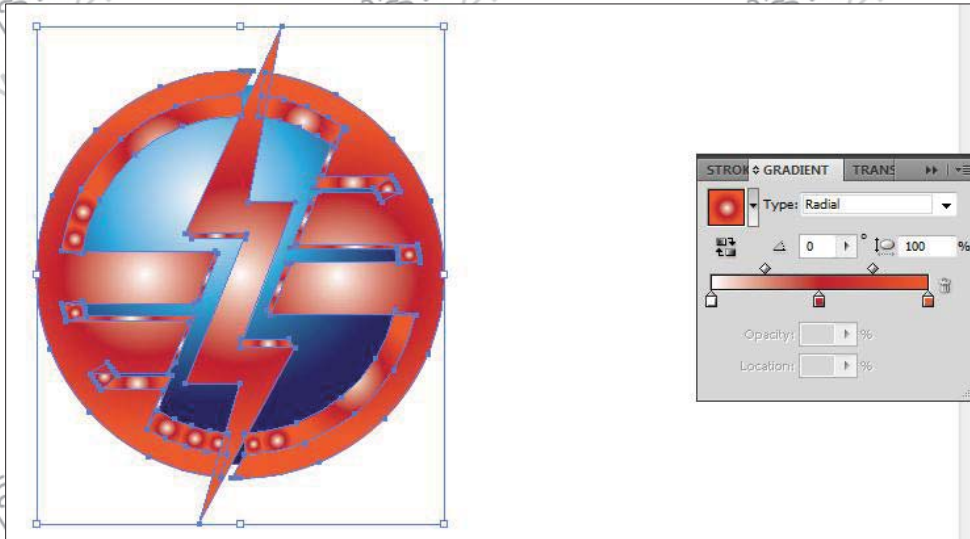
56. កំណត់ Options ទៅអោយ Slider ទី 3 នៃ Linear Gradient ដូចរូបខាងក្រោម >



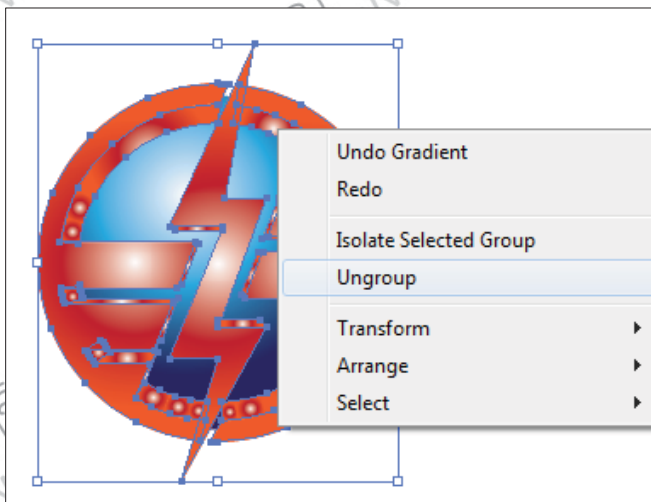
57. Select លើ Object រូបរង្វង់ខាងក្រៅ និង រូប រន្ធីៈ រួចចុច Object Menu > Expand Appearance >



58. កំណត់ Linear Gradient ទៅអោយតែម្ខាងក្នុងនៃ Object រូបរង្វង់មូល ដូចរូបខាងក្រោម >



59. Right Click លើ Object រួចចុច Ungroup ធ្វើបែបនេះ 2 ទៅ 3 ដង ដើម្បីអោយវាដាច់ចេញពីគ្នា >



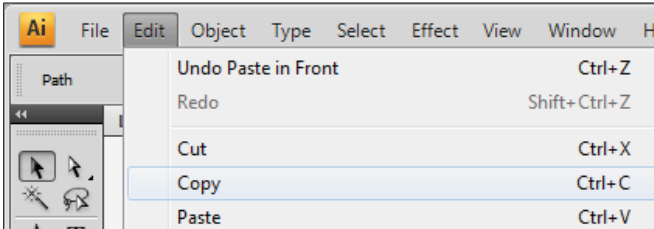
60. ប្រើ Gradient Tool ជាតំបាត់ពណ៌ Linear Gradient ទៅអោយតែម្ខាងក្នុងនៃ Object រូបរងដំបូង >



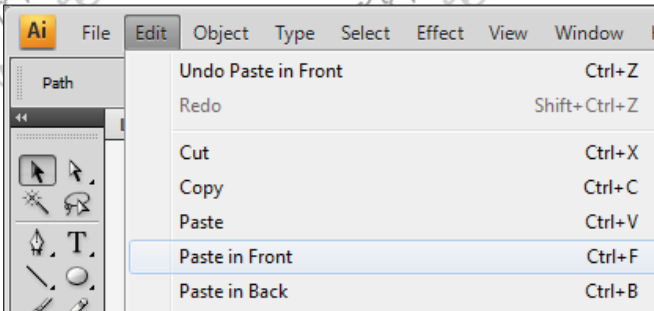
61. ប្រើ Ellipse Tool ពណ៌បង្កើតជា Object រាងរង្វង់ ដោយកំនត់ Fill Color ពណ៌យូធើរ ដូចរូបខាងក្រោម >



62. Select លើ Object រូបរង្វង់ដែលទើបនឹងគូស រួច ប៊ុច Edit Menu > Copy (Ctrl + C) >



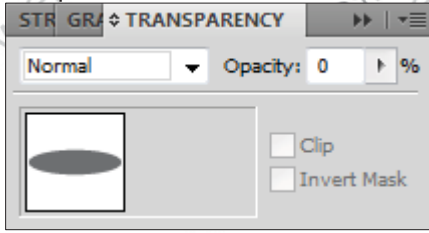
63. ប៊ុច Edit Menu > Paste in Front (Ctrl + F) >



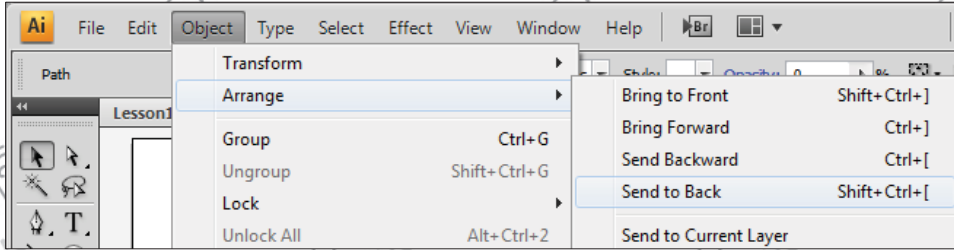
64. ធ្វើការ ពង្រីកទំហំរបស់វា ដូចរូបខាងក្រោម >



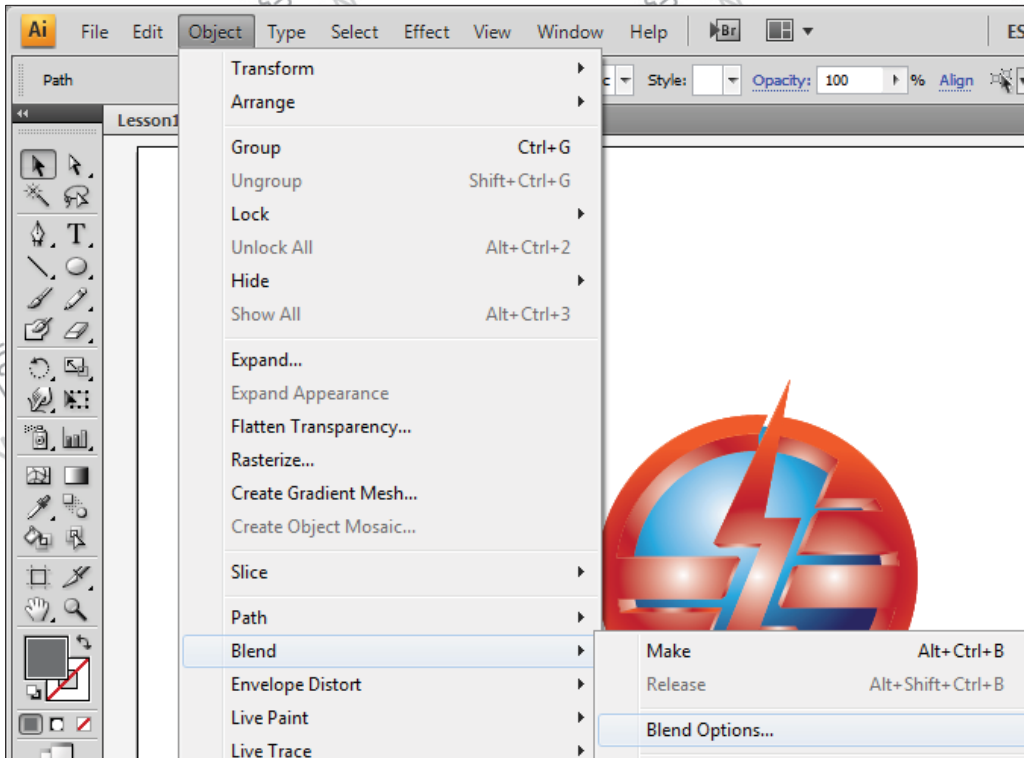
65. ក្នុង Transparency Panel កំណត់ Options ទៅដោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



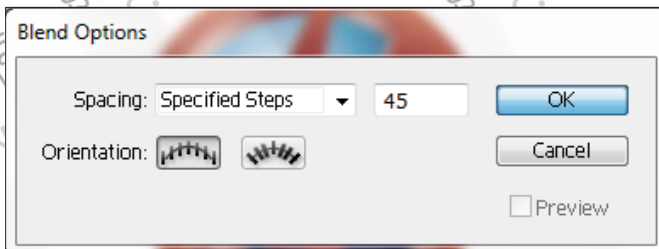
66. ចុច Object Menu > Arrange > Send to Back (Shift + Ctrl + [) >



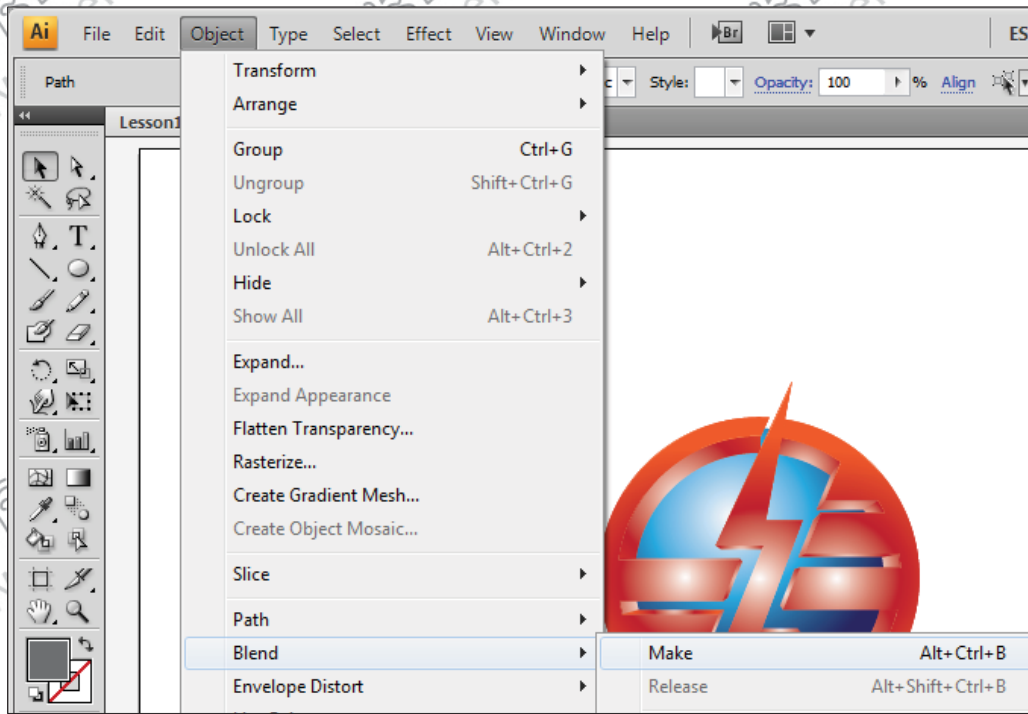
67. Select លើ Object រូបរង្វង់ដែលទើបនឹងគូសទាំង 2 រួចចុច Object Menu > Blend > Blend Options... >



68. កំណត់ Options ទៅដោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



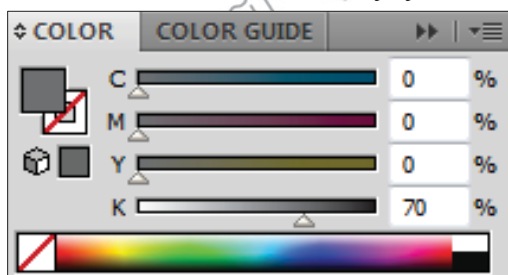
69. ចុច Object Menu > Blend > Make (Alt + Ctrl +B) >



70. កំណត់ទីតាំង Object រូប Logo ទៅផ្នែកខាងឆ្វេង រួចប្រើ Type Tool ដោយកំណត់យក Font (Verdana) សរសេរអក្សរ ដូចរូបខាងក្រោម >



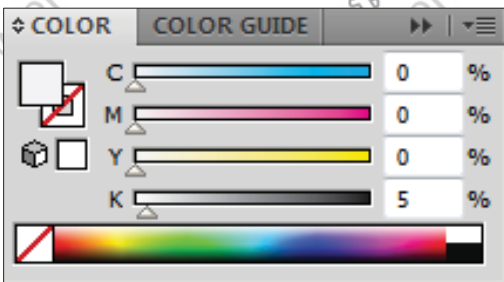
71. កំណត់ Fill Color ទៅតាមរូប ដូចរូបខាងក្រោម >



72. ធ្វើការ Copy អក្សរ LOGO រួចធ្វើការកំណត់ទំហំដាច់ដោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



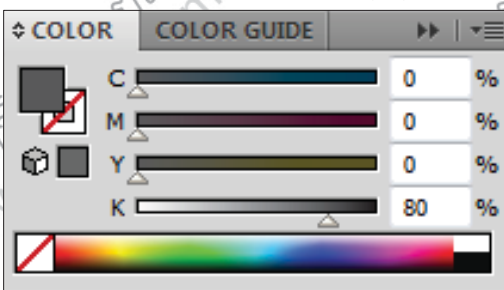
73. កំណត់ Fill Color ទៅដោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



74. ធ្វើការ Copy អក្សរ LOGO រួចធ្វើការកំណត់ទំហំដាច់ដោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



75. កំណត់ Fill Color ទៅដោយវា ដូចរូបខាងក្រោម >



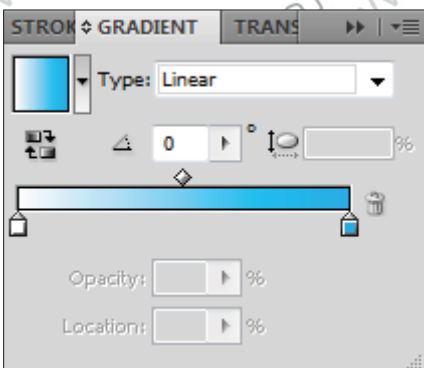
76. យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផល ដូចរូបខាងក្រោម >



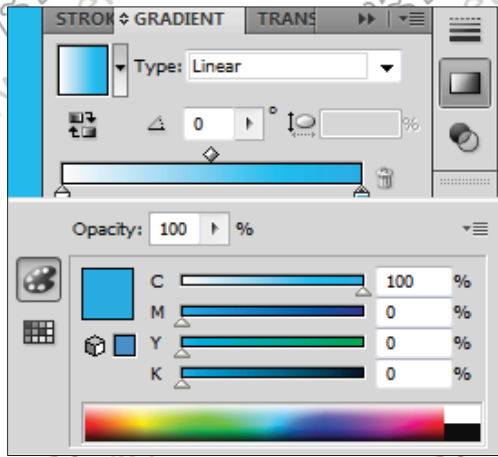
77. ប្រើ Rectangle Tool គូសបង្កើតជា Object ដូចរូបខាងក្រោម >



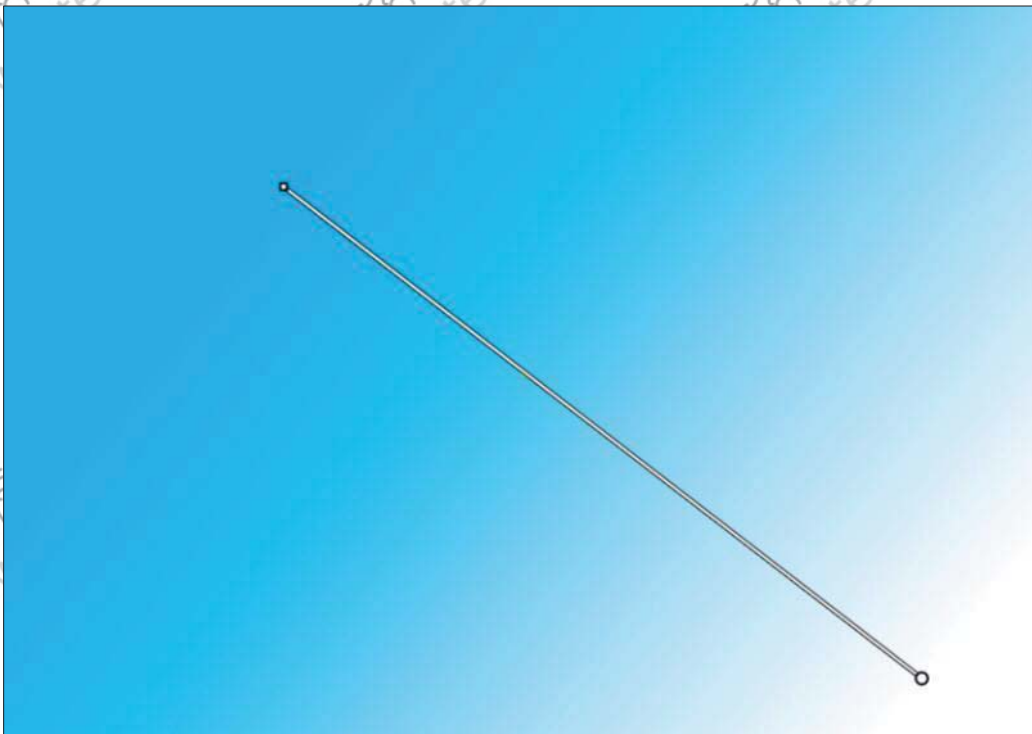
78. កំណត់ Linear Gradient ទៅអោយវាដូចរូបខាងក្រោម >



79. កំណត់ Options ទៅអោយ Slider ទី 2 នៃ Linear Gradient ដូចរូបខាងក្រោម >



80. រៀប Gradient Tool ដាក់ទៅលើ Object ដូចរូបខាងក្រោម >



81. កំណត់អោយវាទៅខាងក្រោមគេបង្អស់ យើងនឹងទទួលបានលទ្ធផលដូចរូបខាងក្រោម >



s